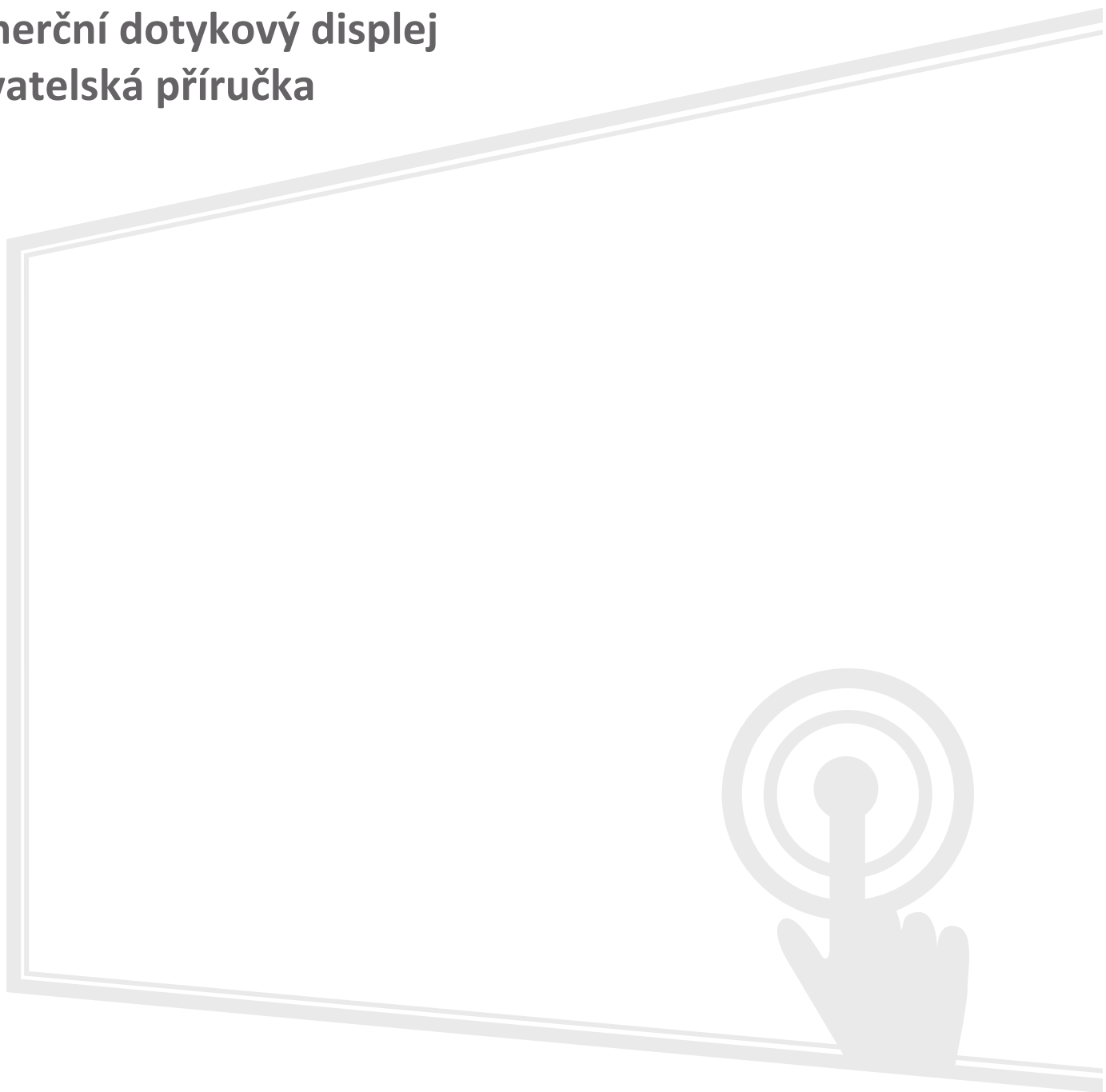


Řada IFP53

Komerční dotykový displej

Uživatelská příručka



Děkujeme vám, že jste zvolili značku ViewSonic®

Společnost ViewSonic® je přední světový dodavatel zobrazovacích řešení, jehož snahou je překonávat světová očekávání od technologické evoluce, inovace a jednoduchosti. Společnost ViewSonic® věří, že její produkty budou mít pozitivní dopad na svět. Jsme přesvědčeni, že produkt značky ViewSonic®, který jste si vybrali, vám bude dobře sloužit.

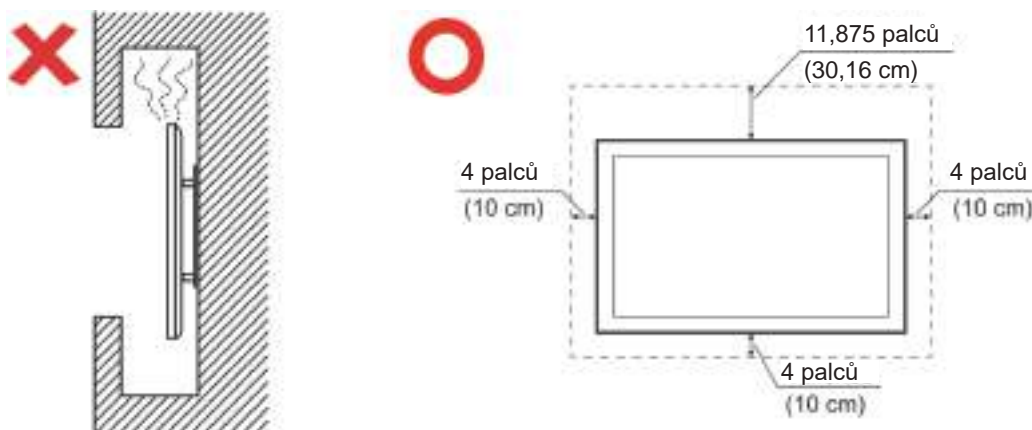
Ještě jednou děkujeme za volbu značky ViewSonic®!

Bezpečnostní opatření

Než začnete používat toto zařízení, přečtěte si následující **Bezpečnostní zásady**.

- Tuto uživatelskou příručku uchovávejte na bezpečném místě pro pozdější použití.
- Přečtěte si veškerá varování a postupujte podle pokynů.
- Zařízení nepoužívejte poblíž vody. Aby se snížilo riziko požáru nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte zařízení vlhku.
- V žádném případě nedemontujte zadní kryt. Tento monitor obsahuje součástky pod vysokým napětím. Pokud byste se jich dotkli, mohly byste se vážně zranit.
- Zařízení nevystavujte přímému slunečnímu záření nebo jiným zdrojům trvalého tepla.
- Zařízení neinstalujte v blízkosti zdrojů tepla (radiátory, přímotopy, sporáky apod.) nebo jiných zařízení (včetně zesilovačů), které mohou vytvářet teplotu zařízení na nebezpečnou úroveň.
- Vnější povrch zařízení čistěte měkkým a suchým hadříkem. Další informace najdete v části „Údržba“.
- Při přemísťování zařízení postupujte opatrně, aby nedošlo k jeho pádu nebo nárazu.
- Zařízení neumísťujte na nerovnou nebo nestabilní plochu. Zařízení by mohlo spadnout a způsobit zranění nebo závadu.
- Na zařízení ani spojovací kabely neumísťujte žádné těžké předměty.
- Pokud zjistíte kouř, neobvyklý hluk nebo zvláštní zápach, zařízení ihned vypněte a kontaktujte svého prodejce nebo společnost ViewSonic®. Další používání zařízení je nebezpečné.
- Tento monitor s LED podsvícením je určen pro obecné kancelářské použití.
- Nepokoušejte se obcházet bezpečnostní prvky polarizované nebo uzemněné elektrické zástrčky. Polarizovaná zástrčka je opatřena jedním širším a jedním užším kolíkem. Uzemněná elektrická zástrčka je opatřena dvěma kolíky a objímkou pro zasunutí uzemňovacího kolíku zásuvky. Široký kolík a objímka chrání vaši bezpečnost. Pokud zástrčka neodpovídá vaší zásuvce, použijte adaptér a nepokoušejte se zasunout zástrčku do zásuvky silou.
- Při připojování k elektrické zásuvce **NEODSTRAŇUJTE** uzemňovací kolík. Zajistěte, aby uzemňovací kolíky nebyly v **ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ ODSTRANĚNY**.
- Nestoupejte ani nesvírejte napájecí kabel zejména v okolí zástrčky a míst, kde kabel vystupuje ze zařízení. Napájecí zásuvka s musí nacházet v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.
- Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
- Při přesouvání vozíku zabraňte nebezpečí převrácení vozíku se zařízením a zranění.

- Pokud zařízení není delší dobu používáno, odpojte kabel z elektrické zásuvky.
- Zařízení umístěte na dobře větraném místě. Na zařízení neumísťujte žádné předměty, které by mohly zabránit odvádění tepla.



- Všechny opravy svěřte kvalifikovaným servisním technikům. Dojde-li k jakémukoli poškození zařízení, je třeba jej opravit. Mezi příklady poškození patří:
 - » pokud je poškozen napájecí kabel nebo zástrčka
 - » pokud do zařízení vnikla tekutina nebo cizí předměty
 - » pokud bylo zařízení vystaveno vlhkosti
 - » pokud zařízení nefunguje normálně nebo došlo k jeho pádu

Obsah

Bezpečnostní opatření.....	3
Úvod	10
Obsah balení.....	10
Technické údaje nástěnného držáku (VESA)	11
Popis produktu	12
Pohled zepředu	12
Pohled zezadu	12
Ovládací panel.....	13
Panely vstupů/výstupů.....	14
Vstupy/výstupy na přední straně.....	15
Vstupy/výstupy na zadní straně.....	16
Vstupy/výstupy na boku	17
Slot OPS a Wi-Fi.....	19
Dálkové ovládání	20
Používání gest.....	23
Připojení	25
Připojení k napájení.....	25
Připojení k externím zařízením a povolení dotyku	26
Připojení rozhraní USB typ C	27
Připojení rozhraní HDMI.....	27
Připojení rozhraní DisplayPort	27
Připojení rozhraní VGA.....	27
Připojení rozhraní RS-232	28
Připojení USB	29
USB typ A.....	29
USB typ C.....	29
Připojení k síti	30
Připojení médií	31
Připojení zvuku	32
Audio In (Vstup zvuku)	32
Audio Out (Výstup zvuku).....	32
Připojení SPDIF	32
Připojení výstupu videa	33
HDMI OUT (VÝSTUP HDMI)	33
Type C Out (VÝSTUP Type-C).....	33

Volitelná připojení	34
Instalace slot-in PC (slot OPS).....	34
Instalace karty Wi-Fi (slot Wi-Fi)	35
Používání zařízení ViewBoard	36
Zapnutí/vypnutí zařízení ViewBoard	36
Nastavení při prvním spuštění.....	37
Home Screen (Hlavní obrazovka)	40
How to Sign Up (Jak se přihlásit)	40
Use as Guest (Použít jako host).....	41
Sign In (Přihlásit).....	41
Home Screen Message (Zpráva na domovské obrazovce)	42
Toolbar (Panel nástrojů)	43
Ikony na panelu nástrojů.....	44
Nabídka na obrazovce On-Screen Display (OSD) – General Settings (Obecná nastavení)	46
Input Settings (Nastavení vstupu)	48
Display Settings (Nastavení zobrazení)	50
Eye Care (Ochrana zraku)	52
Applications (Aplikace)	54

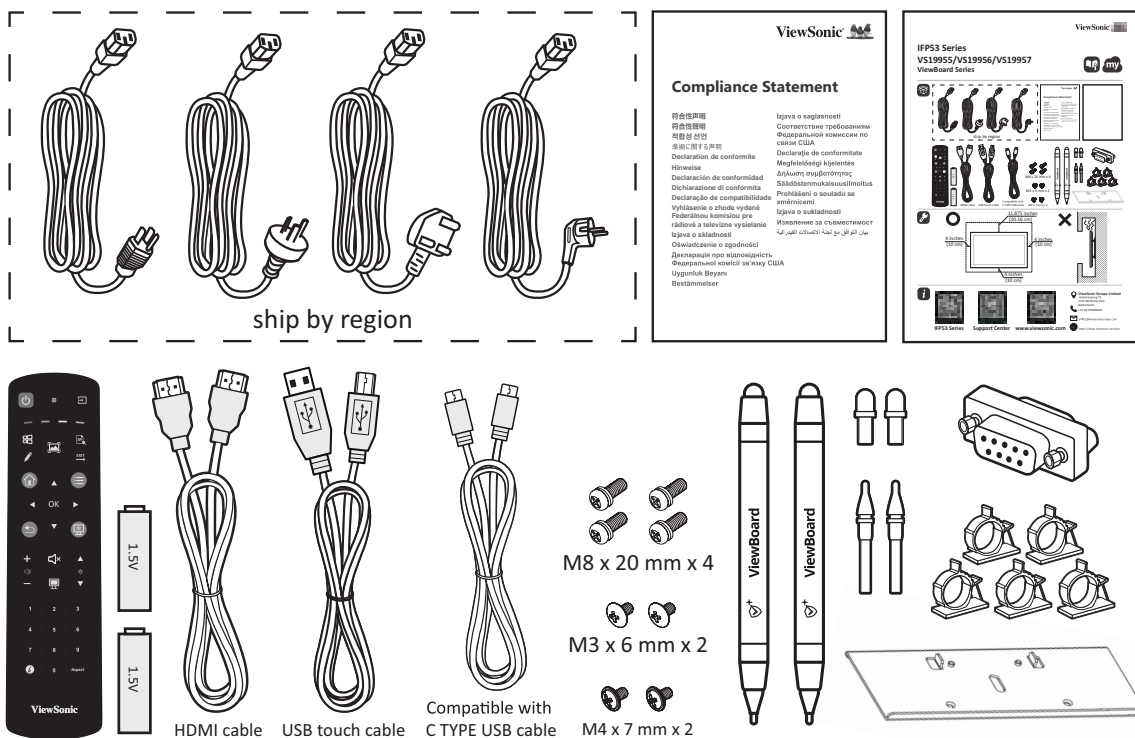
Nastavení zařízení ViewBoard	55
Wireless & Network (Bezdrátové připojení a síť)	55
Wi-Fi	56
Ethernet	57
Wireless Hotspot (Bezdrátový hotspot)	58
Bluetooth	59
VPN.....	60
File Sharing (Sdílení souborů)	62
Samba.....	63
Display (Zobrazení)	64
Wallpaper (Tapeta)	65
Protection (Ochrana).....	66
HDMI OUT (VÝSTUP HDMI)	67
Preference (Předvolby).....	68
Marker (Značkovač).....	69
Touch (Dotyk).....	70
Language (Jazyk).....	70
Keyboard & Input Method (Klávesnice a metoda zadávání).....	71
Date & Time (Datum a čas)	72
Boot Mode & Advanced Settings (Režim spouštění a pokročilá nastavení).....	73
Startup & Shutdown (Spouštění a vypnutí)	74
Toolbar Setting (Nastavení panelu nástrojů)	75
Input Source (Vstupní zdroj).....	76
Label Input Source (Označení zdroje vstupu).....	77
Source (Zdroj).....	78
Apps (Aplikace)	79
Apps (Aplikace).....	80
System (Systém)	83
Clone to USB (Klonovat do USB).....	84
Display ID (ID displeje).....	85
Security (Zabezpečení)	86
System Update (Aktualizace systému)	89
About Device (Informace o zařízení)	90

Předinstalované aplikace a nastavení	91
myViewBoard Display	91
myViewBoard Manager	92
myViewBoard Whiteboard	93
vCast	96
Nastavení skupiny displejů	98
Synchronized Group Screen All the Time (Neustále synchronizovaná skupinová obrazovka)	100
Sdílení obrazovky se skupinou displejů (vysílání jeden na mnoho)	100
Režim moderátora	101
Vysílání	102
Sdílení více obrazovek	102
Náhled obrazovky	102
Dotyk	102
Vysílání ze zařízení Windows, MacBook a Chrome	103
Vysílání ze zařízení Android	105
Vysílání ze zařízení Apple iOS	108
Připojení k zařízení ViewBoard z mobilního zařízení	111
Odesílání pomocí Chromecastu	112
Casting with Miracast (Odesílání s Miracastem)	114
Protokol RS-232	116
Popis	116
Specifikace hardwaru RS-232	116
Hardwarová specifikace LAN	117
Nastavení komunikace RS-232	117
Nastavení komunikace LAN	117
Odkaz na příkazovou zprávu	117
Protokol	118
Výpis funkcí Nastavit	118
Výpis funkcí Nastavit	126
Průchozí režim dálkového ovládní	134

Příloha	137
Technické údaje	137
Režimy zobrazení	139
DisplayPort	139
HDMI	139
USB Type-C	140
VGA	140
HDMI Out	141
Odstraňování problémů	142
Údržba	144
Obecné zásady	144
Čištění obrazovky	144
Čištění skříně	144
Regulatorní a servisní informace	145
Informace o shodě	145
Prohlášení o shodě CE pro evropské země	145
Prohlášení o shodě RoHS2	146
Prohlášení o programu ENERGY STAR	147
Indické omezení nebezpečných látek	148
Likvidace produktu po skončení životnosti	148
Informace o autorských právech	149
Zákaznické služby	150
Omezená záruka	151

Úvod

Obsah balení

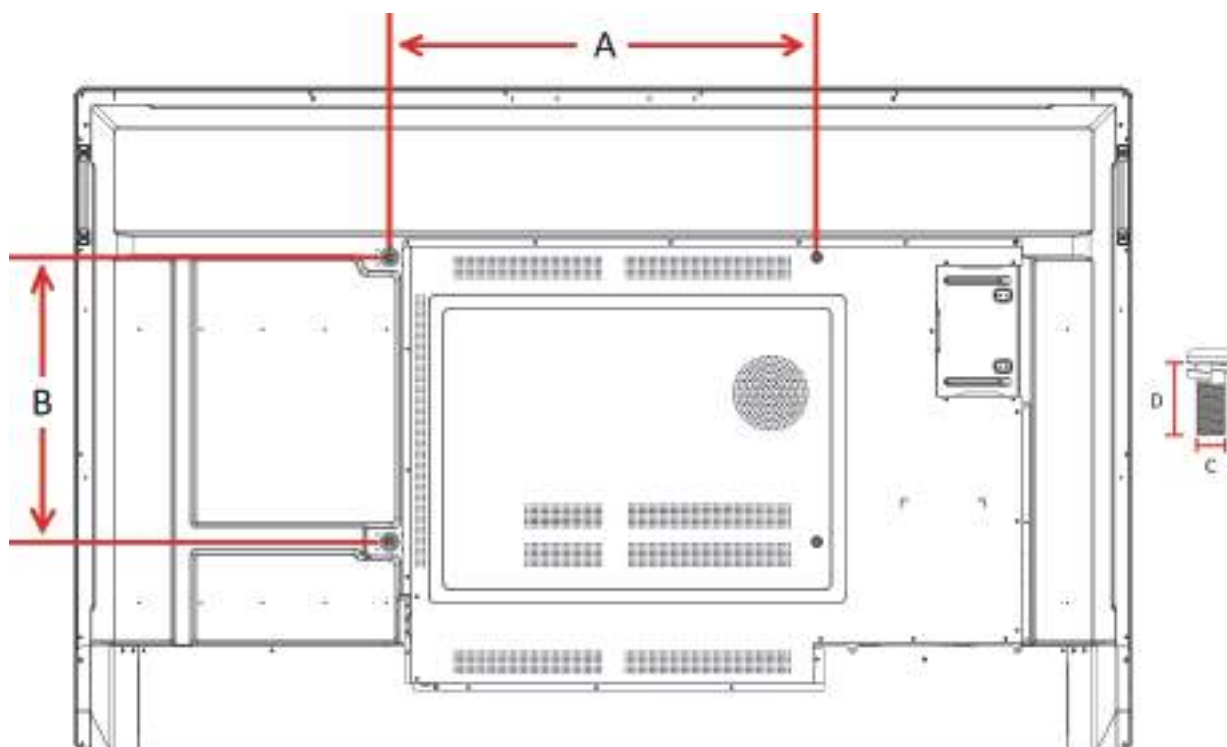


- Baterie AAA
- Deska kamery
- 5x svorka
- Prohlášení o shodě
- Kabel HDMI (3 m)
- Napájecí kabel (3 m)
- Průvodce rychlým spuštěním
- 4 x náhradní hrot pera
- Kabel USB Type-C (1,8 m)
- Adaptér RS-232
- 8 x šroub
- 2x dotykové pero
- Kabel USB pro dotykové ovládání (3 m)
- Dálkové ovládání

POZNÁMKA: Kabely obsažené v balení se mohou lišit v závislosti na vaší zemi. Další informace vám poskytne místní prodejce.

Technické údaje nástěnného držáku (VESA)

POZNÁMKA: Při instalaci nástěnného držáku se řiďte pokyny v návodu k instalaci nástěnného držáku. Pokud připevňujete držák do jiných stavebních materiálů, obraťte se na svého nejbližšího prodejce.

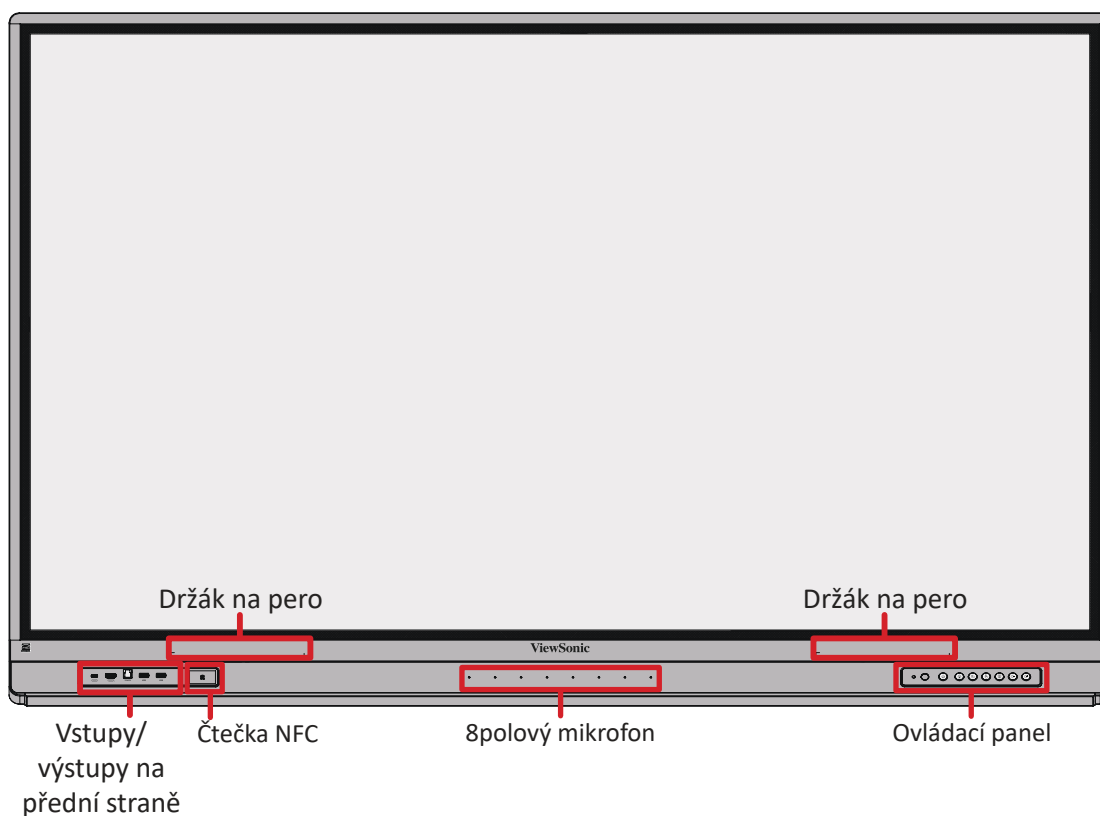


Model	Specifikace VESA (A x B)	Standardní šroub (C x D)	Množství
IFP6553	600 x 400 mm	M8 x 20 mm	4
IFP7553	800 x 400 mm	M8 x 20 mm	4
IFP8653	800 x 600 mm	M8 x 20 mm	4

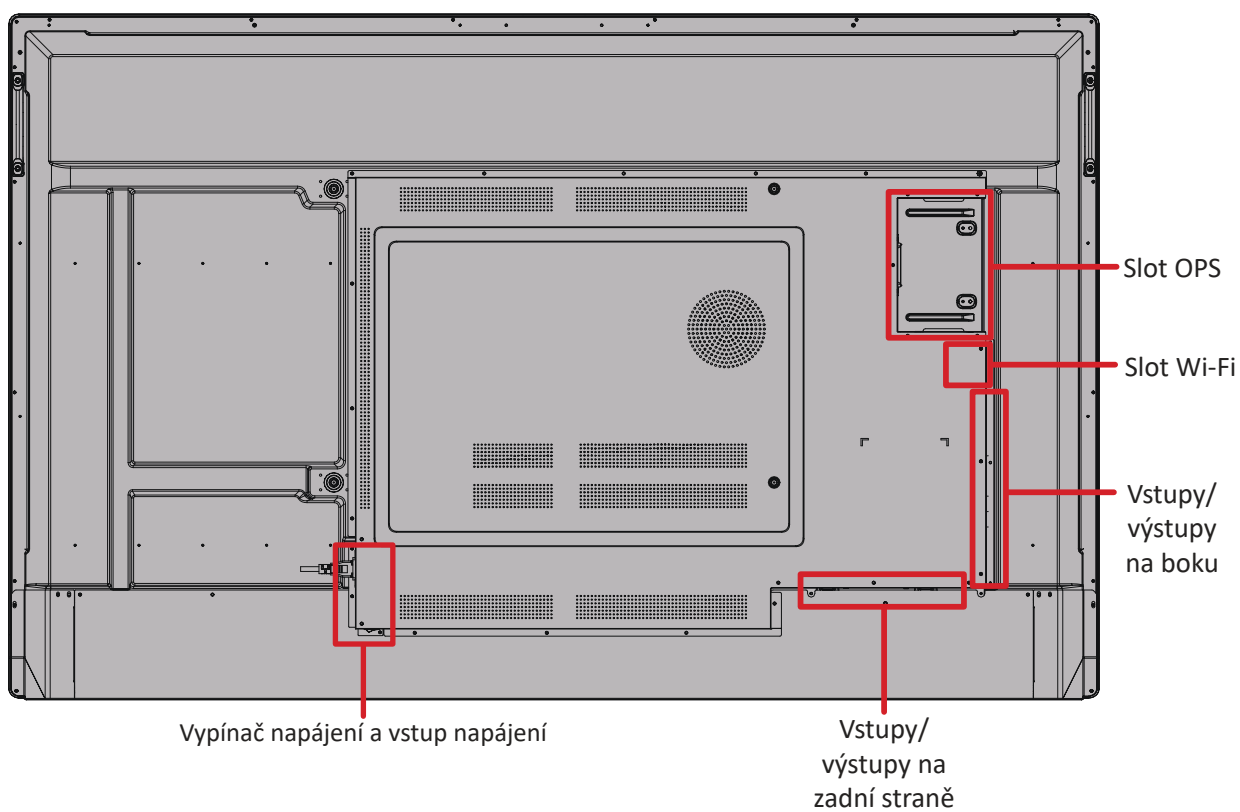
POZNÁMKA: Nepoužívejte šrouby, které jsou delší než standardní rozměry, protože by mohly poškodit vnitřek displeje.

Popis produktu

Pohled zepředu












Pohled zezadu



Ovládací panel

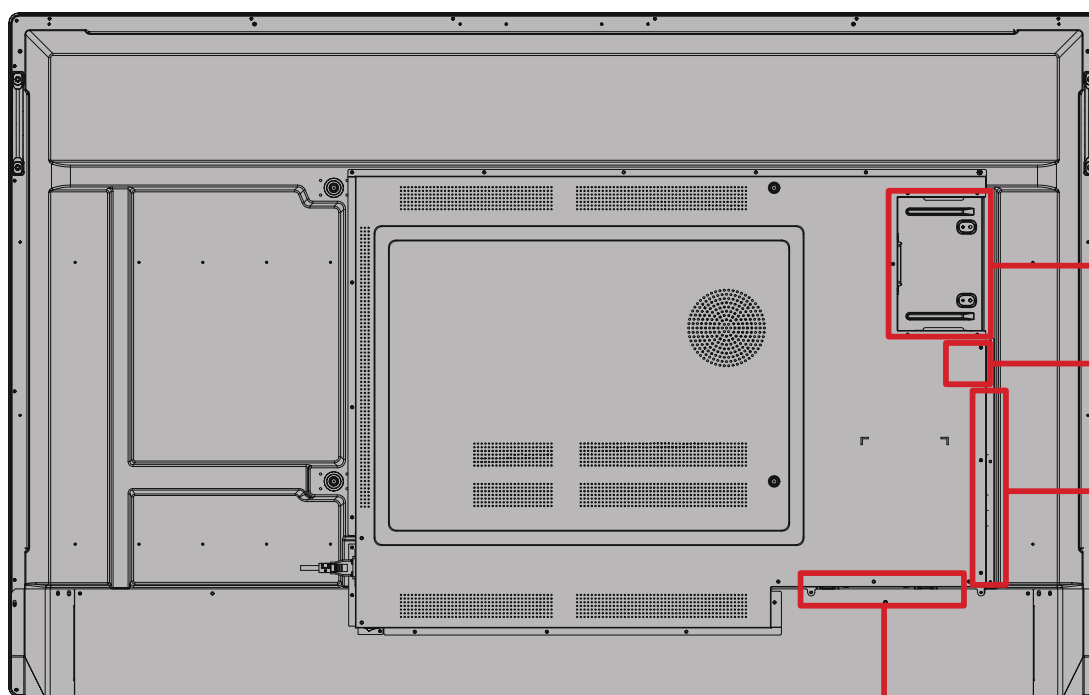


Číslo	Položka	Popis
1		Snímač okolního osvětlení.
2		IR přijímač dálkového ovládání.
3		<ul style="list-style-type: none">• Kontrolka napájení.• Stisknutím zapnete displej.• Po zapnutí znovu stiskněte pro zapnutí nebo vypnutí pouze podsvícení.• Po zapnutí stiskněte a podržte pro vypnutí displeje.
4		Návrat na hlavní rozhraní zařízení ViewBoard.
5		Návrat na předchozí úroveň rozhraní (tj. návrat na předchozí obrazovku).
6		Aktivace nebo deaktivace funkce dotykové obrazovky.
7		Znehybnění aktuálního obrazu na obrazovce.
8		Snížení hlasitosti.
9		Zvýšení hlasitosti.

Panely vstupů/výstupů



Vstupy/
výstupy na
přední straně



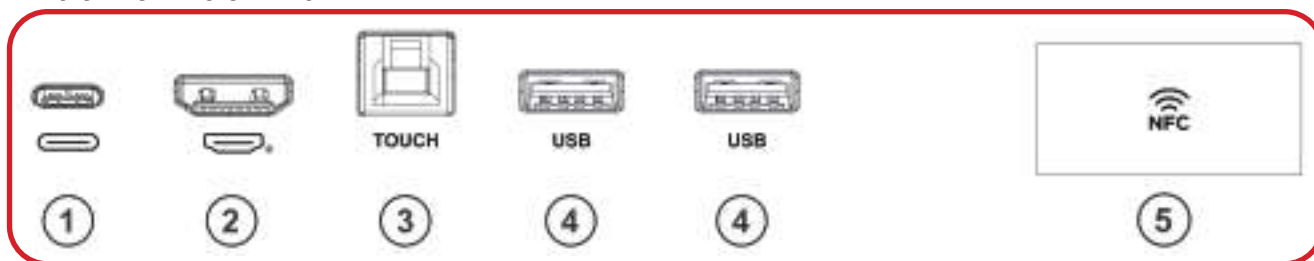
Slot OPS


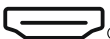

Slot Wi-Fi

Vstupy/
výstupy
na boku

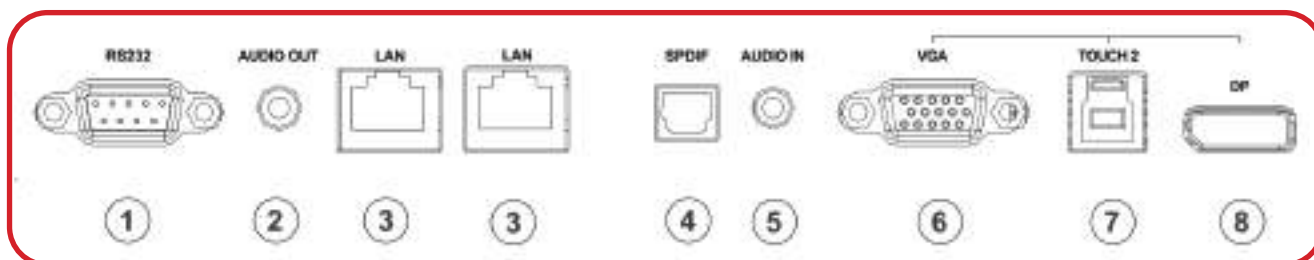
Vstupy/
výstupy na
zadní straně

Vstupy/výstupy na přední straně



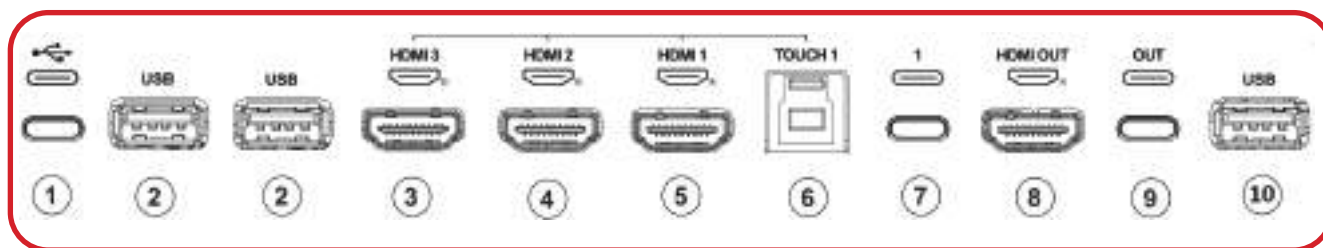
Číslo	Položka	Popis
1	 (FRONT TYPE C)	<ul style="list-style-type: none"> Vstup USB Type-C Standard USB 3.0 Podporuje DP v. 1.2 se zvukem, obrazem a dotykem Podporuje 10M/100M síť LAN Podporuje napájení, maximálně 100 W. Podporované napájení: 5 V / 3 A, 9 V / 3 A, 15 V / 3 A, 20 V / 3,25 A, 20 V / 5 A
2	 (FRONT HDMI)	<ul style="list-style-type: none"> Vstup HDMI Připojte k počítači s výstupem HDMI, set-top boxu nebo jinému video zařízení Podporuje 4K displej; HDMI v. 2.1; CEC
3	TOUCH (TOUCH 3)	<ul style="list-style-type: none"> USB typ B Výstup dotykového signálu do externího počítače Po připojení (s externím počítačem) lze zařízení připojené k portu USB používat přímo externím počítačem <p>POZNÁMKA: Páruje se s portem FRONT HDMI portem () vedle.</p>
4	USB	<ul style="list-style-type: none"> Vstup USB typ A Standard USB 3.0 Slouží k připojení zařízení USB, jako jsou pevné disky, klávesnice, myš atd. Automaticky přepíná mezi externím počítačem a zařízením ViewBoard Podpora: 5V/0,9A (x2)
5	NFC	Čtečka NFC

Vstupy/výstupy na zadní straně




Číslo	Položka	Popis
1	RS232	Sériové rozhraní; slouží k vzájemnému přenosu dat mezi zařízeními
2	AUDIO OUT	Zvukový výstup na externí reproduktor/sluchátka
3	Síť LAN	Rozhraní standardu RJ45 (10M/100M/1000M) pro připojení k internetu. Nabízí podporu rozbočovače pro sdílení sítě.
4	SPDIF	Vícekanálový zvuk prostřednictvím optických signálů.
5	AUDIO IN	Vstup zvuku z externího počítače
6	VGA	Vstup obrazu z externího počítače
7	TOUCH 2	<ul style="list-style-type: none"> • USB typ B • Výstup dotykového signálu do externího počítače • Po připojení (s externím počítačem) lze zařízení připojené k portu USB používat přímo externím počítačem <p>POZNÁMKA: Páruje se s portem VGA a DP.</p>
8	DP	<ul style="list-style-type: none"> • Vstup DisplayPort, v. 1.2 • Podporuje obraz 4K

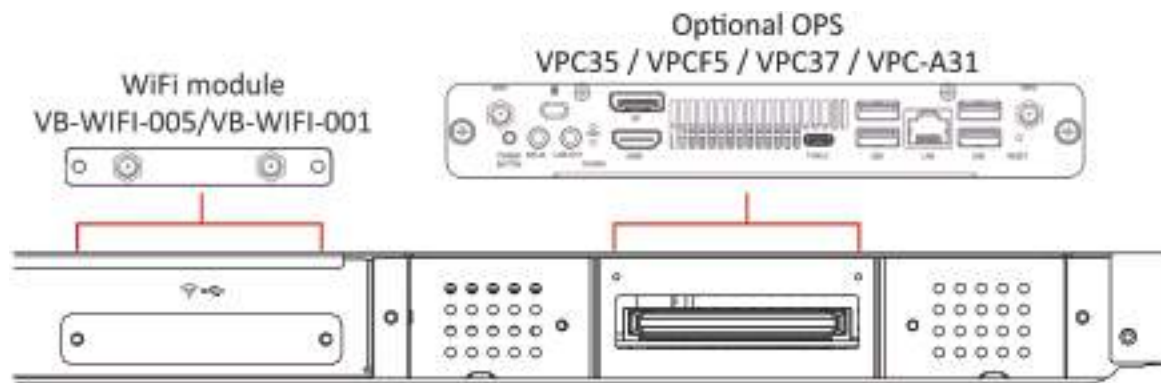
Vstupy/výstupy na boku



Číslo	Položka	Popis
1	Data TYPE-C	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type-C • Pouze pro čtení/zápis dat • Standard USB 3.0
2	USB	<ul style="list-style-type: none"> • Vstup USB typ A • Standard USB 3.0 • Slouží k připojení zařízení USB, jako jsou pevné disky, klávesnice, myš atd. • Automaticky přepíná mezi externím počítačem a zařízením ViewBoard • Podpora: 5 V/0,9 A (x2)
3	HDMI 3	<ul style="list-style-type: none"> • Vstup HDMI • Připojte k počítači s výstupem HDMI, set-top boxu nebo jinému video zařízení • Podporuje obraz 4K; HDMI v. 2.0; CEC; ARC
4	HDMI 2	<ul style="list-style-type: none"> • Vstup HDMI • Připojte k počítači s výstupem HDMI, set-top boxu nebo jinému video zařízení • Podporuje obraz 4K; HDMI v. 2.0; CEC
5	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> • Vstup HDMI • Připojte k počítači s výstupem HDMI, set-top boxu nebo jinému video zařízení • Podporuje 4K displej; HDMI v. 2.1; CEC
6	TOUCH 1	<ul style="list-style-type: none"> • USB typ B • Výstup dotykového signálu do externího počítače • Po připojení (s externím počítačem) lze zařízení připojené k portu USB používat přímo externím počítačem <p>POZNÁMKA: Páruje se s porty HDMI 1/2/3.</p>

Číslo	Položka	Popis
7	 (typ C 1)	<ul style="list-style-type: none"> • Vstup USB Type-C • Standard USB 3.0 • Podporuje DP v. 1.2 se zvukem, obrazem a dotykem • Podporuje napájení, maximálně 100 W. Podporované napájení: 5 V / 3 A, 9 V / 3 A, 15 V / 3 A, 20 V / 3,25 A
8	HDMI OUT	Slouží k připojení zařízení s funkcí vstupu HDMI. Podporuje 1080p a 4K při 60 Hz. POZNÁMKA: Podporováno vybranými modely.
9	TYPE-C OUT	Připojte k zařízením s funkcí vstupu typu C. Podporuje 1080p a 4K při 60 Hz. POZNÁMKA: Podporováno vybranými modely.
10	USB	<ul style="list-style-type: none"> • Vstup USB typ A • Standard USB 2.0 • Pouze pro použití zdroje ViewBoard

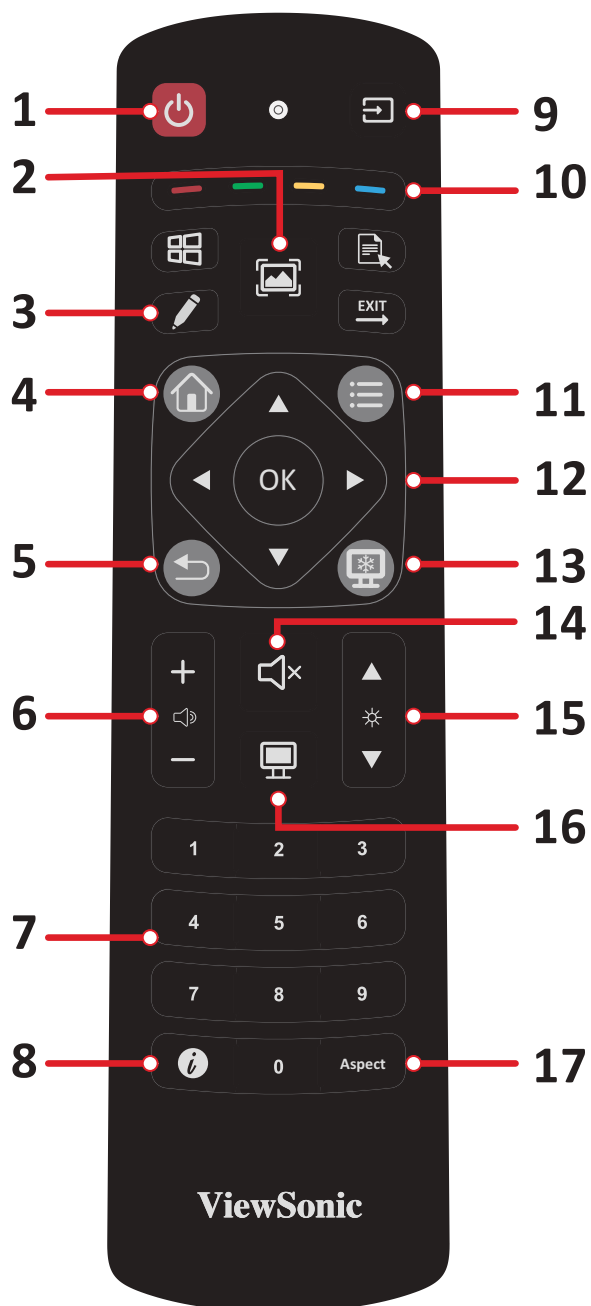
Slot OPS a Wi-Fi



POZNÁMKA: Výstup OPS: 18 V/5 A.

