

# Séria IFP53

Komerčný dotykový displej Užívateľská príručka



## **Ďakujeme, že ste si vybrali značku ViewSonic®**

Spoločnosť ViewSonic® je popredným svetovým dodávateľom zobrazovacích riešení, ktorého snahou je prekonať svetové očakávania v oblasti technologickej evolúcie, inovácií a jednoduchosti. Spoločnosť ViewSonic® verí, že jej produkty budú mať pozitívny dopad na svet. Sme presvedčení, že produkt značky ViewSonic®, ktorý ste si vybrali, vám bude dobre slúžiť.

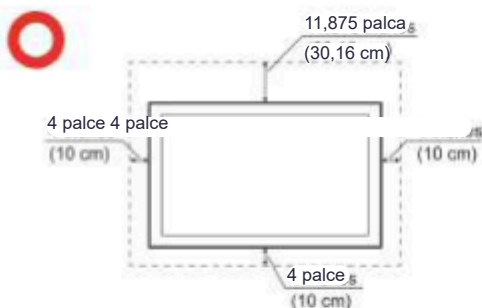
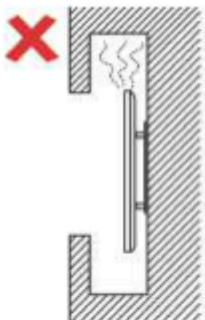
Ešte raz ďakujeme za voľbu značky ViewSonic®!

# Bezpečnostné opatrenia

Predtým, než začnete používať toto zariadenie, si prečítajte nasledujúce bezpečnostné pokyny.

- Túto používateľskú príručku uchovávajte na bezpečnom mieste na neskoršie použitie.
- Prečítajte si všetky varovania a riadte sa pokynmi.
- Zariadenie nepoužívajte v blízkosti vody. Aby sa znížilo riziko požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom, nevystavujte zariadenie vlhkosti.
- V žiadnom prípade nedemontujte zadný kryt. Tento monitor obsahuje súčiastky pod vysokým napätím. Ak by ste sa ich dotkli, mohli by ste sa vážne zranit.
- Zariadenie nevystavujte priamemu slnečnému žiareniu alebo iným zdrojom trvalého tepla.
- Zariadenie neinstalujte v blízkosti zdrojov tepla (radiátory, ohrievače, sporáky a pod.) alebo iných zariadení (vrátane zosilňovačov), ktoré môžu vytvárať teplotu zariadenia na nebezpečnú úroveň.
- Vonkajší povrch zariadenia čistite mäkkou a suchou handričkou. Ďalšie informácie nájdete v časti „Údržba“.
- Pri premiestňovaní zariadenia postupujte opatrne, aby nedošlo k jeho pádu alebo nárazu.
- Zariadenie neumiestňujte na nerovnú alebo nestabilnú plochu. Zariadenie by mohlo spadnúť a spôsobiť zranenie alebo poruchu.
- Na zariadenie ani na pripojovacie káble neumiestňujte žiadne ťažké predmety.
- Ak zistíte dym, nezvyčajný hluk alebo zvláštny zápach, zariadenie okamžite vypnite a kontaktujte svojho predajcu alebo spoločnosť ViewSonic®. Ďalšie používanie zariadenia je nebezpečné.
- Tento monitor s LED podsvietením je určený na všeobecné kancelárske použitie.
- Nepokúšajte sa obchádzať bezpečnostné prvky polarizovanej alebo uzemnenej elektrickej zástrčky. Polarizovaná zástrčka je vybavená jedným širším a jedným užším kolíkom. Uzemnená elektrická zástrčka je vybavená dvoma kolíkmi a objímkou na zasunutie uzemňovacieho kolíka zásuvky. Široký kolík a objímka chránia vašu bezpečnosť. Ak zástrčka nevyhovuje vašej zásuvke, použite adaptér a nepokúšajte sa zasunúť zástrčku do zásuvky násilím.
- Pri pripájaní k elektrickej zásuvke NEODSTRAŇUJTE uzemňovací kolík. Zabezpečte, aby uzemňovacie kolíky neboli v ŽIADNOM PRÍPADE ODSTRÁNENÉ.
- Nestúpajte ani nesvírejte napájací kábel najmä v okolí zástrčky a miest, kde kábel vystupuje zo zariadenia. Napájacia zásuvka musí byť umiestnená v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.
- Používajte iba doplnky špecifikované výrobcom.
- Pri premiestňovaní vozíka zabráňte nebezpečenstvu prevrátenia vozíka so zariadením a zranenia.

- Ak zariadenie nie je dlhší čas používané, odpojte kábel z elektrickej zásuvky.
- Zariadenie umiestnite na dobre vetranom mieste. Na zariadenie neumiestňujte žiadne predmety, ktoré by mohli zabrániť odvádzaniu tepla.



- Všetky opravy zverte kvalifikovaným servisným technikom. Ak dôjde k akémukoľvek poškodeniu zariadenia, je potrebné ho opraviť. Medzi príklady poškodenia patrí:
  - ak je poškodený napájací kábel alebo zástrčka
  - ak do zariadenia vnikla tekutina alebo cudzí predmet
  - ak bolo zariadenie vystavené vlhkosti
  - ak zariadenie nefunguje normálne alebo došlo k jeho pádu



Voliteľné pripojenia .....	34
Inštalácia slot-in PC (slot OPS).....	34
Inštalácia karty Wi-Fi (slot Wi-Fi) .....	35
<b>Používanie zariadenia ViewBoard .....</b>	<b>36</b>
Zapnutie/vypnutie zariadenia ViewBoard .....	36
Nastavenie pri prvom spustení .....	37 Domovská obrazovka (Home Screen) .....
Ako sa prihlásiť (How to Sign Up) .....	40
Použiť ako hosť (Use as Guest) .....	41
Prihlásiť (Sign In).....	41
Správa na domovskej obrazovke (Home Screen Message) .....	42
Panel nástrojov (Toolbar) .....	43
Ikony na paneli nástrojov.....	44
Ponuka na obrazovke On-Screen Display (OSD) – Obecné nastavenia (General Settings) .....	46
Nastavenia vstupu (Input Settings) .....	48
Nastavenia zobrazenia (Display Settings) .....	50
Ochrana zraku (Eye Care) .....	52
Aplikácie (Applications) .....	54

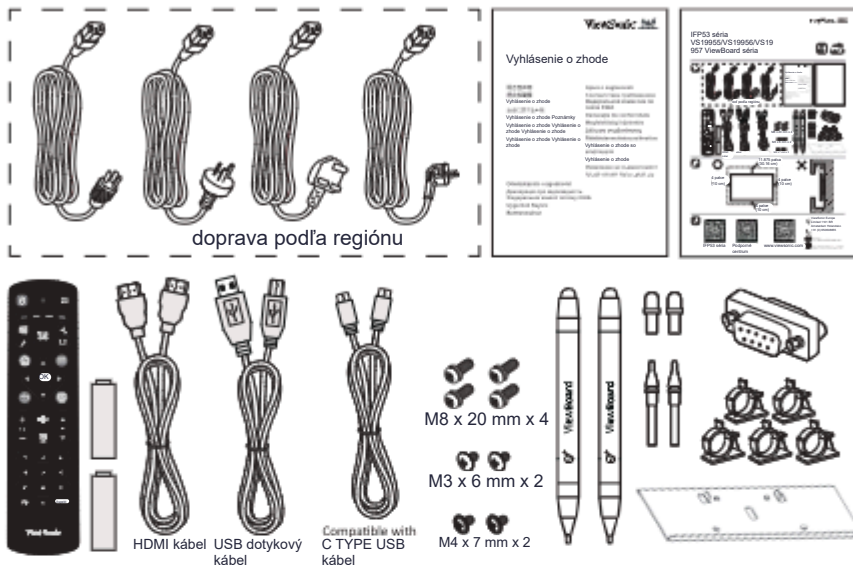
<b>Nastavenie zariadenia ViewBoard .....</b>	<b>55</b>
Bezdrôtové pripojenie a sieť .....	55
Wi-Fi .....	56
Ethernet .....	57
Bezdrôtový hotspot .....	58
Bluetooth .....	59
VPN.....	60
Zdieľanie súborov .....	62
Samba.....	63
Zobrazenie .....	64
Tapeta .....	65
Ochrana.....	66
HDMI OUT (VYSTUP HDMI) .....	67
Predvoľby .....	68
Značkovač.....	69
Dotyk .....	70
Jazyk.....	70
Klávesnica a metóda zadávania .....	71
Dátum a čas .....	72
Režim spúšťania a pokročilé nastavenia .....	73
Spustenie a vypnutie .....	74
Nastavenie panelu nástrojov .....	75
Vstupný zdroj .....	76
Označenie zdroja vstupu .....	77 Zdroj
.....	78
Aplikácie .....	79
Aplikácie .....	80
Systém .....	83
Klonovať do USB .....	84 ID
displeja .....	85
Zabezpečenie .....	86
Aktualizácia systému .....	89
Informácie o zariadení .....	90