Dálkové ovládání

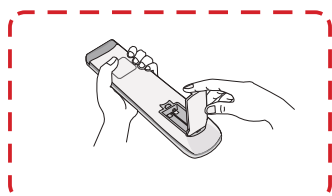
Číslo	Popis
1	Zapnutí/vypnutí napájení
2	Zachycení obrazu
3	Psaní po spuštění
4	Slouží k návratu na hlavní rozhraní přehrávače ViewBoard
5	Slouží k návratu na předchozí stránku
6	Zvýšení/snížení hlasitosti
7	Číselná klávesnice
8	Informace
9	Výběr vstupního zdroje
10	Ovládací tlačítka médií: <ul style="list-style-type: none"> • Červená: Přehrát/pozastavit • Zelená: Zastavit • Žlutá: Dopředu • Modrá: Dozadu
11	Nabídka Nastavení
12	Nahoru/dolů/doprava/doleva/OK
13	Zmrazení obrazu
14	Vypnutí/zapnutí zvuku
15	Zvýšit/snížit jas
16	Prázdná obrazovka
17	Upravit poměr stran



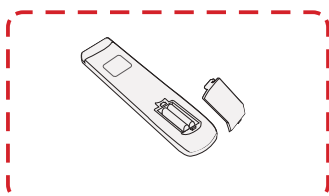
Vložení baterií do dálkového ovladače

Pokyny pro vložení baterií do dálkového ovladače:

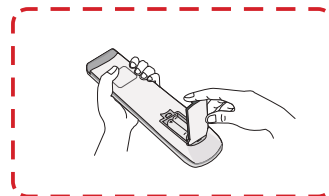
1. Sejměte kryt na zadní straně dálkového ovládání.
2. Vložte dvě baterie „AAA“ tak, aby se symbol „+“ na baterii shodoval se symbolem „+“ na sloupku baterie.
3. Nasadte kryt tak, že jej zarovnáte s otvorem na dálkovém ovladači a zaklapnete západku.



(1)



(2)



(3)

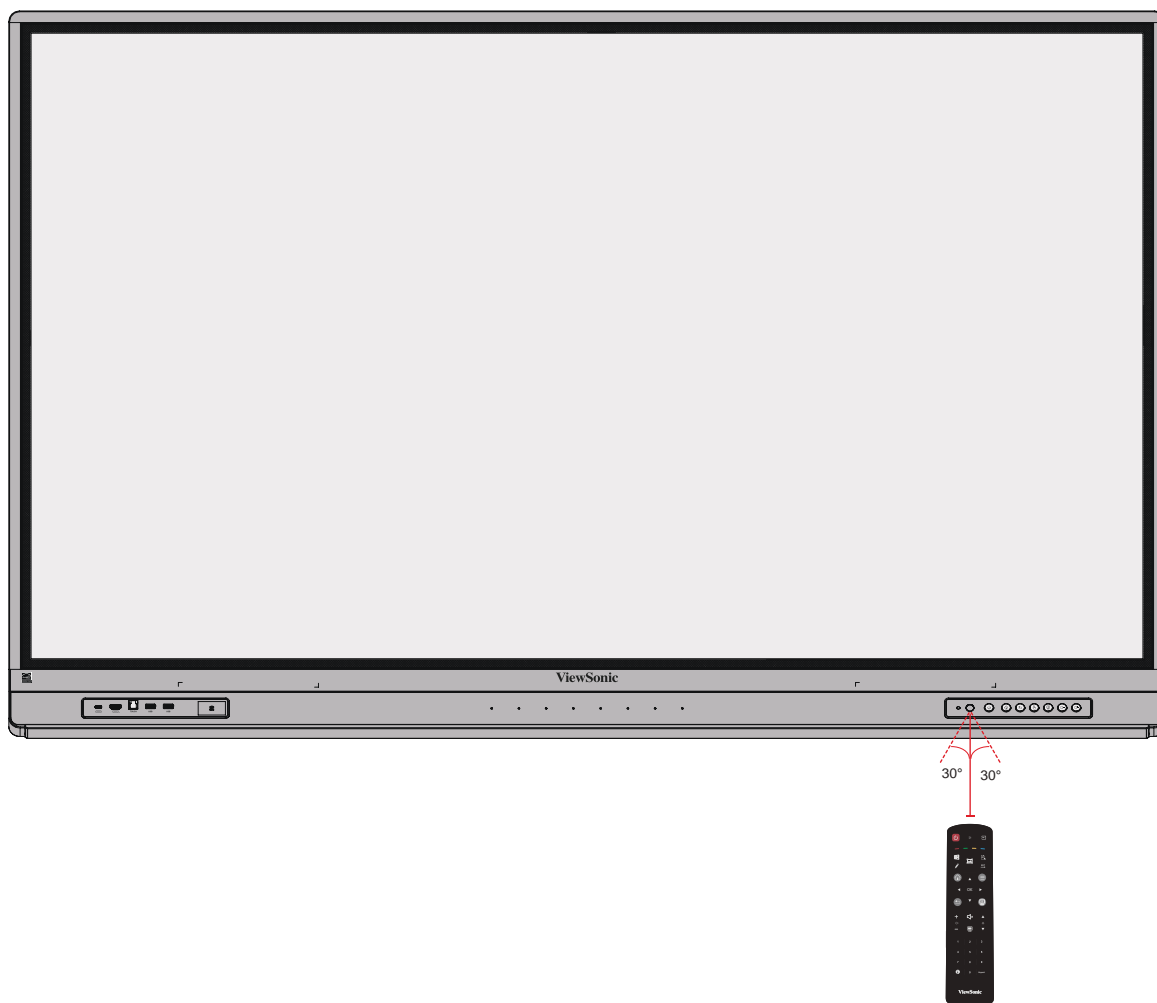
VAROVÁNÍ: Při výměně baterií za nesprávný typ hrozí nebezpečí výbuchu.

POZNÁMKA:

- Doporučuje se nekombinovat různé typy baterií.
- Staré baterie vždy zlikvidujte ekologickým způsobem. Další informace o bezpečné likvidaci baterií získáte u místních úřadů.

Dosah přijímače dálkového ovládání

Zde je zobrazen pracovní rozsah dálkového ovládání. Účinný dosah je 8 metrů, 30° stupňů doleva a doprava. Zajistěte, aby nic nebránilo signálu dálkového ovladače do přijímače.

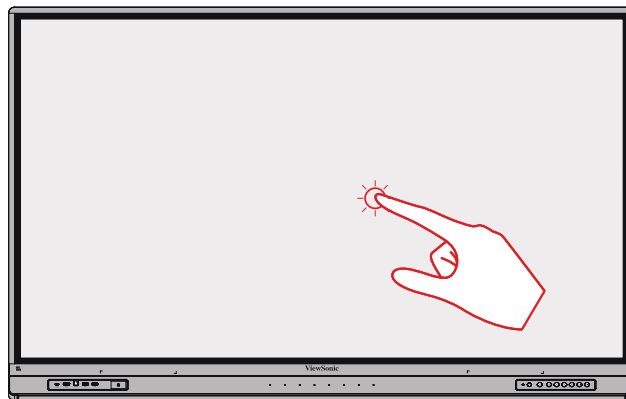


Používání gest

Dotyková gesta umožňují uživateli používat předem určené příkazy bez použití klávesnice nebo myši. Pomocí gest na ViewBoard může uživatel vybírat/rušit výběr objektů, měnit umístění objektu, přistupovat k nastavení, mazat digitální inkoust a mnoho dalšího.

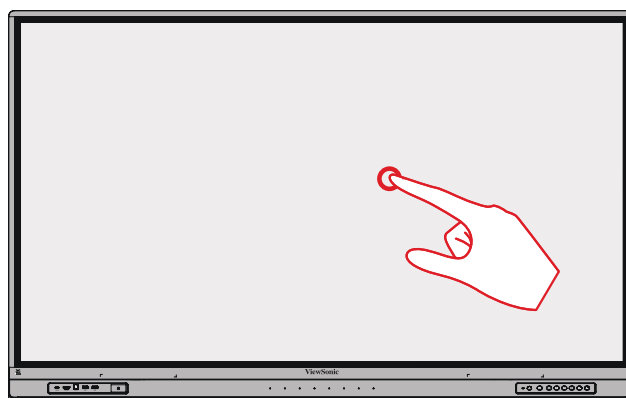
Výběr a zrušení výběru objektu (kliknutí)

Stisknutím a uvolněním ViewBoard vyberte/zrušte výběr možností nebo objektů. Je to jako jedno standardní kliknutí levým tlačítkem myši.



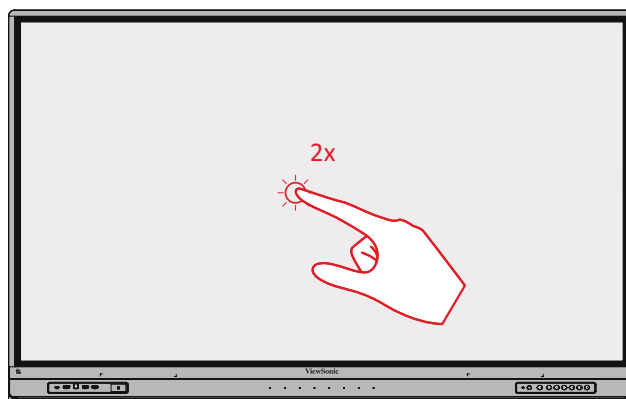
Zobrazení nabídky možností (kliknutí pravým tlačítkem)

Stiskněte a podržte ViewBoard prstem. Je to jako jedno standardní kliknutí pravým tlačítkem myši.



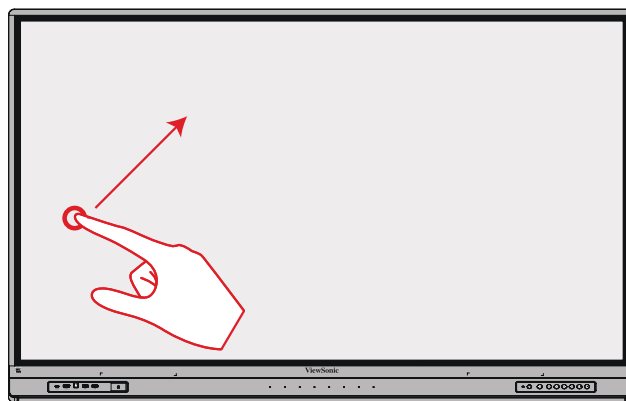
Dvojklik

Rychle dvakrát stiskněte a uvolněte na stejném místě na ViewBoard. Je to jako dvojité standardní levé kliknutí myši.



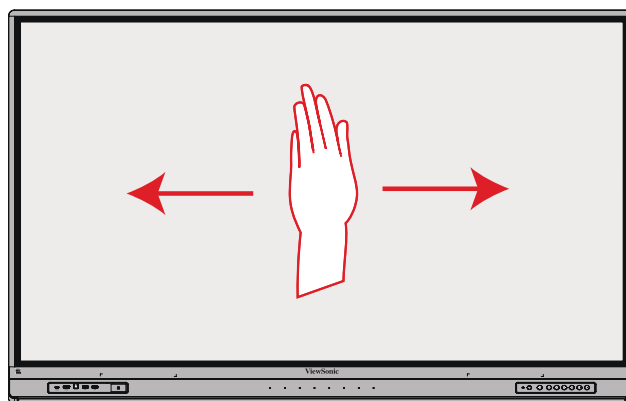
Přesouvání objektu

Stiskněte a podržte objekt na ViewBoard a pomalu jej přetáhněte prstem na požadované místo.



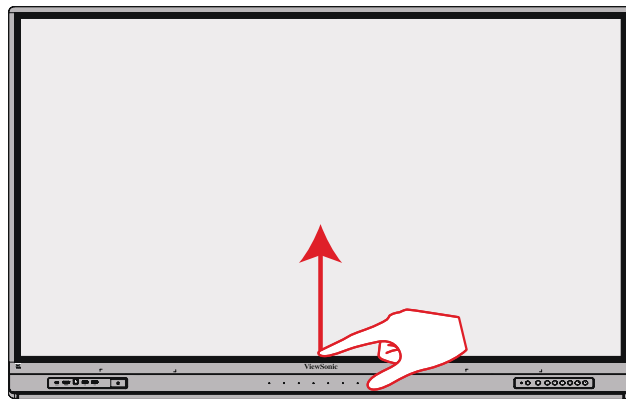
Mazání digitálního inkoustu

Na ViewBoard použijte nataženou ruku, dlaň nebo pěst a pohybujte rukou po oblasti, kterou chcete vymazat.



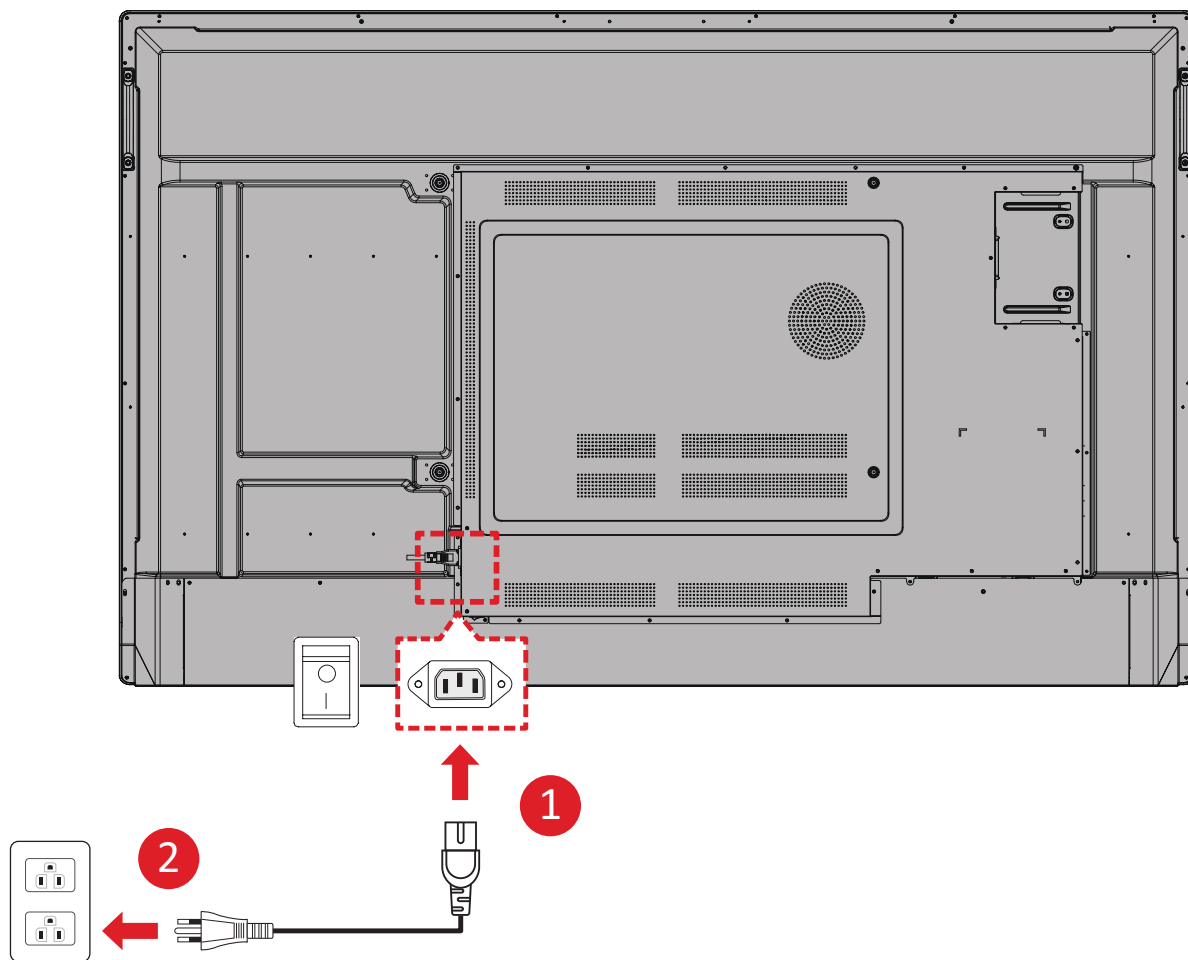
Tah nahoru pro obecná nastavení

Tahem nahoru ze spodní části displeje ViewBoard otevřete obecná nastavení.



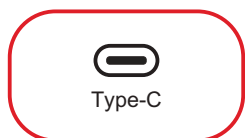
Připojení

Připojení k napájení

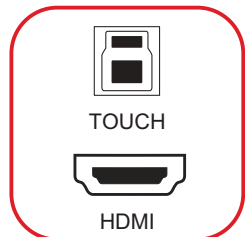


1. Připojte napájecí kabel ke konektoru AC IN na zadní straně displeje.
2. Připojte napájecí kabel k elektrické zásuvce.

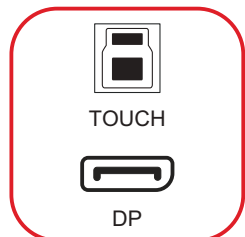
Připojení k externím zařízením a povolení dotyku



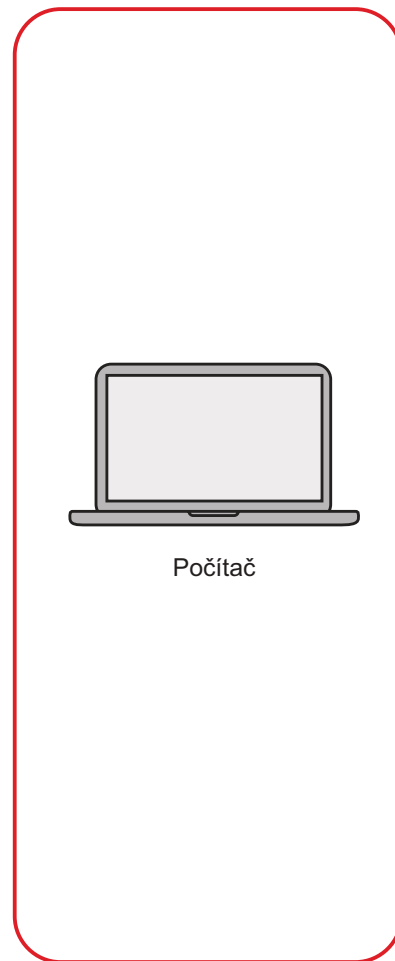
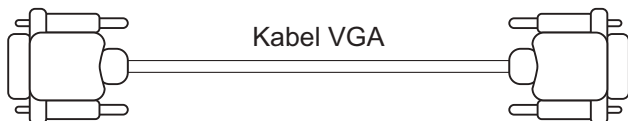
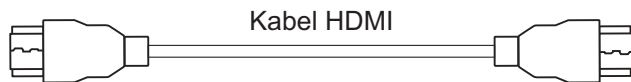
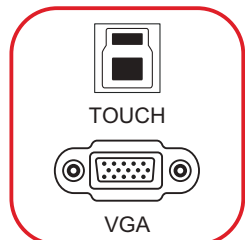
nebo



nebo



nebo



Vaše externí zařízení lze připojit následujícími způsoby:

Připojení rozhraní USB typ C

Připojení přes rozhraní typ C:

Připojte kabel Type-C z externího zařízení k portu **Front Type C/Type C 1** na ViewBoard.

Připojení rozhraní HDMI

Pokyny pro připojení přes HDMI:

1. Připojte kabel HDMI z externího zařízení k portu **FRONT HDMI/HDMI 1/HDMI 2/HDMI3** na panelu ViewBoard.
2. Připojte kabel USB typ B na A k externímu zařízení z příslušného portu **TOUCH** na zařízení ViewBoard.

POZNÁMKA: Port **TOUCH 1** je určen pro porty **HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3**. Port **TOUCH 2** je určen pro porty **DP** a **VGA**. Port **TOUCH 3** je určen pro **FRONT HDMI** port.

Připojení rozhraní DisplayPort

Pokyny pro připojení přes DisplayPort:

1. Připojte kabel DisplayPort z externího zařízení k portu **DP** na zařízení ViewBoard.
2. Připojte kabel USB typ B na A k externímu zařízení z portu **TOUCH 1** na zařízení ViewBoard.

POZNÁMKA: Port **TOUCH 1** je určen pro porty **HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3**. Port **TOUCH 2** je určen pro porty **DP** a **VGA**. Port **TOUCH 3** je určen pro **FRONT HDMI** port.

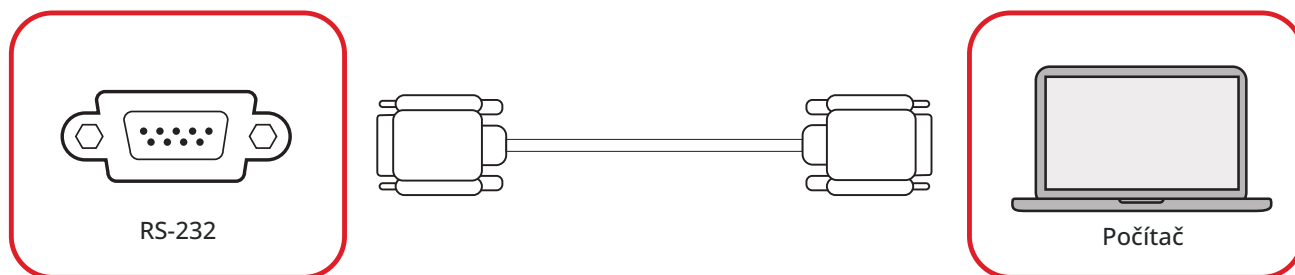
Připojení rozhraní VGA

Pokyny pro připojení přes VGA:

1. Připojte kabel VGA z externího zařízení k portu **VGA** na zařízení ViewBoard.
2. Připojte kabel USB typ B na A k externímu zařízení z portu **TOUCH 2** na zařízení ViewBoard.

POZNÁMKA: Port **TOUCH 1** je určen pro porty **HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3**. Port **TOUCH 2** je určen pro porty **DP** a **VGA**. Port **TOUCH 3** je určen pro **FRONT HDMI** port.

Připojení rozhraní RS-232

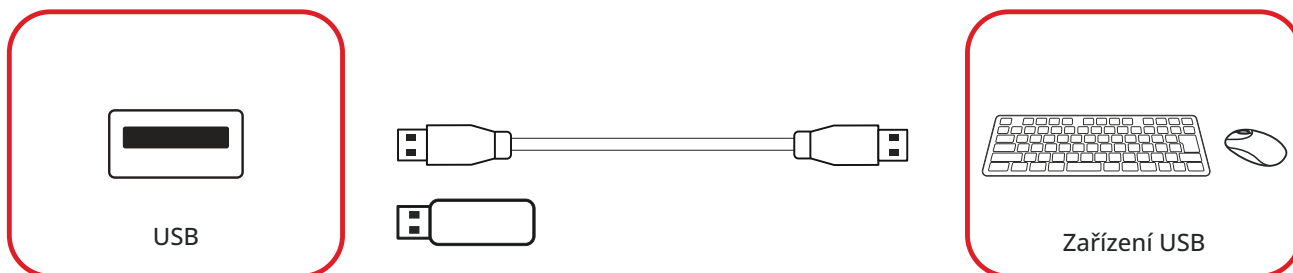


Když k připojení displeje k externímu počítači nebo ovládacímu systému použijete sériový kabel RS-232, lze některé funkce ovládat na dálku, jako je: zapnutí a vypnutí, nastavení hlasitosti, výběr vstupu, jas a další.

Připojení USB

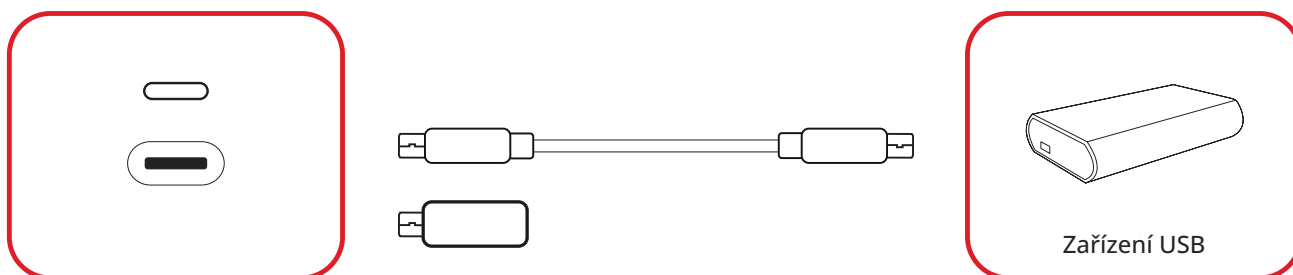
K zařízení ViewBoard lze snadno připojovat různá zařízení USB a další periférie, podobně jako u každého počítače.

USB typ A



Zapojte zařízení USB nebo úložnou jednotku do portu USB Type-A na zařízení ViewBoard.

USB typ C



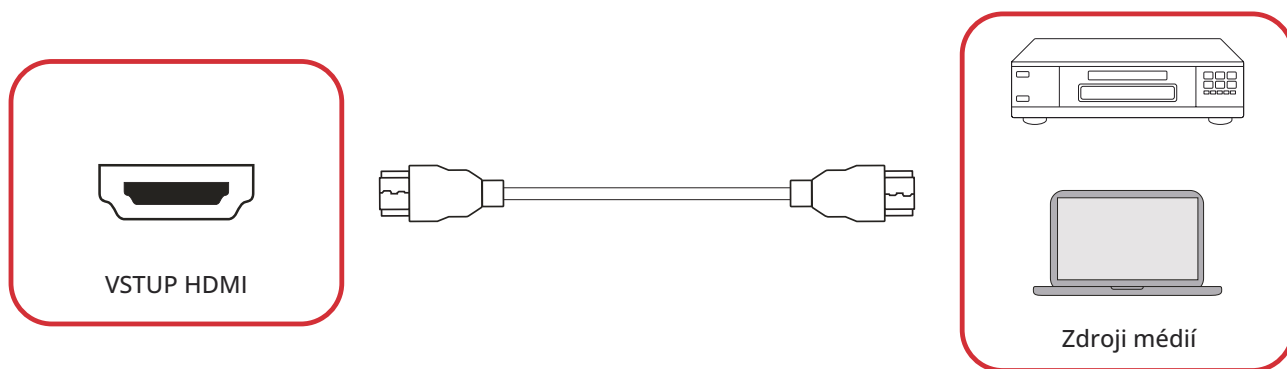
Zapojte zařízení USB nebo úložnou jednotku do portu USB Type-C na obrazovce ViewBoard.

Připojení k síti



Chcete-li se připojit k místní síti, připojte k síti ethernetový kabel a druhý konec připojte k portu **LAN** na zařízení ViewBoard.

Připojení médií



Připojení ke zdroji médií:

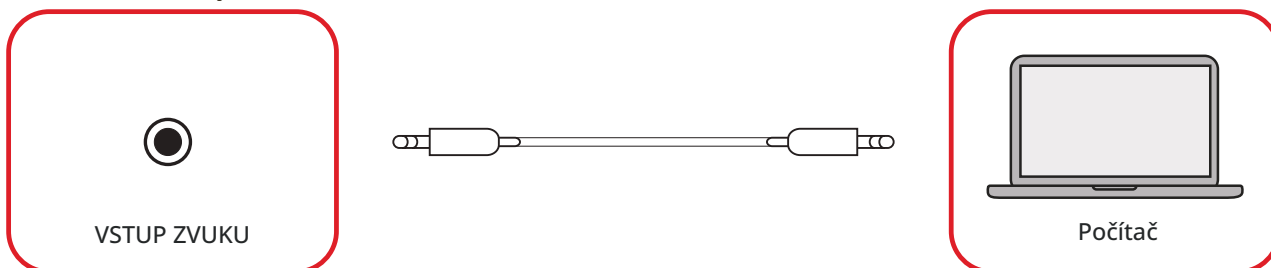
1. Připojte kabel HDMI k portu **HDMI** na obrazovce ViewBoard a periferním zařízení.
2. Připojte napájecí kabel zařízení ViewBoard k elektrické zásuvce a zapněte vypínač.
3. Stisknutím tlačítka **⏻ Napájení** na zařízení ViewBoard zapněte obrazovku.
4. Stiskněte tlačítko **INPUT** na dálkovém ovladači a přepněte na vstupní zdroj HDMI.

Připojení zvuku

ViewBoard podporuje **Audio In (Vstup zvuku)**, **Audio Out (Výstup zvuku)** a **SPDIF**.

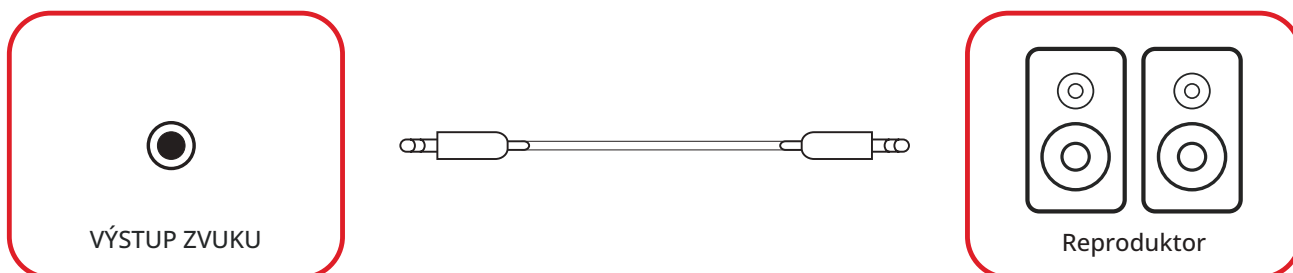
Audio In (Vstup zvuku)

Chcete-li přehrávat zvuk z externího zařízení přes reproduktory ViewBoard, připojte jeden konec zvukového kabelu k externímu zařízení a druhý konec k portu **AUDIO IN (VSTUP ZVUKU)** na ViewBoard.

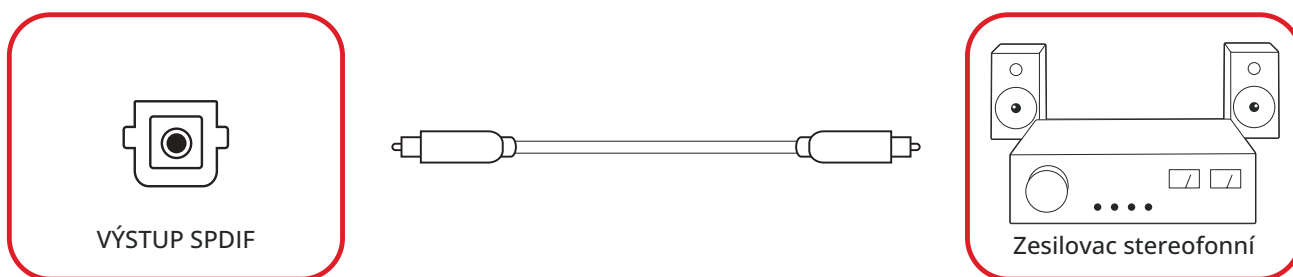


Audio Out (Výstup zvuku)

Chcete-li přehrávat zvuk ze zařízení ViewBoard prostřednictvím externího reproduktoru, připojte jeden konec zvukového kabelu k externímu reproduktoru a druhý konec k portu **Audio Out (Výstup zvuku)** na zařízení ViewBoard.



Připojení SPDIF

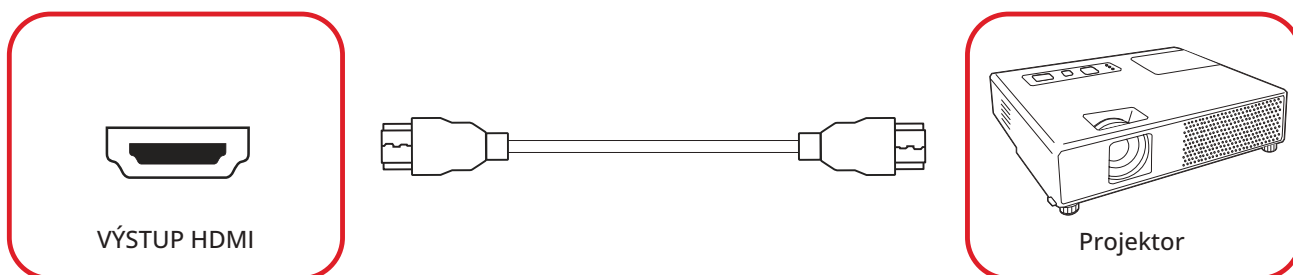


Pokyny pro připojení k externímu zvukovému systému:

1. Připojte optický kabel z portu **SPDIF** k optickému konektoru zvukového systému.
2. Připojte napájecí kabel zařízení ViewBoard k elektrické zásuvce a zapněte vypínač.
3. Stisknutím tlačítka **⏻ Napájení** na zařízení ViewBoard zapněte obrazovku.

Připojení výstupu videa

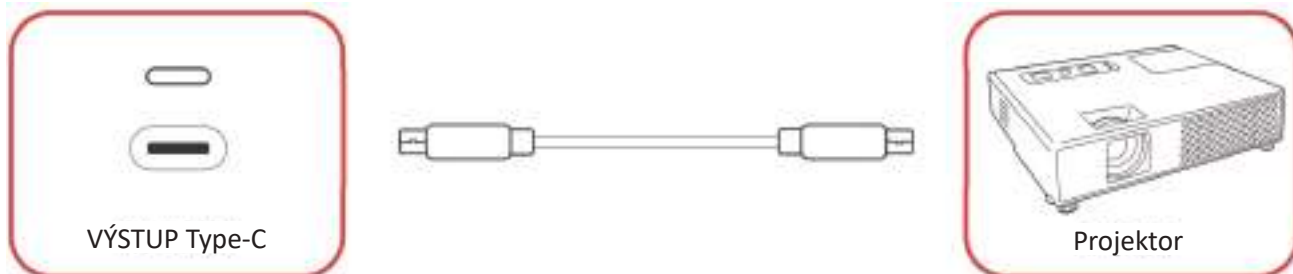
HDMI OUT (VÝSTUP HDMI)



Pokyny pro zajištění výstupu videa prostřednictvím zobrazovacího zařízení:

1. Připojte kabel HDMI k portu **HDMI IN (VSTUP HDMI)** na zobrazovacím zařízení a jeho druhý konec k portu **HDMI OUT (VÝSTUP HDMI)** na displeji.
2. Zapojte napájecí kabel zařízení ViewBoard a zapněte vypínač napájení.
3. Stisknutím tlačítka **⏻ Napájení** na zařízení ViewBoard zapněte obrazovku.
4. Stiskněte tlačítko **INPUT (VSTUP)** na dálkovém ovladači a přepněte na vstupní zdroj HDMI IN.

Type C Out (VÝSTUP Type-C)



Pokyny pro zajištění výstupu videa prostřednictvím zobrazovacího zařízení:

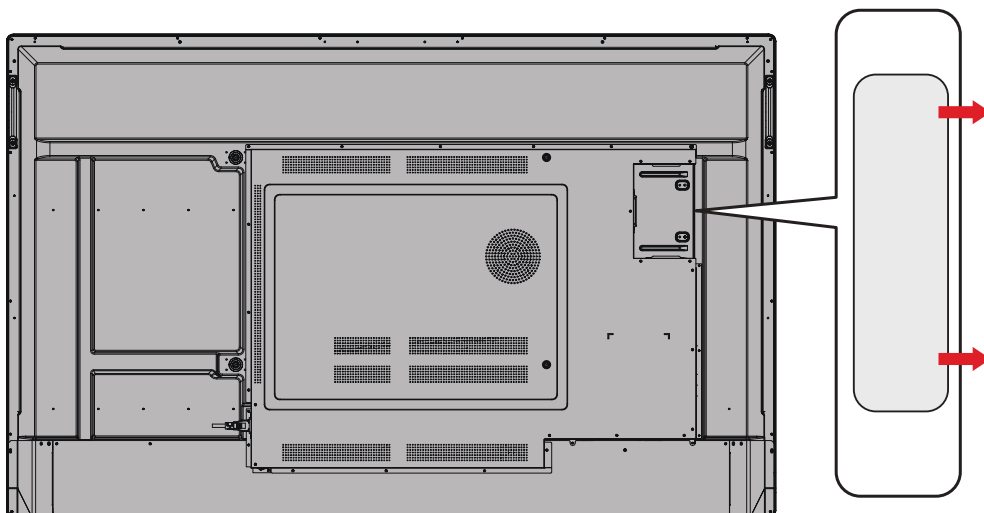
1. Připojte kabel USB Type-C k portu **Type-C IN (VSTUP Type-C)** vašeho zobrazovacího zařízení a druhý konec k portu **Type-C OUT (VÝSTUP Type-C)** na zařízení ViewBoard.
2. Zapojte napájecí kabel zařízení ViewBoard a zapněte vypínač napájení.
3. Stisknutím tlačítka **⏻ Napájení** na zařízení ViewBoard zapněte obrazovku.
4. Stiskněte tlačítko **INPUT (VSTUP)** na dálkovém ovladači a přepněte na vstupní zdroj Type-C IN.

Volitelná připojení

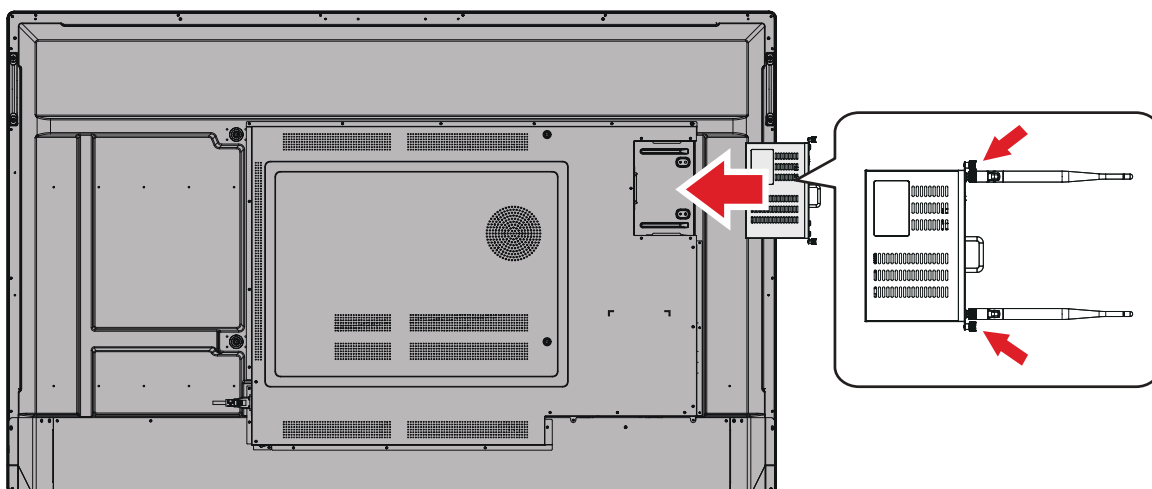
Zařízení ViewBoard je vybavené **slotem OPS** a **slotem Wi-Fi** pro volitelné doplňky, jako jsou slot-in PC (např. VPC-35-O) nebo karta Wi-Fi (např. VB-WIFI-005).

Instalace slot-in PC (slot OPS)

1. Sundejte kryt slotu OPS displeje.



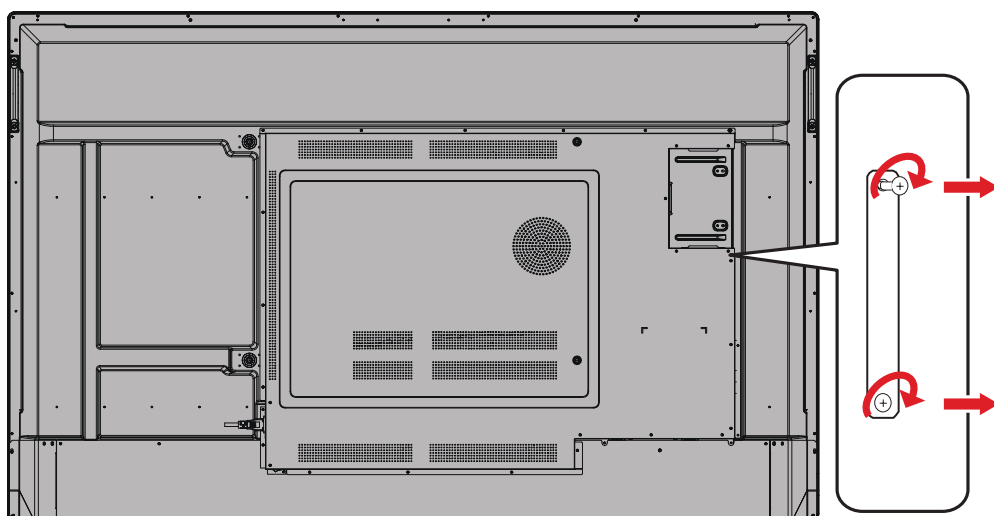
2. Opatrně zasuňte slot-in PC do slotu OPS displeje.



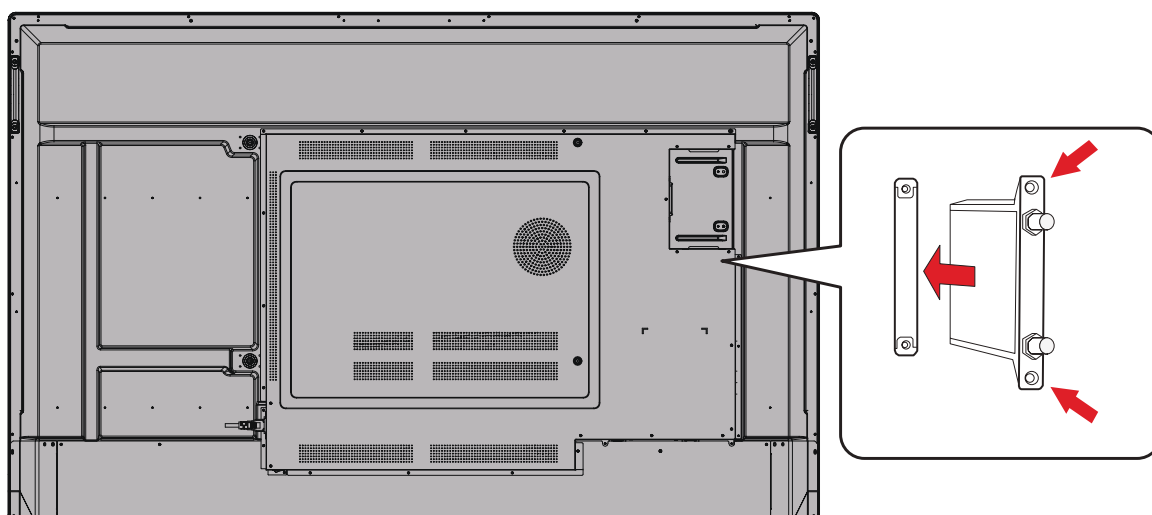
3. Zajistěte slot-in PC k displeji.

Instalace karty Wi-Fi (slot Wi-Fi)

1. Sundejte kryt slotu Wi-Fi displeje.



2. Opatrně zasuňte kartu Wi-Fi do slotu Wi-Fi displeje.

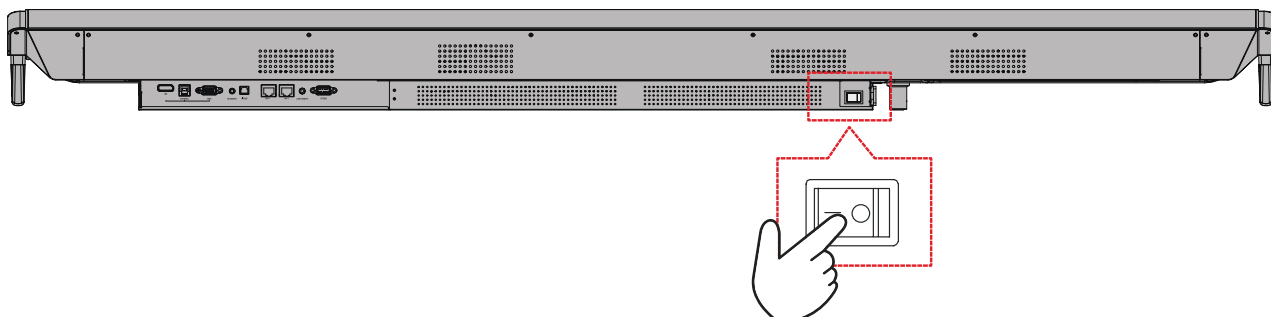


3. Zajistěte kartu Wi-Fi k displeji.

Používání zařízení ViewBoard

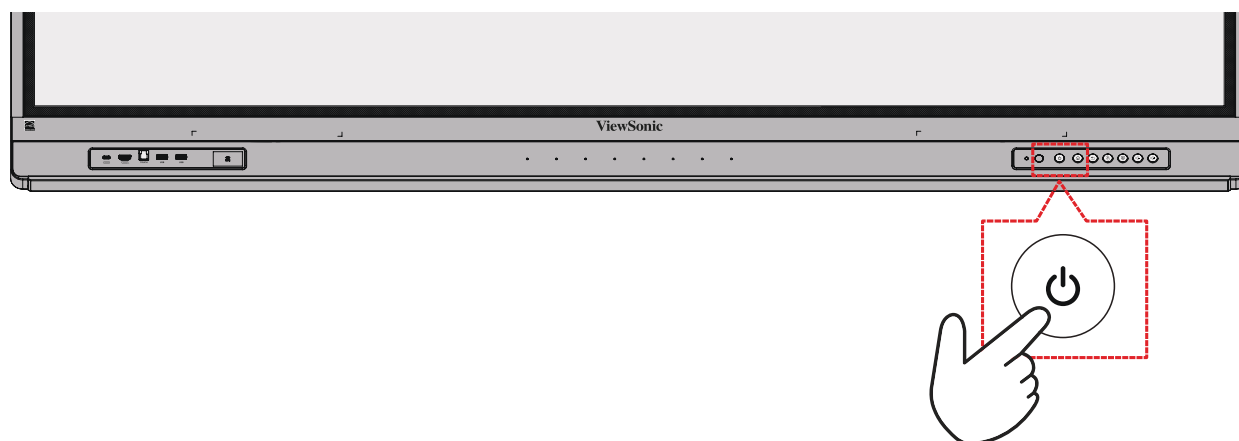
Zapnutí/vypnutí zařízení ViewBoard

1. Ujistěte se, že je napájecí kabel připojen, zapojen do elektrické zásuvky a vypínač je v poloze „zapnuto“.



POZNÁMKA: Vypínač napájení je umístěn ve spodní části displeje.

2. Stisknutím tlačítka **⏻ napájení** zapnete zařízení ViewBoard.



3. Chcete-li zařízení ViewBoard vypnout, stiskněte a podržte tlačítka **napájení ⏻**.

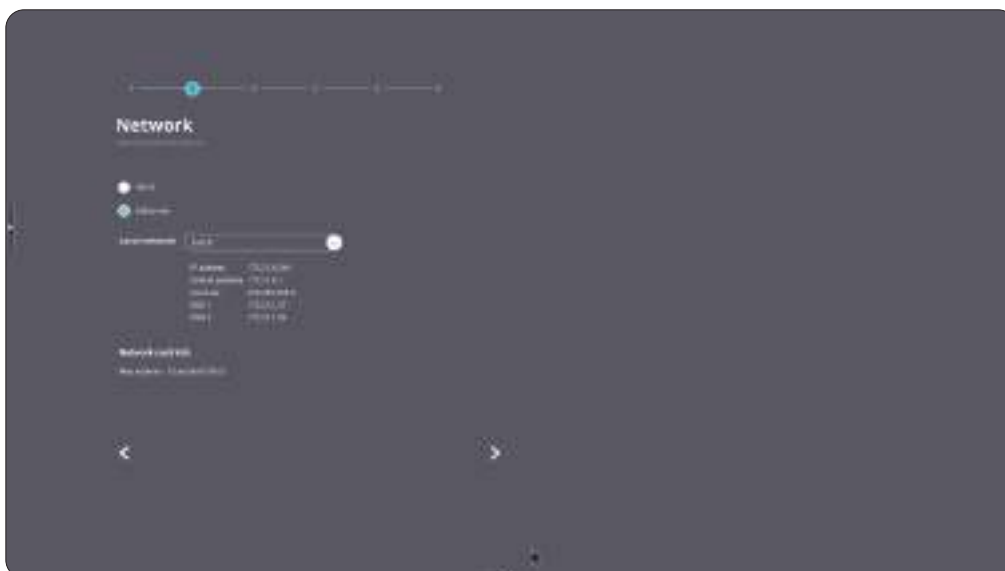
Nastavení při prvním spuštění

Při prvním zapnutí zařízení ViewBoard se spustí průvodce úvodním nastavením.

1. Vyberte požadovaný jazyk.



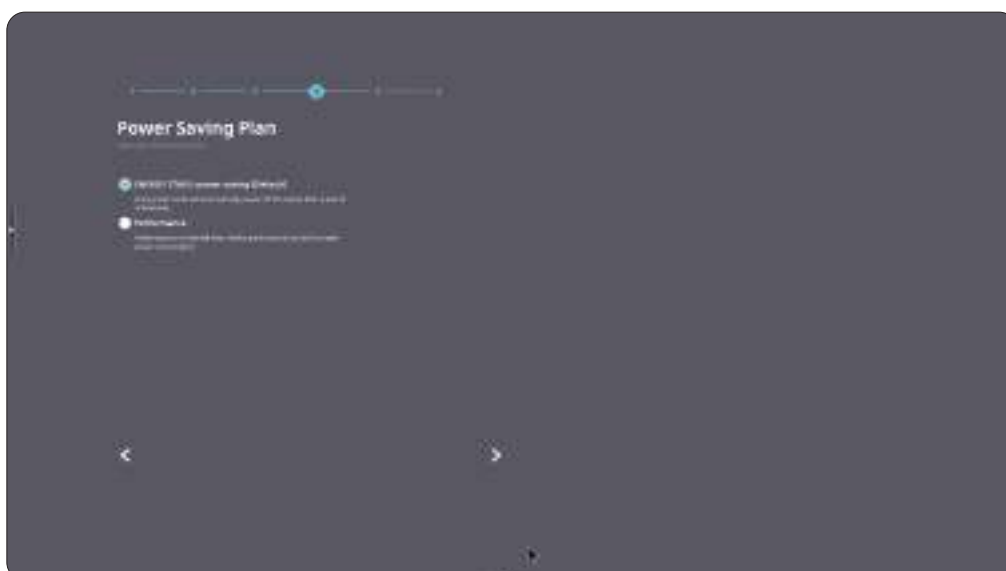
2. Nastavte a připojte se k síti Ethernet nebo Wi-Fi.



3. Nastavte datum a čas podle potřeby.



4. Nastavte plán úspory energie.



5. Přijměte nebo odmítněte podmínky ochrany soukromí a autorských práv.

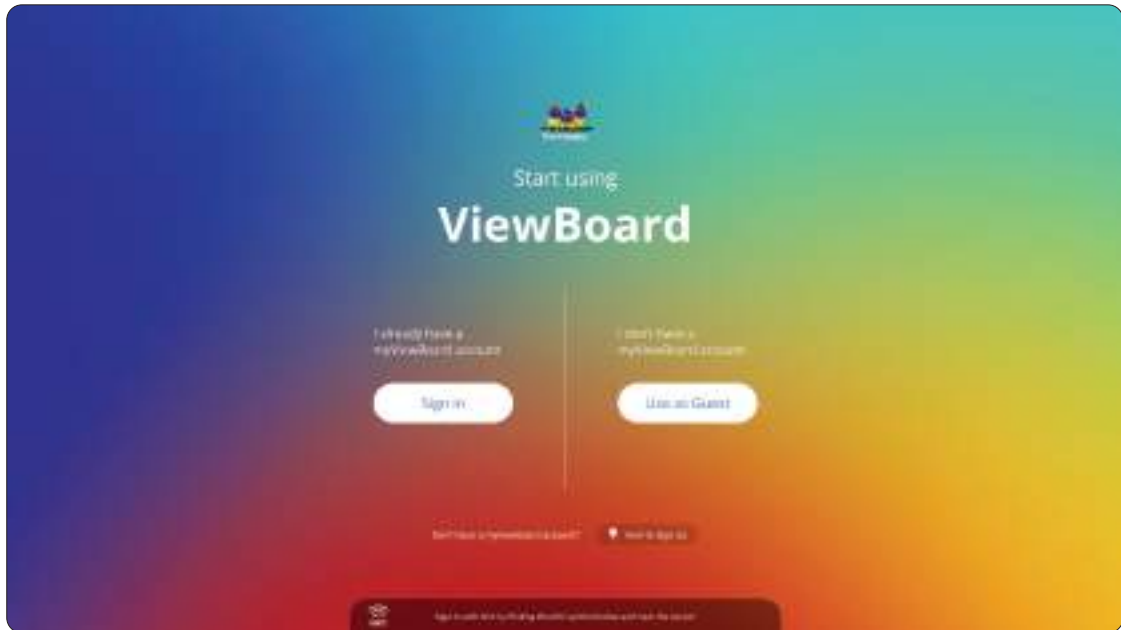


6. Vyberte preferovaný režim systému:



Home Screen (Hlavní obrazovka)

Na domovské obrazovce vyberte možnost **Use as Guest (Použít jako host)** a **Sign In (Přihlásit se)**.



How to Sign Up (Jak se přihlásit)

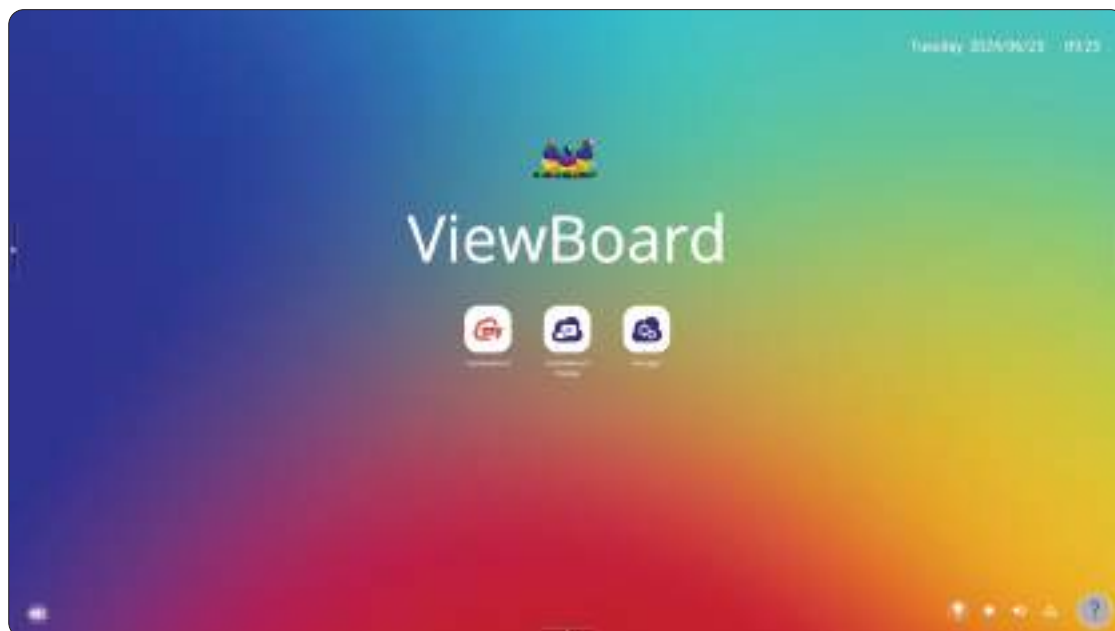
Vyberte tlačítko **How to Sign Up (Jak se přihlásit)** ve spodní části obrazovky, naskenujte QR kód a přihlaste se podle pokynů.



Use as Guest (Použít jako host)

Chcete-li se přihlásit pomocí účtu hosta, vyberte tlačítko **Use as Guest (Použít jako host)**.

POZNÁMKA: Upozorňujeme, že uživatelská nastavení nelze uložit při přihlášení pomocí účtu hosta.



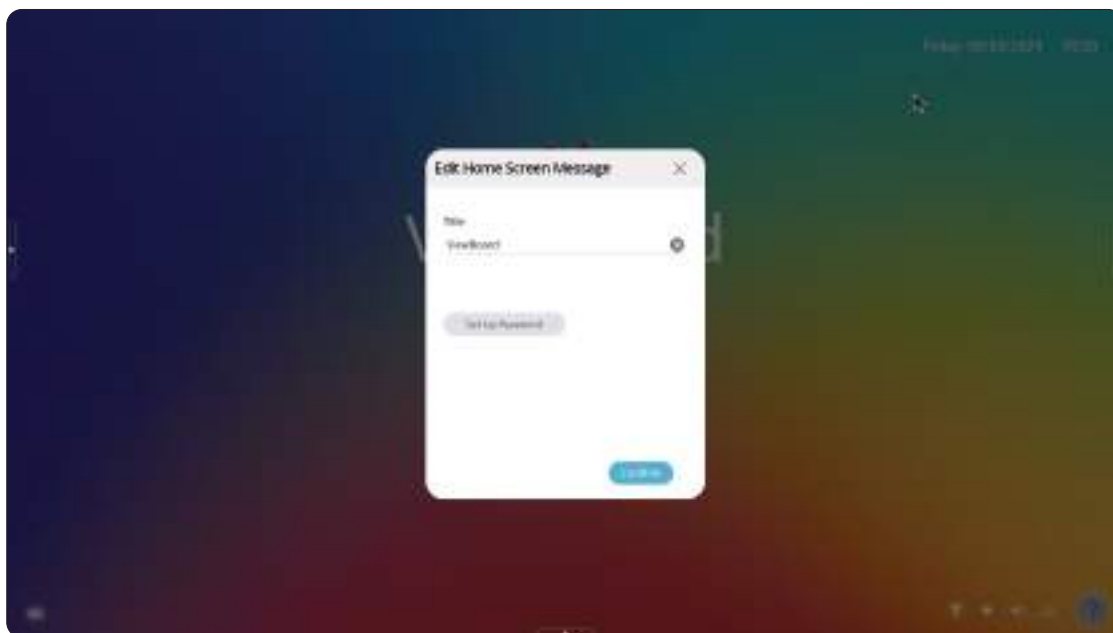
Sign In (Přihlásit)

Chcete-li se přihlásit pomocí různých účtů, vyberte tlačítko **Sign In (Přihlásit)**.



Home Screen Message (Zpráva na domovské obrazovce)

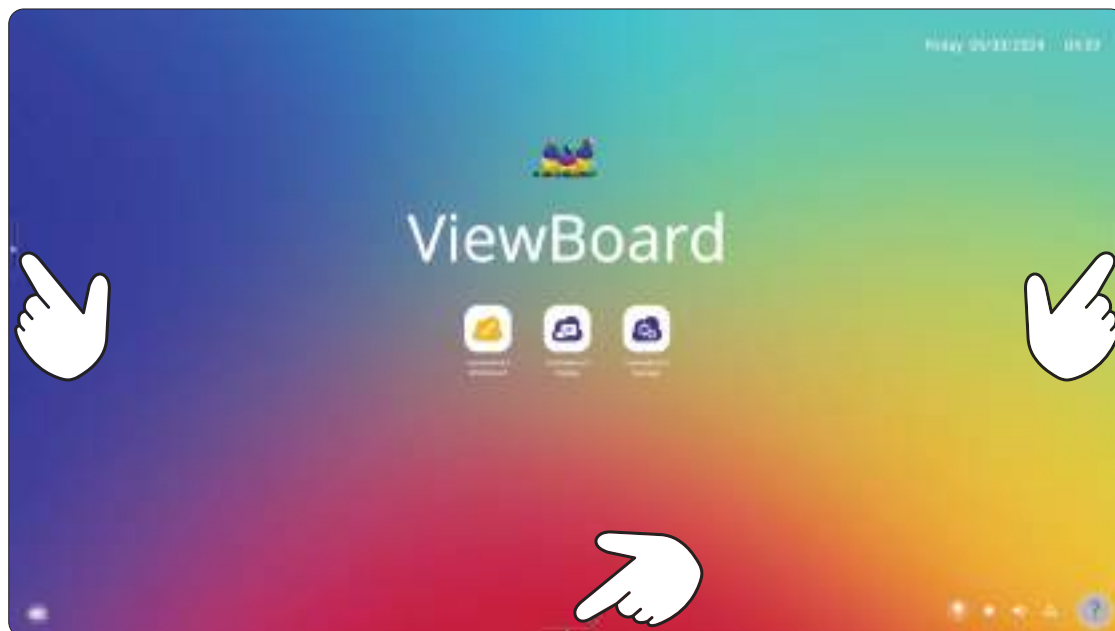
Zprávu na domovské obrazovce lze upravit jejím výběrem přímo na domovské obrazovce.



Kromě toho lze heslo nastavit výběrem tlačítka **Set Up Password (Nastavit heslo)**.

Toolbar (Panel nástrojů)

Na panelu nástrojů najdete aplikace a nástroje. Spouštěcí ikony jsou na pravém, levém a spodním okraji obrazovky pro rychlý přístup.










Pokyny pro spuštění aplikace nebo nástroje:



1. Klepněte na spouštěcí ikonu panelu nástrojů.
2. Klepněte na požadovanou aplikaci nebo nástroj.



POZNÁMKA: Ve výchozím nastavení je panel nástrojů k dispozici pro všechny vstupní zdroje; uživatelé však mohou přejít na: **Settings (Nastavení) > Preference (Předvolby) > Toolbar settings (Nastavení panelu nástrojů)** a upravit tyto možnosti: (1) Zobrazit boční panel nástrojů, (2) Skrýt boční panel nástrojů, (3) Zakázat ve všech vstupních zdrojích.

Ikony na panelu nástrojů

Ikona	Popis
 Návrat	Vraťte se na předchozí obrazovku ovládní. POZNÁMKA: Pouze pro zdroj ViewBoard.
 Hlavní	Vraťte se na domovskou obrazovku.
 Poslední	Zobrazí všechny aktuálně otevřené aplikace.  Vyberte malý rámeček, který se má zobrazit v okně PIP.  POZNÁMKA: Výběrem „X“ se aplikace zavře.
 Aplikace	Zobrazí všechny nainstalované aplikace.
 Složka	Procházejte a otevírejte soubory.

Ikona	Popis
 Nástroje	Rychle prohlížejte a upravujte různé často používané nástroje.
 Vstupní zdroj	Vyberte a změňte vstupní zdrojový signál.

POZNÁMKA: Značkovač se zavře, když pero vrátíte zpět do držáku pera.



Nabídka na obrazovce On-Screen Display (OSD) – General Settings (Obecná nastavení)

Přístup ke **vstupu**, **zobrazení** a dalším obecným nastavením prostřednictvím nabídky OSD.

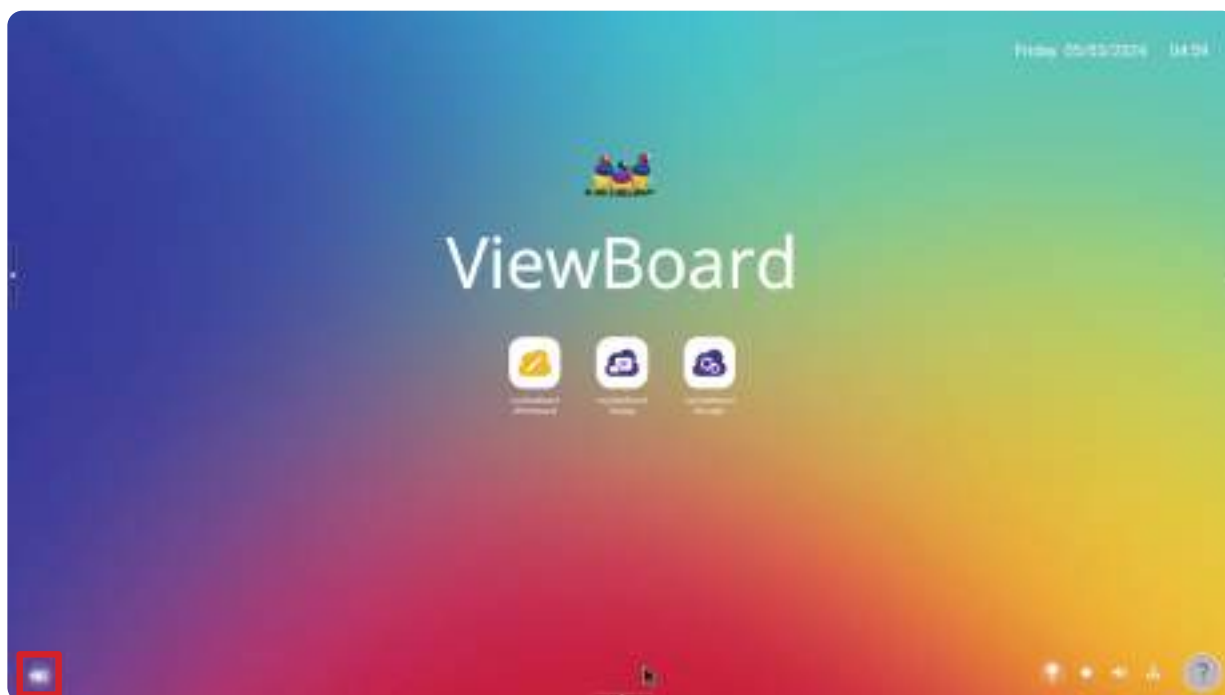


Input Settings (Nastavení vstupu)

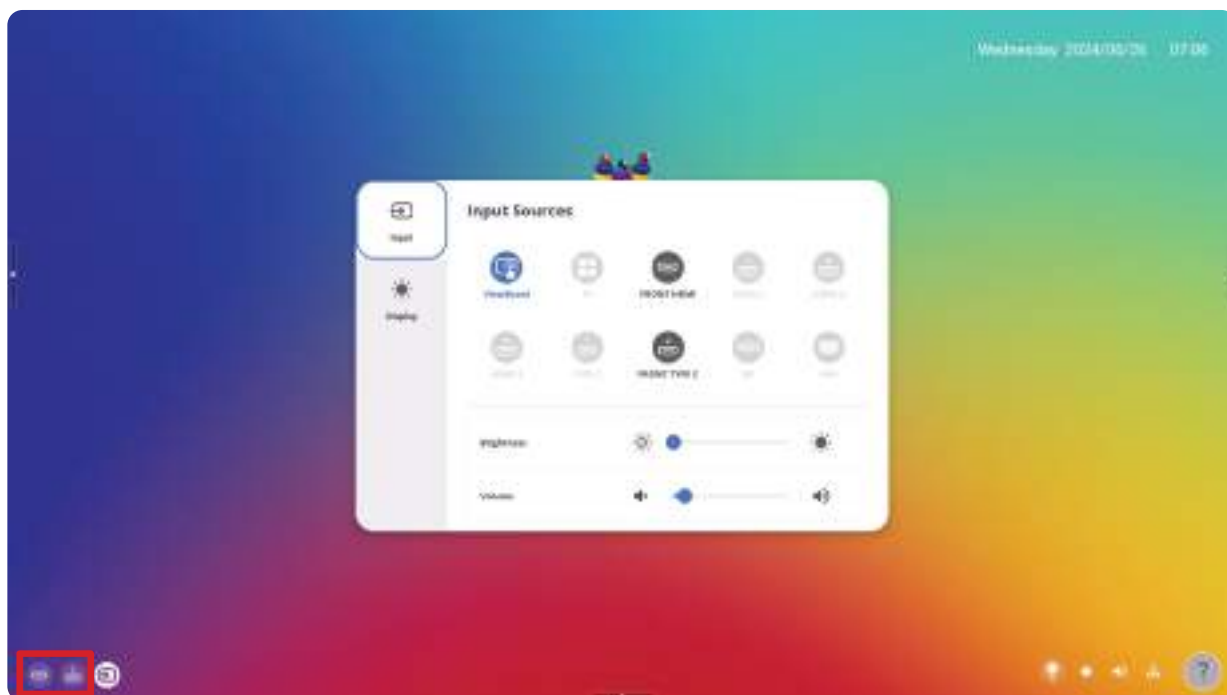


Display Settings (Nastavení zobrazení)

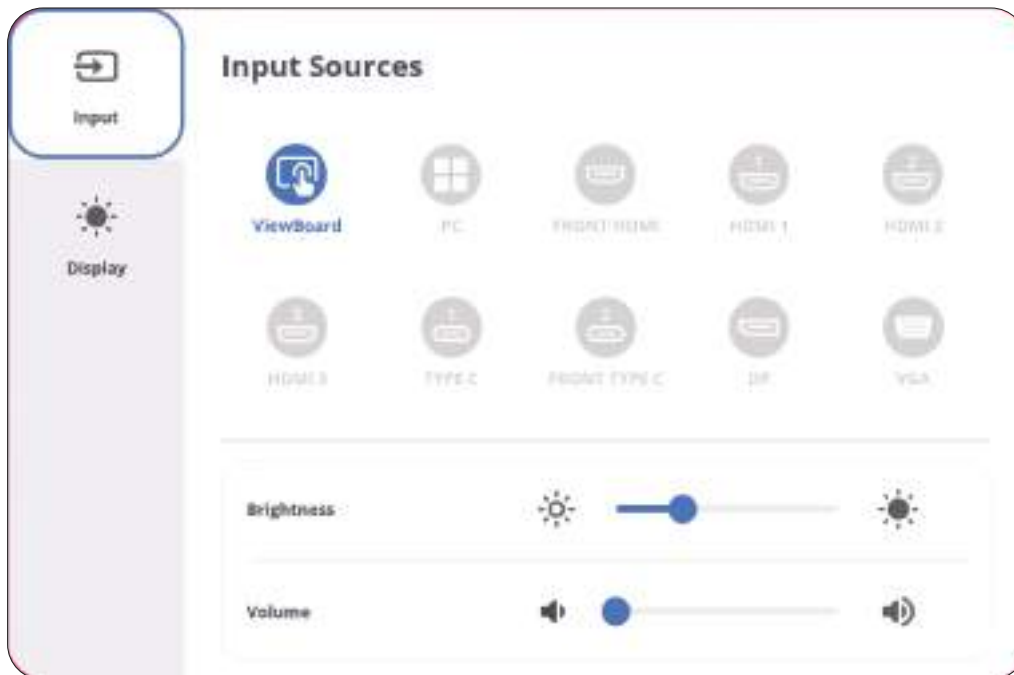
Otevřete nabídku OSD stisknutím tlačítka **INPUT** na dálkovém ovladači nebo dotykem ikony **Input Source (Zdroj vstupu)** (➡).



Vstupní zdroje mohou také zobrazovat ikonu zdroje signálu.



Input Settings (Nastavení vstupu)



Pokyny pro výběr zdroje vstupu:

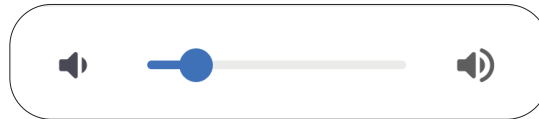
1. Stiskněte **INPUT (VSTUP)** na dálkovém ovladači nebo se dotkněte ikony **Input Source (Zdroj vstupu)** (➔) pro zobrazení nabídky **Input Settings (Nastavení vstupu)**.
2. Stisknutím ▼/▲/◀/▶ na dálkovém ovladači vyberte požadovaný vstupní zdroj.
POZNÁMKA: Zdroj PC bude viditelný pouze v případě, že je nainstalován zásuvný počítač.
3. Stiskněte **ENTER** na dálkovém ovladači nebo klepněte na vstupní zdroj.
4. Operaci můžete ukončit stisknutím tlačítka **NÁVRAT** (↶) na dálkovém ovladači nebo stisknutím prázdného místa mimo nabídku.

Pokyny pro nastavení jasu:



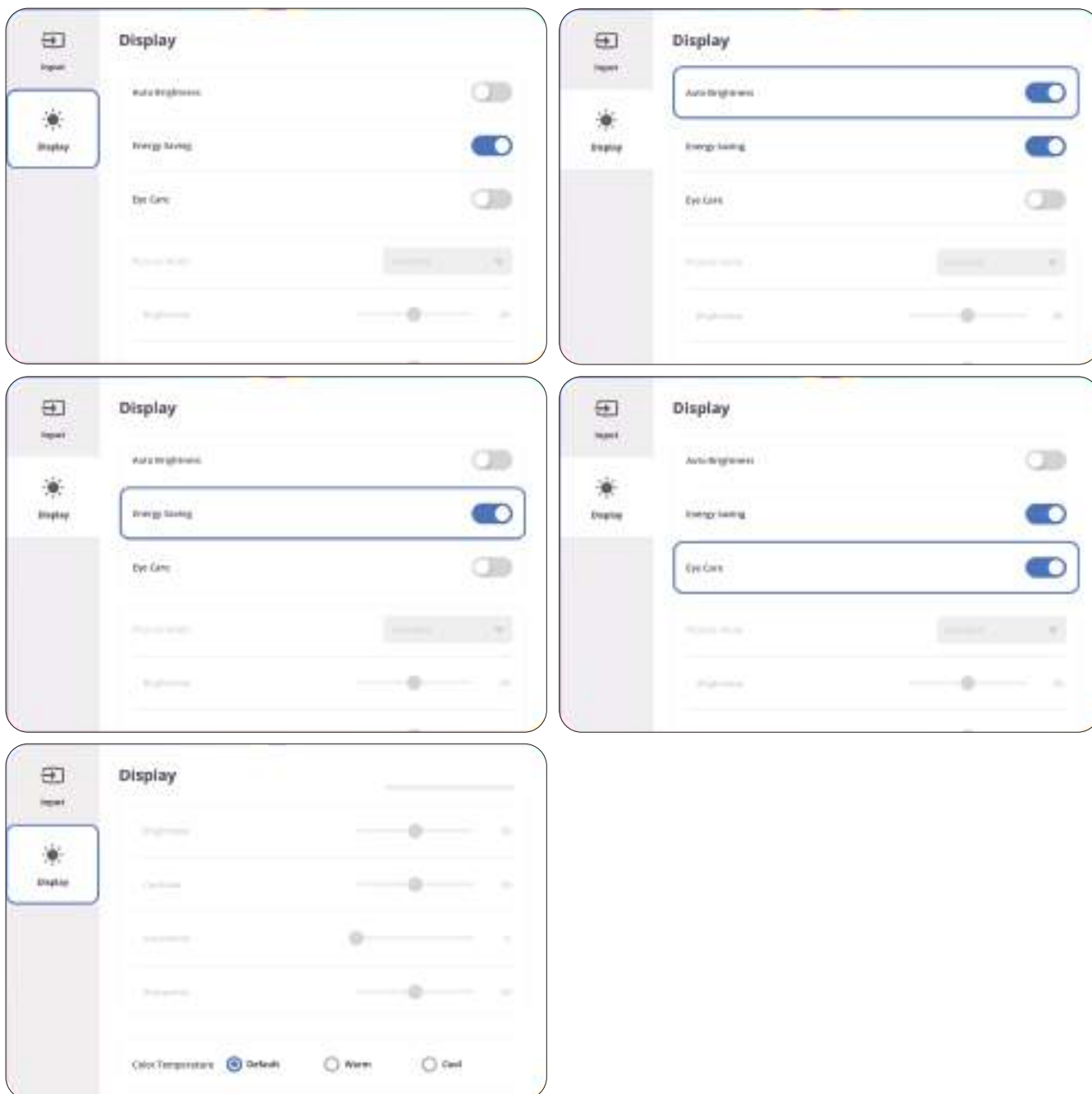
1. Stiskněte **INPUT (VSTUP)** na dálkovém ovladači nebo se dotkněte ikony **Input Source (Zdroj vstupu)** (➔) pro zobrazení nabídky **Input Settings (Nastavení vstupu)**.
2. Klepnutím a přetažením posuvníku jasu přímo upravte hodnotu podsvícení.
3. Operaci můžete ukončit stisknutím tlačítka **NÁVRAT** (↶) na dálkovém ovladači nebo stisknutím prázdného místa mimo nabídku.

Pokyny pro nastavení hlasitosti:



1. Stiskněte **INPUT (VSTUP)** na dálkovém ovladači nebo se dotkněte ikony **Input Source (Zdroj vstupu)** (➡) pro zobrazení nabídky **Input Settings (Nastavení vstupu)**.
1. Hodnotu můžete upravit přímo stisknutím a přetažením posuvníku hlasitosti nebo stisknutím tlačítek (🔊) +/- na dálkovém ovladači. Navíc stisknutím **Mute (Ztlumit)** (🔇) na dálkovém ovladači ztlumíte/zapnete zvuk.
2. Operaci můžete ukončit stisknutím tlačítka **NÁVRAT** (⬅) na dálkovém ovladači nebo stisknutím prázdného místa mimo nabídku.

Display Settings (Nastavení zobrazení)



Pokyny pro úpravy nastavení zobrazení:

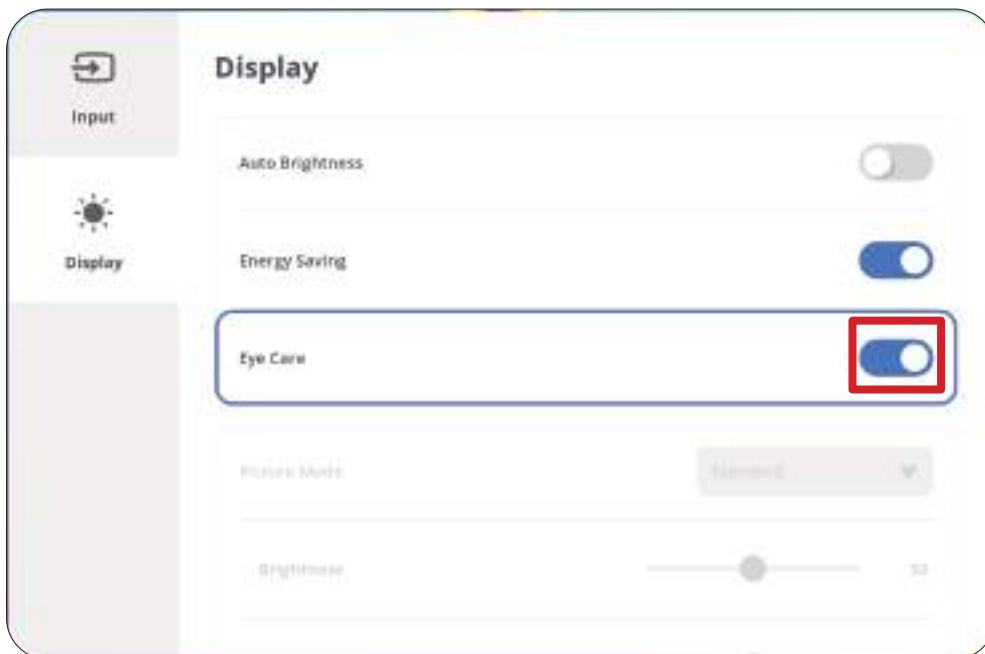
1. Stiskněte **INPUT (VSTUP)** na dálkovém ovladači nebo se dotkněte ikony **Input Source (Zdroj vstupu)** (➔) pro zobrazení nabídky **Input Settings (Nastavení vstupu)**. Poté vyberte kartu **Display (Zobrazení)**.
2. Stisknutím ▼/▲/◀/▶ na dálkovém ovladači vyberte požadovanou možnost nabídky.
3. Stisknutím tlačítka **ENTER** na dálkovém ovladači potvrďte nebo stisknutím ◀/▶ upravte možnost nabídky. Kromě toho se můžete přímo dotknout/upravovat možnost nabídky.
4. Operaci můžete ukončit stisknutím tlačítka **NÁVRAT** (↶) na dálkovém ovladači nebo stisknutím prázdného místa mimo nabídku.