<b>Predinštalované aplikácie a nastavenia .....</b>	<b>91</b>
myViewBoard Displej .....	91
myViewBoard Manažér .....	92
myViewBoard Tabuľa .....	93 vCast
.....	96
Nastavenie skupiny displejov .....	98
Synchronizovaná skupinová obrazovka neustále (Neustále synchronizovaná skupinová obrazovka).....	100 Zdieľanie obrazovky so skupinou displejov (vysielanie jeden na mnoho).....
.....	100 Režim moderátora.....
.....	101 Vysielanie .....
.....	102 Zdieľanie viacerých obrazoviek .....
obrazovky.....	102 Náhľad
.....	102 Dotyk
.....	102 Vysielanie z zariadení Windows, MacBook a Chrome .....
zariadení Android.....	103 Vysielanie z zariadení Apple iOS .....
Apple iOS .....	105 Vysielanie z zariadení ViewBoard z mobilného zariadenia .....
ViewBoard z mobilného zariadenia .....	108 Pripojenie k zariadeniu Chromecastu .....
Chromecastu .....	111 Odesielanie pomocou (Odesielanie s Miracastom) .....
(Odesielanie s Miracastom) .....	112 Casting with Miracast .....
.....	114
<b>Protokol RS-232.....</b>	<b>116</b>
Popis .....	116
Špecifikácia hardvéru RS-232 .....	116
Hardvérová špecifikácia LAN .....	117
Nastavenie komunikácie RS-232 .....	117
Nastavenie komunikácie LAN.....	117
Odkaz na príkazovú správu .....	117
Protokol .....	118
Výpis funkcií Nastaviť .....	118
Výpis funkcií Nastaviť .....	126
Průchozí režim diaľkového ovládania.....	134

<b>Príloha .....</b>	<b>137</b>
Technické údaje .....	137
Režimy zobrazenia .....	139
DisplayPort .....	139
HDMI .....	139
USB Type-C .....	140
VGA .....	140
HDMI Out .....	141
Odstraňovanie problémov .....	142
Údržba .....	144
Obecné zásady .....	144
Čistenie obrazovky .....	144
Čistenie skrine .....	144
<b>Regulačné a servisné informácie .....</b>	<b>145</b>
Informácie o zhode.....	145
Vyhlásenie o zhode CE pre európske krajiny .....	145
Vyhlásenie o zhode RoHS2 .....	146
Vyhlásenie o programe ENERGY STAR.....	147
obmedzenie nebezpečných látok.....	148
produktu po skončení životnosti .....	148
autorských právach .....	149
Zákaznícke služby .....	150
záruka.....	151

# Úvod

## Obsah balenia

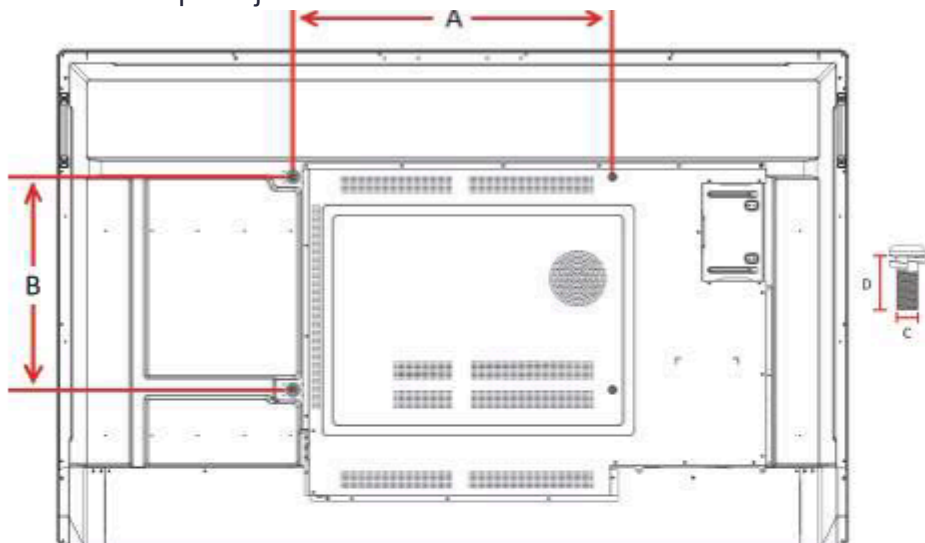


- AAA batérie
- Doska kamery
- 5x svorka
- Vyhlásenie o zhode
- Kábel HDMI (3 m)
- Napájací kábel (3 m)
- Príručka rýchleho spustenia
- 4 x náhradné hroty pera
- Kábel USB Type-C (1,8 m)
- Adaptér RS-232
- 8 x skrutka
- 2x dotykové pero
- USB kábel pre dotykové ovládanie (3 m)
- Diaľkové ovládanie

**POZNÁMKA:** Káble obsiahnuté v balení sa môžu líšiť v závislosti od vašej krajiny.  
Ďalšie informácie vám poskytne miestny predajca.

## Technické údaje nástenného držiaka (VESA)

**POZNÁMKA:** Pri inštalácii nástenného držiaka sa riďte pokynmi v návode k inštalácii nástenného držiaka. Ak pripevňujete držiak do iných stavebných materiálov, obráťte sa na svojho najbližšieho predajcu.

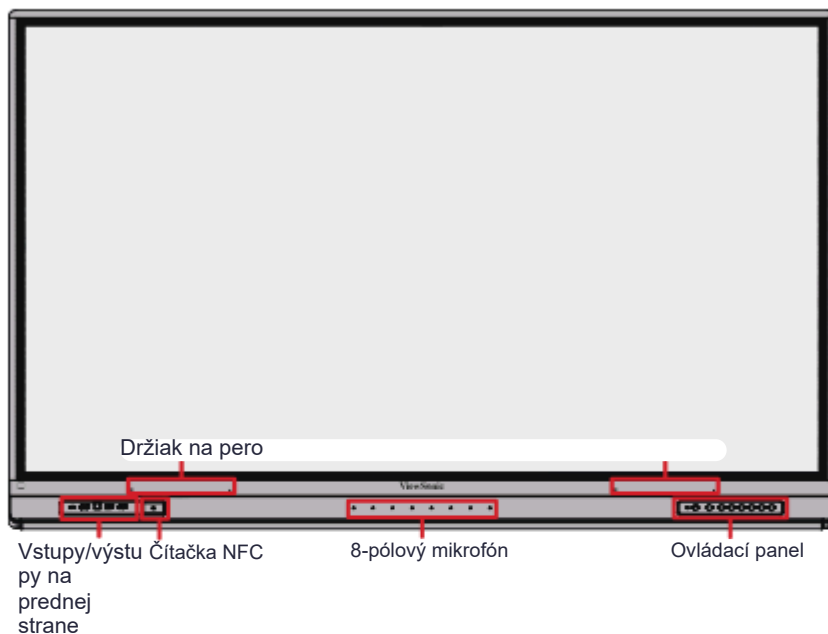


Model	Špecifikácia VESA (A x B)	Štandardný skrutka (C x D)	Množstvo
IFP6553	600 x 400 mm	M8 x 20 mm	4
IFP7553	800 x 400 mm	M8 x 20 mm	4
IFP8653	800 x 600 mm	M8 x 20 mm	4

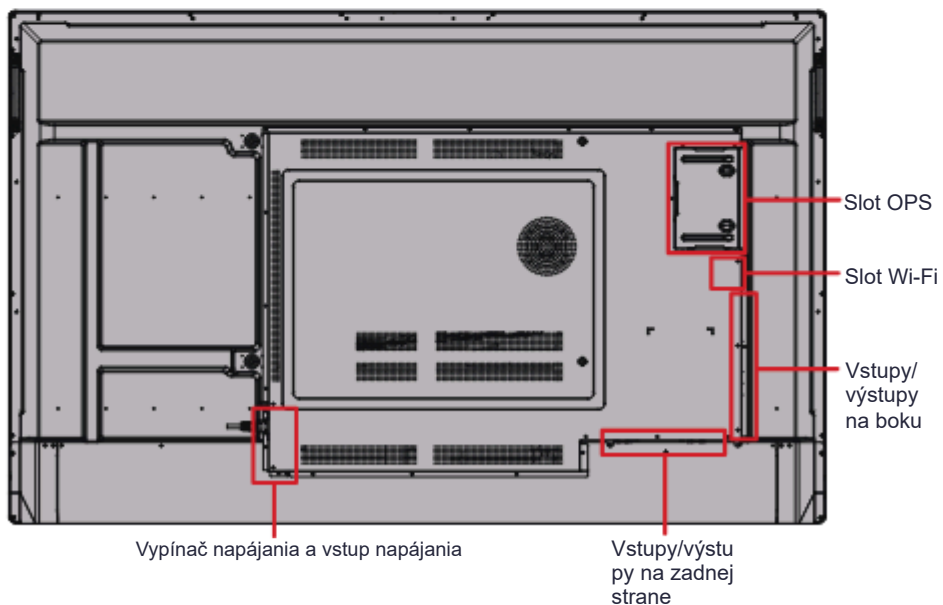
**POZNÁMKA:** Nepoužívajte skrutky, ktoré sú dlhšie ako štandardné rozmery, pretože by mohli poškodiť vnútro displeja.