Display Settings (Nastavení zobrazení) - Menu Options (Možnosti nabídky)

Položka	Popis										
Auto Brightness (Automatický jas)	Automatické nastavení jasu. Upraví maximální jas podle okolního osvětlení.										
Energy Saving (Úsporný režim)	Po aktivaci snižuje spotřebu energie.										
Eye Care (Ochrana zraku)	Upravuje filtr, který blokuje modré světlo s vysokou energií pro pohodlnější sledování.										
Picture Mode (Režim obrazu)	Slouží k výběru předdefinovaného nastavení obrazu. <table border="1" data-bbox="512 622 1433 1025"> <thead> <tr> <th>Režim</th> <th>Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard (Standardní)</td> <td>Výchozí režim obrazu.</td> </tr> <tr> <td>Bright (Jasný)</td> <td>Slouží k úpravě jasu zobrazení. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. v dobře osvětlených místnostech.</td> </tr> <tr> <td>Soft (Měkký)</td> <td>Vysoká úroveň jasu s nižší úrovní kontrastu.</td> </tr> <tr> <td>Custom (Vlastní)</td> <td>Slouží k úpravám nastavení obrazu.</td> </tr> </tbody> </table>	Režim	Popis	Standard (Standardní)	Výchozí režim obrazu.	Bright (Jasný)	Slouží k úpravě jasu zobrazení. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. v dobře osvětlených místnostech.	Soft (Měkký)	Vysoká úroveň jasu s nižší úrovní kontrastu.	Custom (Vlastní)	Slouží k úpravám nastavení obrazu.
Režim	Popis										
Standard (Standardní)	Výchozí režim obrazu.										
Bright (Jasný)	Slouží k úpravě jasu zobrazení. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. v dobře osvětlených místnostech.										
Soft (Měkký)	Vysoká úroveň jasu s nižší úrovní kontrastu.										
Custom (Vlastní)	Slouží k úpravám nastavení obrazu.										
Brightness (Jas)	Upravte úroveň černé pozadí obrazovky.										
Contrast (Kontrast)	Nastaví rozdíl mezi pozadím obrazu (úroveň černé) a popředí (úroveň bílé). Slouží k nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky Brightness (Jas) tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.										
Saturation (Sytost)	Upravte množství přítomné barvy.										
Sharpness (Ostrost)	Při vysoké hodnotě je obraz ostřejší; nižší hodnota obraz změkčuje.										
Color Temperature (Teplota barev)	Slouží k úpravám hodnoty teploty barev.										

Eye Care (Ochrana zraku)

Eye Care blokuje vysoce energetické modré světlo pro pohodlnější zážitek ze sledování.



Výpočty přestávek

Při dlouhodobém sledování monitoru doporučujeme dělat pravidelné přestávky. Doporučujeme provádět krátké, alespoň 10minutové, přestávky po jedné (1) hodině nepřetržitého sledování.

Obecně je vhodnější dělat kratší a častější přestávky než delší a méně časté.

Únava zraku (pravidlo 20-20-20)

Chcete-li snížit riziko únavy očí neustálým pohledem na obrazovku, dívejte se od obrazovky alespoň každých 20 minut a dívejte se na vzdálený předmět (nejméně 20 stop) po dobu alespoň 20 sekund.

Sledování vzdálených objektů

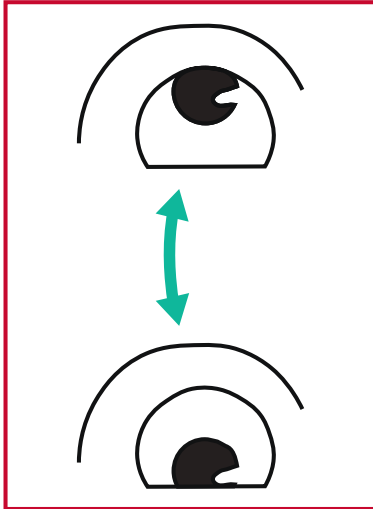
Během přestávek mohou uživatelé dále omezit namáhání zraku a vysoušení tím, že se zahledí na vzdálené objekty po dobu 10-15 sekund, a poté po dobu 10-15 sekund hledí na něco zblízka. Opakujte to až 10krát. Toto cvičení snižuje riziko zablokování zaostření vašich očí po delší práci s počítačem.

Procvičování očí a krku

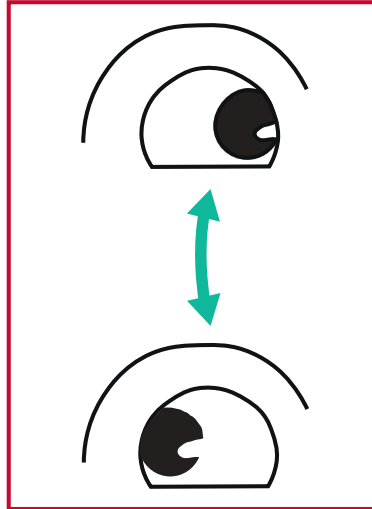
Procvičování očí

Procvičování očí může přispět k minimalizování únavy zraku. Pomalu otáčejte očima doleva, doprava, nahoru a dolů. Podle potřeby opakujte.

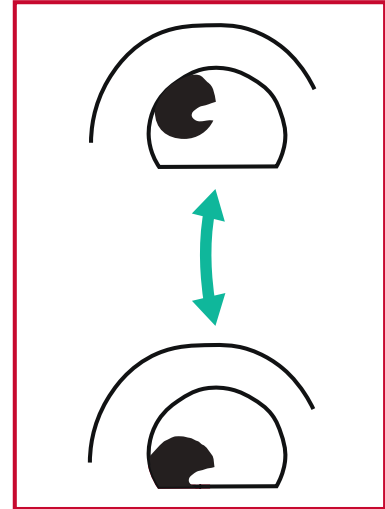
Cvičení pro oči



(1) Udržujte tělo a hlavu ve vzpřímené poloze. Pohybuje očima nahoru, abyste se podívali na strop, a poté dolů, abyste se podívali na podlahu.



(2) Pomalu pohybujte očima doleva a doprava, abyste se dívali na objekty na obou stranách.



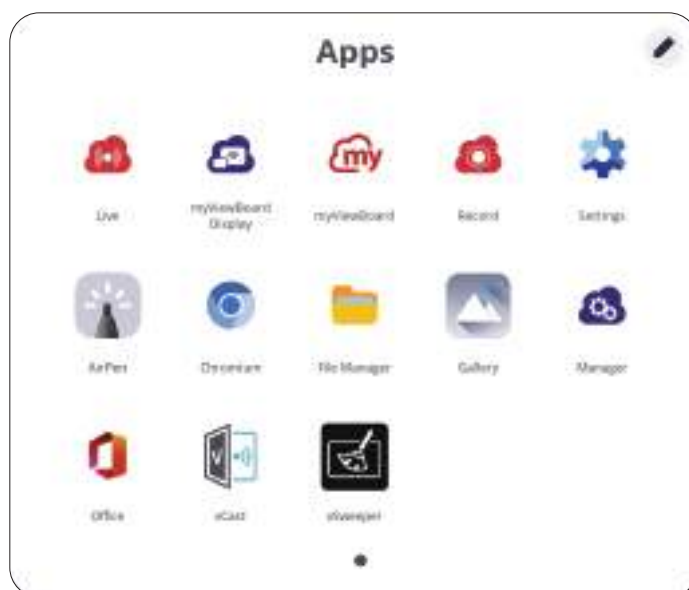
(3) Pohybujte očima a dívejte se na objekty vpravo nahoře a potom dole vpravo. Opakujte pro levý horní a levý dolní směr.

Procvičování krku

Procvičování krku může rovněž přispět k minimalizování únavy zraku. Uvolněte paže a nechte je viset podél boků, mírně se ohněte dopředu a protáhněte krk, otáčejte hlavou doprava a doleva. Podle potřeby opakujte.






Applications (Aplikace)

Jako každý chytrý telefon nebo tablet můžete nainstalovat několik různých aplikací.



K aplikacím lze přistupovat z panelu nástrojů, přímo z domovské obrazovky pomocí zástupců nebo výběrem ikony **Applications (Aplikace)** ().

POZNÁMKA: Následující popis aplikací nepředstavuje úplný seznam a u různých uživatelů se budou dostupné aplikace lišit.

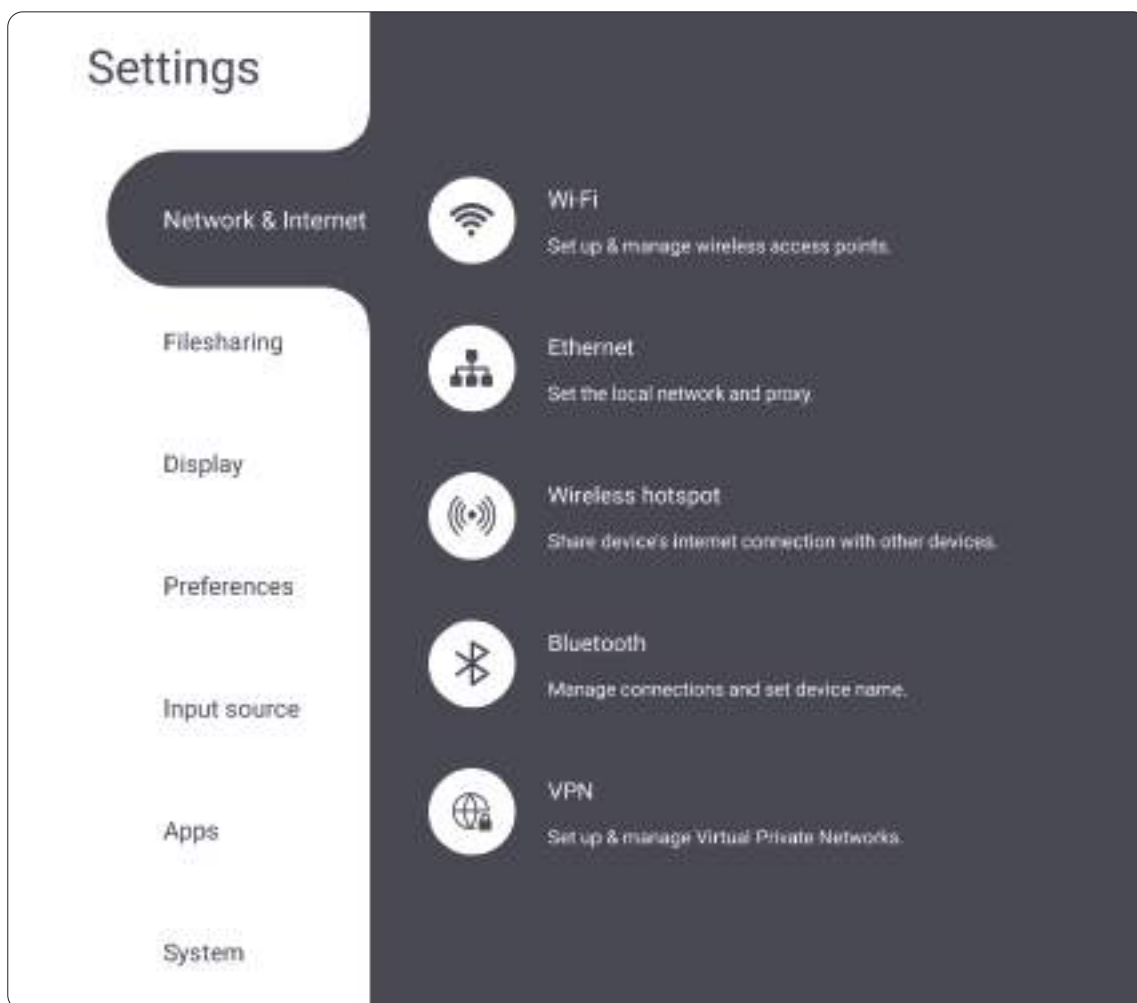
Ikona	Popis
	<u>myViewBoard Display</u> Bezdrátové zrcadlení obrazovek na větší displej.
	<u>myViewBoard Manager</u> Vzdálená správa více instalovaných zařízení ViewSonic.
	<u>myViewBoard Whiteboard</u> Digitální aplikace tabule.
	<u>Settings (Nastavení)</u> Slouží k přístupu k nastavením systému.
	<u>vCast</u> Práce se softwarem ViewBoard Cast umožňuje přijímat obrazovky notebooků vCastSender (Windows/Mac/Chrome) a mobilní obrazovky (iOS/Android), obrazovky, fotografie, videa, poznámky a fotoaparáty uživatelů.

Nastavení zařízení ViewBoard

Vstupní zdroj ViewBoard je výchozí zdroj, který je aktivní při zapnutí zařízení ViewBoard. Stiskněte **MENU** (☰) na dálkovém ovládacím nebo klepnutím na ikonu nastavení (⚙️) vstupte do nabídky **Settings (Nastavení)**.

Wireless & Network (Bezdrátové připojení a síť)

Zkontrolujte aktuální stav připojení k síti, nastavte a spravujte Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth a VPN a vytvořte bezdrátový hotspot.



POZNÁMKA:

- Nastavení Wi-Fi, Wireless Hotspot a Bluetooth se zobrazí, když je do slotu Wi-Fi nainstalována volitelná karta Wi-Fi (např. VB-WIFI-005).
- Když je povoleno Wi-Fi, Ethernet se automaticky deaktivuje. Když je povolen Ethernet, Wi-Fi se automaticky deaktivuje. Po aktivaci Hotspotu se Wi-Fi vypne.
- Když je aktivní bezdrátový hotspot, zařízení se nemůže připojit k internetu.

Wi-Fi

Nastavte a spravujte bezdrátové přístupové body.

- Klepnutím na přepínač **On (Zapněte)** nebo **Off (Vypněte)** Wi-Fi.



- Když je tato funkce **On (Zapněte)**, můžete: **Add a Network (Přidat síť)**, zobrazit **Saved Networks (Uložené sítě)**, **Refresh (Aktualizovat)** seznam sítí nebo zobrazit **Advanced (Upřesnit)** nastavení.



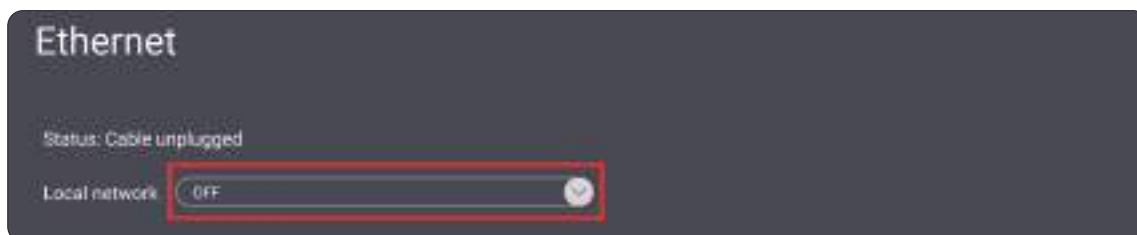
- V **Advanced (Upřesnit)** nastavení můžete **On (Zapněte)** nebo **Off (Vypněte)** **Network notifications (Síťová oznámení)** a zobrazit **Network card info (Informace o síťové kartě)**.



Ethernet

Nastavte místní síť a proxy.

- Klepněte na rozevírací nabídku a připojte/odpojte Ethernet.



- Můžete rovněž upravovat nastavení **Local network (Místní síť)** a **Proxy**.



Wireless Hotspot (Bezdrátový hotspot)

Nastavit a sdílet moje internetové připojení s jinými zařízeními.

- Klepnutím na přepínač **On (Zapněte)** nebo **Off (Vypněte)** **Wireless hotspot (Bezdrátový hotspot)**.



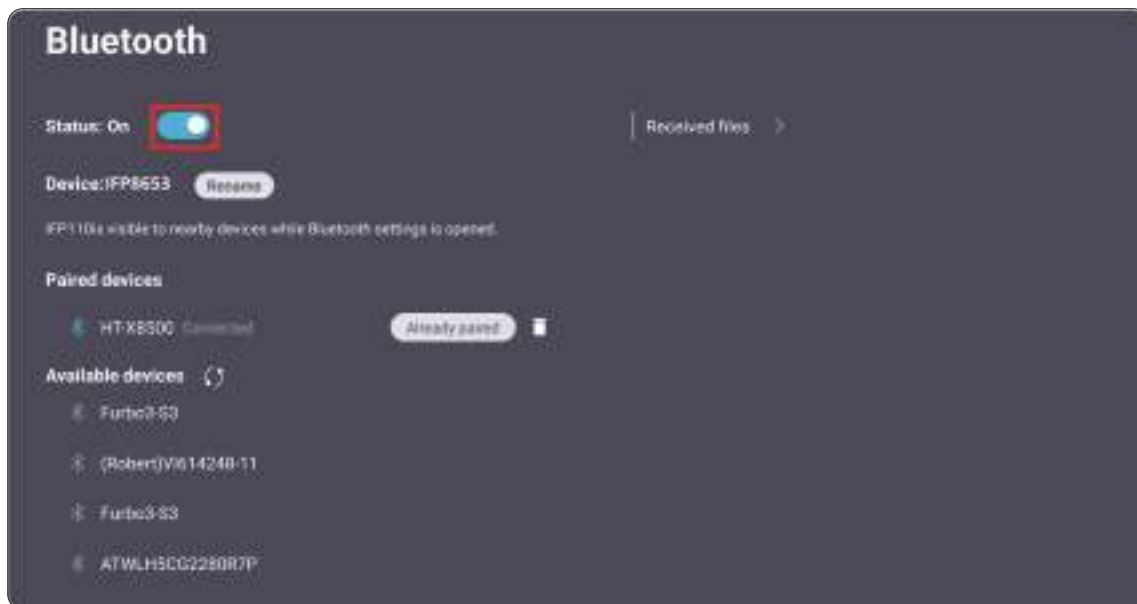
- Klepněte na **Set up (Konfigurace)** a nastavte **Network name (Název sítě)**, **Security (Zabezpečení)** a **Password (Heslo)**.



Bluetooth

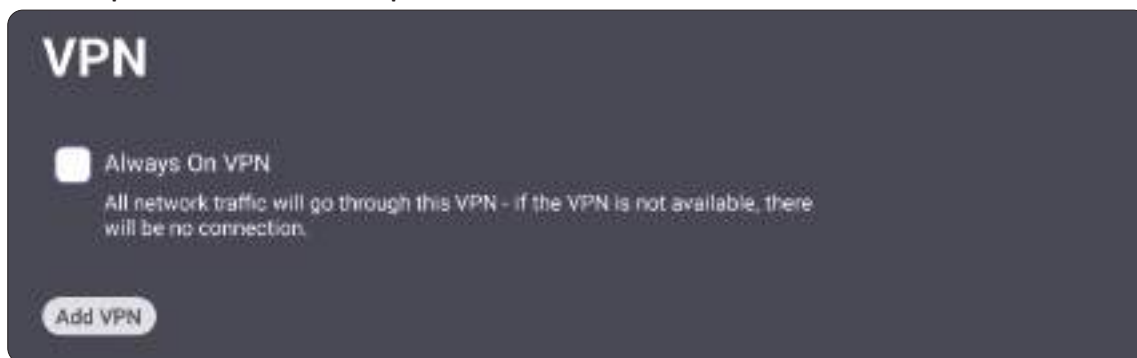
Správa připojení, nastavení názvu zařízení a viditelnosti.

- Klepnutím na přepínač **On (Zapněte)** nebo **Off (Vypněte)** Bluetooth. Po **On (Zapněte)** mohou uživatelé vybrat zařízení v seznamu, ke kterému se mají spárovat a připojit, přejmenovat své zařízení, odebrat zařízení.



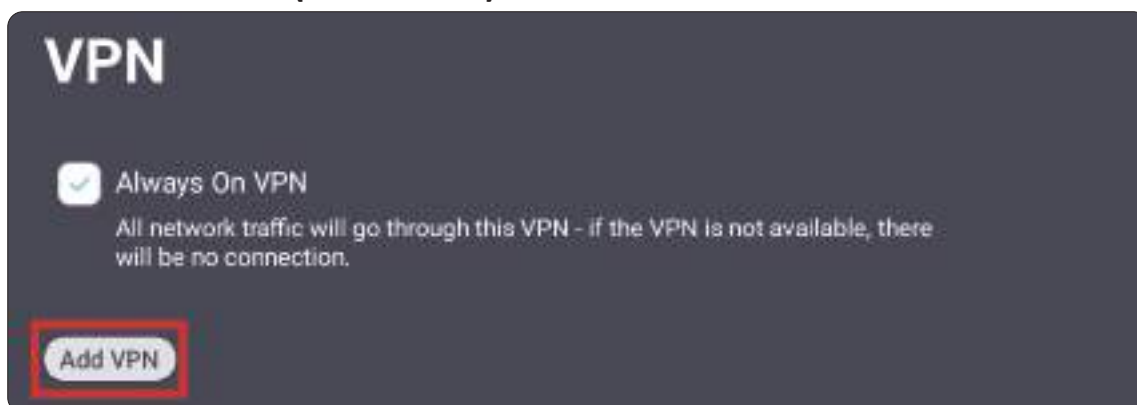
VPN

Nastavení a správa virtuálních privátních sítí.



Pokyny pro vytvoření profilu VPN:

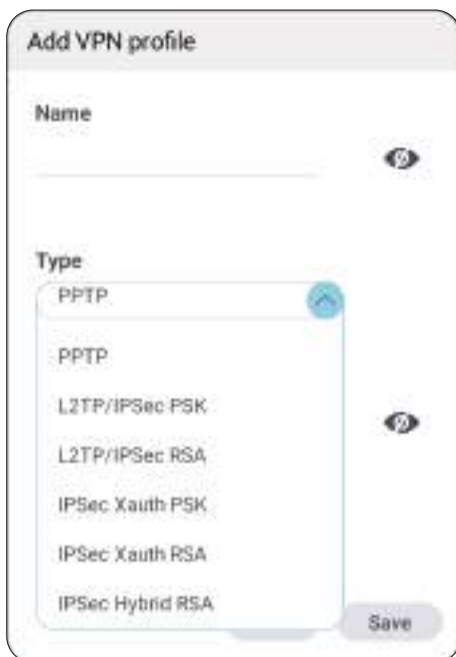
1. Přejděte na: **Settings (Nastavení) > Network & Internet (Síť a Internet) > VPN** a klepněte na **Add VPN (Přidat VPN)**.



2. Zadejte **Name (Název)**.

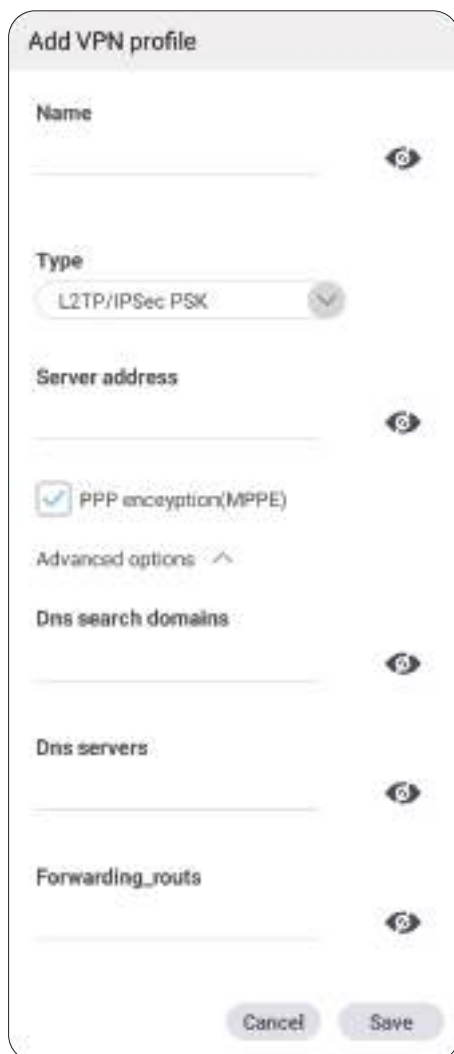


3. Vyberte **Type (Typ)** VPN.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is open, displaying the following options: PPTP, PPTP, L2TP/IPSec PSK, L2TP/IPSec RSA, IPsec Xauth PSK, IPsec Xauth RSA, and IPsec Hybrid RSA. A 'Save' button is visible at the bottom right.

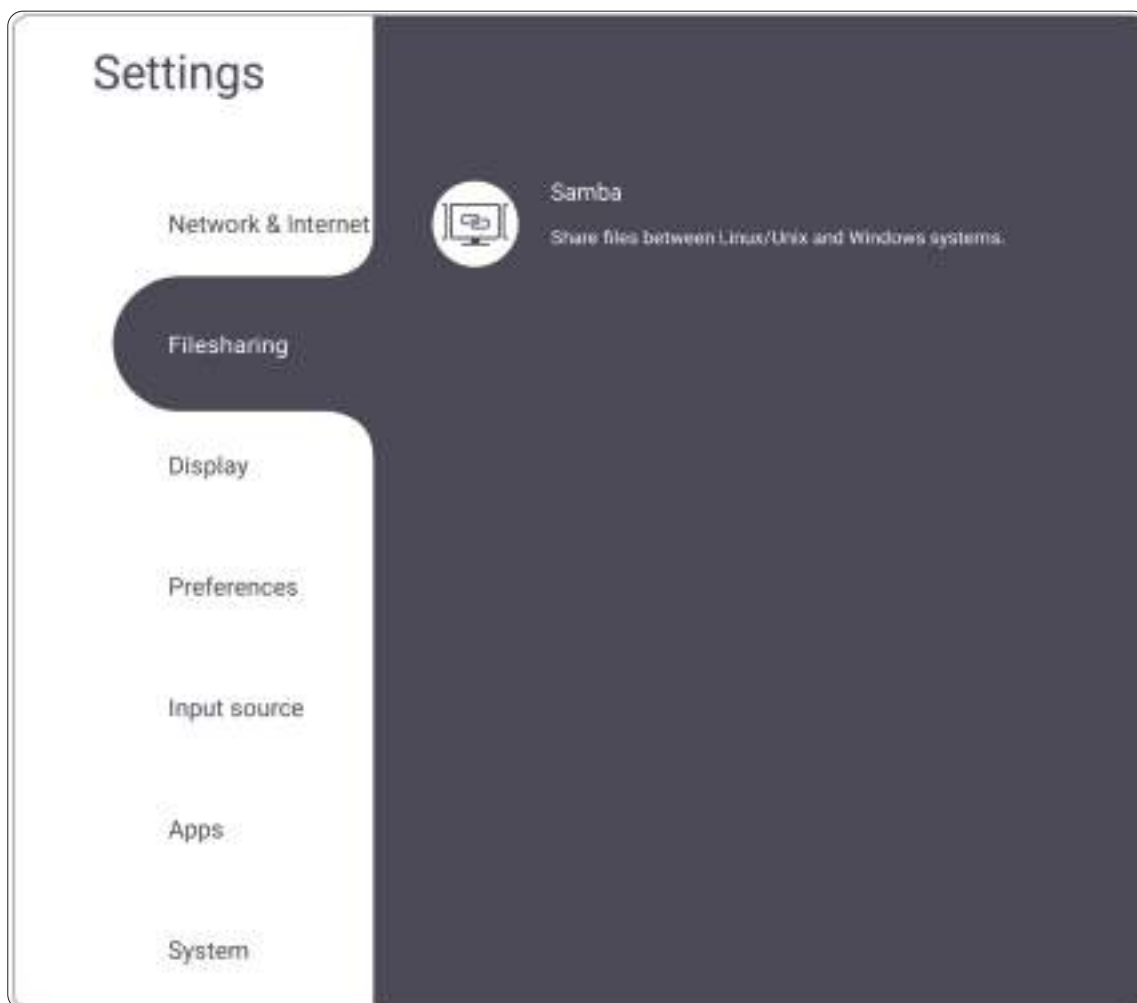
4. Aktivujte/deaktivujte **PPP encryption (MPPE) (Šifrování PPP (MPPE))** a/nebo zobrazte **Advanced options (Upřesňující možnosti)**.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is set to 'L2TP/IPSec PSK'. The 'Server address' field is empty. The 'PPP encryption (MPPE)' checkbox is checked. The 'Advanced options' section is expanded, showing the following fields: 'Dns search domains', 'Dns servers', and 'Forwarding_routes', all of which are empty. 'Cancel' and 'Save' buttons are visible at the bottom.

File Sharing (Sdílení souborů)

Sdílejte soubory prostřednictvím Samby.



Samba

Služba SAMBA poskytuje sdílení souborů přes LAN. Když je služba SAMBA povolena, může uživatel prozkoumat souborový systém ViewBoard pomocí počítače nebo mobilního zařízení.

1. Přejděte na: **Settings (Nastavení) > File Sharing (Sdílení souborů) > SAMBA.**

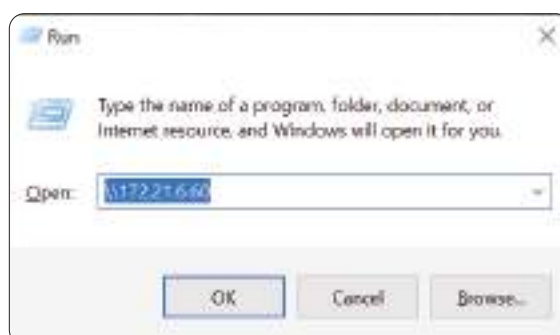


2. Klepnutím na přepínací tlačítko povolíte službu SAMBA.



3. Ujistěte se, že ViewBoard a klientské zařízení jsou připojeny ke stejné síti.

4. Přihlaste se na ViewBoard pomocí klientského vybavení. Zadejte IP adresu ViewBoard.

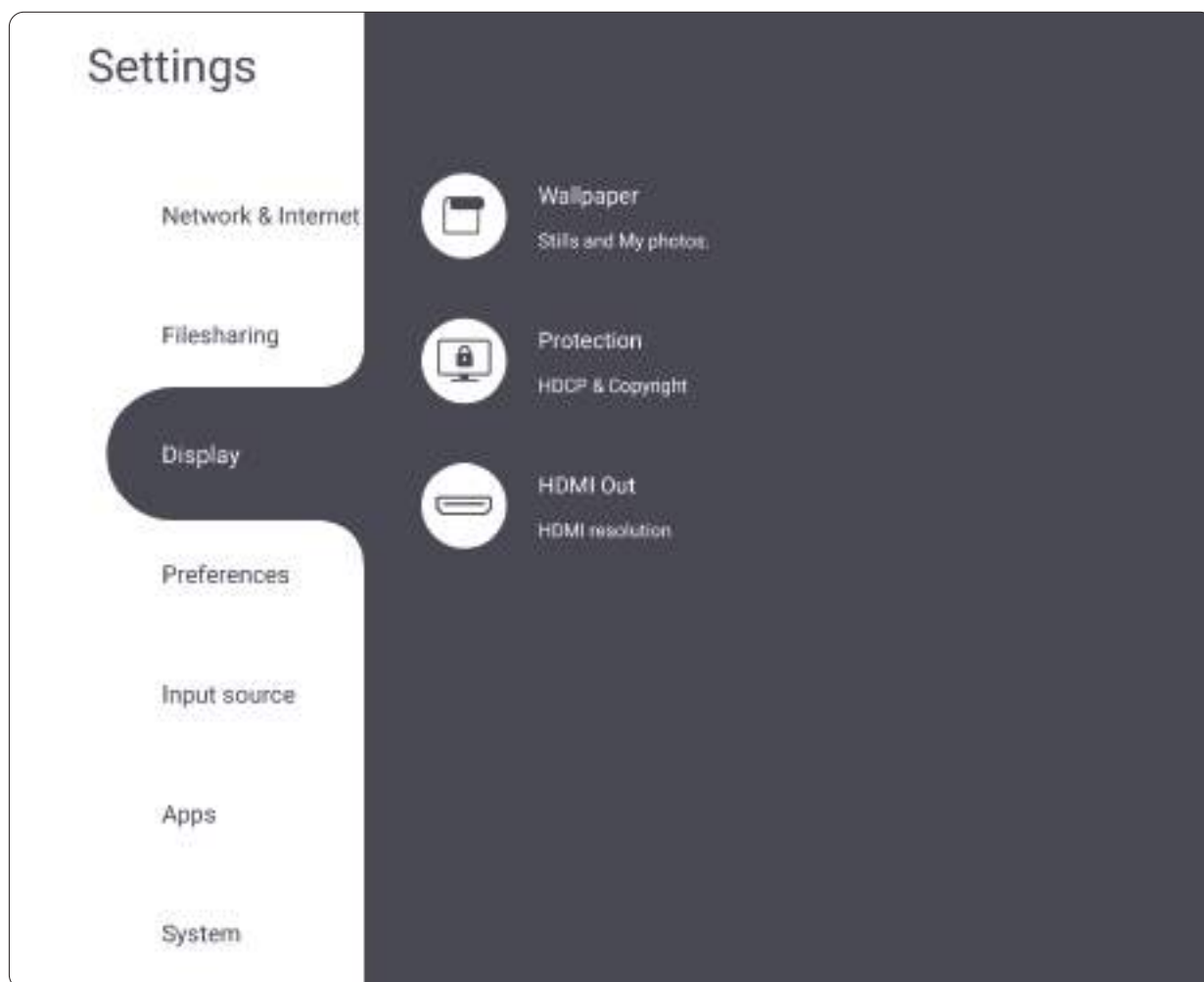


5. Po úspěšném přihlášení budou k dispozici soubory ViewBoard.



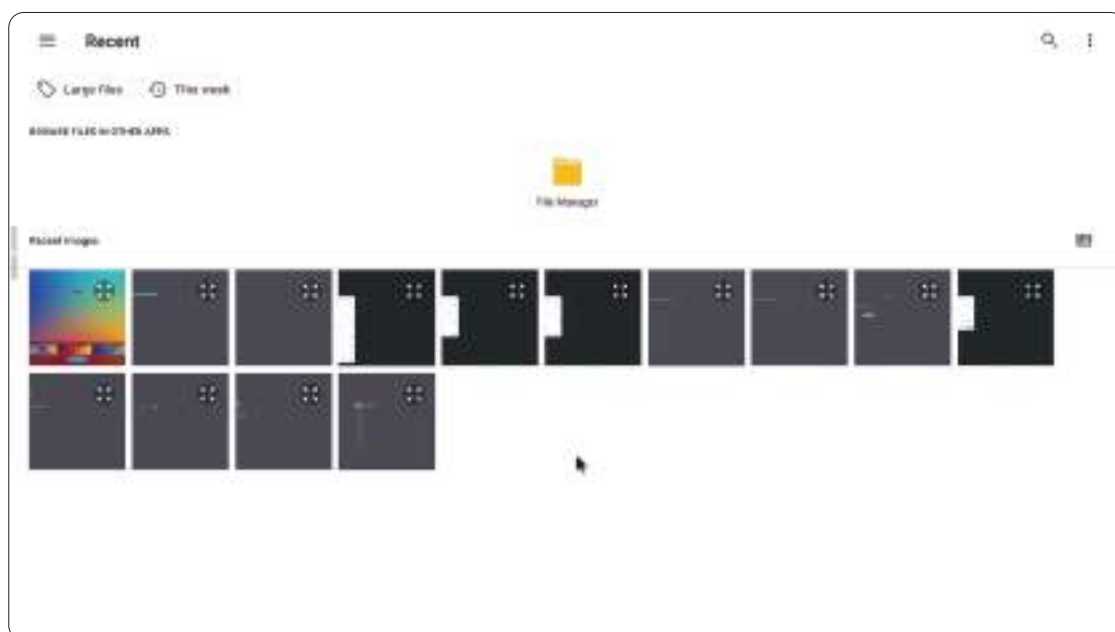
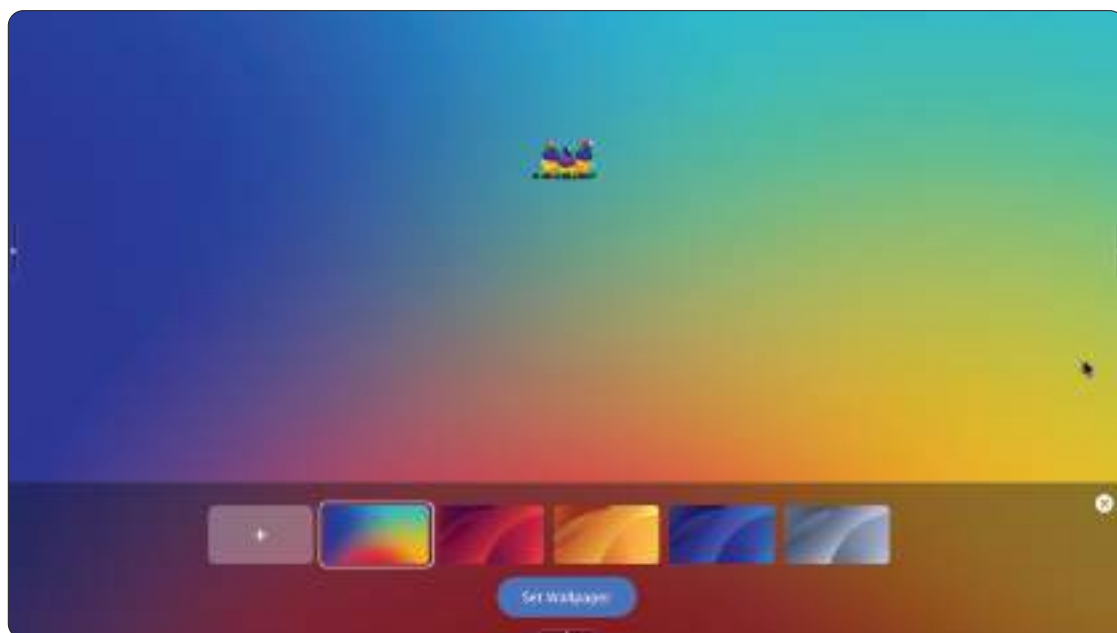
Display (Zobrazení)

Upravte nastavení Tapeta, Ochrana a Výstup HDMI.



Wallpaper (Tapeta)

Uživatelé mohou změnit svou tapetu pomocí výchozích obrázků nebo použít vlastní klepnutím na ikonu přidat (+) a výběrem souboru obrázku.



Protection (Ochrana)

Zapněte nebo vypněte **HDCP & Copyright** (HDCP a autorská práva).

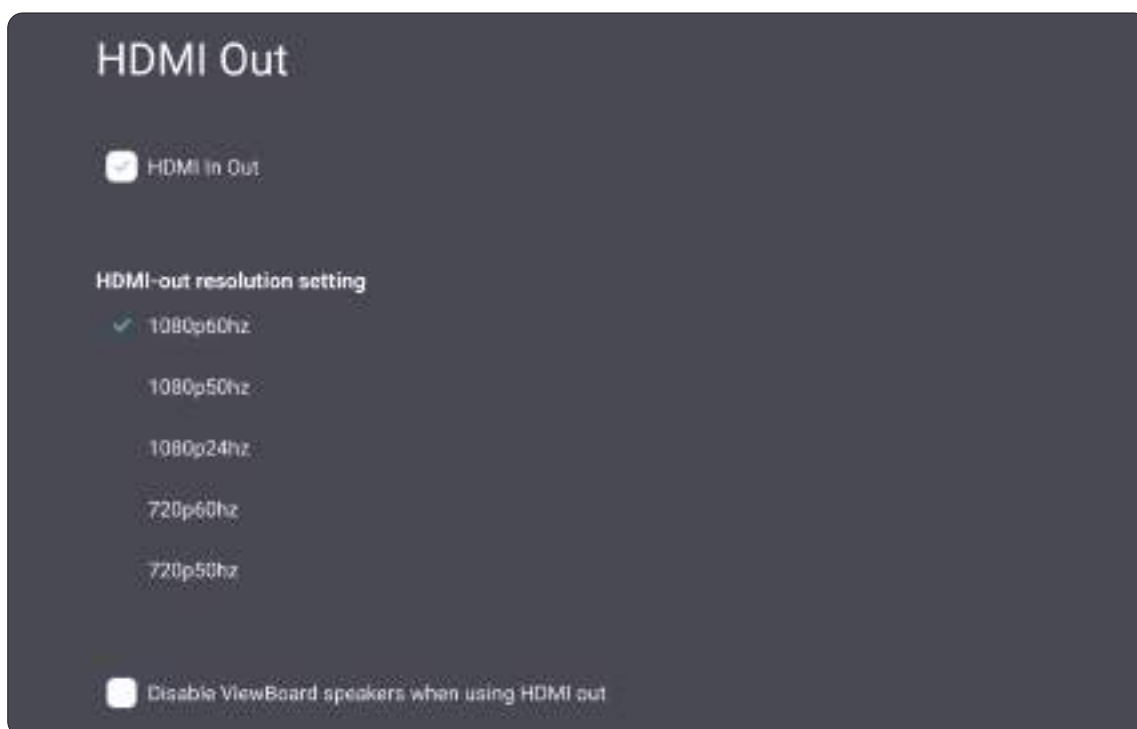


HDMI OUT (VÝSTUP HDMI)

Úprava nastavení rozlišení výstupu HDMI, zapnutí obrazového výstupu a ztlumení / zrušení ztlumení reproduktoru displeje, když je zapojen výstup HDMI.