# Popis produktu

## Pohľad zpredu




## Pohľad zozadu



## Ovládací panel

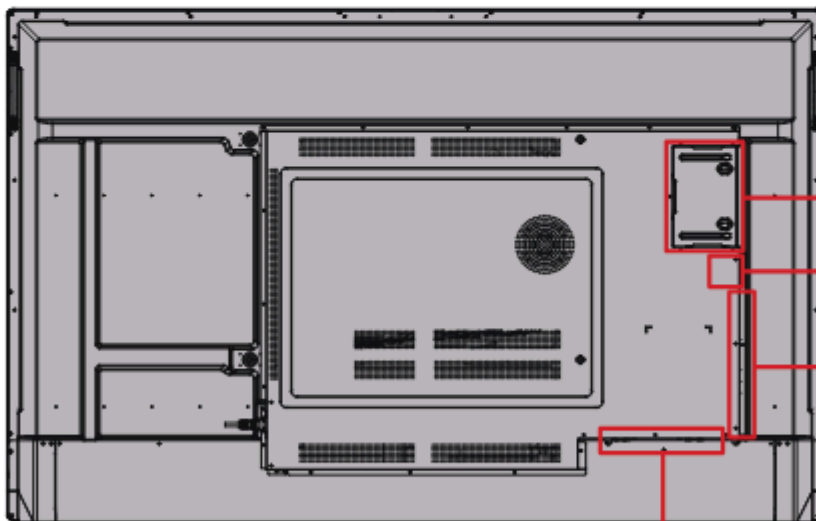


Číslo	Položka	Popis
1		Snímač okolného osvetlenia.
2		IR prijímač diaľkového ovládania.
3		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrolka napájania.</li> <li>• Stlačením zapnete displej.</li> <li>• Po zapnutí znovu stlačte pre zapnutie alebo vypnutie iba podsvietenia.</li> <li>• Po zapnutí stlačte a podržte pre vypnutie displeja.</li> </ul>
4		Návrat na hlavné rozhranie zariadenia ViewBoard.
5		Návrat na predchádzajúcu úroveň rozhrania (t.j. návrat na predchádzajúcu obrazovku).
6		Aktivácia alebo deaktivácia funkcie dotykovej obrazovky.
7		Znehybnenie aktuálneho obrazu na obrazovke.
8		Zníženie hlasitosti.
9		Zvýšenie hlasitosti.

## Panely vstupov/výstupov



Vstupy/výstupy na prednej strane



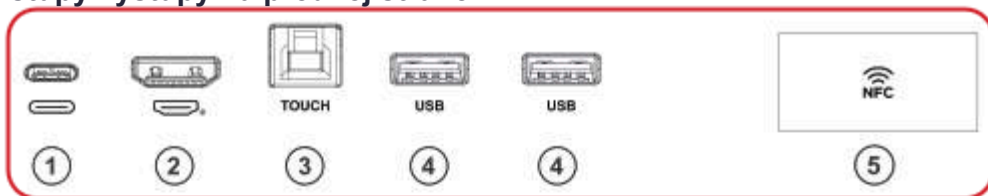
Slot OPS



Slot Wi-Fi

Vstupy/výstupy na boku

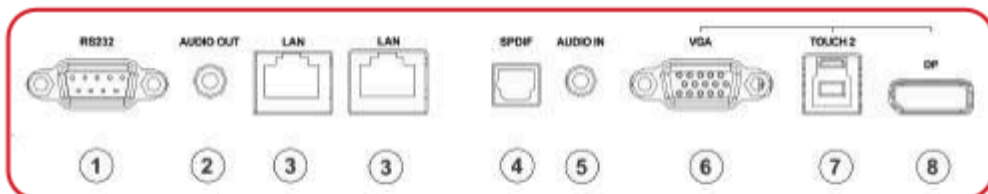
Vstupy/výstupy na zadnej strane

## Vstupy/výstupy na prednej strane



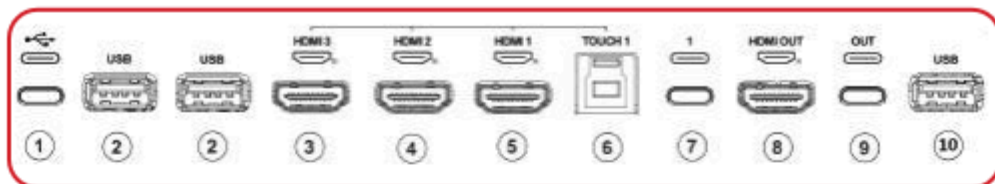
Číslo	Položka	Popis
1	 (FRONT TYPE C) 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vstup USB Type-C</li> <li>• Štandard USB 3.0</li> <li>• Podporuje DP v. 1.2 so zvukom, obrazom a dotykom</li> <li>• Podporuje 10M/100M sieť LAN</li> <li>• Podporuje napájanie, maximálne 100 W. Podporované napájanie: 5 V / 3 A, 9 V / 3 A, 15 V / 3 A, 20 V / 3,25 A, 20 V / 5 A</li> </ul>
2	 (FRONT HDMI) 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vstup HDMI</li> <li>• Pripojte k počítaču s výstupom HDMI, set-top boxu alebo inému video zariadeniu</li> <li>• Podporuje 4K displej; HDMI v. 2.1; CEC</li> </ul>
3	<b>DOTYK</b> (DOTYK 3)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Výstup dotykového signálu do externého počítača</li> <li>• Po pripojení (s externým počítačom) je možné zariadenie pripojené k portu USB používať priamo externým počítačom</li> <li>POZNÁMKA: Páruje sa s portom FRONT HDMI portom ( ) vedľa.</li> </ul>
4	<b>USB</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vstup USB typ A</li> <li>• Štandard USB 3,0</li> <li>• Slúži na pripojenie zariadení USB, ako sú pevné disky, klávesnice, myš atď.</li> <li>• Automaticky prepína medzi externým počítačom a zariadením ViewBoard</li> <li>• Podpora: 5V/0,9A (x2)</li> </ul>
5	<b>NFC</b>	Čítačka NFC

## Vstupy/výstupy na zadnej strane




Číslo	Položka	Popis
1	<b>RS232</b>	Sériové rozhranie; slúži na vzájomný prenos dát medzi zariadeniami
2	<b>AUDIO OUT</b>	Zvukový výstup na externý reproduktor/slúchadlá
3	<b>Sieť LAN</b>	Rozhranie štandardu RJ45 (10M/100M/1000M) na pripojenie k internetu. Ponúka podporu rozbočovača na zdieľanie siete.
4	<b>SPDIF</b>	Viackanálový zvuk prostredníctvom optických signálov,
5	<b>AUDIO IN</b>	Vstup zvuku z externého počítača
6	<b>VGA</b>	Vstup obrazu z externého počítača
7	<b>TOUCH 2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB typ B</li> <li>• Výstup dotykového signálu do externého počítača</li> <li>• Po pripojení (s externým počítačom) je možné zariadenie pripojené k portu USB používať priamo externým počítačom</li> </ul> <b>POZNÁMKA:</b> Páruje sa s portom VGA a DP.
8	<b>DP</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vstup DisplayPort, v. 1.2</li> <li>• Podporuje obraz 4K</li> </ul>