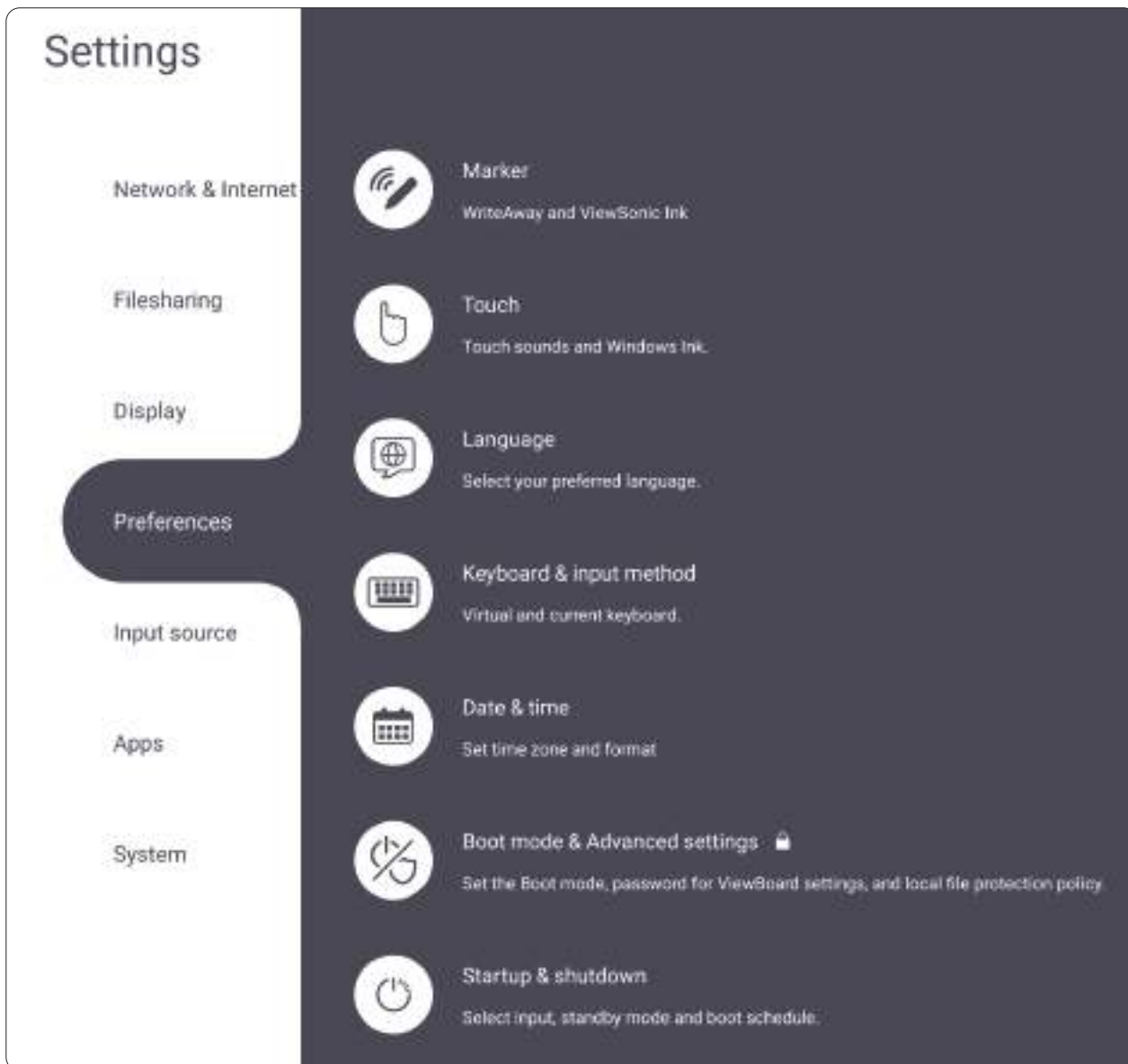
POZNÁMKA:

- Možnost zakázat reproduktory ViewBoard není ve výchozím nastavení vybrána.
- Posunutím nahoru po uvedených rozlišeních zobrazíte další podporovaná rozlišení.



Preference (Předvolby)

Zobrazení a úprava nastavení **Touch (Dotyk)**, **Language (Jazyk)**, **Keyboard & Input (Klávesnice a metoda zadávání)**, **Date & Time (Datum a čas)**, **Boot Mode & Advanced (Režim spouštění a upřesnit)**, **Start up & Shut down (Spuštění a vypnutí)** a **Toolbar (Panel nástrojů)**.



Marker (Značkovač)

Zapněte/vypněte **WriteAway**, změňte funkci **WriteAway** a spárujte inkoust ViewSonic.



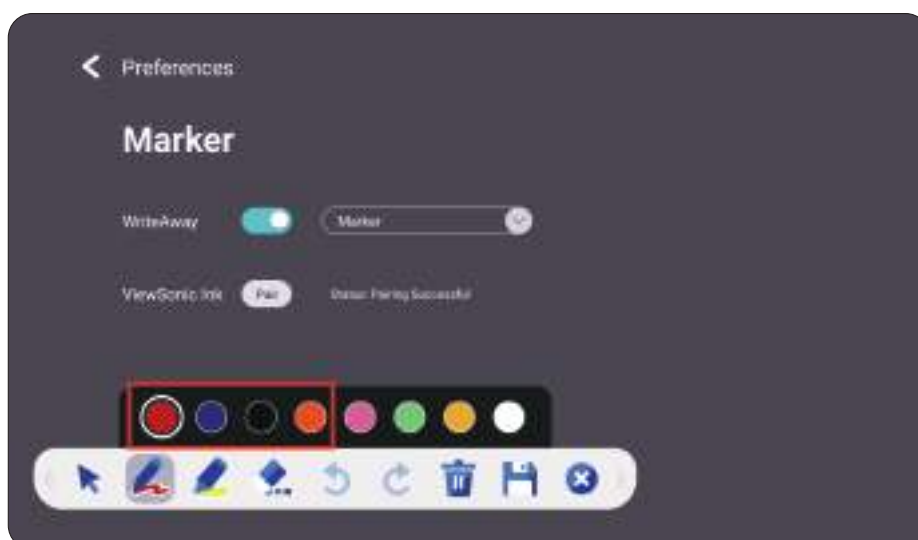
Párování inkoustu ViewSonic

Pokyny pro párování pera:

1. Vyberte ikonu Spárovat.
2. Na peru stiskněte dvakrát tlačítko dolů a poté tlačítko podržte, dokud kontrolka pera jednou nezabliká.



3. Stav inkoustu ViewSonic se změní na „Párování úspěšné“.
4. Stisknutím tlačítka nahoru nebo dolů na peru změníte barvu pera.



Touch (Dotyk)

Upravte **Touch Settings (Nastavení dotyku)** a zapněte/vypněte **Touch Sounds (Zvuky dotyku)** a **Windows Ink**.



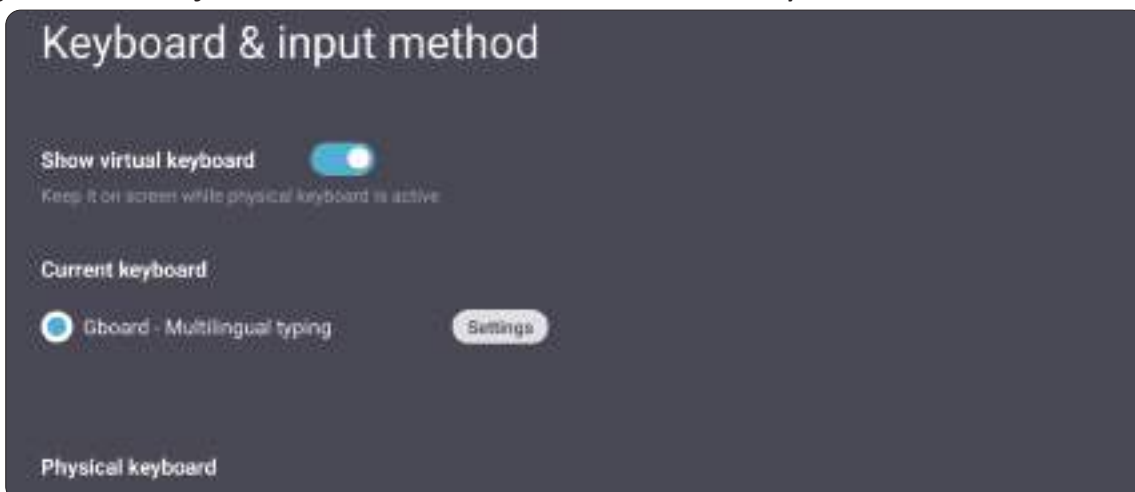
Language (Jazyk)

Upravte a vyberte preferovaný jazyk z dostupných jazyků.

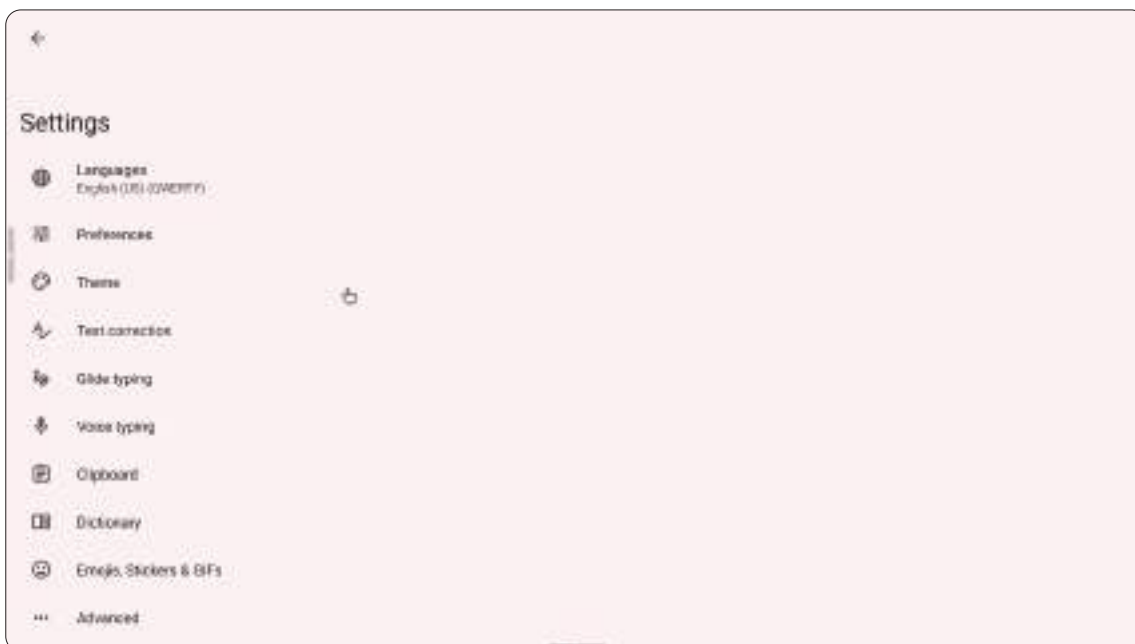


Keyboard & Input Method (Klávesnice a metoda zadávání)

Aktivujte/deaktivujte vizuální klávesnici nebo změňte výchozí metodu zadávání.



- Klepněte na **Settings (Nastavení)** a upravte upřesňující nastavení klávesnice.



Date & Time (Datum a čas)

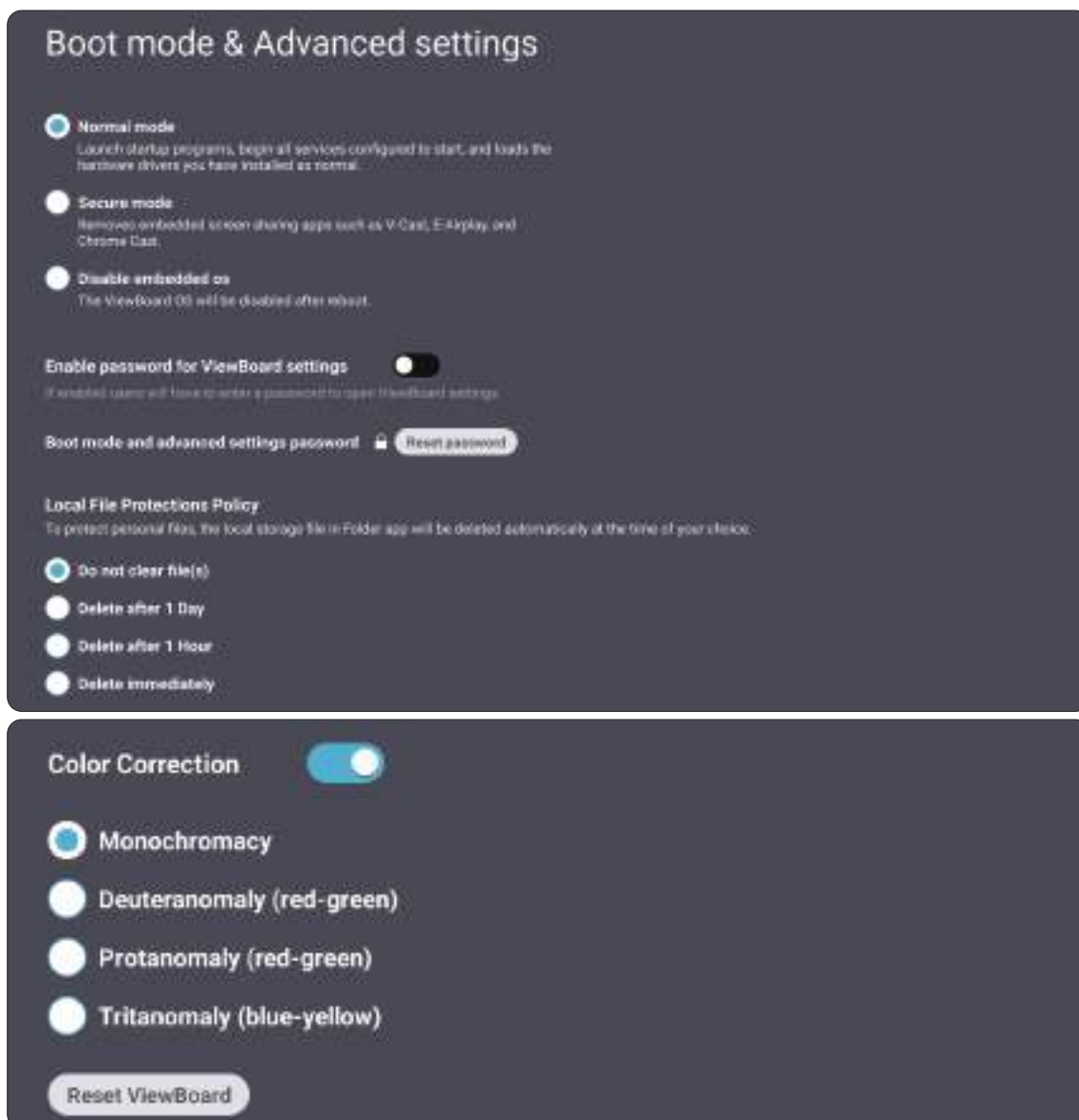
Nastavte systémový čas a formát.



Položka	Popis
Automatic Date & Time (Datum a čas automaticky)	Je-li tato možnost povolena, ViewBoard automaticky synchronizuje datum a čas přes internet.
Time Zone (Časové pásmo)	Vyberte příslušné časové pásmo.
Time Formát (Formát času)	Vyberte 12hodinový nebo 24hodinový formátu času. Jednoduše zapněte/vypněte 24hodinový formát.
Date Format (Formát data)	Vyberte z dostupných formátů data.

Boot Mode & Advanced Settings (Režim spouštění a pokročilá nastavení)

Upravte preferovaný režim spouštění a nastavte/resetujte heslo.

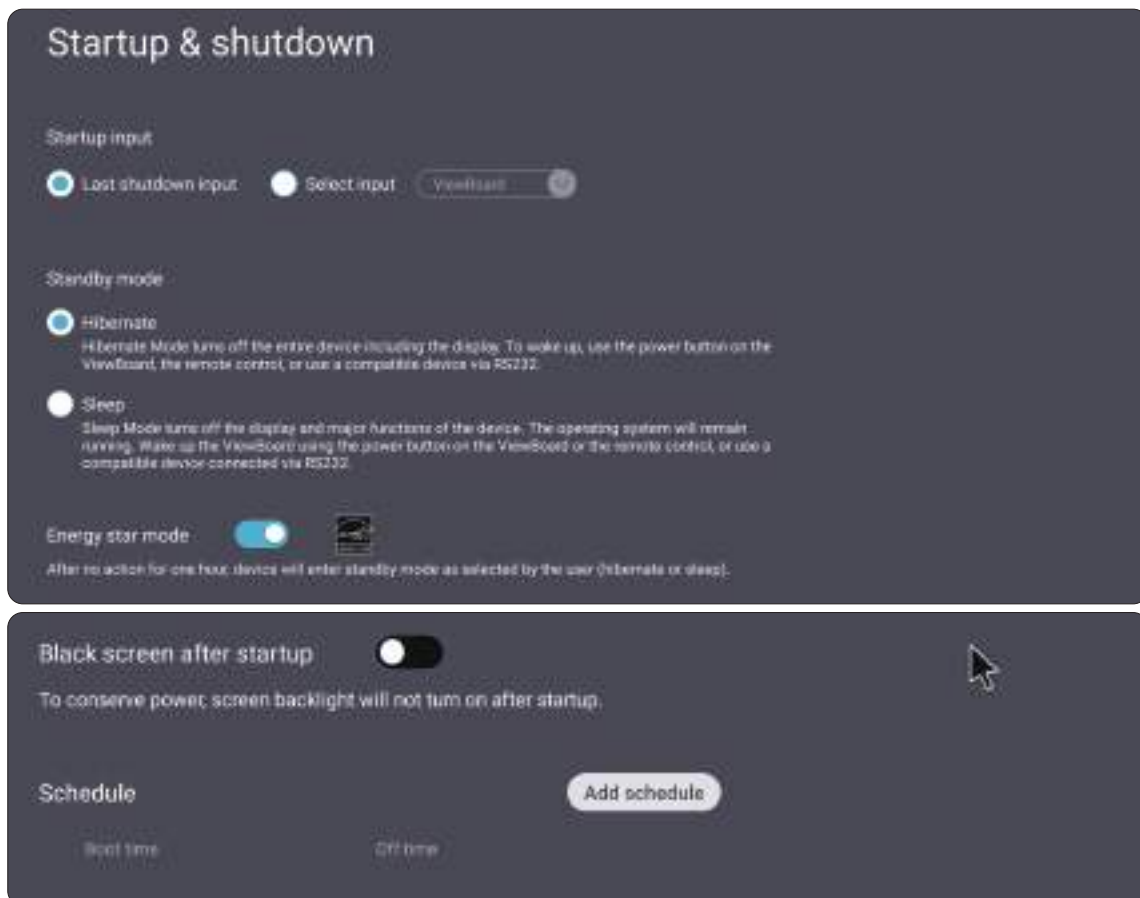


Položka	Popis
Normal Mode (Normální režim)	Integrované aplikace pro sdílení obrazovky poběží normálně.
Secured Mode (Zabezpečený režim)	Integrované aplikace pro sdílení obrazovky budou odstraněny.
Disable Embedded OS (Deaktivovat integrovaný OS)	System se automaticky restartuje a poté se nezobrazí integrovaný operační systém.
ViewBoard Settings Access Password (Heslo pro přístup k ViewBoard Settings)	Zamkněte/odemkněte nastavení ViewBoard.

Položka	Popis
Password for Protection (Heslo pro ochranu)	Upravte heslo pro spuštění a heslo pro nastavení ViewBoard.
Local File Protection Policy (Zásady ochrany místních souborů)	Vyberte, jak dlouho chcete ponechat soubory místního úložiště v aplikaci Folder (Složka).
Color Correction (Korekce barev)	Korekce barev zobrazovaných zařízení ViewBoard.
Reset ViewBoard (Resetovat ViewBoard)	Obnovení výchozího továrního nastavení zařízení ViewBoard.

Startup & Shutdown (Spuštění a vypnutí)

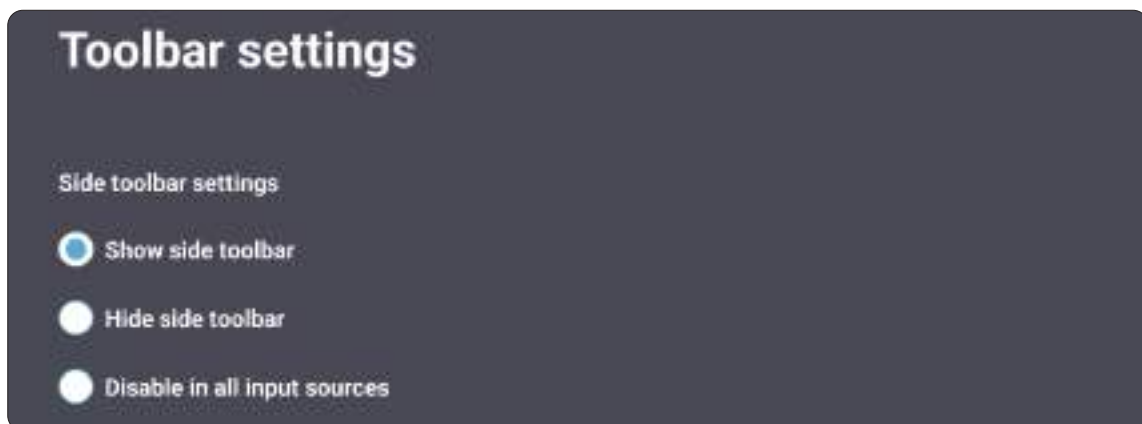
Nastavte položky **Startup Input (Vstup při spuštění)**, **Standby Mode (Pohotovostní režim)**, **EnergyStar Mode (Režim EnergyStar)**, **Black Screen After Startup (Černá obrazovka po spuštění)**, časovač **Power off Reminder (Připomený vypnutí)** a **Schedule (Plán)**.



Položka	Popis
Startup Input (Vstup při spuštění)	Upravte předvolbu Startup Input (Vstup při spuštění).
Standby Mode (Pohotovostní režim)	Rozhodněte, co se stane, když stisknete tlačítko Power (Napájení), když je zařízení ViewBoard zapnuté.
Energy Star	Aktivujte automatické spuštění Sleep Mode (Režim spánku), když je obrazovka nečinná po dobu jedné hodiny.
Black Screen After Startup (Černá obrazovka po spuštění)	Pokud je tato funkce povolena, ViewBoard po spuštění automaticky vypne podsvícení.
Schedule (Harmonogram)	Naplánujte čas spuštění a vypnutí.

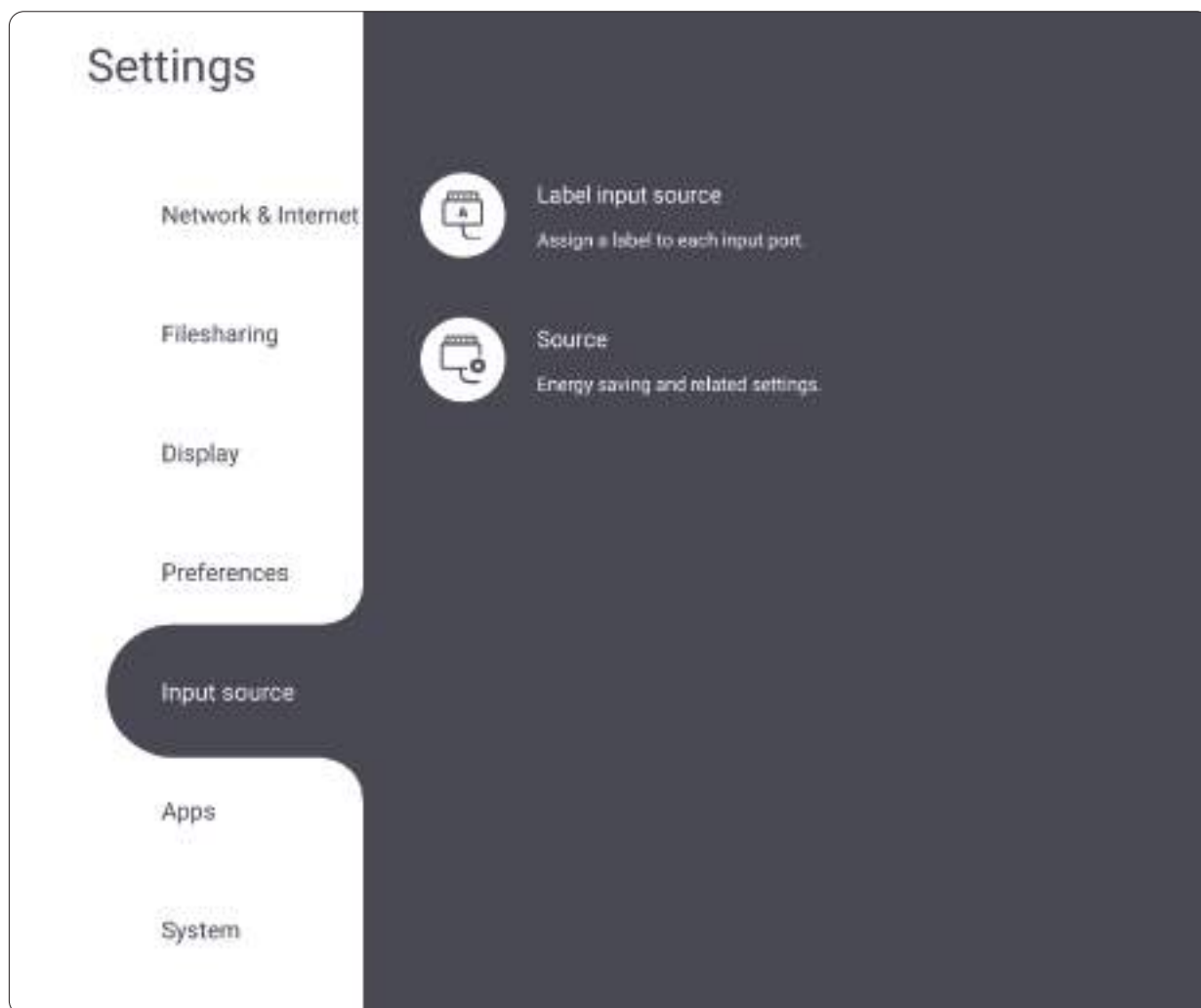
Toolbar Setting (Nastavení panelu nástrojů)

Upravte nastavení bočního panelu nástrojů.



Input Source (Vstupní zdroj)

Úprava názvů a nastavení vstupních zdrojů a také nastavení bočního panelu nástrojů.



Label Input Source (Označení zdroje vstupu)

Vytvořte popisek pro každý vstupní zdroj, aby byly snadno rozpoznatelné.

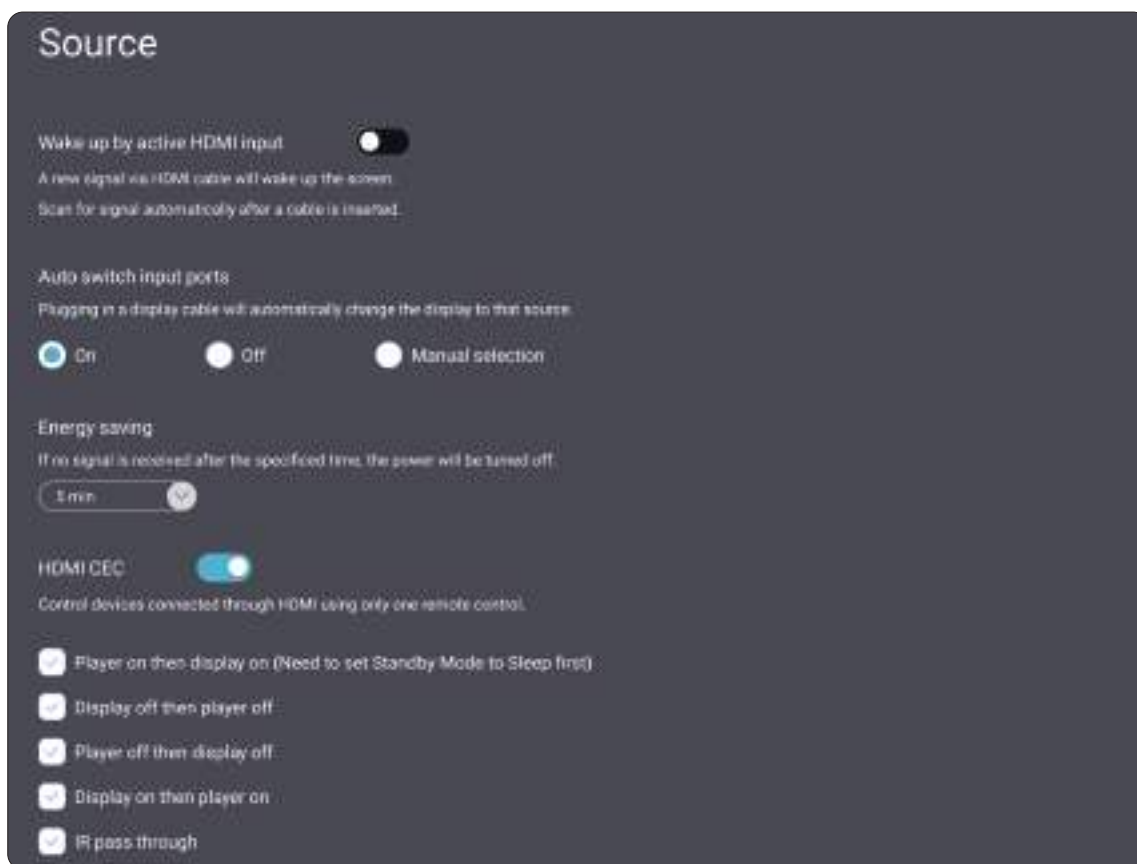
Label input source

Add a label to help you recognize input ports easier.

Source	Label	hide/display
ViewBoard	<input type="text" value="ViewBoard"/>	<input type="checkbox"/>
PC	<input type="text" value="PC"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
FRONT HDMI	<input type="text" value="FRONT HDMI"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
HDMI 1	<input type="text" value="HDMI 1"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
HDMI 2	<input type="text" value="HDMI 2"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
HDMI 3	<input type="text" value="HDMI 3"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
TYPE C	<input type="text" value="TYPE C"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
FRONT TYPE C	<input type="text" value="FRONT TYPE C"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
DP	<input type="text" value="DP"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
VGA	<input type="text" value="VGA"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Source (Zdroj)

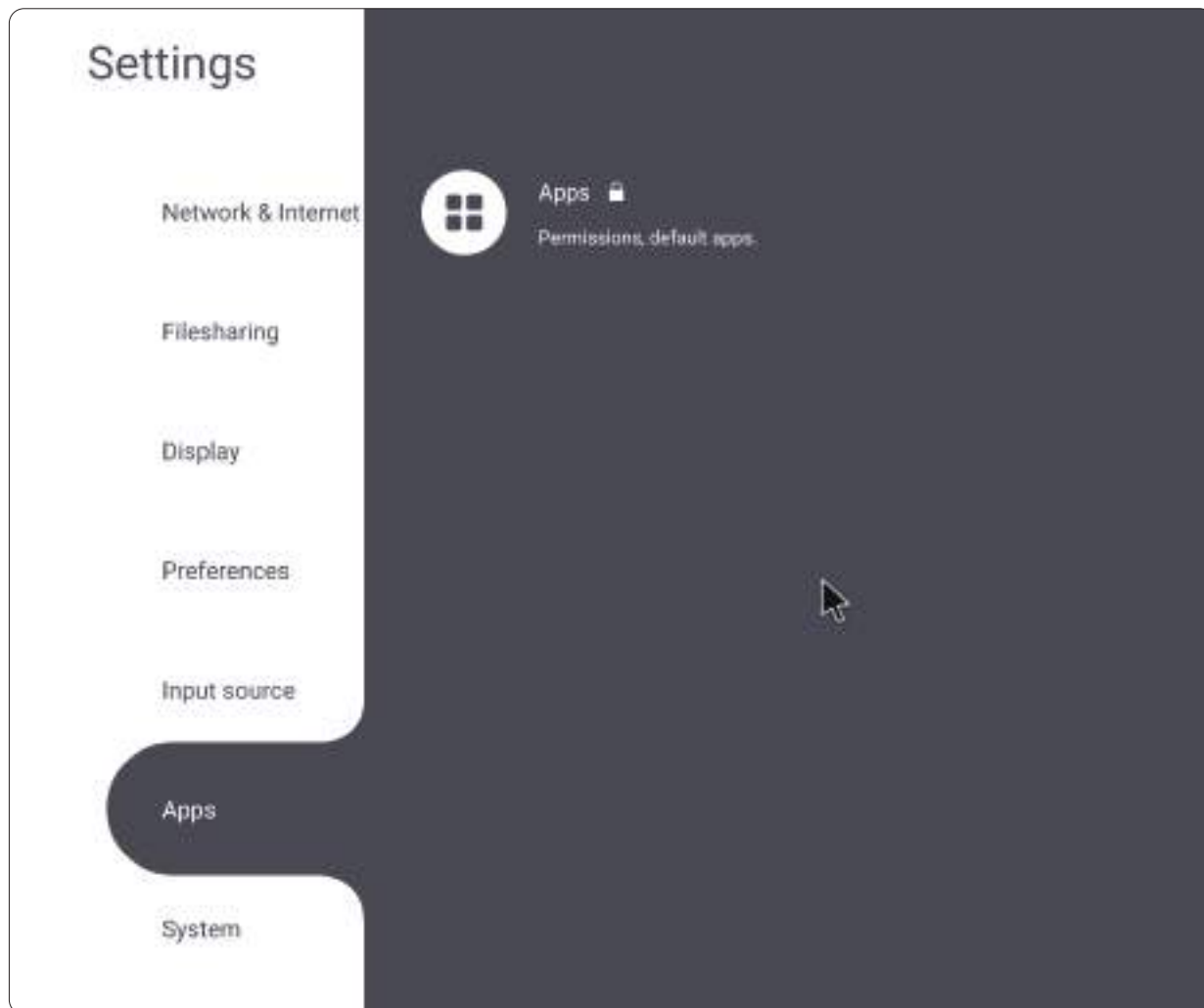
Přepněte probuzení aktivním vstupem HDMI a HDMI CEC a vyberte možnost Automatické přepínání vstupních portů.



Položka	Popis
Wake up by Active HDMI input (Buzení aktivním vstupem HDMI)	Když je obrazovka vypnutá, obrazovka se automaticky zapne po připojení kabelu HDMI.
Auto switch input ports (Automatické přepínání vstupních portů)	Po připojení se původní signál automaticky přepne na nový kabel.
Energy Saving (Úsporný režim)	Nastavte časový interval pro vypnutí, pokud není detekován žádný signál.
HDMI CEC	Aktivuje/deaktivuje funkce HDMI CEC.

Apps (Aplikace)

Uživatel může zobrazit informace aplikace a vynutit zastavení, odinstalovat ji, přesunout do USB úložiště, vymazat data, vymazat mezipaměť a vymazat výchozí hodnoty.

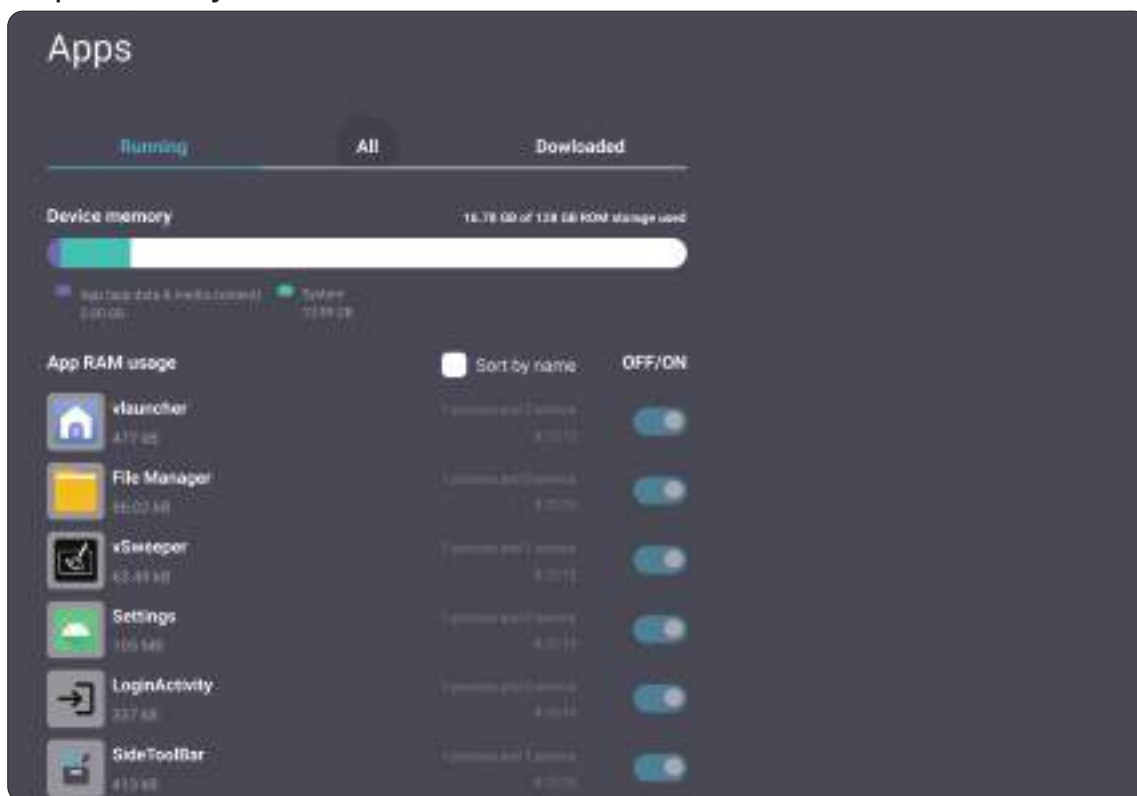


POZNÁMKA:

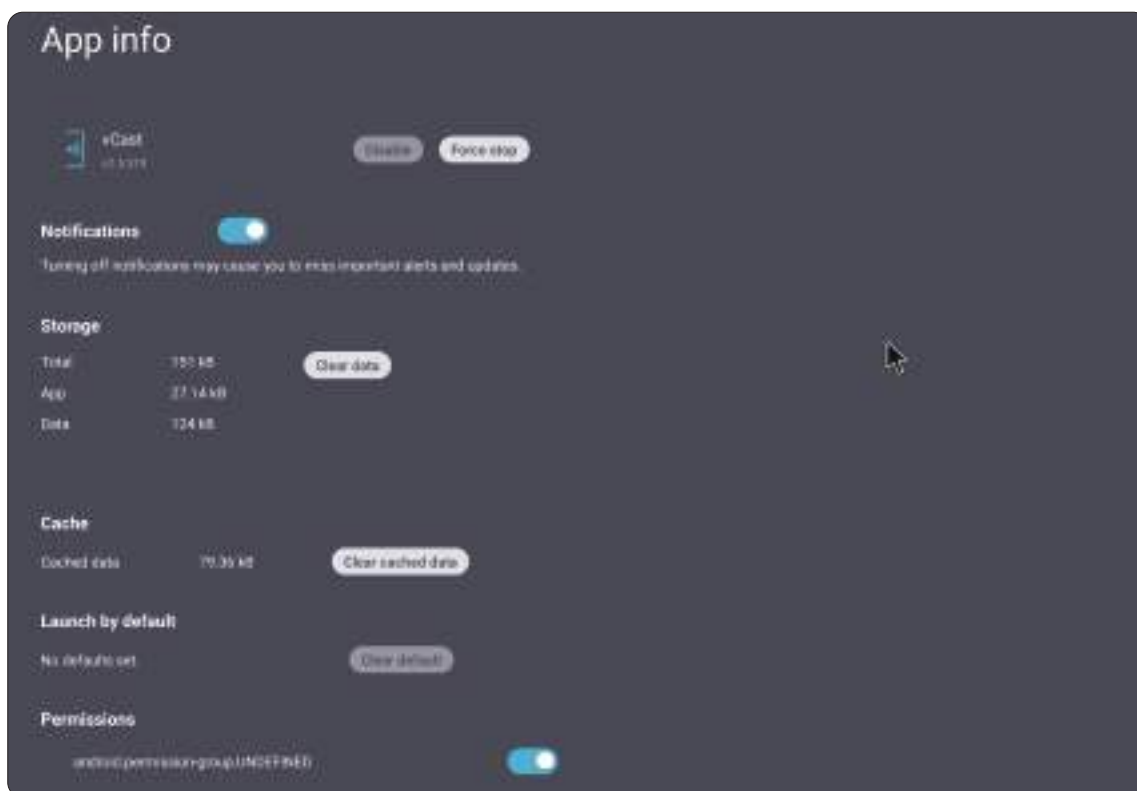
- Předinstalované aplikace nelze odinstalovat.
- Ne všechny aplikace podporují přesunutí do USB úložiště.
- Ne všechny aplikace podporují Clear Defaults (Vymazat výchozí).