## Vstupy/výstupy na boku

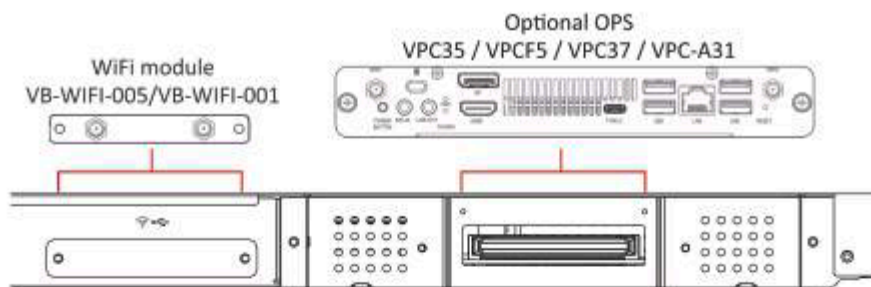


Číslo	Položka	Popis
1	Dátový TYPE-C	<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Type-C</li> <li>• Iba na čítanie/zápis dát</li> <li>• Štandard USB 3.0</li> </ul>
2	USB	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vstup USB typ A</li> <li>• Štandard USB 3.0</li> <li>• Slúži na pripojenie zariadení USB, ako sú pevné disky, klávesnice, myš atď.</li> <li>• Automaticky prepína medzi externým počítačom a zariadením ViewBoard</li> <li>• Podpora: 5 V/0,9 A (x2)</li> </ul>
3	HDMI 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vstup HDMI</li> <li>• Pripojte k počítaču s výstupom HDMI, set-top boxu alebo inému video zariadeniu</li> <li>• Podporuje obraz 4K; HDMI v. 2.0; CEC; ARC</li> </ul>
4	HDMI 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vstup HDMI</li> <li>• Pripojte k počítaču s výstupom HDMI, set-top boxu alebo inému video zariadeniu</li> <li>• Podporuje obraz 4K; HDMI v. 2.0; CEC</li> </ul>
5	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vstup HDMI</li> <li>• Pripojte k počítaču s výstupom HDMI, set-top boxu alebo inému video zariadeniu</li> <li>• Podporuje 4K displej; HDMI v. 2.1; CEC</li> </ul>
6	TOUCH 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB typ B</li> <li>• Výstup dotykového signálu do externého počítača</li> <li>• Po pripojení (s externým počítačom) možno zariadenie pripojené k portu USB používať priamo externým počítačom <b>POZNÁMKA:</b> Páruje sa s portami HDMI 1/2/3.</li> </ul>

Číslo	Položka	Popis
7	 (typ C 1) <b>1 2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vstup USB Type-C</li> <li>• Štandard USB 3.0</li> <li>• Podporuje DP v. 1.2 so zvukom, obrazom a dotykom</li> <li>• Podporuje napájanie, maximálne 100 W. Podporované napájanie: 5 V / 3 A, 9 V / 3 A, 15 V / 3 A, 20 V / 3,25 A</li> </ul>
8	<b>HDMI OUT</b>	Slúži na pripojenie zariadení s funkciou vstupu HDMI. Podporuje 1080p a 4K pri 60 Hz. <b>POZNÁMKA: Podporované vybranými modelmi.</b>
9	<b>TYPE-C OUT</b>	Pripojte k zariadeniam s funkciou vstupu typu C. Podporuje 1080p a 4K pri 60 Hz. <b>POZNÁMKA: Podporované vybranými modelmi.</b>
10	<b>USB</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vstup USB typ A</li> <li>• Štandard USB 2.0</li> <li>• Iba na použitie zdroja ViewBoard</li> </ul>

4

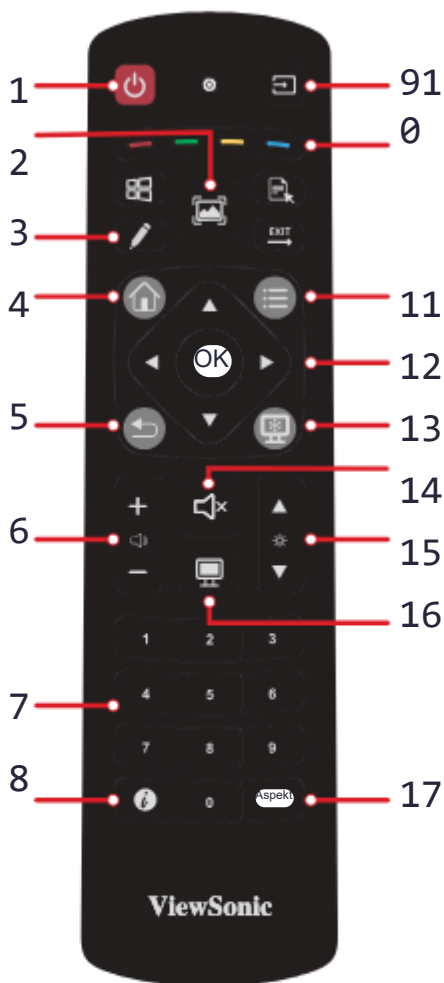
## Slot OPS a Wi-Fi



**POZNÁMKA: OPS výstup: 18V/5A**

## Diaľkové ovládanie

Číslo	Popis
1	Zapnutie/vypnutie napájania
	Zachytenie obrazu 3 _____ Písanie po spustení
	Slúži na návrat na hlavné rozhranie prehrávača ViewBoard 5 _____
	Slúži na návrat na predchádzajúcu stránku 6 _____
	Zvýšenie/zníženie hlasitosti 7 _____
	Číselná klávesnica 8 _____
	Informácie 9 _____ Výber vstupného zdroja
10	Ovládacie tlačidlá médií: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Červená: Prehrať/pozastaviť</li> <li>• Zelená: Zastaviť</li> <li>• Žltá: Dopredu</li> <li>• Modrá: Dozadu 11 Ponuka</li> <li>Nastavení 12</li> <li>Hore/dole/vpravo/vľavo/OK 13</li> <li>Zmrazenie obrazu 14</li> <li>Vypnúť/zapnúť zvuk 15</li> <li>Zvýšiť/znížiť jas 16</li> <li>Prázdna obrazovka</li> </ul>
17	Upraviť pomer strán



## Vloženie batérií do diaľkového ovládača

Pokyny na vloženie batérií do diaľkového ovládača:

1. Zložte kryt na zadnej strane diaľkového ovládania.
2. Vložte dve batérie „AAA“ tak, aby sa symbol „+“ na batérii zhodoval so symbolom „+“ na stĺpiku batérie.
3. Nasadte kryt tak, že ho zarovnáte s otvorom na diaľkovom ovládači a zaklapnete západku.



(1)



(2)



(3)

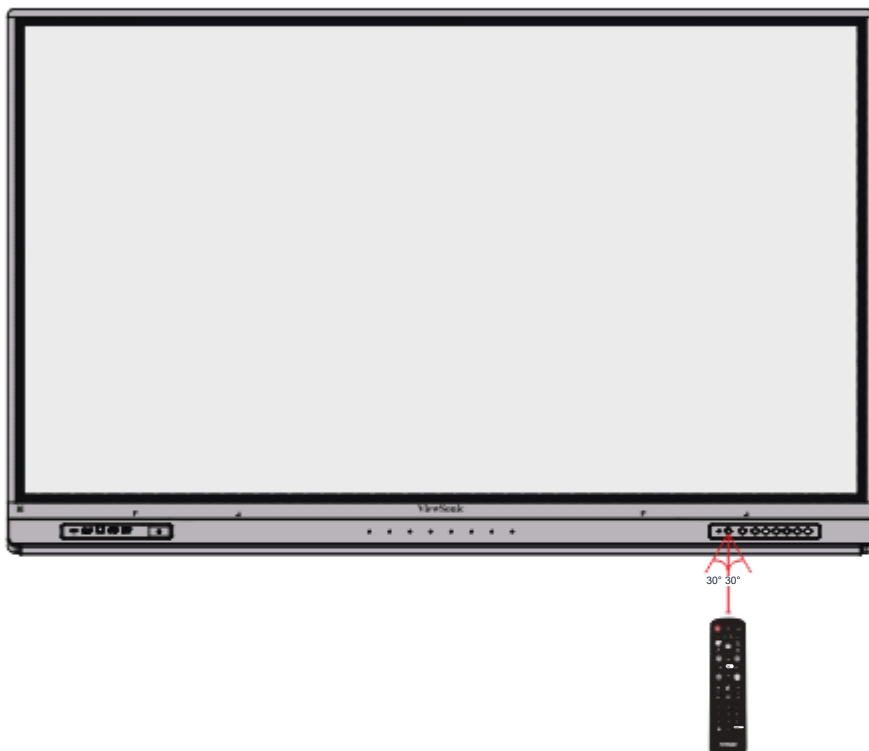
**VAROVANIE:** Pri výmene batérií za nesprávny typ hrozí nebezpečenstvo výbuchu.

### POZNÁMKA:

- Odporúča sa nekombinovať rôzne typy batérií.
- Staré batérie vždy zlikvidujte ekologickým spôsobom. Ďalšie informácie o bezpečnej likvidácii batérií získate od miestnych úradov.

## Dosah prijímača diaľkového ovládania

Tu je zobrazený pracovný rozsah diaľkového ovládania. Účinný dosah je 8 metrov, 30° stupňov doľava a doprava. Zabezpečte, aby nič nebránilo signálu diaľkového ovládania do prijímača.



## Používanie gest

Dotykové gestá umožňujú používateľovi používať vopred určené príkazy bez použitia klávesnice alebo myši. Pomocou gest na ViewBoard môže používateľ vyberať/rušiť výber objektov, meniť umiestnenie objektu, pristupovať k nastaveniam, mazať digitálny atrament a mnoho ďalšieho.

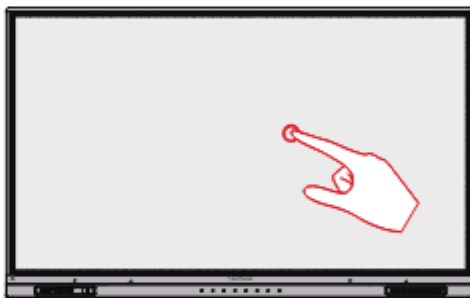
### Výber a zrušenie výberu objektu (kliknutím)

Stlačením a uvoľnením ViewBoard vyberte/rušte výber možností alebo objektov. Je to ako jedno štandardné kliknutie ľavým tlačidlom myši.



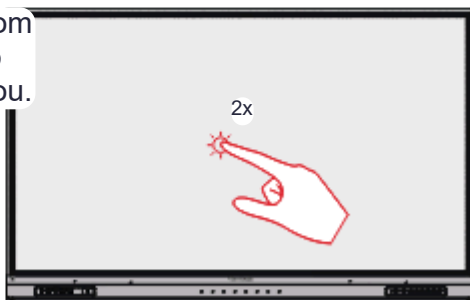
### Zobrazenie ponuky možností (kliknutím pravým tlačidlom)

Stlačte a podržte ViewBoard prstom. Je to ako jedno štandardné kliknutie pravým tlačidlom myši.



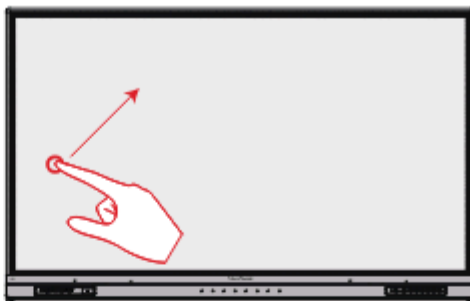
### Dvojklik

Rýchlo dvakrát stlačte a uvoľnite na tom istom mieste na ViewBoard. Je to ako dvojité štandardné ľavé kliknutie myšou.



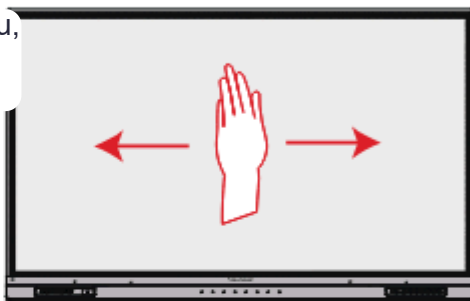
## Presúvanie objektu

Stlačte a podržte objekt na ViewBoard a pomaly ho potiahnite prstom na požadované miesto.



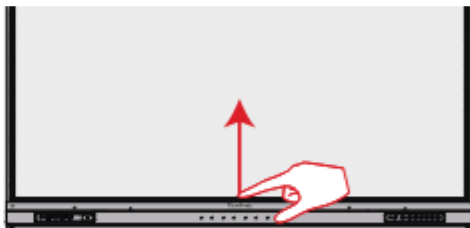
## Mazanie digitálneho inkoustu

Na ViewBoard použite natiahnutú ruku, dlaň alebo päť a pohybujte rukou po oblasti, ktorú chcete vymazať.



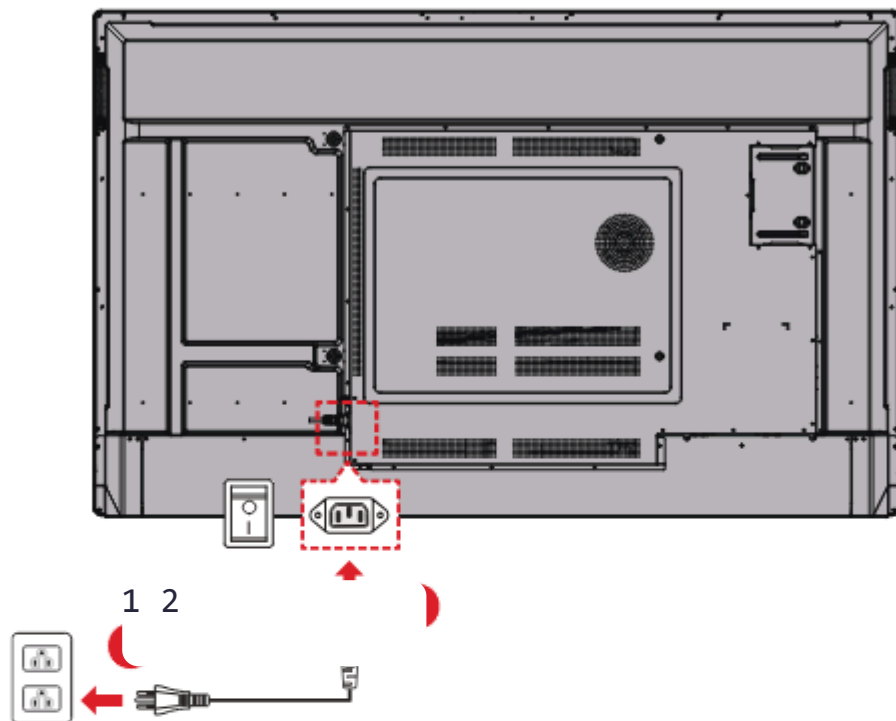
## Potiahnutie nahor pre všeobecné nastavenia

Potiahnutím nahor zo spodnej časti displeja ViewBoard otvoríte všeobecné nastavenia.



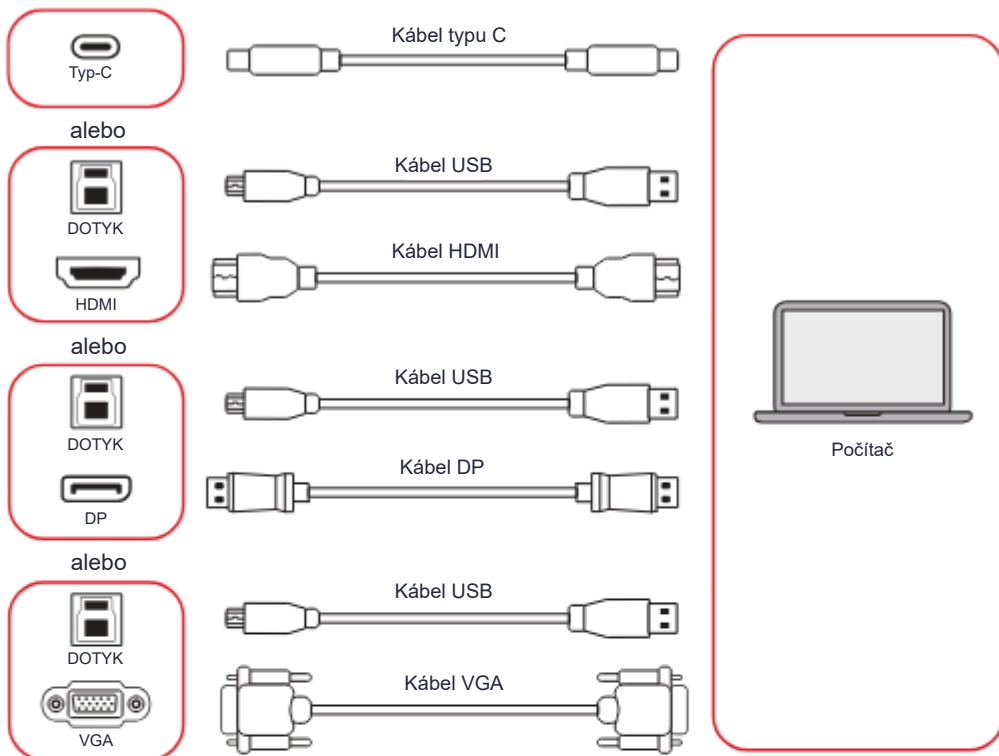
# Pripojenie

## Pripojenie k napájaniu



1. Pripojte napájací kábel k konektoru AC IN na zadnej strane displeja.
2. Pripojte napájací kábel k elektrickej zásuvke.

# Pripojenie k externým zariadeniam a povolenie dotyku



Vaše externé zariadenia môžete pripojiť nasledujúcimi spôsobmi: Pripojenie cez rozhranie USB typu C Pripojenie cez rozhranie typu C: Pripojte kábel Type-C z externého zariadenia do portu Front Type C/Type C 1 na ViewBoard.