Apps (Aplikace)

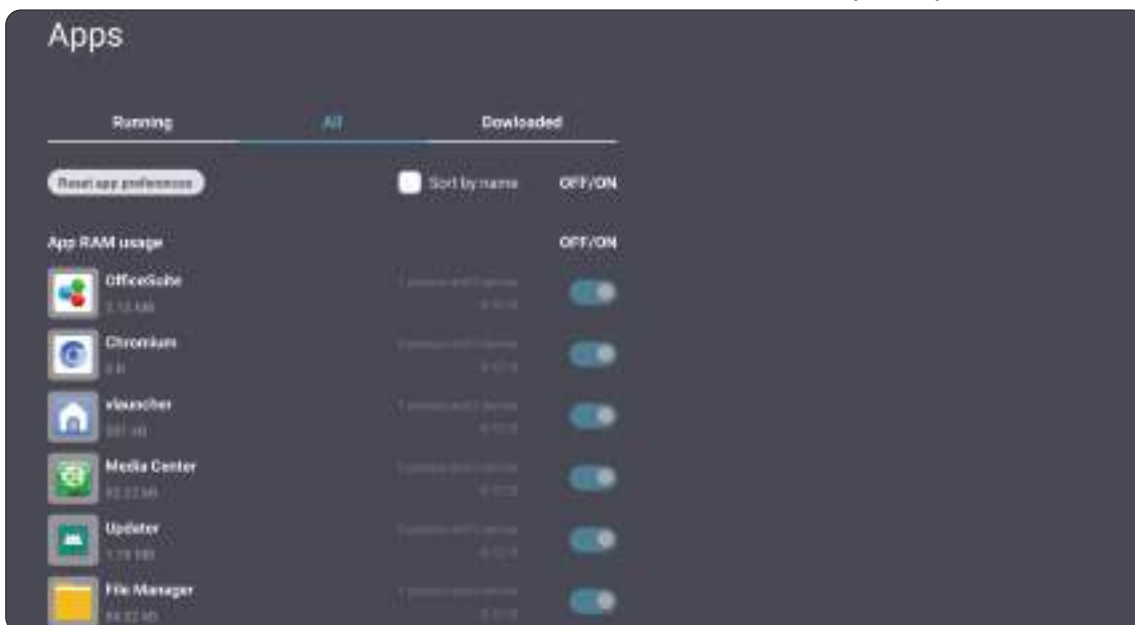
Umožňuje zobrazit všechny spuštěné nebo nainstalované aplikace. Klepnutím na ně zobrazíte podrobnější informace a možnosti.



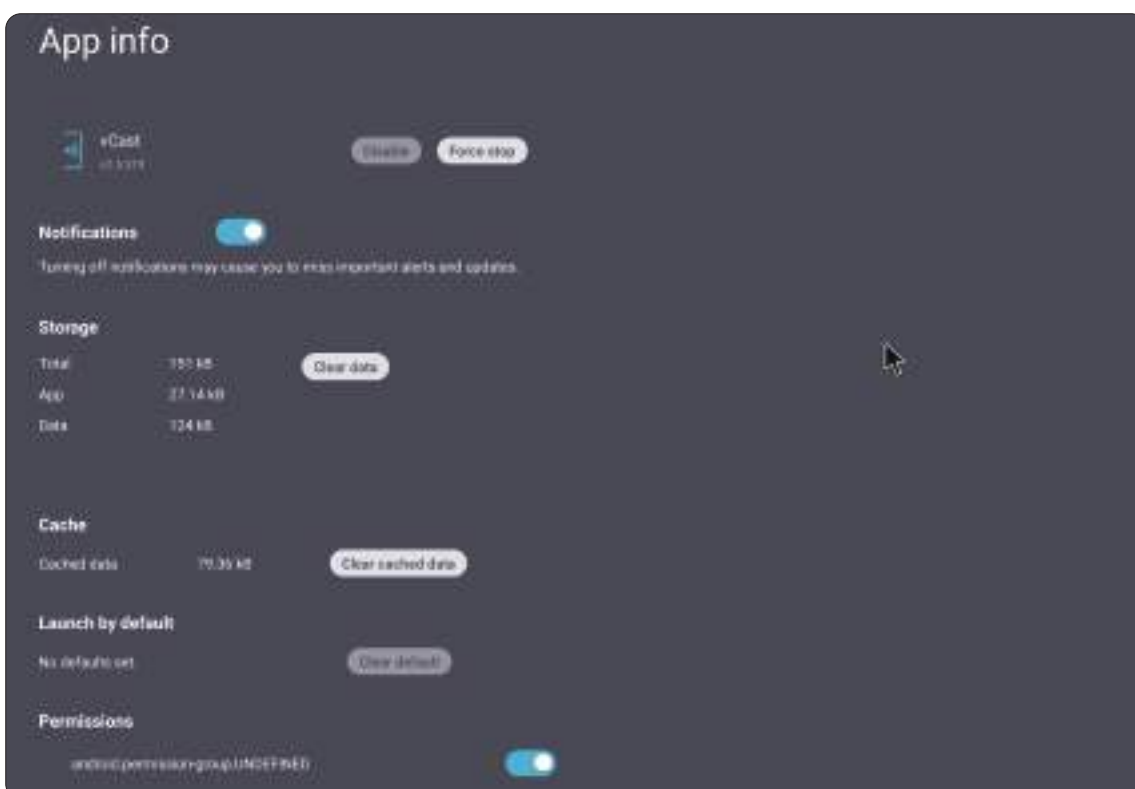
- Klepnutím na spuštěnou aplikaci můžete zobrazit další informace, zastavit nebo nahlásit aplikaci.



- Výběrem **All (Vše)** se zobrazí seznam všech nainstalovaných aplikací.



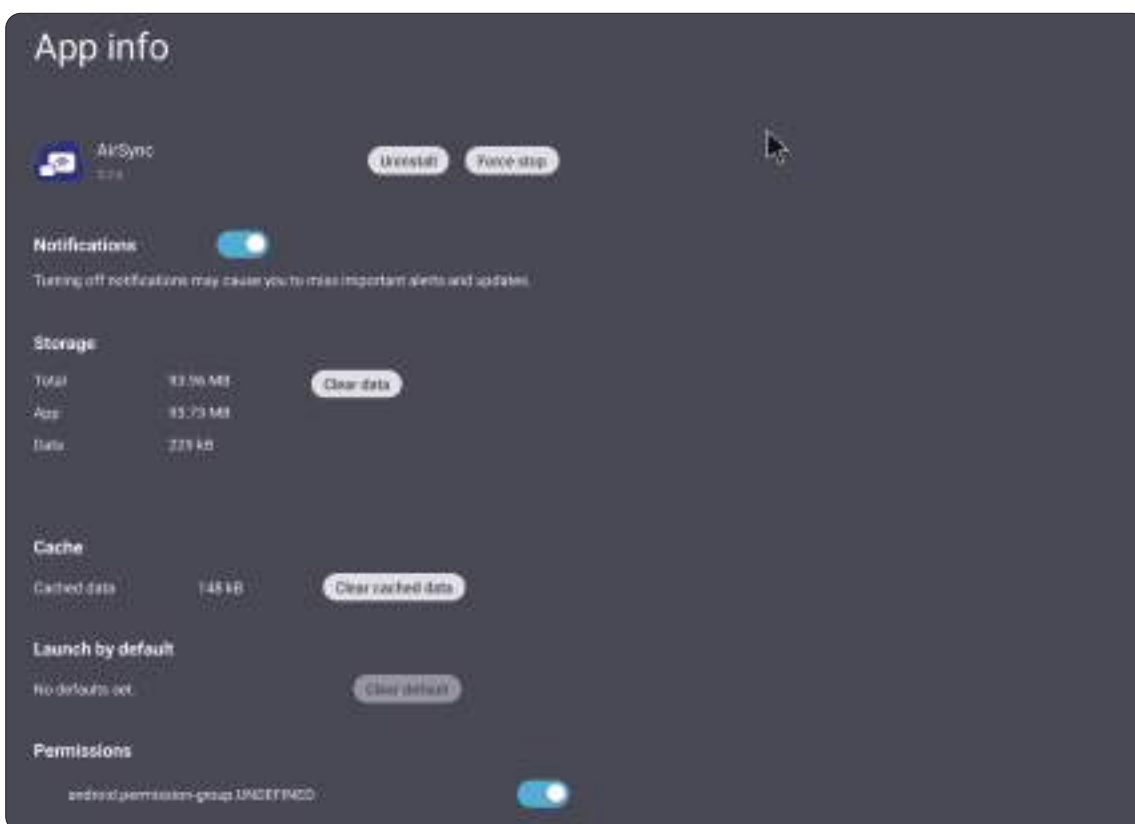
- Klepnutím na libovolnou aplikaci se zobrazí další informace a možnosti.



- Výběrem možnosti **Download (Stáhnout)** se zobrazí seznam všech nainstalovaných aplikací, které lze odinstalovat.

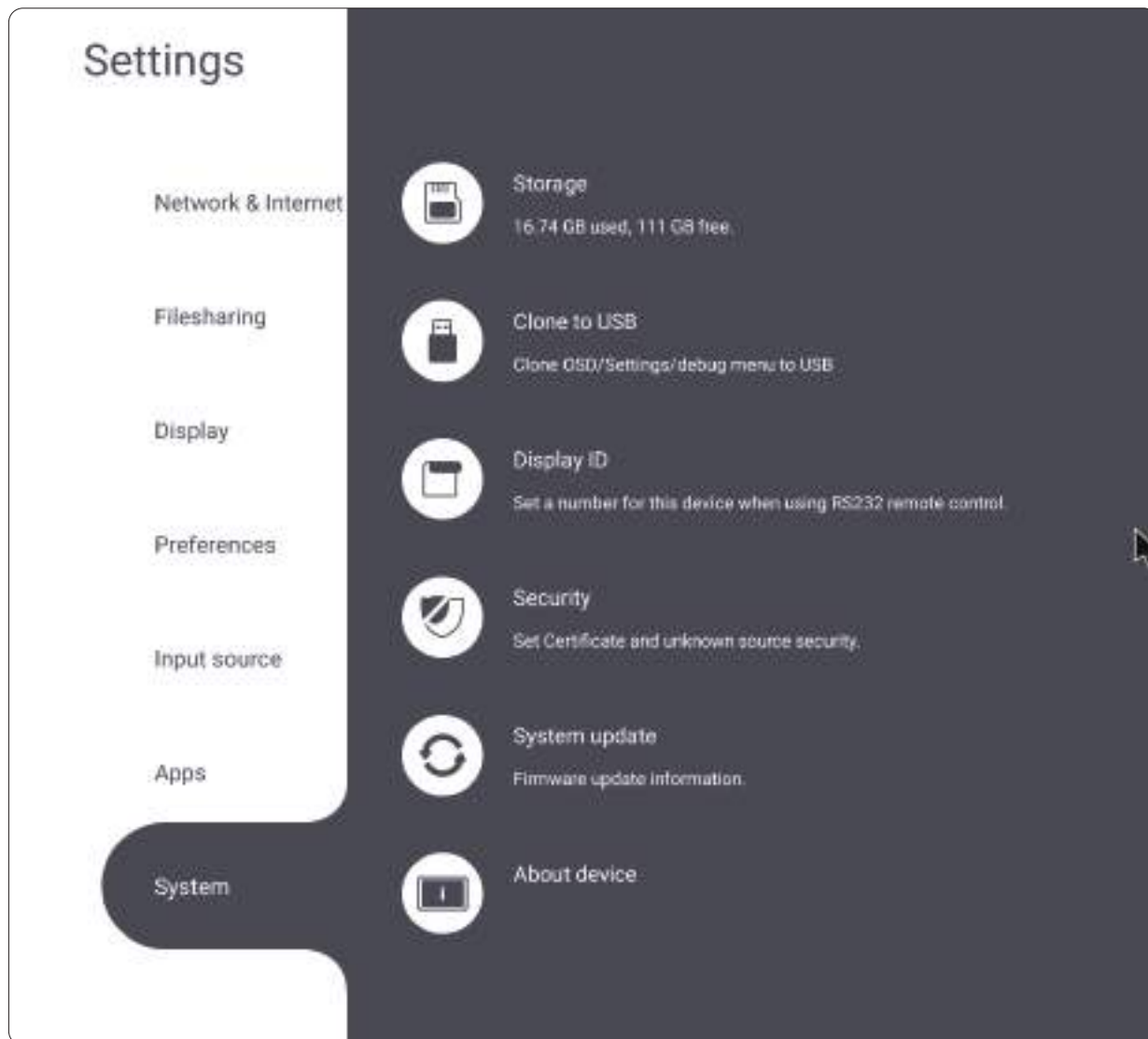


- Klepnutím na kteroukoli aplikaci zobrazíte další informace o aplikaci.



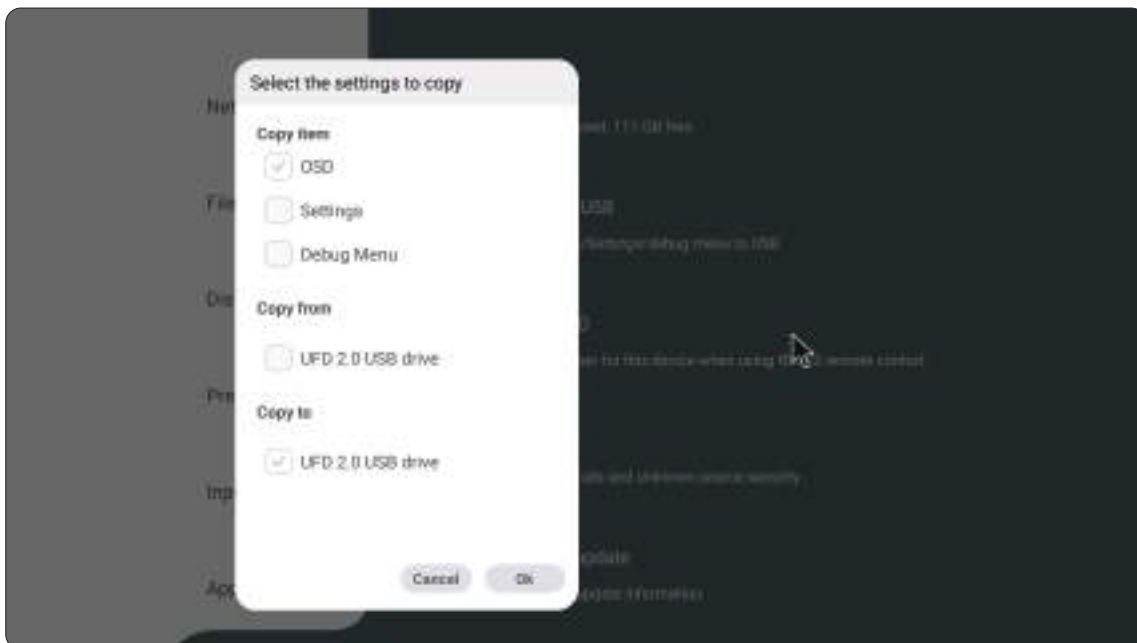
System (Systém)

Zobrazení a úprava nastavení **Storage (Úložiště)**, **Clone to USB (Klonování na USB)**, **Display ID (ID zobrazení)**, **Security (Zabezpečení)**, **System Update (Aktualizace systému)** a **About device (Informace o zařízení)**.



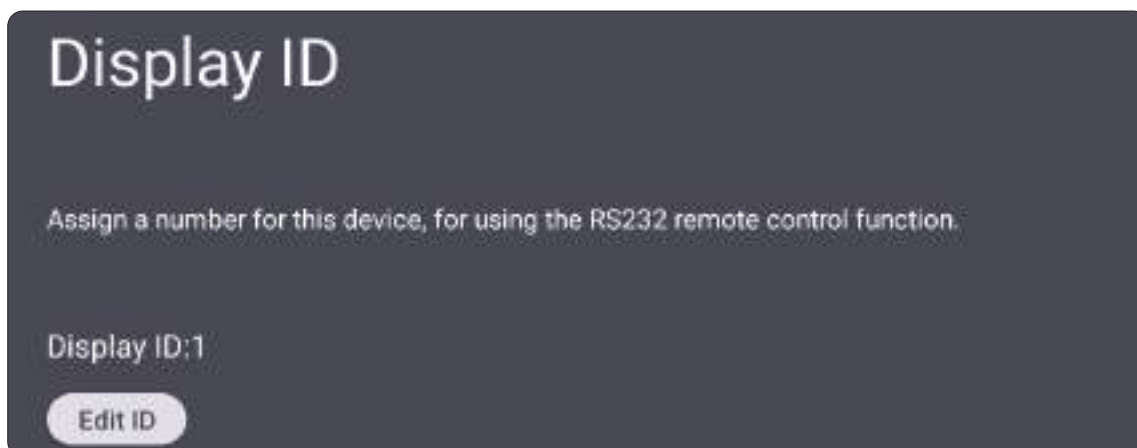
Clone to USB (Klonovat do USB)

Zkopírujte nastavení na externí jednotku USB.

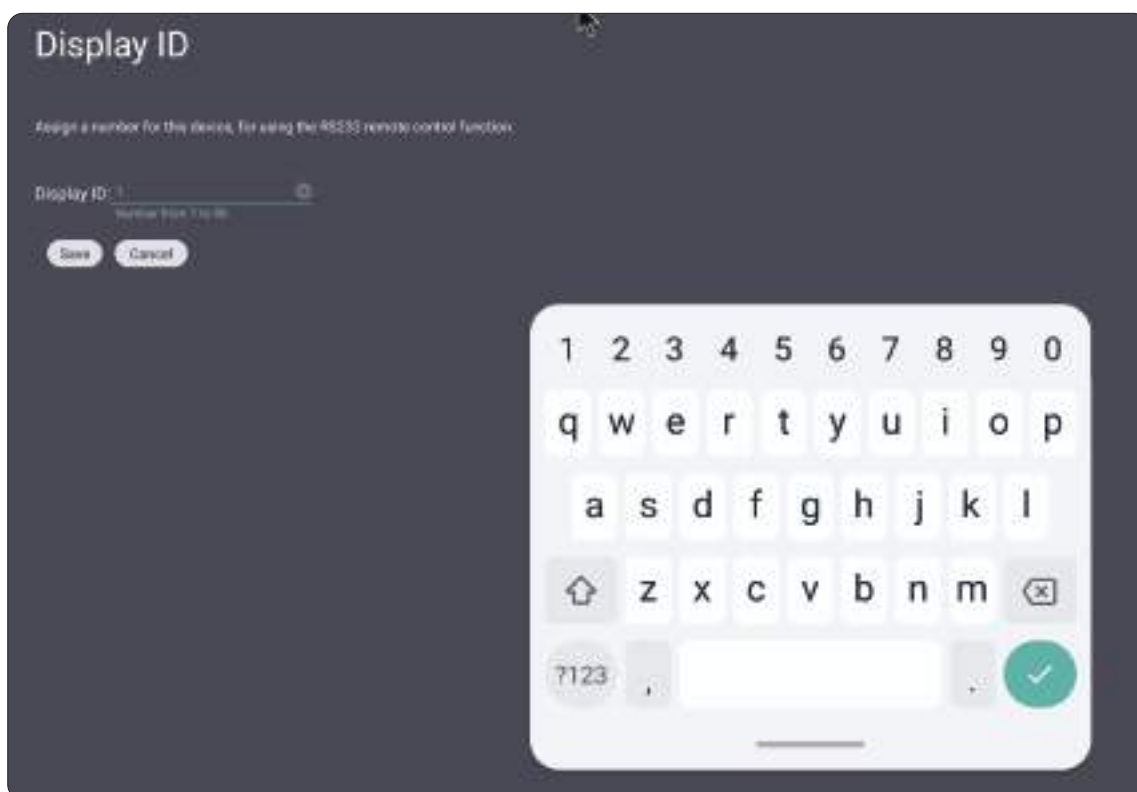


Display ID (ID displeje)

Přiřazení čísla pro dálkové ovládání displeje přes RS-232/LAN.

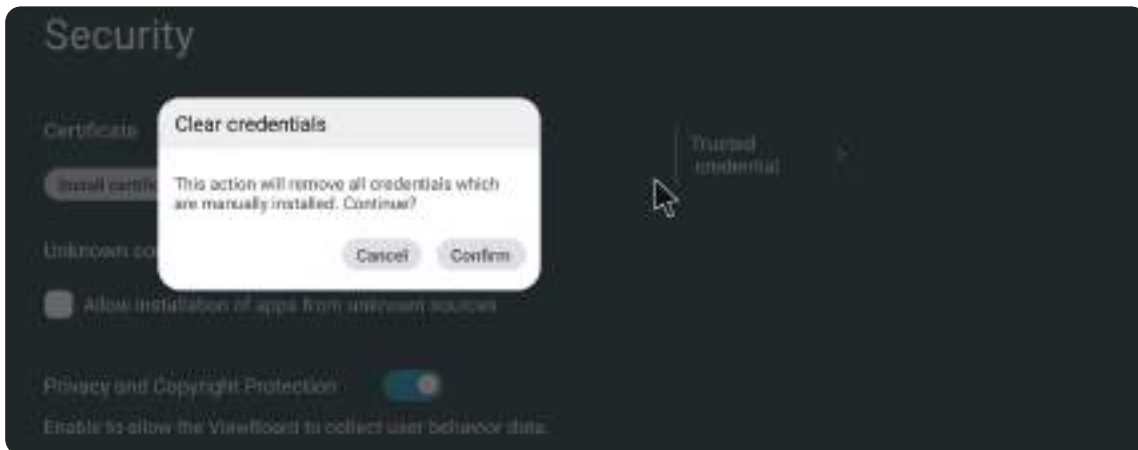


- Chcete-li přiřadit nebo změnit ID displeje, klepněte na **Change (Změnit)** a zadejte číslo.



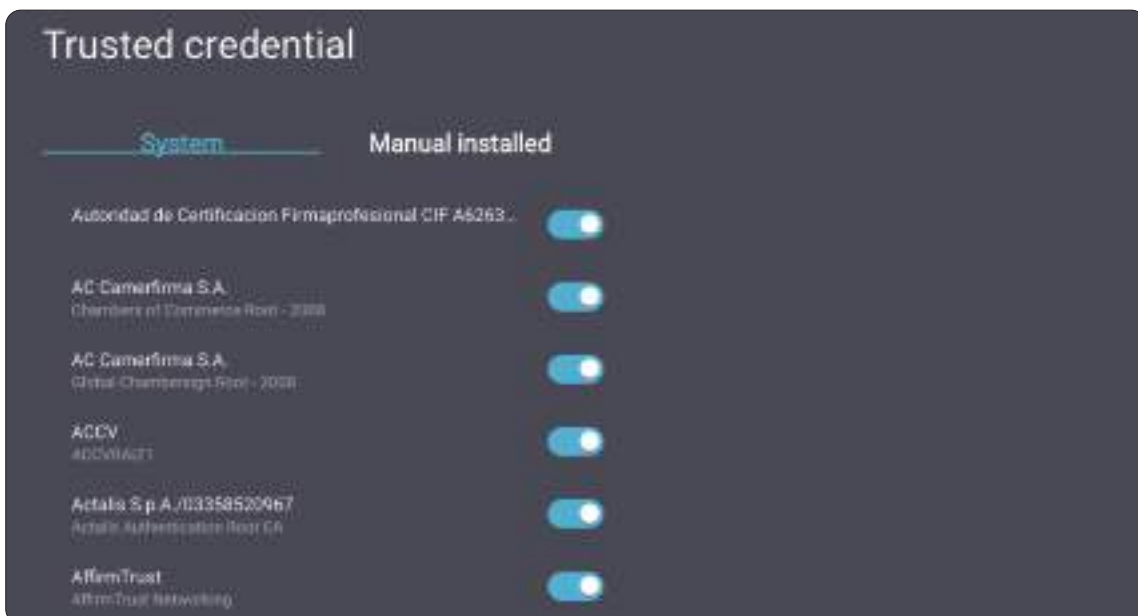
POZNÁMKA: ID displeje je pro uživatele RS-232 a rozsah je 01 ~ 99.

- Výběrem možnosti **Clear Credentials (Vymazat pověření)** odeberete všechna ručně nainstalovaná pověření.



POZNÁMKA: Předem načtená pověření nelze vymazat.

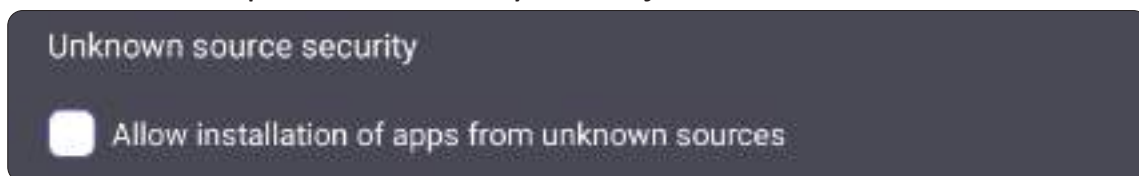
- V části **Trusted Credentials (Důvěryhodná pověření)** můžete zobrazit a upravit všechny důvěryhodné a nainstalované certifikáty CA.



- Klepnutím na pověření získáte podrobnější informace.



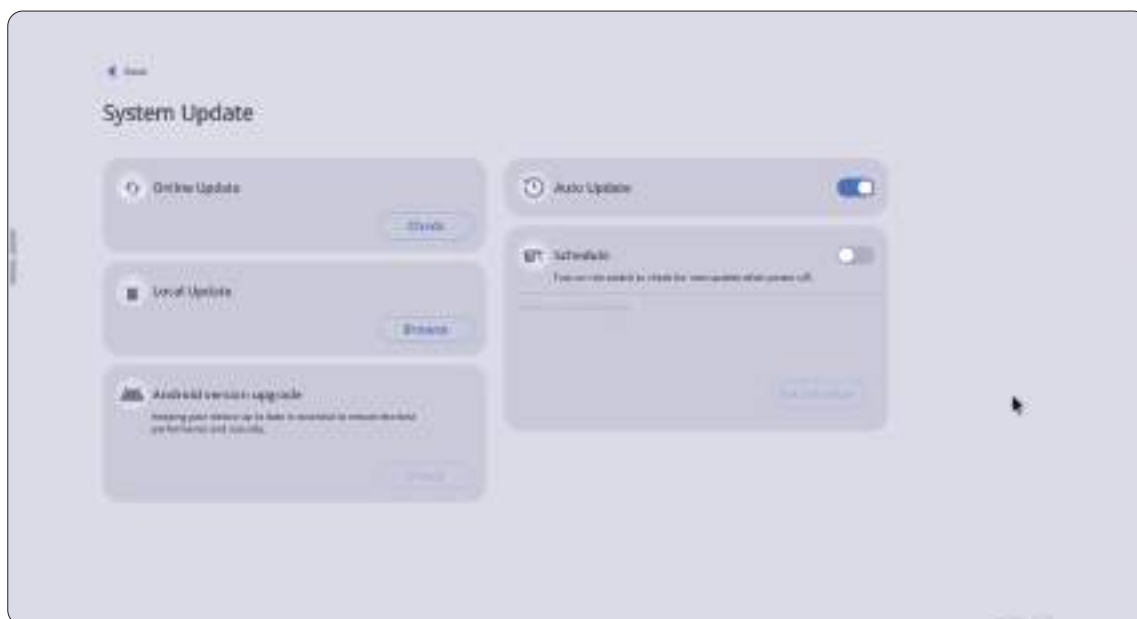
- Zaškrtnutím políčka **Unknown source security (Zabezpečení neznámého zdroje)** povolíte instalaci aplikací z neznámých zdrojů.



POZNÁMKA: Aplikace z neznámých zdrojů nemusí být kompatibilní nebo nemusí fungovat správně.

System Update (Aktualizace systému)

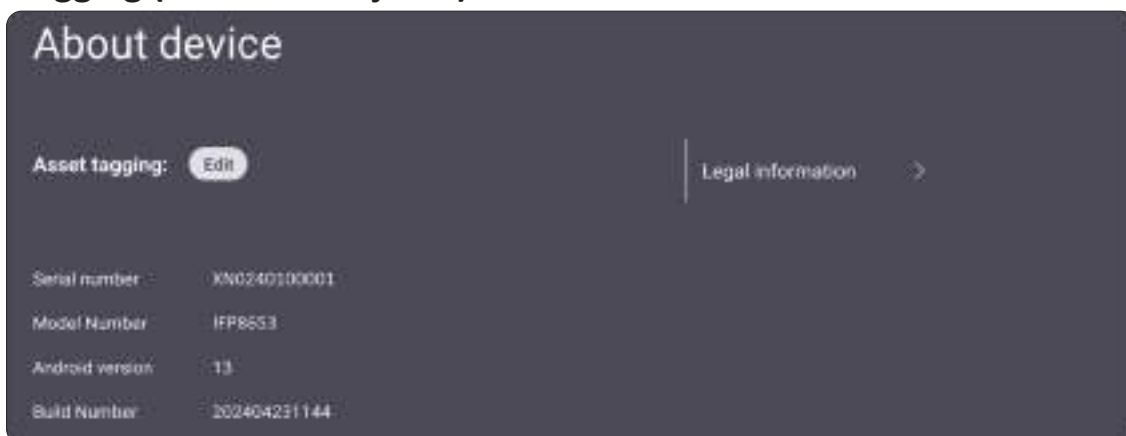
Zařízení ViewBoard automaticky vyhledává aktualizace softwaru, kdykoli je připojeno k internetu (OTA). Uživatelé mohou jediným kliknutím aktualizovat svou verzi softwaru ViewBoard.



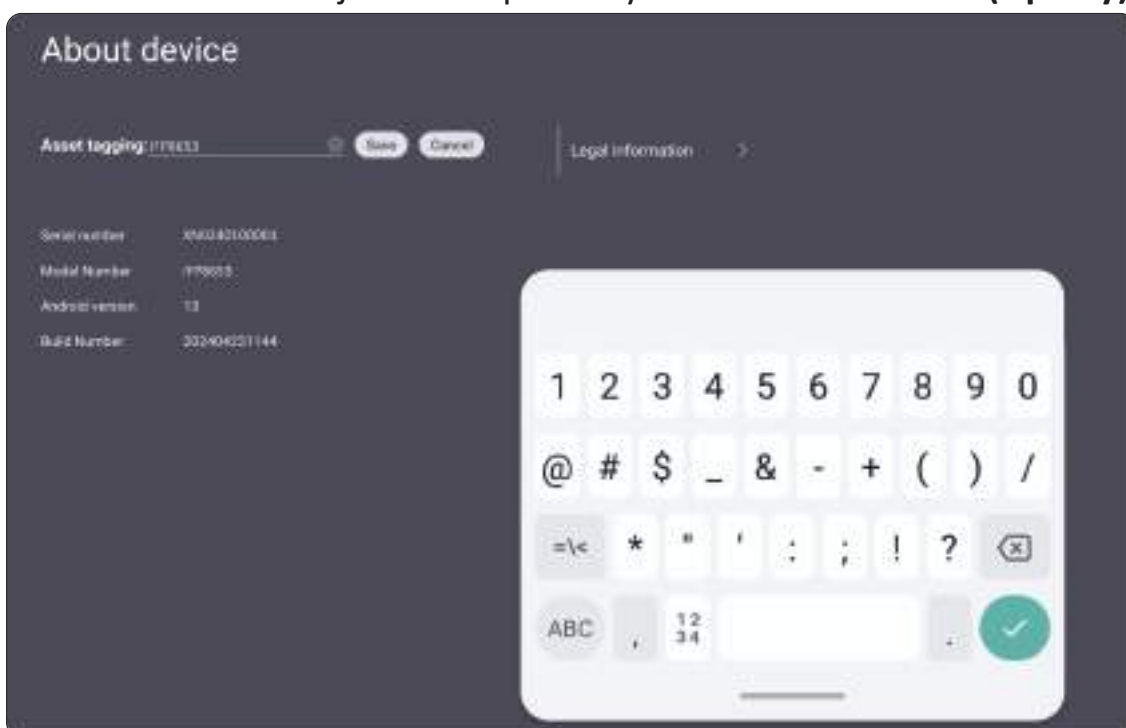
Položka	Popis
Online Update (Online aktualizace)	Ručně online zkontrolujte novou verzi softwaru.
Local Update (Místní aktualizace)	Aktualizujte software ručně pomocí místního souboru.
Android Version Upgrade (Aktualizace verze Androidu)	Ručně zkontrolujte novou verzi Androidu.
Auto Update (Automatická aktualizace)	Když je displej vypnutý, systém automaticky zkontroluje novou verzi. Pokud je nalezena nová verze, systém se automaticky aktualizuje. Po dokončení aktualizace se systém vypne.
Schedule (Harmonogram)	Nastavte čas aktualizace.

About Device (Informace o zařízení)

Zobrazí informace o integrovaném přehrávači, **Legal information (Právní informace)** a **Asset Tagging (Evidence majetku)**.



- Informace o evidenci majetku lze upravit výběrem možnosti **Edit (Úpravy)**.



- Klepnutím na **Legal information (Právní informace)** se zobrazí licence open source.



Předinstalované aplikace a nastavení

myViewBoard Display

Bezdrátové zrcadlení obrazovek na větší displej.



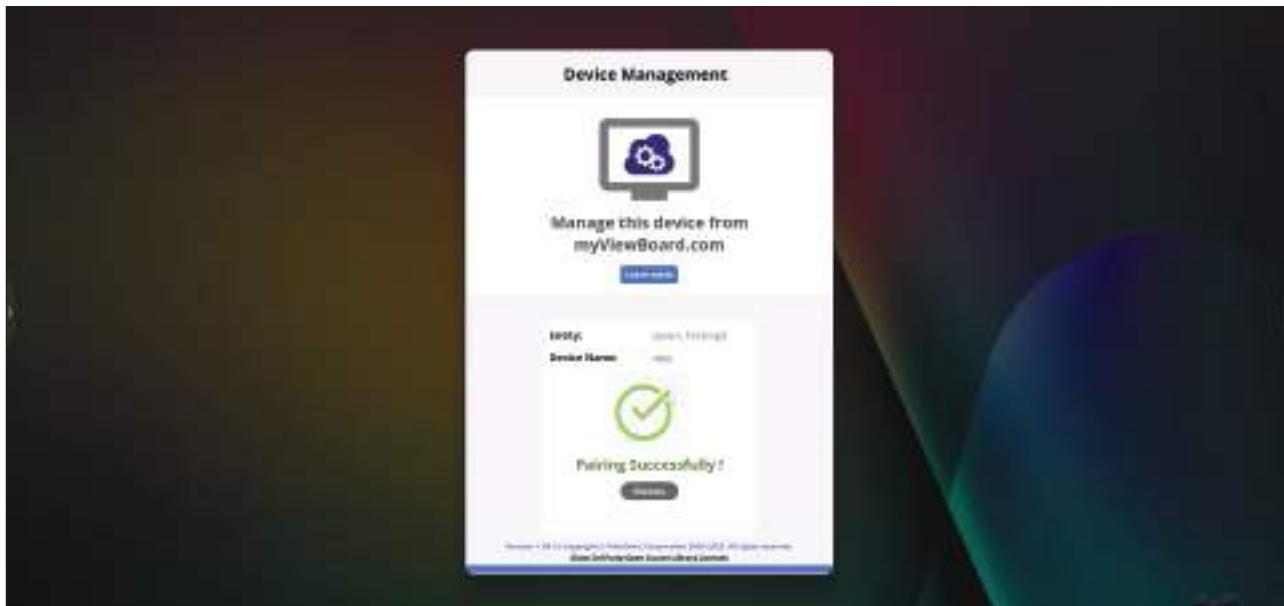
Sdílení obrazovky se zařízením ViewBoard pomocí nástroje myViewBoard Display:

1. V zařízení ViewBoard, se kterým chcete sdílet obrazovku, otevřete nástroj myViewBoard Display.
2. V zařízení, ze kterého chcete sdílet obrazovku, přejděte na adresu: <https://myviewboard.com/display>.
3. Zadejte **Display Code (Kód displeje)** a **One Time Password (Jednorázové heslo)** pro zařízení ViewBoard, se kterým chcete sdílet obrazovku.

POZNÁMKA: Heslo se každých 30 sekund obnovuje.

myViewBoard Manager

Vzdálená správa více instalovaných zařízení ViewSonic.



Jakmile jsou zařízení připravená a je v nich nainstalován software myViewBoard Manager, mohou být přidána k entitě a spravována na dálku z webové aplikace Manager.

POZNÁMKA: K dispozici pouze pro správce entit po přihlášení na stránkách myviewboard.com.

Přidání zařízení

V zařízení, které chcete spravovat:

1. Stáhněte a nainstalujte software myViewBoard Manager.
2. Otevřete software myViewBoard Manager a poznamenejte si 6ciferný PIN.

Ve webové aplikaci myViewBoard Manager na stránkách myviewboard.com:

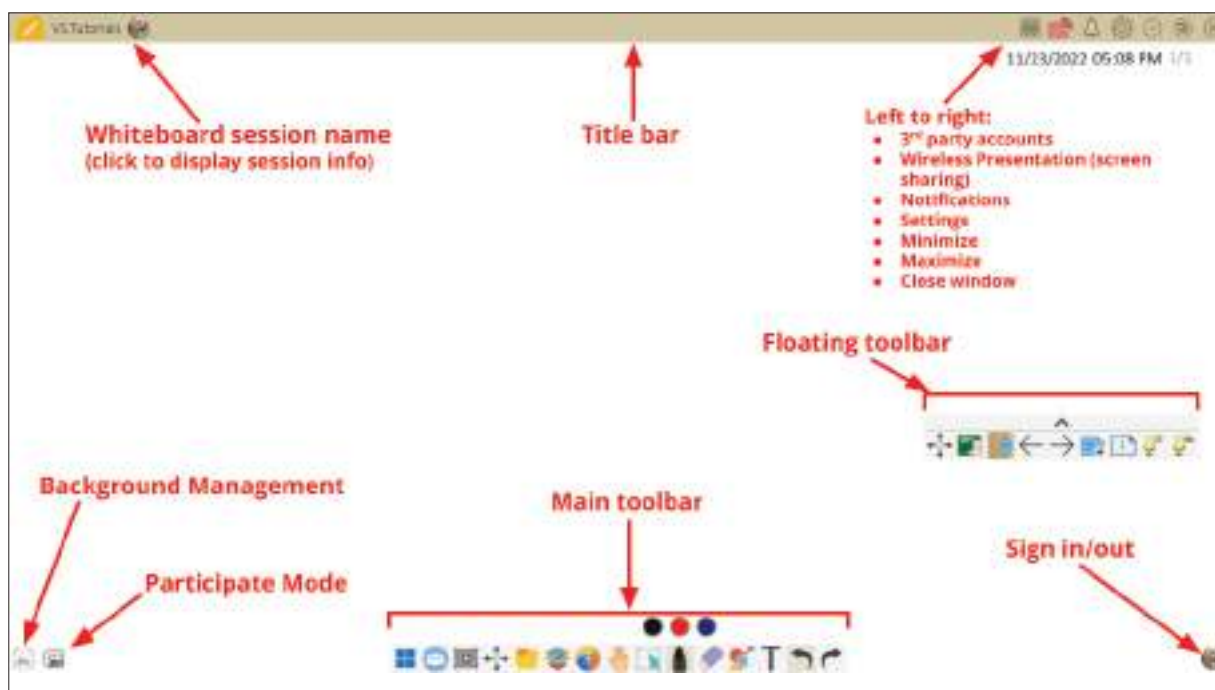
1. Klikněte na možnost **Add Device (Přidat zařízení)**.
2. Zadejte 6ciferný PIN, který jste si poznamenali.
3. Pojmenujte zařízení (pokud chcete).
4. Klikněte na možnost **Add (Přidat)**.

POZNÁMKA: Další informace o nástroji myViewBoard Manager naleznete na adrese: https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Manager.

myViewBoard Whiteboard

Digitální aplikace tabule.

POZNÁMKA: Další informace o nástroji myViewBoard Whiteboard naleznete na adrese: https://wiki.myviewboard.com/Whiteboard_for_Android.



Floating Toolbar (Plovoucí panel nástrojů)

	Položka	Popis
	Přesunout	Přemístění plovoucího panelu.
	Režim prezentace	Přepínání mezi režimy prezentace a přípravy.
	Vložit ze schránky	Vložení aktuálního obsahu schránky na plátno.
	Předchozí stránka	Přechod na předchozí stránku (pokud má plátno více stránek).
	Další stránka	Přechod na další stránku (pokud má plátno více stránek).
	Nová stránka	Přidání nového plátna.
	Stránky tabule	Vytvoření, výběr, uspořádání, kopírování a odstranění stránek.

Main Toolbar (Hlavní panel nástrojů)

Položka		Popis
	Zachycení obrazu	Záznam snímku obrazovky, videa nebo zvuku.
	Přesunout	Výběrem a podržením přesunete panel nástrojů na levou, pravou nebo spodní část obrazovky.
	Soubor	Otevření, uložení, exportování nebo tisk souborů tabule.
	Magic Box	Importování položek (obrázek, video, zvuk atd.) do tabule.
	Integrovaný prohlížeč	Otevření integrovaného prohlížeče pro přístup k položkám na internetu, které lze přetáhnout na plátno.
	Nekonečné plátno	Přetažením posunete plátno. Dvěma rukama můžete zvětšit/zmenšit zobrazení. Když položku vyberete znovu, zobrazíte náhled.
	Výběr	Výběr objektů, textu a dalších prvků na plátně.
	Pero	Nástroje pro psaní a možnosti pro úpravy.
	Guma	Vymazání objektů nebo vymazání stránky.
	Tvary a linky	Kreslení tvarů, šipek a přidání tabulek.
T	Text a psaní rukou	Přidání textového pole.
	Zpět	Vrátí předchozí akci zpět.
	Znovu	Znovu provede předchozí akci.

Background Management (Správa pozadí)

Položka		Popis
	Přihlásit	Přihlášení k účtu myViewBoard.
	Správa pozadí	Změna pozadí plátna.
	Nastavení FollowMe	Zobrazení vlastních obrázků nahraných do cloudového úložiště.
	Barevná paleta	Pro pozadí lze zvolit jednolitou barvu nebo odstíny.
	Předinstalovaná	Volba pozadí, která jsou předinstalovaná v tabuli.
	myViewBoard Originals	Zobrazení původního obsahu vytvořeného nástrojem myViewBoard.
	Místní pevný disk	Použití obrázků z místního pevného disku.

vCast


Aplikace vCast, ve spolupráci se softwarem ViewBoard® Cast (vCast, vCast Pro a vCastSender), umožňuje zařízení ViewBoard přijímat obrazovky z notebooků (Windows/Mac/Chrome) a od mobilních uživatelů (iOS/Android) obrazovky, fotografie, videa, poznámky a obsah z fotoaparátu, když tato zařízení používají aplikaci vCastSender.



Informace o síti

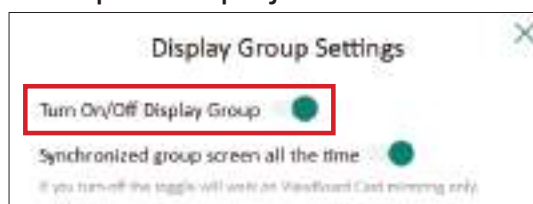
- Software ViewBoard® Cast, notebooky a mobilní zařízení se mohou připojit ke stejné podsíti i přes jinou podsít – stačí zadat kód PIN na obrazovce.
- Připojená zařízení se zobrazí v části **Device List** (Seznam zařízení) na stejném připojení podsítě.
- Pokud se zařízení nezobrazí v části **Device List** (Seznam zařízení), uživatelé budou muset zadat PIN kód na obrazovce.
- **Porty:**
 - » TCP 56789, 25123, 8121 a 8000 (řízení portu zpráv a přenos zvuku klientských zařízení)
 - » TCP 8600 (BYOM)
 - » TCP 53000 (požadavek na sdílení obrazovky)
 - » TCP 52020 (zpětné ovládání)
 - » TCP 52025 (zpětné ovládání pro tlačítko ViewBoard Cast)
 - » TCP 52030 (synchronizace stavu)
 - » TCP 52040 (režim moderátora)
 - » UDP 48689, 25123 (hledání zařízení a vysílání a přenos zvuku klientských zařízení)
 - » UDP 5353 (protokol hledání zařízení multicastu)
- **Port a DNS pro aktivaci:**
 - » Port: 443
 - » DNS: <https://vcastactivate.viewsonic.com>
- **Služba OTA**
 - » Port serveru: TCP 443
 - » Název serveru FQDN: <https://vcastupdate.viewsonic.com>

Nastavení skupiny displejů

Pokud chcete upravit nastavení skupiny displejů, vyberte ikonu skupiny displejů () v pravém dolním rohu obrazovky.



1. Zapnutím položky „Turn On/Off Display Group“ (Zapnout/vypnout skupinu displejů) aktivujete funkci Skupina displejů.



POZNÁMKA: Budou uvedena další předinstalovaná zařízení ViewBoard Cast ve stejné síti.

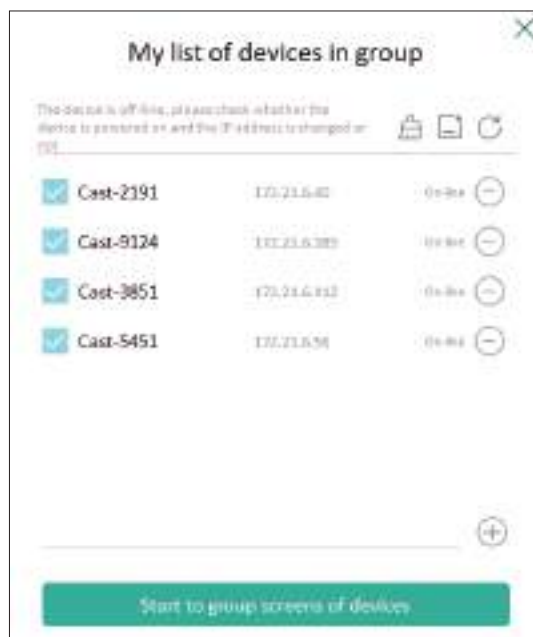
2. Vyberte zařízení, která chcete přidat do skupiny displejů a vybráním **OK** uložte nastavení.



POZNÁMKA:

- Pokud zařízení, která chcete zařadit do skupiny, nejsou uvedena, zadejte jejich IP adresu nebo kód PIN pro připojení.
- Ve skupině displejů může být maximálně šest zařízení.

3. Pokud se často připojíte ke stejnému zařízení, můžete vedle zařízení vybrat ikonu hvězdičky (☆) a přidat zařízení na seznam zařízení, ke kterým se často připojíte, „My List of Devices in Group“ (Můj seznam zařízení ve skupině), aby byla příprava a správa skupiny displejů snazší.



Synchronized Group Screen All the Time (Neustále synchronizovaná skupinová obrazovka)

Když je zapnutá funkce „Synchronized group screen all the time“ (Neustále synchronizovaná skupinová obrazovka), bude se neustále zobrazovat synchronizovaná skupinová obrazovka. Když je funkce vypnutá, bude fungovat pouze při zrcadlení vCast.



POZNÁMKA: Aby nedošlo k přerušení, nejdřív vyberte zařízení, která chcete seskupit, a potom zapněte funkci „Synchronized group screen all the time“ (Neustále synchronizovaná skupinová obrazovka).

Sdílení obrazovky se skupinou displejů (vysílání jeden na mnoho)

Po provedení výše uvedeného nastavení můžete sdílet obrazovku s hlavním displejem a klientská zařízení ve skupině pak budou synchronizována s vaší obrazovkou.

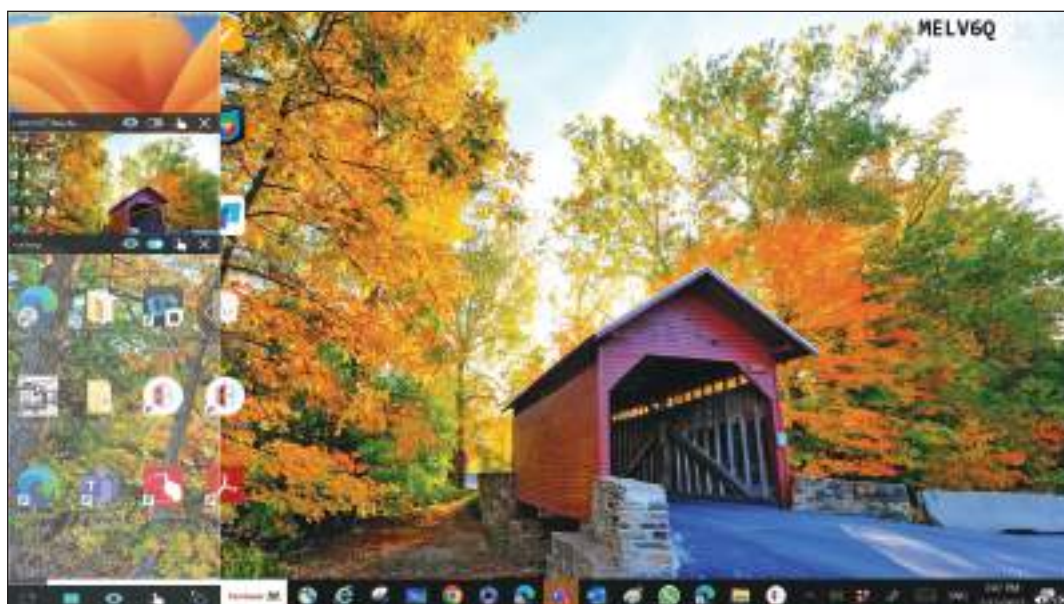


Režim moderátora

Režim moderátora umožňuje moderátorovi převzít kontrolu nad zařízeními připojenými k zařízení ViewBoard nebo displeji. Režim moderátora můžete aktivovat vybráním ikony režimu moderátora (👤) v pravém dolním rohu obrazovky.



Když je režim aktivní, moderátor může zobrazit seznam všech připojených obrazovek v okně vlevo, podívat se na náhled obrazovky každého účastníka a potom vybrat obrazovku kteréhokoli účastníka a odeslat ji na hlavní obrazovku zařízení ViewBoard nebo displeje k prezentaci. Moderátor může také ovládat obrazovku každého účastníka, přidat poznámku na zařízení ViewBoard nebo displeji a odebrat účastníky pomocí ikony pro zavření (X).



Vysílání

Když je funkce aktivní, obrazovka zařízení ViewBoard se vysílá na všechny připojené obrazovky účastníků současně. Dokud moderátor funkci Vysílání nevypne, účastníci vidí jen obsah prezentace.



Sdílení více obrazovek

Ve výchozím nastavení aplikace vCast umožňuje sdílení více obrazovek, ale lze ji nastavit na sdílení jediné obrazovky. To lze provést tak, že moderátor vybere ikonu Sdílení více obrazovek, čímž přepne na sdílení jediné obrazovky.

Náhled obrazovky

Aplikace vCast ve výchozím nastavení umožňuje moderátorovi zobrazit náhled obrazovky účastníka, než bude obrazovka sdílena se zařízením ViewBoard. Vybráním ikony Náhled obrazovky může moderátor zobrazení přepnout tak, aby se zobrazovalo pouze jméno účastníka.

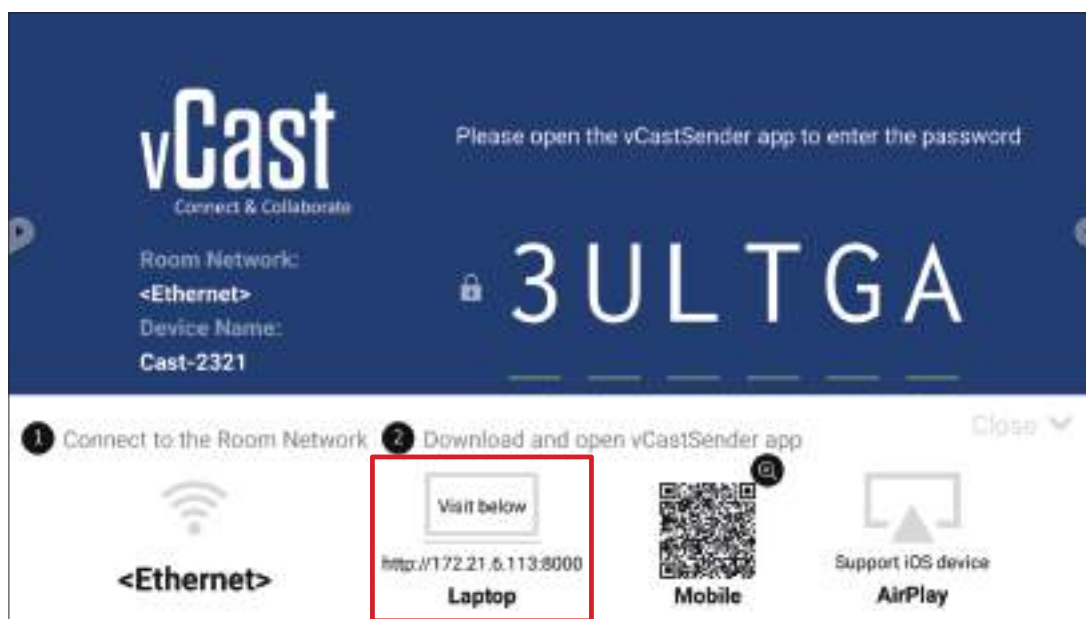
Dotyk

Ve výchozím nastavení mohou účastníci po připojení spolupracovat prostřednictvím dotykového rozhraní. Moderátor může dotykové ovládání jednotlivých účastníků zapnout nebo vypnout pomocí ikony v jejich okně.

POZNÁMKA:

- Režim moderátora je podporován na všech zařízeních vCastSender a AirPlay, ale u mobilních zařízení existuje omezení pouze na funkci náhledu. Mobilní zařízení Android také nemohou vysílat zvuk.
- Když vysíláte obrazovku ze systému Windows/Mac/Chrome do zařízení ViewBoard nebo displeje, vybraná jednotka celé obrazovky nebude vysílána zpět do vašeho zařízení, aby se nevytvořila smyčka.
- Aktivní mluvčí může stisknutím obrazovek všech účastníků dálkově ovládat vysílající zařízení.
- Počet zobrazených mluvčích s více obrazovkami závisí na výkonu vašeho procesoru a specifikacích směrovače.

Vysílání ze zařízení Windows, MacBook a Chrome



1. Klientské zařízení (například notebook) musí být připojeno ke stejné síti jako zařízení ViewBoard.

POZNÁMKA: Název sítě lze nalézt pod položkou **Room Network (Síť místnosti)**.



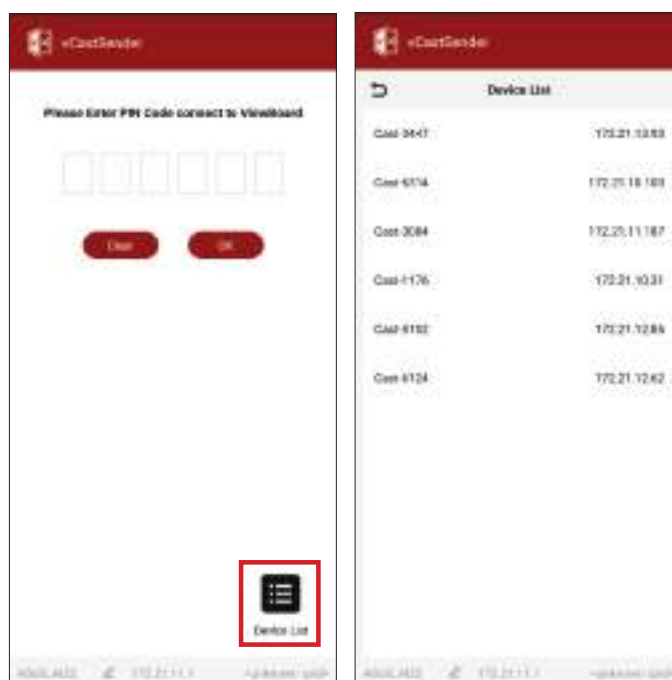
2. Na klientském zařízení stáhněte a nainstalujte aplikaci vCastSender z adresy zobrazené v zařízení ViewBoard.
3. Po jejím nainstalování aplikaci vCastSender spustěte.

4. K zařzení ViewBoard se můžete připojit zadáním kódu PIN a kliknutím na tlačítko OK.

POZNÁMKA: PIN code (Kód PIN) je zvýrazněn níže:



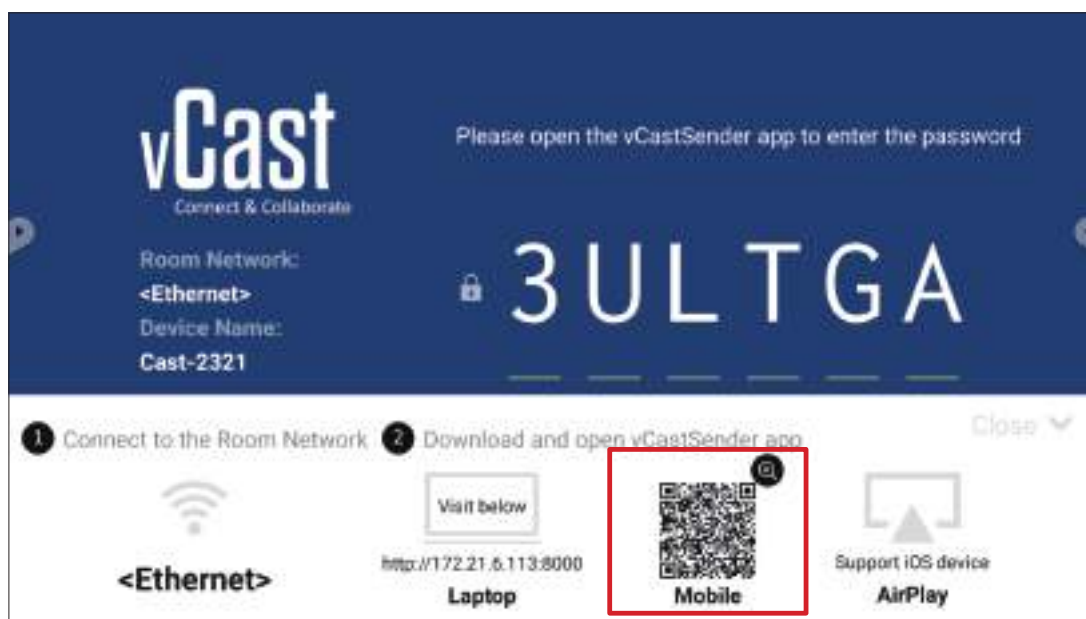
5. K zařzení ViewBoard se lze také připojit kliknutím na možnost **Device List** (Seznam zařzení) a potom na uvedený **název zařzení**.



POZNÁMKA: Device Name (Název zařzení) je zvýrazněn níže:



Vysílání ze zařízení Android



1. Klientské zařízení (například telefon nebo tablet Android) musí být připojeno ke stejné síti jako zařízení ViewBoard.

POZNÁMKA: Název sítě lze nalézt pod položkou **Room Network (Síť místnosti)**.



2. Na klientském zařízení Android stáhněte aplikaci vCastSender přímo naskenováním QR kódu, který je zobrazený na zařízení ViewBoard, nebo aplikaci stáhněte z obchodu Google Play.

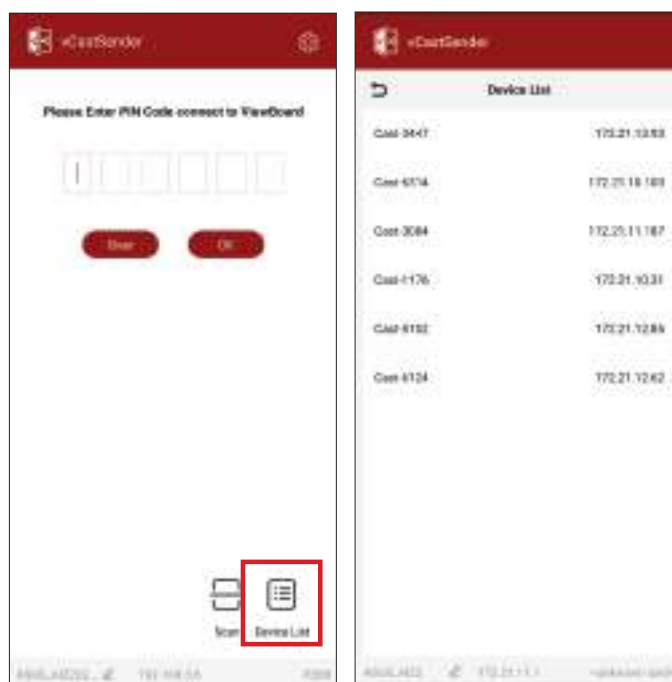


3. Po jejím nainstalování aplikaci vCastSender spustíte.
4. K zařízení ViewBoard se můžete připojit zadáním kódu PIN a vybráním možnosti **OK**.

POZNÁMKA: PIN code (Kód PIN) je zvýrazněn níže:



5. K zařízení ViewBoard se lze také připojit vybráním možnosti **Device List (Seznam zařízení)** a potom uvedeného **Device Name (Názvu zařízení)**.



POZNÁMKA: Device Name (Název zařízení) je zvýrazněn níže:

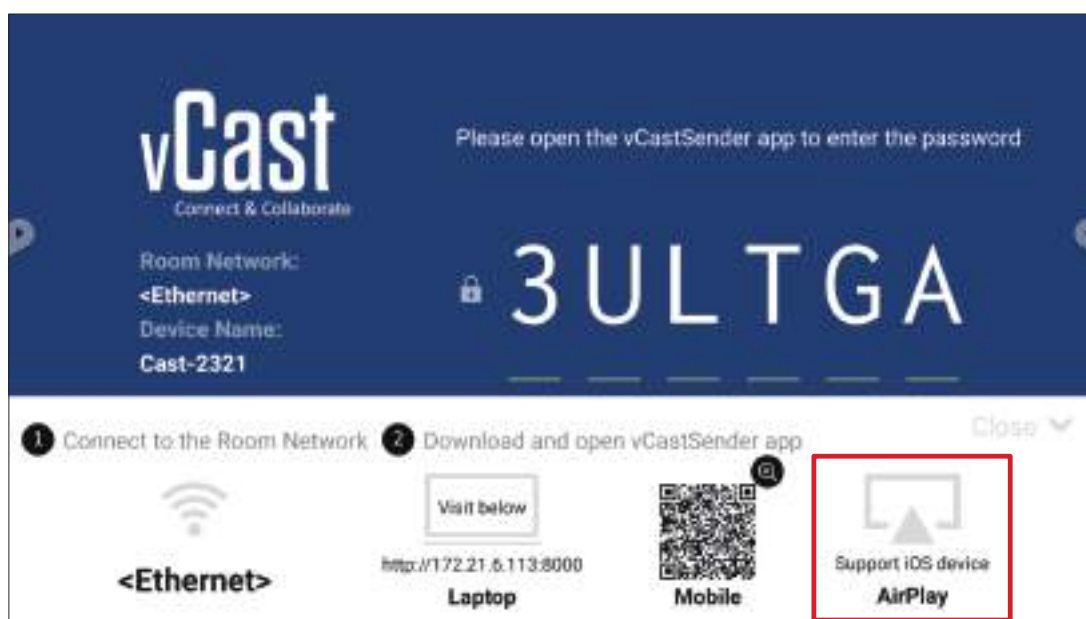


6. Vedle toho se můžete k zařízení ViewBoard připojit vybráním možnosti **Scan (Skenovat)** a zaměřením QR kódu na obrazovce do rámečku, čímž se automaticky připojíte.



Vysílání ze zařízení Apple iOS

Apple AirPlay® je kompatibilní s aplikací vCast pro zrcadlení obrazovky a streamování obsahu pouze v rámci stejné podsítě. Při vysílání obsahu do zařízení ViewBoard přes AirPlay se na obrazovce vygeneruje „heslo AirPlay“ pro připojení.



1. Klientské zařízení (například iPhone nebo iPad) musí být připojeno ke stejné síti jako zařízení ViewBoard.

POZNÁMKA: Název sítě lze nalézt pod položkou **Room Network (Síť místnosti)**.



2. V klientském zařízení iOS otevřete přímo AirPlay a vyberte **Device Name (Název zařízení)** ViewBoard, ke kterému se chcete připojit.

POZNÁMKA: Device Name (Název zařízení) je zvýrazněn níže:



3. Připojte se zadáním vygenerovaného **AirPlay Password (Hesla AirPlay)** na obrazovce.



POZNÁMKA: Pokud pracujete v prostředí s různými podsítěmi, stáhněte z obchodu Apple App Store aplikaci vCastSender pro iOS a připojte se přes ni.

4. K zařzení ViewBoard se můžete připojit také vybráním možnosti **Scan (Skenovat)** a zaměřením QR kódu na obrazovce do rámečku, čímž se automaticky připojíte.



Připojení k zařízení ViewBoard z mobilního zařízení

Po připojení vyberte možnost **Receive (Přijmout)**. Na mobilním zařízení se zobrazí zařízení ViewBoard spolu s panelem nástrojů. Uživatelé mohou zařízení ViewBoard používat prostřednictvím poznámek, sdílení souborů atd.



Položka		Popis
	Přepnout	Skrytí nebo zobrazení panelu nástrojů.
	Hlavní	Návrat do hlavního rozhraní.
	Návrat	Návrat k předchozí operaci.
	Složka	Prohlédnutí nebo otevření souborů v mobilním zařízení.
	Sdílet	Vysílání obrazovky mobilního zařízení do připojeného zařízení ViewBoard nebo displeje.
	Dotyk	Dálkové ovládání připojeného zařízení ViewBoard nebo displeje.
	Poznámka	Vytvoření poznámek a nastavení barvy pera.
	Vymazat	Vymazání všeho na obrazovce.
	Fotoaparát	Odeslání snímků z fotoaparátu do připojeného zařízení ViewBoard nebo displeje.

Odesílání pomocí Chromecastu

vCast podporuje nativní sdílení obrazovky Chromecastu prostřednictvím odesílání prohlížeče Chrome, když je povolena funkce Chromecast.

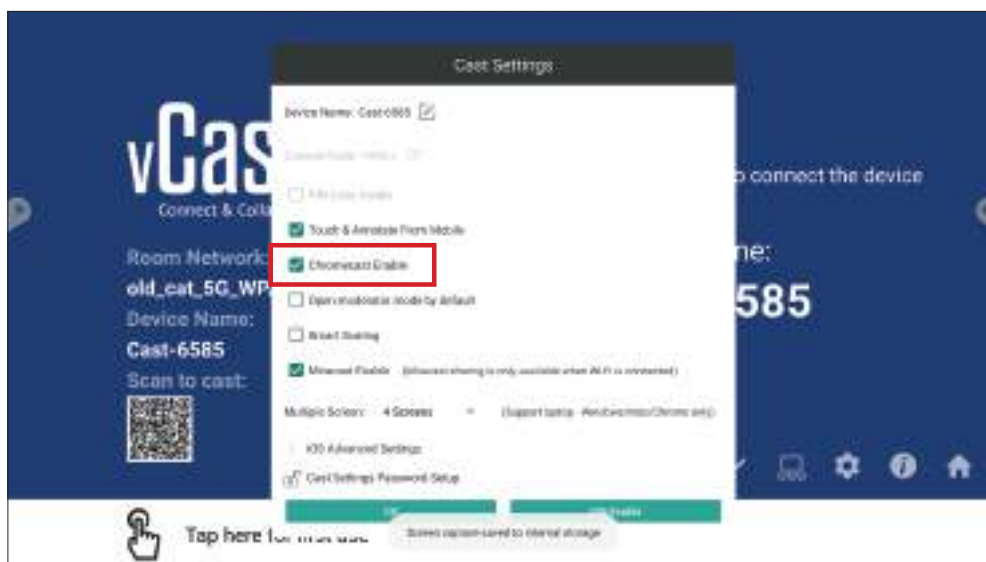
POZNÁMKA: Chromecast nepodporuje ochranu heslem ani odesílání na více obrazovek.

1. Klientské zařízení (například notebook) musí být připojeno ke stejné síti jako zařízení ViewBoard.

POZNÁMKA: Název sítě lze nalézt pod položkou **Room Network (Síť místnosti)**.



2. Ujistěte se, že je v nastavení vCast zaškrtnuto políčko **Chromecast Enable (Povolit Chromecast)**.



Casting with Miracast (Odesílání s Miracastem)

vCast podporuje nativní Miracast pro odesílání obsahu ze zařízení se systémem Windows a Android na ViewBoard, když je povolena funkce Miracast.

POZNÁMKA:

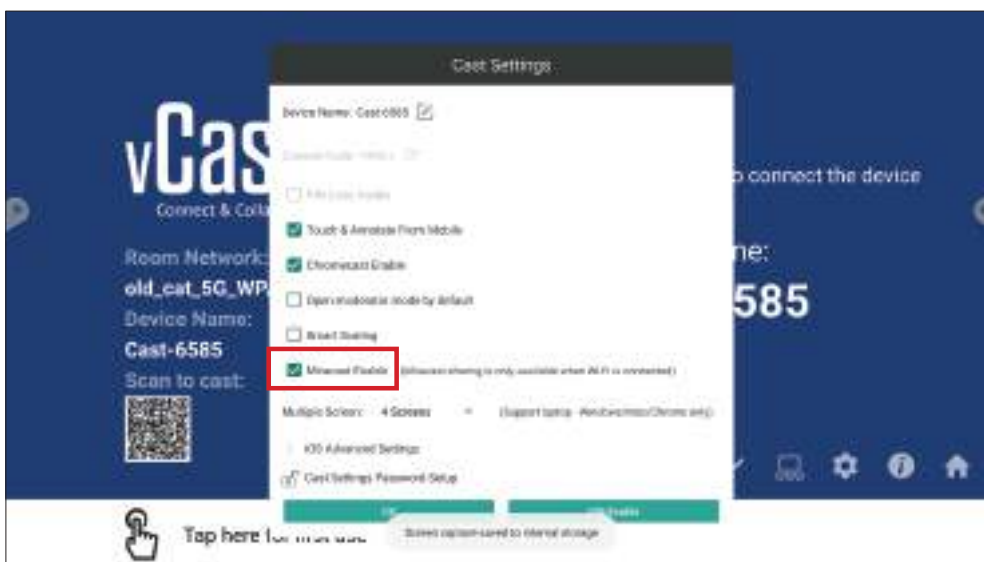
- Miracast nepodporuje ochranu heslem ani odesílání na více obrazovek.
- Sdílení Miracast je dostupné pouze přes Wi-Fi.
- Miracast se po jedné hodině nečinnosti automaticky vypne.

1. Klientské zařízení (například notebook) musí být připojeno ke stejné síti jako zařízení ViewBoard.

POZNÁMKA: Název sítě lze nalézt pod položkou **Room Network (Síť místnosti)**.



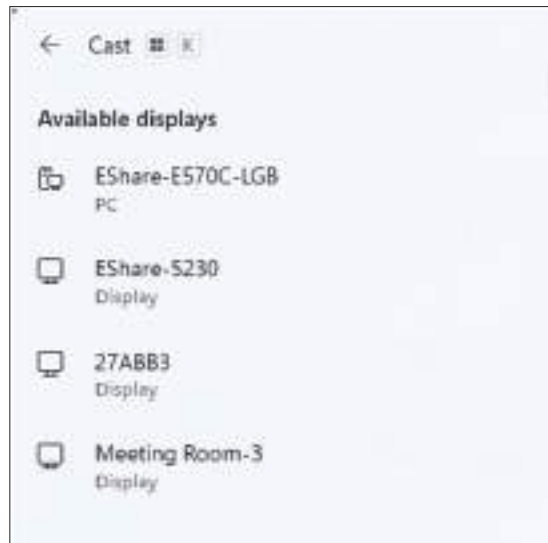
2. Ujistěte se, že je v nastavení vCast zaškrtnuto políčko **Miracast Enable (Aktivovat Miracast)**.



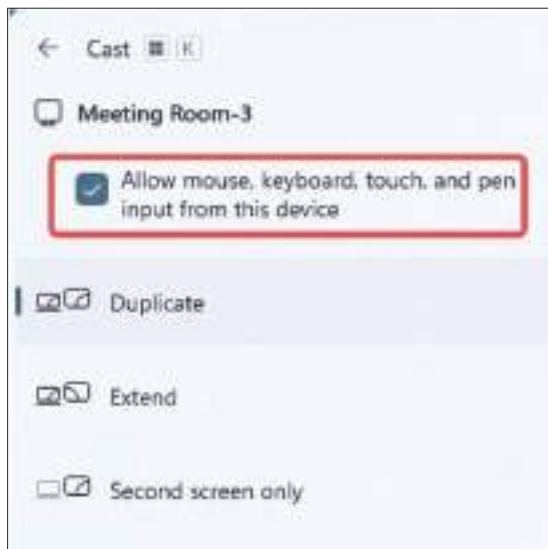
3. Při odesílání postupujte podle následujících kroků:

Pro zařízení se systémem Windows:

1. Na zařízení Windows stiskněte Win + K a vyberte displej, na který chcete odesílat.



2. Chcete-li aktivovat funkci zpětné vazby dotykem, zaškrtněte políčko „Povolit vstup myši, klávesnice, dotyku a pera ze zařízení“.



Pro zařízení Android:

Na zařízení Android přímo vyberte Cast/Smart View/Wireless Projection a poté vyberte displej, na který chcete odesílat.

Protokol RS-232

Tento dokument popisuje hardwarové rozhraní a softwarové protokoly komunikace rozhraní RS-232 mezi displejem ViewSonic LED Display a počítači nebo jinými řídicími jednotkami s protokolem RS-232.

Protokol obsahuje tři příkazové sekce:

- Funkce Nastavit
- Funkce Načíst
- Průchozí režim dálkového ovládání

POZNÁMKA: Termín „PC“ uvedený v následujícím textu představuje všechny řídicí jednotky, které mohou odesílat nebo přijímat příkazy protokolu RS-232.

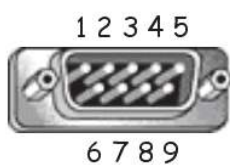
Popis

Specifikace hardwaru RS-232

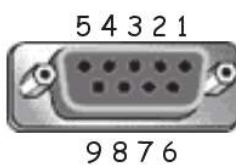
Komunikační port ViewSonic LFD na zadní straně:

1. Typ konektoru: 9kolíkový konektor DSUB (zástrčka nebo konektor 3,5 mm)
2. Pro připojení použijte křížený (nulový modem) kabel
3. Přiřazení pinů:

Zástrčka DSUB s 9 vývody
(preferováno)



Zásuvka DSUB s 9 vývody



3,5 mm hlavní konektor
(alternativa pro omezený
prostor)



Č. kolíku	Signál	Poznámka
1	NC	
2	RXD	Vstup na displej
3	TXD	Výstup z displeje
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	
rám	GND	

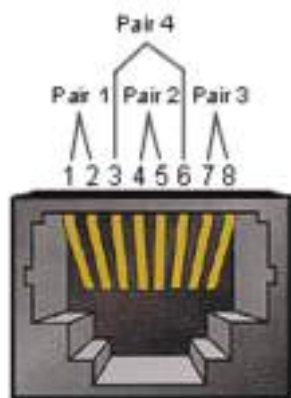
Položka	Signál	Poznámka
Tip	TXD	Výstup z displeje
Vyzvánění	RXD	Vstup na displej
Návlek	GND	

Hardwarová specifikace LAN

Komunikační port ViewSonic LFD na zadní straně:

1. Typ konektoru: 8P8C RJ45

2. Přiřazení pinů:



Č. kolíku	Signál	Poznámka
1	TX+	Výstup z displeje
2	TX-	Výstup z displeje
3	RX+	Vstup na displej
4	BI_D3+	Pro pouzdro 1G
5	BI_D3-	Pro pouzdro 1G
6	RX-	Vstup na displej
7	BI_D4+	Pro pouzdro 1G
8	BI_D4-	Pro pouzdro 1G
rám	GND	

Nastavení komunikace RS-232

- Výběr přenosové rychlosti: 9600 b/s (pevné)
- Datové bity: 8 bitů (pevné)
- Parita: Žádná (pevné)
- Stop bity: 1 (pevné)

Nastavení komunikace LAN

Typ:	Ethernet
Protokol:	TCP/IP
Port:	5000 (pevné)
Port WOL:	9 (pevné) pro UDP ^{*3.2.0}
Mezi podsítěmi:	Ne
Přihlašovací údaje:	Ne

Odkaz na příkazovou zprávu

PC odešle do balení příkazů LFD následovaných „CR“. Pokaždé, když počítač odešle řídicí příkaz na displej, musí displej reagovat takto:

1. Pokud je zpráva přijata správně, odešle „+“ (02Bh) následované „CR“ (00Dh)
2. Pokud je zpráva přijata nesprávně, odešle „-“ (02Dh) následované „CR“ (00Dh)

Protokol

Výpis funkcí Nastavit

Počítač může ovládat displej pro konkrétní akce. Příkaz funkce Nastavit umožňuje ovládat chování displeje na vzdáleném místě prostřednictvím portu RS-232. Formát paketu funkce Set se skládá z 9 bajtů.

Popis funkce Nastavit:

Délka:	Celkový bajt zprávy bez „CR“
ID LFD	Identifikace pro každý displej (01~98; výchozí je 01) ID „99“ znamená použít nastavený příkaz pro všechny připojené displeje. Za takových okolností musí odpovědět pouze displej ID # 1. ID LFD lze nastavit pomocí nabídky OSD pro každý displej.
Typ příkazu	Identifikujte typ příkazu, “s” (0x73h): Příkaz Set “+” (0x2Bh): Odpověď na platný příkaz “-” (0x2Dh): Odpověď na neplatný příkaz
Příkaz:	Kód příkazu Funkce: Jeden bajtový ASCII kód.
Hodnota [1 ~ 3]:	Tři bajty ASCII, které definují hodnotu.
CR	0x0D

Formát funkce Nastavit

Odeslat: (Typ příkazu = „s“)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Počet bajtů	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Pořadí bajtů	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Odpověď: (Typ příkazu = „+“ nebo „-“)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	CR
Počet bajtů	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Pořadí bajtů	1	2~3	4	5

POZNÁMKA: Když počítač použije příkaz na všechny displeje (ID = 99), musí pouze sada č. 1 odpovědět jménem ID = 1.

Příklad 1: Nastavte Jas na 76 pro displej (#02) a tento příkaz je platný

Odeslat (hexadecimální formát)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Odpověď (hexadecimální formát)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Příklad 2: Nastavte Jas na 75 pro displej (#02) a tento příkaz NENÍ platný

Odeslat (hexadecimální formát)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Odpověď (hexadecimální formát)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tabulka funkcí Nastavit

A. Základní funkce

Funkce Nastavit	Délka	ID	Příkaz		Rozsah hodnot	Komentáře
			Typ (ASCII)	Kód (ASCII)		
Zapnutí *3.2.1/ vypnutí (pohotovostní režim)	8		s	!	21 000: STBY 001: ZAP.	1. Zapnutí přes ovládání LAN může fungovat pouze v konkrétním režimu. Podrobnosti viz displej UG. *3.1.1 2. Jako alternativa může být k dispozici „WOL by MAC address“ (WOL podle adresy MAC).*3.2.1
Výběr vstupu	8		s	“	22 000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Vnitřní paměť 009: DP1 *3.2.4 023: DP2 019: Type-C 1 *3.3.2 039: Type-C 2 00A: Integrovaný/hlavní (Android)	1. Není třeba USB 2. V případě dvou nebo více stejných zdrojů se 2. číslice používá k označení rozšíření. 3. HEX 00A je 30 30 41. 4. 00Z je vyhrazeno pro režim cyklu *3.3.1 5. Použití 2. číslice k identifikaci DP nebo Type-C. 0 a sudá čísla představují DP; lichá čísla představují Type-C *3.3.2
Jas	8		s	§	24 000 ~ 100 900: Snížit jas (-1) 901: Zvýšit jas (+1) *3.1.1	
Podsvícení *3.2.0	8		A	B	42 000 ~ 100	1. Pro platformu Android, jejíž hlavní režim je řízen podsvícením a ostatní zdroje jsou ovládaný jasnem. 2. Odvozeno z barevné kalibrace. *3.2.0
Zámek napájení	8		s	4	34 000: Odemknout 001: Zamknout	*Viz poznámka v podrobnostech
Hlasitost	8		s	5	35 000 ~ 100 900: Snížit hlasitost (-1) 901: Zvýšení hlasitosti (+1)	
Ztlumit	8		s	6	36 000: VYP. 001: ZAPNUTO (ztlumení)	
Zámek tlačítek	8		s	8	38 000: Odemknout 001: Zamknout	*Viz poznámka v podrobnostech

Funkce Nastavit	Délka	ID	Příkaz	Příkaz		Rozsah hodnot	Komentáře
Zámek nabídky	8		s	>	3E	000: Odemknout 001: Zamknout	*Viz poznámka v podrobnostech
Číslo *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Klávesnice *3.1.1	8		s	A	41	000: NAHORU 001: DOLŮ 002: VLEVO 003: VPRAVO 004: POTVRDIT 005: ZADAT 006: MENU/(KONEC) 007: KONEC	
Dálkový Ovladač	8		s	B	42	000: Vypnout 001: Povolit 002: Průchod	Deaktivovat: RCU nebude mít žádnou funkci Aktivováno: RCU řídí normálně Průchod: Displej obejde RC kód připojenému zařízení přes port RS-232, ale sám nereaguje.
Obnovit výchozí	8		s	~	7E	000	Obnovení továrních nastavení

POZNÁMKA:

1. Chování v režimech uzamčení

Režim uzamčení	Chování
Zámek tlačítek	<ol style="list-style-type: none">1. Zamknutí všech tlačítek na předním panelu a dálkovém ovladači, kromě tlačítka napájení2. Všechny funkce Nastavit lze používat přes RS-232, včetně těch, které mají na dálkovém ovladači vyhrazené tlačítko, například ztlumení zvuku atd.
Zámek nabídky	<ol style="list-style-type: none">1. Uzamkněte tlačítko „MENU“ na předním panelu a dálkovém ovladači2. Režimy továrna a pohoštění nejsou pro model blokovány při využití kombinovaného tlačítka MENU, kterým se tyto režimy aktivují. Pokud bude u modelu určité omezení, bude zvlášť popsán alternativní přístup.
Zámek napájení	<ol style="list-style-type: none">1. Uzamkněte tlačítko „POWER“ na přední straně a dálkovém ovladači.2. Funkci Nastavit-Zapnout/vypnout napájení lze přes RS-232 používat, to ale neznamená, že bude v takovém případě zámek napájení odstraněn.3. Nelze odemknout obnovením v nastavení OSD.4. Automatické zapnutí při zámku napájení.5. Při blokování napájení televizor nepřejde do úsporného režimu, pokud není signál z počítače, a ani se nevypne, pokud po 15 minutách není žádný jiný video signál.
Zakázat dálkové ovládání	Zamknutí tlačítek dálkového ovladače, tlačítka na předním panelu ovšem fungují.