## **Pripojenie rozhrania HDMI**

Pokyny na pripojenie cez HDMI:

- 1. Pripojte kábel HDMI z externého zariadenia do portu FRONT HDMI/HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3 na paneli ViewBoard.**
- 2. Pripojte kábel USB typu B na A k externému zariadeniu z príslušného portu TOUCH na zariadení ViewBoard. POZNÁMKA: Port TOUCH 1 je určený pre porty HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3. Port TOUCH 2 je určený pre porty DP a VGA. Port TOUCH 3 je určený pre FRONT HDMI port.**

## **Pripojenie rozhrania DisplayPort**

Pokyny na pripojenie cez DisplayPort:

- 1. Pripojte kábel DisplayPort z externého zariadenia do portu DP na zariadení ViewBoard.**
- 2. Pripojte kábel USB typu B na A k externému zariadeniu z portu TOUCH 1 na zariadení ViewBoard. POZNÁMKA: Port TOUCH 1 je určený pre porty HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3. Port TOUCH 2 je určený pre porty DP a VGA. Port TOUCH 3 je určený pre FRONT HDMI port.**

## **Pripojenie rozhrania VGA**

Pokyny na pripojenie cez VGA:

- 1. Pripojte kábel VGA z externého zariadenia do portu VGA na zariadení ViewBoard.**
- 2. Pripojte kábel USB typu B na A k externému zariadeniu z portu TOUCH 2 na zariadení ViewBoard. POZNÁMKA: Port TOUCH 1 je určený pre porty HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3. Port TOUCH 2 je určený pre porty DP a VGA. Port TOUCH 3 je určený pre FRONT HDMI port.**

## Pripojenie rozhrania RS-232

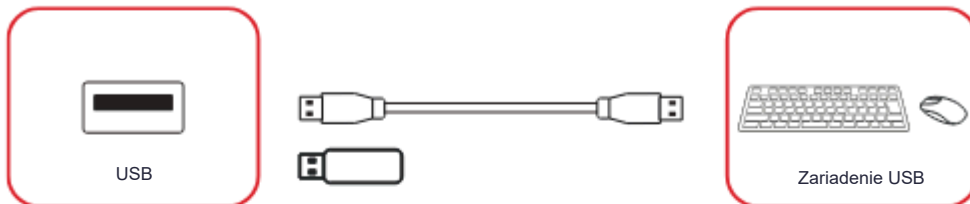


Keď k pripojeniu displeja k externému počítaču alebo ovládacímu systému použijete sériový kábel RS-232, je možné niektoré funkcie ovládať na diaľku, ako je: zapnutie a vypnutie, nastavenie hlasitosti, výber vstupu, jas a ďalšie.

## Pripojenie USB

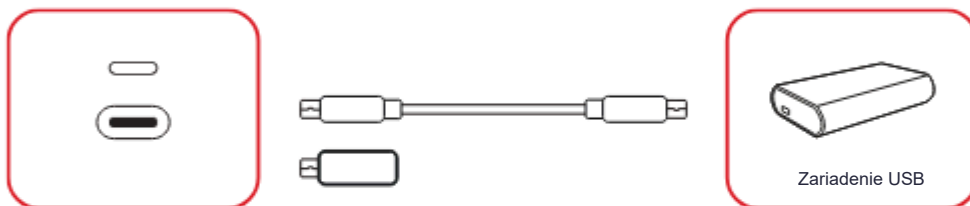
K zariadeniu ViewBoard je možné jednoducho pripojiť rôzne zariadenia USB a ďalšie periférie, podobne ako k akémukoľvek počítaču.

### USB typ A



Pripojte zariadenie USB alebo úložnú jednotku do portu USB Type-A na zariadení ViewBoard.

### USB typ C



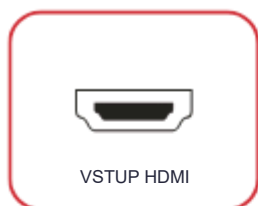
Pripojte zariadenie USB alebo úložnú jednotku do portu USB Type-C na obrazovke ViewBoard.

## Pripojenie k sieti



Ak sa chcete pripojiť k miestnej sieti, pripojte ethernetový kábel do siete a druhý koniec pripojte k portu LAN na zariadení ViewBoard.

## Pripojenie médií



Pripojenie k zdroju médií:

1. Pripojte kábel HDMI k portu HDMI na obrazovke ViewBoard a periférnom zariadení.
2. Pripojte napájací kábel zariadenia ViewBoard k elektrickej zásuvke a zapnite vypínač.
3. Stlačením tlačidla **Napájanie** na zariadení ViewBoard zapnete obrazovku.
4. Stlačte tlačidlo **INPUT** na diaľkovom ovládači a prepnite na vstupný zdroj HDMI.

## Pripojenie zvuku

ViewBoard podporuje Audio In (Vstup zvuku), Audio Out (Výstup zvuku) a SPDIF.

### Audio In (Vstup zvuku)

Ak chcete prehrávať zvuk z externého zariadenia cez reproduktory ViewBoard, pripojte jeden koniec zvukového kábla k externému zariadeniu a druhý koniec k portu AUDIO IN (VSTUP ZVUKU) na ViewBoard.

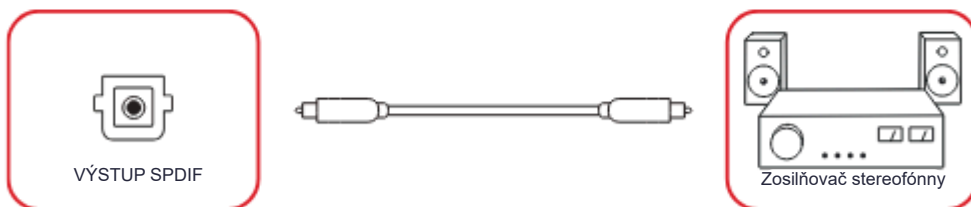


### Audio Out (Výstup zvuku)

Ak chcete prehrávať zvuk zo zariadenia ViewBoard prostredníctvom externého reproduktora, pripojte jeden koniec zvukového kábla k externému reproduktoru a druhý koniec k portu Audio Out (Výstup zvuku) na zariadení ViewBoard.



### Pripojenie SPDIF

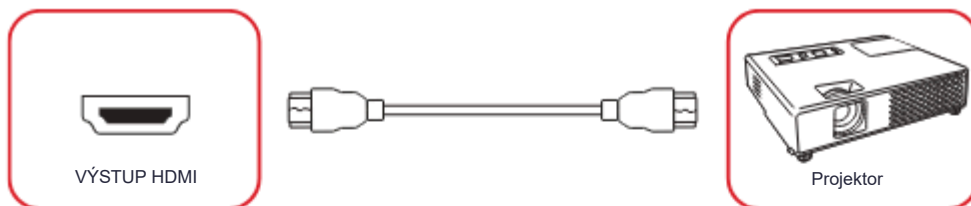


Pokyny na pripojenie k externému zvukovému systému:


1. Pripojte optický kábel z portu SPDIF k optickému konektoru zvukového systému.
2. Pripojte napájací kábel zariadenia ViewBoard k elektrickej zásuvke a zapnite vypínač.
3. Stlačením tlačidla **Napájanie na zariadení ViewBoard zapnite obrazovku.**

# Pripojenie video výstupu

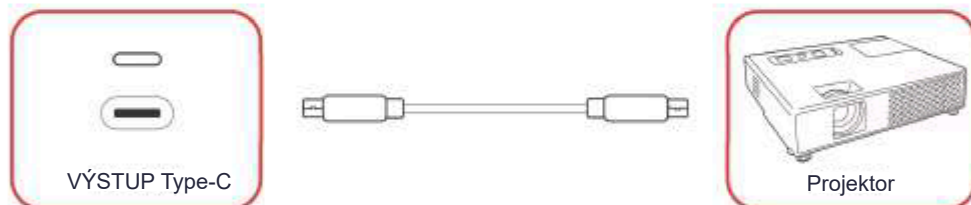
## HDMI OUT (VÝSTUP HDMI)




Pokyny na zabezpečenie video výstupu prostredníctvom zobrazovacieho zariadenia:

1. Pripojte kábel HDMI k portu HDMI IN (VSTUP HDMI) na zobrazovacom zariadení a jeho druhý koniec k portu HDMI OUT (VÝSTUP HDMI) na displeji.
2. Zapojte napájací kábel zariadenia ViewBoard a zapnite vypínač napájania.
3. Stlačením tlačidla  Napájanie na zariadení ViewBoard zapnite obrazovku.
4. Stlačte tlačidlo INPUT (VSTUP) na diaľkovom ovládači a prepnite na vstupný zdroj HDMI IN.

## Type C Out (VÝSTUP Type-C)



Pokyny na zabezpečenie video výstupu prostredníctvom zobrazovacieho zariadenia:

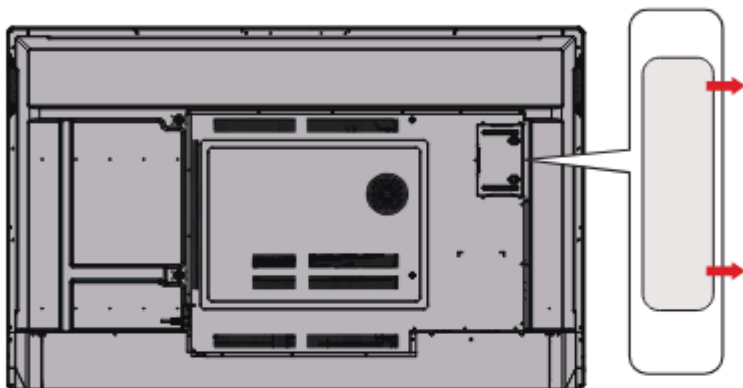
1. Pripojte kábel USB Type-C k portu Type-C IN (VSTUP Type-C) vášho zobrazovacieho zariadenia a druhý koniec k portu Type-C OUT (VÝSTUP Type-C) na zariadení ViewBoard.
2. Zapojte napájací kábel zariadenia ViewBoard a zapnite vypínač napájania.
3. Stlačením tlačidla  Napájanie na zariadení ViewBoard zapnite obrazovku.
4. Stlačte tlačidlo INPUT (VSTUP) na diaľkovom ovládači a prepnite na vstupný zdroj Type-C IN.

## Voliteľné pripojenia

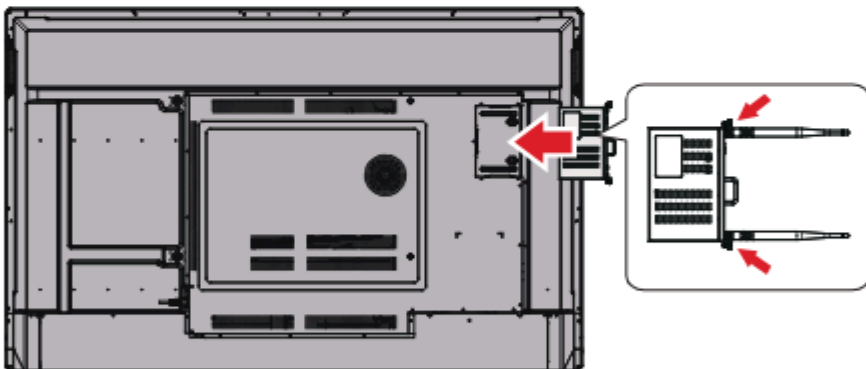
Zariadenie ViewBoard je vybavené slotom OPS a slotom Wi-Fi pre voliteľné doplnky, ako sú slot-in PC (napr. VPC-35-O) alebo karta Wi-Fi (napr. VB-WIFI-005).

### Inštalácia slot-in PC (slot OPS)

1. Sundajte kryt slotu OPS displeja.



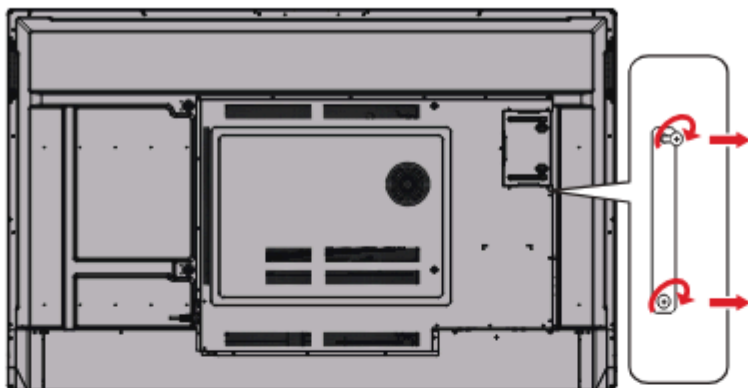
2. Opatrne zasunúť slot-in PC do slotu OPS displeja.



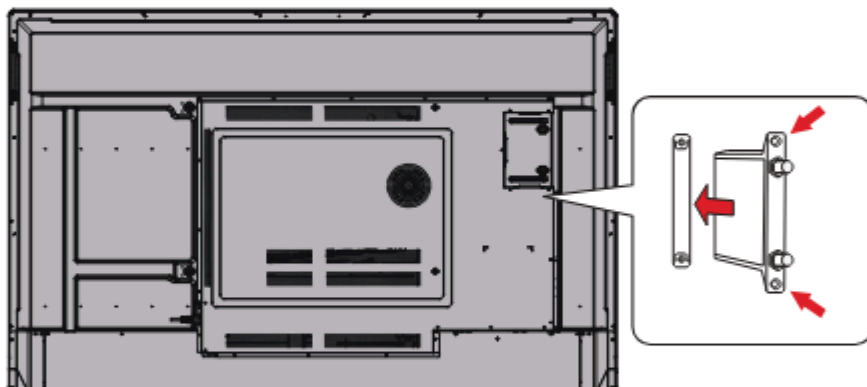
3. Zabezpečte slot-in PC k displeju.

## Inštalácia Wi-Fi karty (slot Wi-Fi)

1. Zložte kryt slotu Wi-Fi displeja.



2. Opatrne zasunúte Wi-Fi kartu do slotu Wi-Fi displeja.

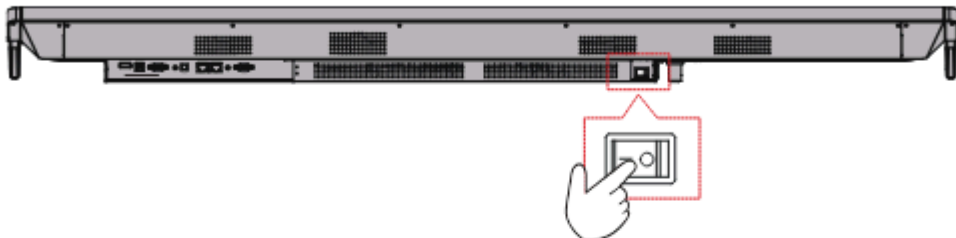


3. Zabezpečte Wi-Fi kartu k displeju.

# Používanie zariadenia ViewBoard

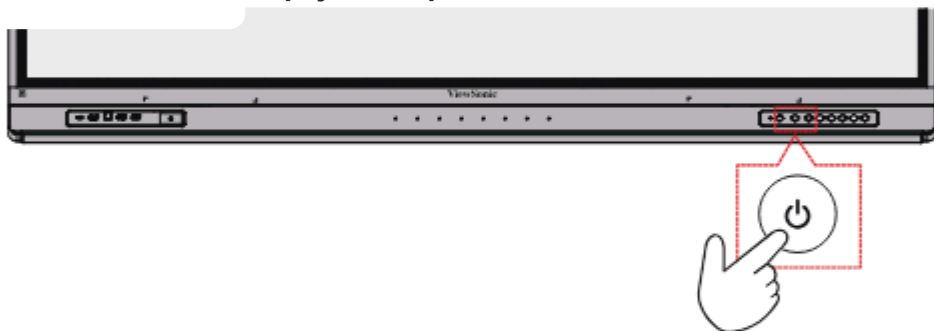
## Zapnutie/vypnutie zariadenia ViewBoard

1. Uistite sa, že je napájací kábel pripojený, zapojený do elektrickej zásuvky a vypínač je v polohe „zapnuté“.



**POZNÁMKA:** Vypínač napájania je umiestnený v dolnej časti displeja.

2. Stlačením tlačidla napájania zapnete zariadenie ViewBoard.



3. Ak chcete zariadenie ViewBoard vypnúť, stlačte a podržte tlačidlo napájania.

# Nastavenia pri prvom spustení

Pri prvom zapnutí zariadenia ViewBoard sa spustí sprievodca úvodným nastavením.

## 1. Vyberte požadovaný jazyk.



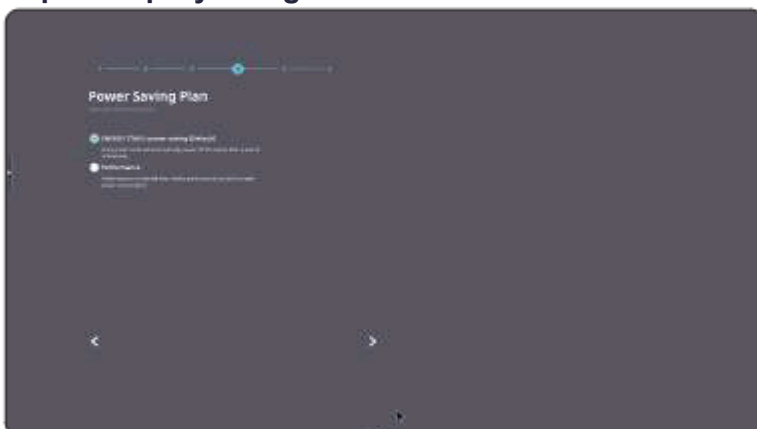
## 2. Nastavte a pripojte sa k sieti Ethernet alebo Wi-Fi.



### 3. Nastavte dátum a čas podľa potreby.



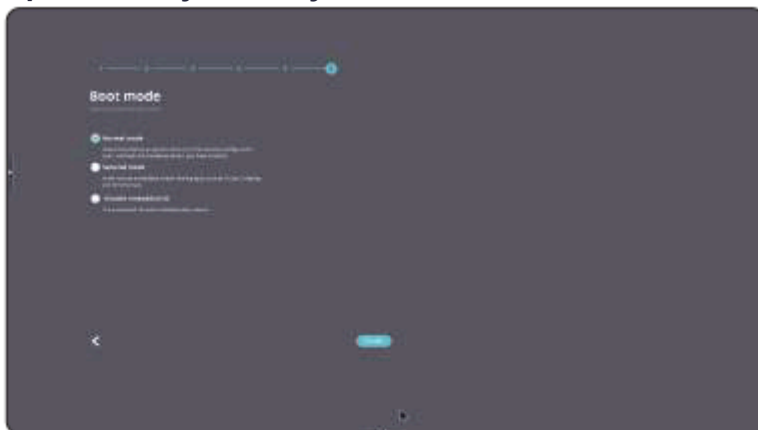
### 4. Nastavte plán úspory energie.