2. Probuzení přes LAN podle adresy MAC jako alternativa pro zapnutí přes funkci Nastavit

(Délka = 126 bajtů)

6 bajtů	6 bajtů (#1)	6 bajtů (#2)	...	6 bajtů (#16)	24 bajtů
0xFF FF ... FF	Adresa MAC	Adresa MAC	...	Adresa MAC	0x00 00 ... 00

B. Volitelná funkce

Funkce Nastavit	Délka	ID	Příkaz	Příkaz		Rozsah hodnot (Tři bajty ASCII)	Komentáře
				Typ (ASCII)	Kód (ASCII)		
Výběr vstupu: Cyklus *3.3.1	8		s	"	22	00Z	Vstupy v cyklu cyklu závisí na samotném displeji
Kontrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Ostrost	8		s	%	25	000 ~ 100	
Barva	8		s	&	26	000 ~ 100	
Odstín	8		s	'	27	000 ~ 100	
Podsvícení zap_ vyp *3.2.3	8		s	(28	000: VYP. 001: ZAP.	Ponechte obě „Backlight On_Off“ a „Function On_Off“ pro zpětnou kompatibilitu *3.3.2
Barevný režim	8		s)	29	000: Normální 001: Teplé 002: Studené 003: Osobní	
Freeze On_Off	8		s	*	2A	000: VYP. 001: ZAP.	Zachovejte obě funkce „Freeze On_Off“ a „Function On_Off“ pro zpětnou kompatibilitu *3.3.2
Prostorový zvuk	8		s	-	2D	000: VYP. 001: ZAP.	
Hluboké tóny	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Vysoké tóny	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Vyvážení	8		s	0	30	000 ~ 100	050 je centrální
Velikost obrazu	8		s	1	31	000: PLNÁ (16:9) 001: NORMÁLNÍ (4:3) 002: SKUTEČNÁ (1:1) *3.1.0	
Jazyk OSD	8		s	2	32	000: Angličtina 001: Francouzština 002: Španělština	Lze jej rozšířit o další podporované jazyky podle modelu
Režim obraz v obrazce	8		s	9	39	000: VYP. 001: PIP(POP) 002: PBP	
Výběr zvuku PIP	8		s	:	3A	000: Hlavní 001: Vedlejší	
Poloha PIP	8		s	;	3B	000: Nahoru 001: Dolů 002: Vlevo 003: Vpravo	

Funkce Nastavit	Délka	ID	Příkaz	Příkaz	Rozsah hodnot	Komentáře	
Vstup PIP	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/ SDM)/HDBT 008: Vnitřní paměť 009: DP/Type-C *3.2.4 00A: Integrovaný/hlavní (Android)	Rozsah hodnot je stejný jako pro funkci Nastavit-Výběr vstupu
Režim dlaždic	8		s	P	50	000: VYP. 001: ZAP.	(pro video zed')
Dlaždice – kompenzace	8		s	Q	51	000: VYP. 001: ZAP.	(pro video zed') Kompenzace šířky rámečku
Dlaždice – Monitory H x V	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(pro video zed') 1. 2. číslice pro H monitory 2. 3. číslice pro V monitory
Dlaždice – poloha	8		s	S	53	001~025	(pro video zed') Zkopírování čísla polohy pro identifikaci displeje
Datum: Rok	8		s	V	56	Y17~Y99	Poslední 2 číslice (20)17~(20)99
Datum: Měsíc	8		s	V	56	M01~M12	2 číslice
Datum: Den	8		s	V	56	D01~D31	2 číslice
Čas: hod	8		s	W	57	H00~H23	24hodinový formát. 2 číslice.
Čas: Min.	8		s	W	57	M00~M59	2 číslice
Čas: S	8		s	W	57	S00~S59	2 číslice
Přizpůsobená rychlá tlačítka *3.2.6	8		s	X	58	001~999 001: Otevřít MVB Whiteboard *3.3.3 002: Otevřít MVB Display *3.3.3 003: Otevřít MVB Manager *3.3.3 004: Otevřít vCast *3.3.3 005: Otevřít Signage Launcher *3.3.3 006: Otevřít RevelDigital Player *3.3.3 007: Otevřít XiO Connected *3.3.3	

Funkce Nastavit	Délka	ID	Příkaz	Příkaz	Rozsah hodnot	Komentáře
Funkce On_Off *3.3.2	8		s	=	3D	001: Podsvícení VYPNUTO 101: Podsvícení ZAPNUTO 002: Znehybnění VYPNUTO 102: Znehybnění ZAPNUTO 003: Dotyk VYPNUTO 103: Dotyk ZAPNUTO

POZNÁMKA:

1. Definice dlaždic H monitorů, V monitorů a polohy

		H monitorů				
V monitorů	1	2	3	4	5	Polohy
	6	7	8	9	10	
	11	12	13	14	15	
	16	17	18	19	20	
	21	22	23	24	25	

2. Příklad nastavení data

Datum: 2017-3/15

Odeslat: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Odeslat: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Odeslat: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

3. Příklad nastavení času

Čas: 16:27:59

Odeslat: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Odeslat: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Odeslat: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

Výpis funkcí Nastavit

Počítač může požádat displej LFD o konkrétní informace. Formát paketu Načíst-Funkce se skládá z 9 bajtů, což je podobné struktuře paketu Nastavit-Funkce. Bajt „Value“ je vždy = 000.

Popis funkce Načíst:

Délka:	Celkový bajt zprávy bez „CR“.
TV/DS ID	Identifikace jednotlivých TV/DS (01–98; výchozí hodnota je 01).
Typ příkazu	Identifikujte typ příkazu, “g” (0x67h) : Příkaz Načíst “r” (0x72h) : Odpověď na platný příkaz “-” (0x2Dh) : Odpověď na neplatný příkaz
Příkaz:	Kód příkazu Funkce: Jeden bajtový ASCII kód.
Hodnota [1 ~ 3]:	Tři bajty ASCII, které definují hodnotu.
CR	0x0D

Formát funkce Načíst

Odeslat: (Typ příkazu = „g“)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Počet bajtů	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Pořadí bajtů	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Odpověď: (Typ příkazu = „r“ nebo „-“)

Pokud je příkaz platný, typ příkazu = „r“

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Počet bajtů	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Pořadí bajtů	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Pokud příkaz NENÍ platný, typ příkazu = „-“

Název	Délka	ID	Typ příkazu	CR
Počet bajtů	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Pořadí bajtů	1	2~3	4	5

Příklad 1: Načíst jas z TV-05 a tento příkaz je platný. Hodnota jasu je 67.

Odeslat (hexadecimální formát)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Odpověď (hexadecimální formát)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Příklad 2: Načíst barvu z displeje (#05), ale příkaz barva není tímto modelem podporován.

Odeslat (hexadecimální formát)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Odpověď (hexadecimální formát)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tabulka funkcí Načíst

A. Základní funkce

Načíst funkci	Délka	ID	Příkaz		Rozsah odezvy (Tři bajty ASCII)	Komentáře	
			Typ (ASCII)	Kód (ASCII)			Kód (Hex)
Načíst-Jas	8		g	b	62	000 ~ 100	
Načíst-Podsvícení *3.2.0	8		a	B	42	000 ~ 100	1. Pro platformu Android, jejíž hlavní režim je řízen podsvícením a ostatní zdroje jsou ovládány jasem. 2. Odvozeno z barevné kalibrace. *3.2.0
Načíst-Hlasitost	8		g	f	66	000 ~ 100	
Načíst-Ztlumení	8		g	g	67	000: VYP. 001: ZAPNUTO (ztlumeno)	
Načíst-Výběr vstupu	8		g	j	6A	000~ 100~	1. 1. číslice pro detekci signálu: 0 znamená „žádný signál“; 1 znamená „signál detekován“ 2. 2. a 3. číslice: Viz tabulka funkcí Nastavit
Stav Načíst-Napájení: ON/STBY	8		g	l	6C	001: ZAP. 000: STBY	
Načíst-Dálkové ovládání	S		g	n	6E	000: Vypnout 001: Povolit 002: Průchod	Načíst-Stav režimu RCU
Načíst-Zámek napájení	8		g	o	6F	000: Odemknout 001: Zamknout	
Načíst-Zámek tlačítek	8		g	p	70	000: Odemknout 001: Zamknout	
Načíst-Zámek nabídky	8		g	l	6C	000: Odemknout 001: Zamknout	
Načíst-ACK	8		g	z	7A	000	Tento příkaz se používá k testování komunikační linky
Načíst-Termál	8		g	0	30	000~100: 0~+100 °C -01~-99: -1~-99 °C	
Načíst-Provozní hodiny *3.2.0	8		g	1	31	000	1. Celkový počet hodin jako 6místné celé číslo (000 001~999 999)*3.2.0 2. Nelze resetovat při aktualizaci FW a inicializaci továrního nastavení*3.2.2 3. Odpověď v novém 32bajtovém formátu *3.2.0
Načíst-Název zařízení	8		g	4	34	000	Odpověď v novém 32bajtovém formátu *3.2.0

Načíst funkci	Délka	ID	Příkaz	Příkaz		Rozsah odezvy	Komentáře
Načíst-Adresa MAC	8		g	5	35	000	(pro modely s LAN) Odpověď v novém 32bajtovém formátu *3.2.0
Načíst-IP adresa *3.2.0	8		g	6	36	000	(pro modely s LAN) Odpověď v novém 32bajtovém formátu *3.2.0
Načíst-Sériové číslo *3.2.0	8		g	7	37	000	Odpověď v novém 32bajtovém formátu *3.2.0
Načíst-Verze FW *3.2.0	8		g	8	38	000	Odpověď v novém 32bajtovém formátu *3.2.0

POZNÁMKA:

1. Příklad načtení doby provozu

Celkově se zde nahromadilo 123 456 hodin provozu

Odeslat: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Načíst dobu provozu)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Příklad načtení názvu zařízení

Název zařízení je zde CDE-5500

Odeslat: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Načíst název zařízení)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Název zařízení je zde „NMP-302#1“

Odeslat: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Načíst název zařízení)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Příklad načtení adresy MAC

Adresa MAC je zde 00:11:22:aa:bb:cc

Odeslat: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Načíst adresu MAC)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00
00 0D

4. Příklad načtení IP adresy

IP adresa je zde 192.168.100.2

Odeslat: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Načíst IP adresu)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00
00...00 00 0D

5. Příklad načtení sériového čísla

Sériové číslo je zde ABC180212345

Odeslat: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Načíst sériové číslo)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00
00 0D

6. Příklad načtení verze firmwaru

Verze firmwaru je zde 3.02.001

Odeslat: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Načíst verzi FW)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

B. Volitelná funkce

Načíst funkci	Délka	ID	Příkaz		Rozsah odezvy	Komentáře	
			Typ (ASCII)	Kód (ASCII) / Kód (Hex)			
Načíst-Kontrast	8		g	a	61	000 ~ 100	
Načíst-Ostrost	8		g	c	63	000 ~ 100	
Načíst-Barva	8		g	d	64	000 ~ 100	
Načíst-Odstín	8		g	e	65	000 ~ 100	
Načíst-Podsvícení zapnuto_vypnuto *3.2.3	8		g	h	68	000: VYP. 001: ZAP.	Ponechte obě „Backlight On_Off“ a „Function On_Off“ pro zpětnou kompatibilitu *3.3.2
Načíst Freeze On_Off *3.2.5	8		g	i	69	000: VYP. 001: ZAP.	Zachovejte obě funkce „Freeze On_Off“ a „Function On_Off“ pro zpětnou kompatibilitu *3.3.2
Načíst-Režim obraz v obraze	8		g	t	74	000: VYP. 001: PIP (POP) 002: PBP	
Načíst-Vstup PIP	8		g	u	75	000 ~	Viz funkce Nastavit-Výběr vstupu
Načíst-Režim dlaždic	8		g	v	76	000: VYP. 001: ZAP.	(pro video zeď)
Načíst-Dlaždice – kompenzace	8		g	w	77	000: VYP. 001: ZAP.	(pro video zeď) Kompenzace šířky rámečku
Načíst-Dlaždice H x V monitory	8		g	x	78	01x~09x: H monitory 0x1~0x9: V monitory	(pro video zeď) 1. 2. číslice pro H monitory 2. 3. číslice pro V monitory
Načíst-Dlaždice – poloha	8		g	y	79	000: VYP. 001~025	(pro video zeď) Zkopírování čísla polohy pro identifikaci displeje
Načíst-Datum: Rok	8		g	2	32	Y00~Y00	Poslední 2 číslice (20)17~(20)99
Načíst-Datum: Měsíc	8		g	2	32	M00~M00	2 číslice
Načíst-Datum: Den	8		g	2	32	D00~M00	2 číslice
Načíst-Čas: hod	8		g	3	33	H00~H00	24hodinový formát. 2 číslice
Načíst-Čas: Min.	8		g	3	33	M00~M00	2 číslice
Načíst-Čas: S	8		g	3	33	S00~S00	2 číslice
Načíst-Smart hub *3.3.0	8		g	:	3A	000: vše 00A: Amb_Temp 00B: Amb_Humidity 00C: Amb_Light 00D: Amb_PIR detection	1. Odpověď v novém 32bajtovém formátu. Délka každé podpoložky je pevně nastavena na 6 bajtů. *3.3.0 2. Povolit získávání dat samostatně nebo jednou provždy. *3.3.0

Načíst funkci	Délka	ID	Příkaz	Příkaz	Rozsah odezvy	Komentáře
Načíst-Function On_Off *3.3.2	8		G	=	3D	001: Podsvícení VYPNUTO 101: Podsvícení ZAPNUTO 002: Znehybnění VYPNUTO 102: Znehybnění ZAPNUTO 003: Dotyk VYPNUTO 103: Dotyk ZAPNUTO

POZNÁMKA:

1. Příklad načtení data

Aktuální datum displeje č. 01 je následující:

Datum: 2017-3/15

Odeslat: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Načíst datum: rok)

Odpověď: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Odeslat: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Načíst datum: měsíc)

Odpověď: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Odeslat: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Načíst datum: den)

Odpověď: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

2. Příklad načtení času

Aktuální čas displeje č. 01 je následující:

Čas: 16:27:59

Odeslat: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Načíst čas: hodina)

Odpověď: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Odeslat: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Načíst čas: minuta)

Odpověď: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Odeslat: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Načíst čas: sekunda)

Odpověď: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

3. Příklad načtení Smart hub

Za předpokladu, že Amb_Temp je -5 °C, Amb_Humidity je 30 %, Amb_Light je 80, detekce Amb_PIR je 1

Odeslat: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 30 0D (načíst všechny informace o Smart hubu)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 42 30 33 30 2E
30 43 30 30 30 38 30 44 30 30 30 30 31 00 00 00 0D
(A-05.0B030.0C00080D00001)

Odeslat: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 41 0D (načíst pouze Amb_Temp)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 00 00 ...00 00 0D (A-05.0)

C. Automatická odpověď^{*3.2.1}

Displej automaticky odešle aktualizovaná data/stav bez dotazu GET od hostitele, kdykoli uživatel změní následující data/stav některým z dostupných způsobů, jako je dálkový ovladač, tlačítka na předním ovládacím panelu nebo dotyková obrazovka.

- Zapnutí/vypnutí
- Výběr vstupu
- Jas
- Podsvícení
- Hlasitost
- Zapnutí/vypnutí ztlumení zvuku
- Funkce On/Off - Podsvícení^{*3.3.4}
- Funkce On/Off - Freeze^{*3.3.4}

Průchozí režim dálkového ovládání

Když počítač nastaví displej na průchozí režim dálkového ovladače, displej odešle 7bajtový paket (následovaný řetězcem „CR“) jako odpověď na aktivaci tlačítka dálkového ovladače.

V tomto režimu nebude mít RCU žádný vliv na funkci zobrazení. Příklad: Tlačítko pro zvýšení hlasitosti nezmění hlasitost na displeji, pouze odešle kód zvýšení hlasitosti do počítače přes port RS-232.

Formát funkce průchodu IR

Odpověď: (Typ příkazu = „p“)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Počet bajtů	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Pořadí bajtů	1	2~3	4	5	6	7

Příklad 1: Průchod dálkového ovladače při stisknutí tlačítka „VOL+“ pro displej (č. 5)

Odeslat (hexadecimální formát)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Tlačítko	Kód (HEX)	Základní <small>*3.1.1</small>	Volitelné <small>*3.1.1</small>
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
VYVOLAT (POSLEDNÍ)	0C		V
INFORMACE (DISPLEJ)	0D		V
	0E		
POMĚR STRAN (ZOOM, VELIKOST)	0F		V
ZVÝŠIT HLASITOST (+)	10	V	
SNÍŽIT HLASITOST (-)	11	V	
ZTLUMIT	12	V	
O KANÁL/STRÁNKU NAHORU (+)/ JAS+	13		V
O KANÁL/STRÁNKU DOLŮ (-)/ JAS-	14		V
POWER (NAPÁJENÍ)	15	V	
ZDROJE (VSTUPY)	16	V	
	17		
	18		
SLEEP	19		V
NABÍDKA	1A	V	
NAHORU	1B	V	
DOLŮ	1C	V	
VLEVO (-)	1D	V	
VPRAVO (+)	1E	V	
OK (VSTOUPIT, NASTAVIT)	1F	V	
KONEC	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		

Tlačítko	Kód (HEX)	Základní *3.1.1	Volitelné *3.1.1
	29		
	2A		
	2B		
ČERVENÁ ■ (F1)	2C		V
ZELENÁ ■ (F2)	2D		V
ŽLUTÁ ■ (F3)	2E		V
MODRÁ ■ (F4)	2F		V

POZNÁMKA:

1. Tento kód průchodu IR se liší od kódu klíče RCU.
2. Speciální ovládací sekvence pro tlačítko POWER v režimu průchodu IR.
 - 2-1. Když je displej VYPNUTÝ a obdrží kód IR POWER: Displej se zapne a poté předá kód POWER hostiteli přes rozhraní RS-232.
 - 2-2. Když je displej zapnutý a přijímá kód IR POWER: Displej předá kód POWER hostiteli přes rozhraní RS-232 a poté se vypne.
 - 2-3. Když je aktivní funkce Nastavit-Zámek napájení, displej nebude reagovat na stisknutí tlačítka napájení.
3. Stisknutím a podržením tlačítek budou opakovaně vysílány kódy ZVÝŠENÍ HLASITOSTI a SNÍŽENÍ HLASITOSTI.

Příloha

Technické údaje

Položka	Kategorie	Technické údaje		
Model	Obj. č.	IFP6553	IFP7553	IFP8653
	Č.	VS19955	VS19956	VS19957
LCD panel	Velikost	64,5"	74,6"	85,6"
	Plocha zobrazení	1428,48 (H) x 803,52 (V) mm	1650,24 (V) x 928,26 (V) mm	1895,04 (V) x 1065,96 (V) mm
	Povrchová úprava	Antireflexní (zákal 25 %), tvrzené (9H)		
	Jas	450 nitů (typicky)		
	Nativní rozlišení	3840 x 2160 (UHD)		
Dotyk	Typ	Infračervený		
	Body dotyku	Windows: 40 bodů Android a další kanály: 20 bodů		
Vstupní signál		4 x HDMI (Front HDMI & HDMI 1: v. 2.1, CEC; HDMI 2 & 3: v. 2.0, CEC)		
		1 x DP (v. 1.2)		
		1 x VGA		
		1 x Vstup zvuku (3,5 mm)		
		1 x RS-232		
		3 x USB Type C (Type C 1: DP v. 1.2, PD 100W, Touch; Type C 2: DP v.1.2, 100W PD, Touch, 100M Ethernet; Type C 3: USB 3.0)		
		1 x USB typ A (2.0) (mikrofon pro použití externího zařízení)		
		4 x USB typ A (3.0)		
		3 x USB typ B (3.0)		
		2 x RJ45		
Výstupní signál		1 x HDMI (v. 2.1)		
		1 x USB Type-C		
		1 x Audio výstup (3,5 mm)		
		1 x SPDIF		
Síť	Síť LAN	10M/100M/1000M (pro ViewBoard) 10M/100M/1000M (pro Slot-in PC)		
	Wi-Fi	1 x Wi-Fi slot		
PC slot		1 x 80kolíkový OPS		
Zvuk	Vnitřní reproduktor	2 x 15 W		
	Subwoofer	1 x 15 W		
	Mikrofon	8polový mikrofon		

Položka	Kategorie	Technické údaje		
RS-232		Komunikace RS-232		
Napájení	Napětí	100 - 240 V stř. 50 / 60 Hz		
Provozní podmínky	Nadmořská výška	≤ 5 000 m		
		16 404,2 ft		
	Relativní vlhkost	20–80 %, nekondenzující		
	Teplota	0 °C až 40 °C		
32 °F až 104 °F				
Podmínky skladování	Nadmořská výška	0~3,658 m		
		0~12 001,3 stop		
	Relativní vlhkost	10 % – 80 %, bez kondenzace		
	Teplota	-10°C až 60°C		
14 °F až 140 °F				
Rozměry (bez montáže na stěnu)	Fyzická (Š x V x H)	1485,7 x 934,6 x 118 mm	1707 x 1059,2 x 118,4 mm	1952,4 x 1197,2 x 118,4 mm
	Fyzická (Š x V x H)	58,49" x 36,8" x 4,65"	67,21" x 41,7" x 4,66"	76,87" x 47,13" x 4,66"
Hmotnost (bez montáže na stěnu)	Fyzická	39 kg	51,7 kg	63,35 kg
	Fyzická	85,98 liber	113,98 liber	139,66 liber
Příkon	Zapnuto (typicky)	182,7 W	216,04 W	294,2 W
	Vypnuto	< 0,5 W		

POZNÁMKA: Změny specifikací bez předchozího upozornění vyhrazeny.

Režimy zobrazení

DisplayPort

Rozlišení	Obnovovací frekvence (@)
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1152 x 870	75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

HDMI

Rozlišení	Obnovovací frekvence (@)
640 x 480	60, 67, 72, 75 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1152 x 870	75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

USB Type-C

Rozlišení	Obnovovací frekvence (@)
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1152 x 870	75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

VGA

Rozlišení	Obnovovací frekvence (@)
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1152 x 870	75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz

HDMI Out

Rozlišení	Obnovovací frekvence (@)
720 x 480	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
3840 x 2160	60 Hz

Odstraňování problémů

V této části jsou popsány některé obecné problémy, se kterými se můžete setkat při používání produktu ViewBoard.

Problém nebo potíž	Možná řešení
Dálkové ovládání nefunguje	<ol style="list-style-type: none">1. Zkontrolujte, zda něco nebrání přijímači dálkového ovládání displeje.2. Zkontrolujte, zda jsou správně nainstalovány baterie v dálkovém ovladači.3. Zkontrolujte, zda není třeba vyměnit baterie.
Zařízení se neočekávaně vypne	<ol style="list-style-type: none">1. Zkontrolujte, zda je aktivován režim spánku.2. Zkontrolujte, zda nedošlo k výpadku elektrické energie.3. Zapněte displej a zkontrolujte, zda není problém se signálním a řídicím systémem.

Režim PC

Problém nebo potíž	Možná řešení
Žádný signál PC	<ol style="list-style-type: none">1. Zkontrolujte nastavení displeje.2. Zkontrolujte rozlišení displeje.3. Upravte nastavení Hs a Vs (synchronizace) v nabídce OSD.
Pruhy na pozadí	<ol style="list-style-type: none">1. Zvolte automatické nastavení.2. Upravte frekvenci a fázi.
Nepodporovaný formát	<ol style="list-style-type: none">1. Zvolte automatické nastavení.2. Upravte nastavení frekvence a fáze.

Dotykové ovládání

Problém nebo potíž	Možná řešení
Dotykové ovládání nefunguje	<ol style="list-style-type: none">1. Zkontrolujte, zda jsou ovladače nainstalovány správně.2. Znovu nainstalujte ovladače.3. Zkontrolujte nastavení a upravte je.4. Zkontrolujte, zda dotykové pero funguje správně.

Video nefunguje správně

Problém nebo potíž	Možná řešení
Žádný obraz/žádný zvuk	<ol style="list-style-type: none">1. Zkontrolujte stav napájení.2. Zkontrolujte signální kabel.3. Zkontrolujte, zda je interní počítač nainstalován správně.
Obraz je nejasný nebo se přerušuje dovnitř a ven	<ol style="list-style-type: none">1. Zkontrolujte signální kabel.2. Zkontrolujte, zda jiná elektronika nepřerušuje signál.
Špatný obraz	<ol style="list-style-type: none">1. Upravte nastavení barev, jasu a kontrastu v nabídce.2. Zkontrolujte signální kabel.

Zvuk nefunguje správně

Problém nebo potíž	Možná řešení
Bez zvuku	<ol style="list-style-type: none">1. Stiskněte tlačítko Ztlumit/obnovit zvuk.2. Upravte hlasitost.3. Zkontrolujte zvukový kabel.
Pouze jeden reproduktor	<ol style="list-style-type: none">1. Upravte vyvážení zvuku v nabídce.2. Zkontrolujte nastavení zvukového ovládacího panelu počítače.3. Zkontrolujte zvukový kabel.

Údržba

Obecné zásady

- Ujistěte se, že je zařízení vypnuté a napájecí kabel je odpojen od elektrické zásuvky.
- Je zakázáno nanášet nebo lít jakékoli tekutiny přímo na obrazovku nebo podstavec.
- Se zařízením zacházejte opatrně, protože tmavě zbarvené umělé hmoty se snadno poškrábou a bílé známky otěru jsou zřetelnější, než na světlém zařízení.
- Nepoužívejte systém nepřetržitě po dlouhou dobu.

Čištění obrazovky

- Otřete obrazovku čistým, suchým a netřepivým hadříkem. Tím bude odstraněn prach a částičky nečistot.
- Pokud je obrazovka stále znečištěná, naneste na čistý, suchý a netřepivý hadřík malé množství čističe skla bez obsahu čpavku nebo alkoholu a obrazovku otřete.

Čištění skříně

- Použijte měkký a suchý hadřík.
- Pokud je skříň stále znečištěná, naneste na čistý, suchý a netřepivý hadřík malé množství prostředku na mytí nádobí bez obsahu čpavku, alkoholu ani abrazivních látek a otřete povrch skříně.

Právní omezení

- Společnost ViewSonic® nedoporučuje používat k čištění monitoru a skříně žádné čističe na bázi čpavku nebo alkoholu. Bylo zjištěno, že některé chemické čističe poškozují obrazovku a/nebo skříň zařízení.
- Společnost ViewSonic® nezodpovídá za škody způsobené používáním čističů na bázi čpavku nebo alkoholu.

POZNÁMKA: Pokud se mezi sklem a panelem objeví kondenzace, nechte displej zapnutý, dokud nezmizí vlhkost.

Regulatorní a servisní informace

Informace o shodě

Tato část obsahuje všechny související požadavky a vyjádření ohledně předpisů. Potvrzené odpovídající aplikace musí odpovídat typovým štítkům a příslušnému označení na zařízení.

Prohlášení o shodě CE pro evropské země

CE Toto zařízení splňuje požadavky směrnice o elektromagnetické kompatibilitě 2014/30/EU a směrnice o nízkém napětí 2014/35/EU.

Následující informace platí pouze pro členské státy EU:

Značka zobrazená vpravo je v souladu se Směrnicí pro likvidaci použitého elektrického a elektronického vybavení 2012/19/EU (WEEE). Tato značka upozorňuje, že toto zařízení **NELZE** likvidovat s netříděným komunálním odpadem, ale je třeba jej odevzdat v příslušné sběrně podle místních zákonů.



Prohlášení o shodě RoHS2

Tento produkt byl zkonstruován a vyroben v souladu se směrnicí 2011/65/EU Evropského parlamentu a Rady na omezení používání některých nebezpečných látek v elektrických a elektronických zařízeních (směrnice RoHS2) a splňuje maximální hodnoty koncentrací vydané evropským výborem TAC (Technical Adaptation Committee) uvedené níže:

Látka	Specifikovaná maximální koncentrace	Skutečná koncentrace
Olovo (Pb)	0,1%	± 0,1 %
Rtuť (Hg)	0,1%	± 0,1 %
Kadmium (Cd)	0,01%	± 0,01 %
Šestimocný chróm (Cr6 ⁺)	0,1%	± 0,1 %
Polybromované bifenyly (PBB)	0,1%	± 0,1 %
Polybromované difenylethery (PBDE)	0,1%	± 0,1 %
Bis (2-ethylhexyl) ftalát (DEHP)	0,1%	± 0,1 %
Butyl benzyl ftalát (BBP)	0,1%	± 0,1 %
Dibutyl ftalát (DBP)	0,1%	± 0,1 %
Diisobutyl ftalát (DIBP)	0,1%	± 0,1 %

Některé součásti produktů jak je uvedeno výše jsou vyloučeny podle Přílohy III směrnice RoHS2 (viz níže):

- Slitina mědi obsahující až 4 % olova podle hmotnosti.
- Olovo ve vysokoteplotních pájkách (například slitiny olova, které obsahují 85 % nebo více hmotnosti olova).
- Elektrické a elektronické součástky obsahující olovo ve skle a keramice jiné, než dielektrická keramika v kondenzátorech, například piezoelektrická zařízení, nebo ve skelných nebo keramických sloučeninách.
- Olovo v dielektrické keramice v kondenzátorech pro jmenovité napětí 125 V AC nebo 250 V DC nebo vyšší.

Prohlášení o programu ENERGY STAR

ENERGY STAR je dobrovolný program Agentury pro ochranu životního prostředí USA, který pomáhá podnikům a jednotlivcům šetřit peníze a chránit naše klima díky vynikající energetické účinnosti. Produkty, které získají ENERGY STAR, zabraňují emisím skleníkových plynů splněním přísných kritérií energetické účinnosti nebo požadavků stanovených agenturou pro ochranu životního prostředí USA.

Jako partner programu ENERGY STAR je společnost ViewSonic odhodlána splňovat směrnice ENERGY STAR a označovat všechny certifikované modely logem ENERGY STAR.

Na všech modelech s certifikací ENERGY STAR je uvedeno následující logo:



POZNÁMKA: Funkce řízení napájení výrazně snižují spotřebu energie, když se produkt nepoužívá. Řízení napájení umožňuje zařízení automaticky přejít do režimu „spánku“ s nízkou spotřebou energie po definované době nečinnosti. Funkce řízení napájení také přejdou do režimu spánku nebo režimu vypnutí do 5 minut od odpojení od hostitelského počítače. Upozorňujeme vás, že jakákoli změna v nastavení energie zvýší spotřebu energie.

Indické omezení nebezpečných látek

Vyjádření k omezení nebezpečných látek (Indie). Tento produkt splňuje „India E-waste Rule 2011“ (Indická pravidla pro elektronický odpad z roku 2011), která zakazují používání olova, rtuti, kadmia, šestimocného chrómu, polybromovaných bifenyliů (PBB) a polybromovaného difenyletheru (PBDE) v koncentracích převyšujících 0,1% hmotnost a 0,01% hmotnosti pro kadmium, kromě výjimek stanovených v Plánu 2 těchto pravidel.

Likvidace produktu po skončení životnosti

Společnost ViewSonic® respektuje životní prostředí a je zavázána pracovat a žít ekologicky. Děkujeme vám, že jste součástí chytřejšího a ekologičtějšího používání výpočetní techniky. Další informace najdete na webu společnosti ViewSonic®.

USA a Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Evropa:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Tchaj-wan:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

Pro uživatele z EU nás prosím kontaktujte ohledně jakéhokoli problému s bezpečností/nehodou, který se vyskytl u tohoto produktu:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Holandsko



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Informace o autorských právech

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Všechna práva vyhrazena.

Macintosh a Power Macintosh jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows a logo Windows jsou ochranné známky společnosti Microsoft Corporation registrované v USA a dalších zemích.

ViewSonic® a logo se třemi ptáky jsou registrované ochranné známky společnosti ViewSonic® Corporation.

VESA je registrovaná ochranná známka sdružení Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort a DDC jsou ochranné známky sdružení VESA.

ENERGY STAR® je registrovaná ochranná známka americké agentury pro ochranu životního prostředí EPA (Environmental Protection Agency).

Jako partner programu ENERGY STAR® se společnost ViewSonic® Corporation zavázala, že tento produkt bude splňovat zásady programu ENERGY STAR® pro úsporu energie.

Prohlášení: Společnost ViewSonic® Corporation neodpovídá za technické nebo redakční chyby nebo nedostatky v tomto dokumentu ani za náhodné nebo následné škody vzniklé použitím tohoto dokumentu nebo produktu.

V zájmu neustálého zdokonalování produktů si společnost ViewSonic® Corporation vyhrazuje právo na změnu specifikací produktu bez předchozího upozornění. Změna informací v tomto dokumentu bez předchozího upozornění vyhrazena.

Tento dokument nesmí být kopírován, rozšiřován nebo převáděn do jakékoliv formy a pro jakékoli účely bez předchozího písemného svolení společnosti ViewSonic® Corporation.

Zákaznické služby

Chcete-li získat technickou odbornou pomoc nebo provést servis produktu, vyhledejte kontakt v následující tabulce nebo se obraťte na prodejce.

POZNÁMKA: Budete potřebovat výrobní číslo produktu.

Země/oblast	Web	Země/oblast	Web
Asijsko-pacifická oblast a Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Omezená záruka

Chytrá bílá tabule ViewSonic® Smart White Board

Rozsah záruky:

ViewSonic® zaručuje, že její produkty budou v záruční době pracovat bez vad na materiálu a provedení. Dojde-li během záruční doby k závadě produktu způsobené vadou materiálu nebo provedení, společnost ViewSonic® produkt opraví nebo vymění za podobný produkt. Učiní tak podle vlastního uvážení a jako jediné nápravné opatření vůči vám. Vyměněný produkt nebo jeho vnitřní součásti mohou obsahovat znovu vyrobené nebo repasované součástky nebo komponenty. Na opravený nebo náhradní produkt nebo díly nebo součástky se bude vztahovat zbývající délka původní omezené záruky zákazníka a záruční doba nebude prodloužena. Společnost ViewSonic® neposkytuje žádnou záruku na software třetích stran, který může být součástí produktu nebo nainstalovaný zákazníkem, instalace neoprávněných hardwarových dílů nebo součástí (například lamp projektorů). (Viz část: „Co je vyloučeno ze záruky a na co se záruka nevztahuje“).

Koho záruka chrání:

Tato záruka se vztahuje pouze na prvního kupujícího-spotřebitele.

Co je vyloučeno ze záruky a na co se záruka nevztahuje:

- Produkt, jehož sériové číslo bylo upraveno, odstraněno nebo znečitelněno.
- Poškození, zhoršení nebo nefungování z následujících příčin:
 - » nehoda, nesprávné používání, nedbalost, požár, voda, blesk nebo jiné přírodní živly, neoprávněné úpravy produktu nebo nedodržení pokynů dodaných s produktem.
 - » Oprava nebo pokus o opravu osobou, která nebyla oprávněna společností ViewSonic®.
 - » PCI nenese odpovědnost za poškození nebo ztrátu programu, dat nebo vyměnitelných paměťových médií.
 - » Běžné opotřebení.
 - » Odebrání nebo instalace produktu.
- Ztráta softwaru nebo dat, ke které může dojít při opravě nebo výměně.
- Poškození produktu při přepravě.
- Příčiny mimo produkt, například výkyvy nebo výpadky elektrické energie.
- Použití spotřebního materiálu nebo náhradních dílů, které nesplňují specifikace společnosti ViewSonic.

- Zanedbání pravidelné údržby produktu podle pokynů v této uživatelské příručce ze strany uživatele.
- Veškeré další příčiny, které se nevztahují k závadě produktu.
- Poškození způsobené dlouhodobým zobrazením statických (nepohyblivých) obrazu (rovněž označováno jako vypálení obrazu).
- Software - jakýkoli software třetích stran, který může být součástí produktu nebo nainstalovaný zákazníkem.
- Hardware/příslušenství/díly/součásti – instalace neoprávněných hardwarových dílů nebo součástí (například lamp projektorů).
- Poškození nebo znehodnocení povrchové úpravy skříně monitoru nevhodným čištěním, jak je uvedeno v uživatelské příručce k produktu.
- Servisní poplatky za demontáž, montáž a zprovoznění, včetně montáže produktu na stěnu.

Zajištění servisu:

- Informace o servisu v záruční době získáte od Zákaznické podpory společnosti ViewSonic® (viz stránka „Zákaznický servis“). Budete vyzváni k poskytnutí sériového čísla produktu.
- Pro zajištění servisu v záruční době budete vyzváni, abyste poskytli: (a) originální doklad o nákupu s datem, (b) vaše jméno, (c) vaši adresu, (d) popis problému a (e) sériové číslo produktu.
- Odevzdejte nebo odešlete produkt vyplaceně v původním obalu některému z pověřených servisních středisek ViewSonic® nebo společnosti ViewSonic®.
- Informace o nejbližším servisním středisku ViewSonic® získáte od společnosti ViewSonic®.

Omezení předpokládaných záruk:

Mimo záruky uvedené v tomto dokumentu neexistují žádné výhradní ani předpokládané záruky, včetně předpokládaných záruk obchodovatelnosti a vhodnosti pro určitý účel.

Vyloučení škod:

Jedinou povinností společnosti ViewSonic je uhrazení opravy nebo výměny produktu. Společnost ViewSonic® nenese odpovědnost za:

- Škody na jiném majetku způsobené závadami produktu, škody způsobené potížemi, ztrátou používání produktu, ztrátou času, ztrátou zisku, ztrátou obchodní příležitosti, ztrátou dobré vůle, střetem obchodních vztahů nebo jinou komerční ztrátou, a to i v případě, že společnost byla na možnost těchto škod upozorněna.
- Veškeré další náhodné, následné nebo jiné škody.
- Veškeré nároky jiné strany vůči spotřebiteli.
- Oprava nebo pokus o opravu osobou, která nebyla oprávněna společností ViewSonic®.

Platný právní řád:

Tato záruka vám dává určitá práva; můžete mít rovněž další práva, která se v různých státech liší. Některé státy neumožňují výjimky nebo omezení předpokládaných záruk ani omezení odpovědnosti za následné nebo nepřímé škody; v takovém případě se na vás výše uvedená omezení a výjimky nevztahují.

Prodej mimo USA a Kanadu:

Informace o záruce a servisu produktů ViewSonic® prodávaných mimo USA a Kanadu získáte od společnosti ViewSonic® nebo od místního prodejce ViewSonic®.

Záruční doba na tento produkt v pevninské Číně (vyjma Hongkongu, Macaa a Thajska) se řídí podmínkami a ujednáními záručního listu na údržbu.

Uživatelé v Evropě a Rusku najdou veškeré podrobnosti o poskytované záruce na webu: <http://www.viewsonic.com/eu/> v části „Support/Warranty Information (Informace o podpoře/záruce)“.



ViewSonic®