### 5. Prijmite alebo odmietnite podmienky ochrany súkromia a autorských práv.

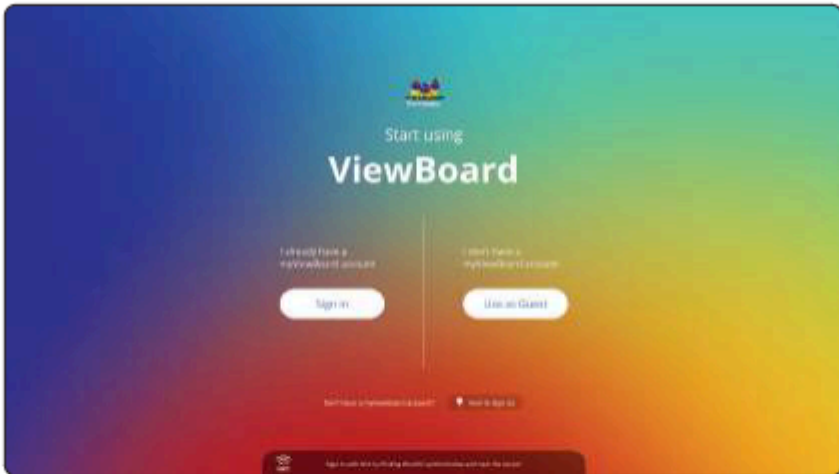


## 6. Vyberte preferovaný režim systému:



# Domovská obrazovka

Na domovskej obrazovke vyberte možnosť Použiť ako hosť a Prihlásiť sa.



## Ako sa zaregistrovať

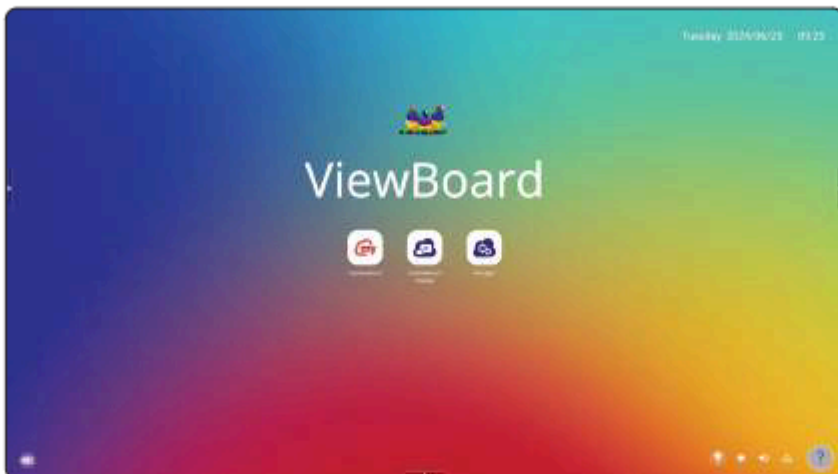
Vyberte tlačidlo Ako sa zaregistrovať na spodnej časti obrazovky, naskenujte QR kód a prihláste sa podľa pokynov.



## Použiť ako hosť

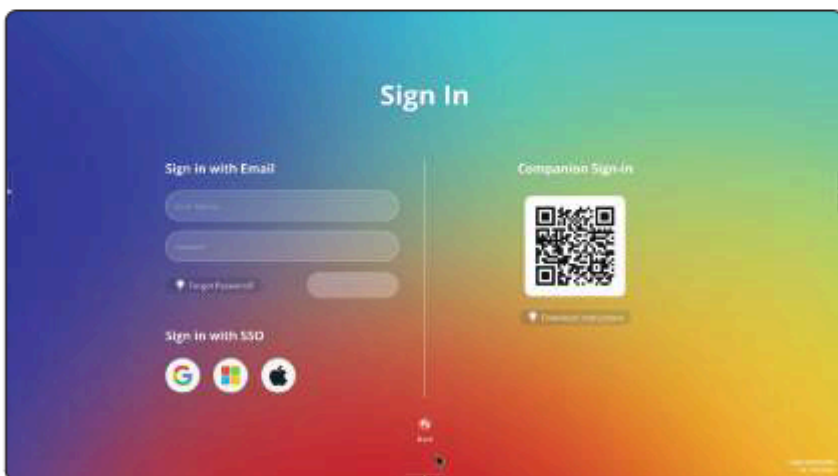
Ak sa chcete prihlásiť pomocou účtu hosťa, vyberte tlačidlo Použiť ako hosť.

**POZNÁMKA:** Upozorňujeme, že používateľské nastavenia nemožno uložiť pri prihlásení pomocou účtu hosťa.



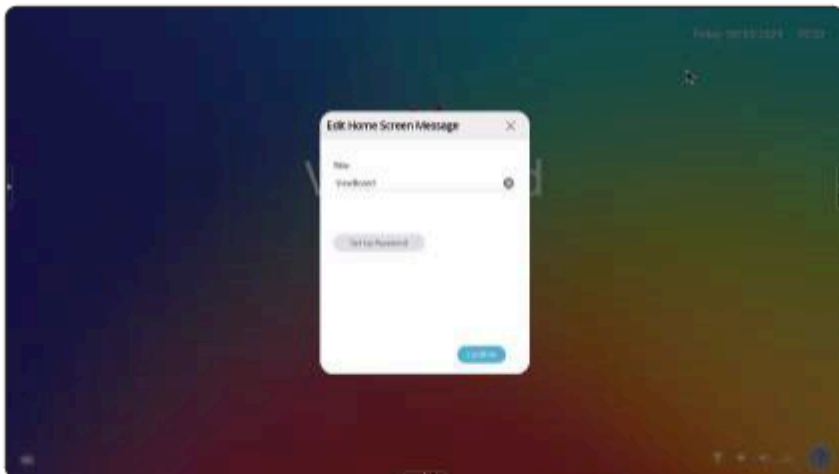
## Prihlásiť sa

Ak sa chcete prihlásiť pomocou rôznych účtov, vyberte tlačidlo Prihlásiť sa.



## Správa na domovskej obrazovke

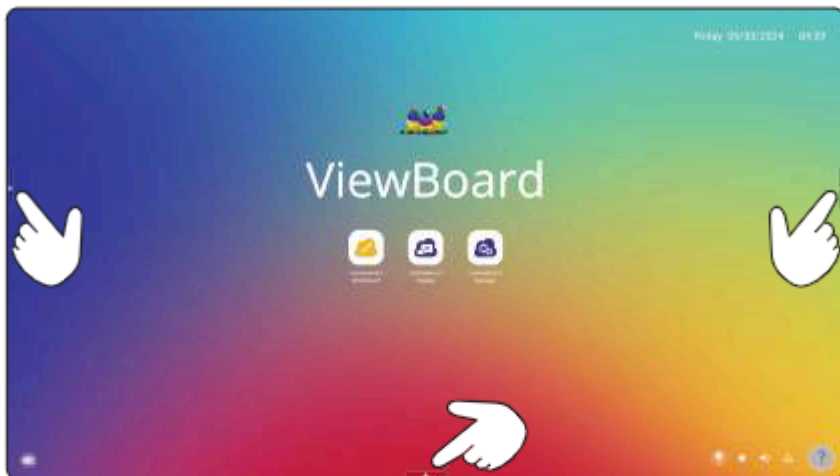
Správu na domovskej obrazovke je možné upraviť jej výberom priamo na domovskej obrazovke.



Okrem toho je možné nastaviť heslo výberom tlačidla Nastaviť heslo.

## Panel nástrojov

Na paneli nástrojov nájdete aplikácie a nástroje. Spúšťacie ikony sú na pravej, ľavej a spodnej hrane obrazovky pre rýchly prístup.






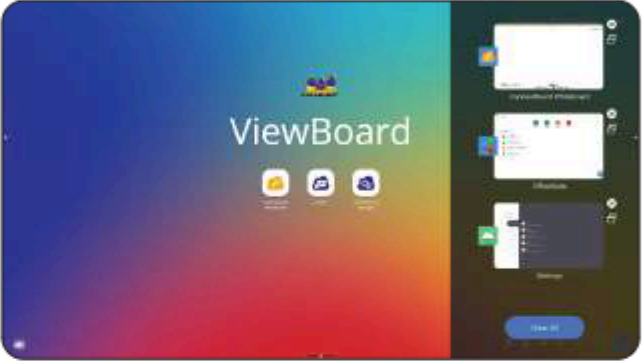
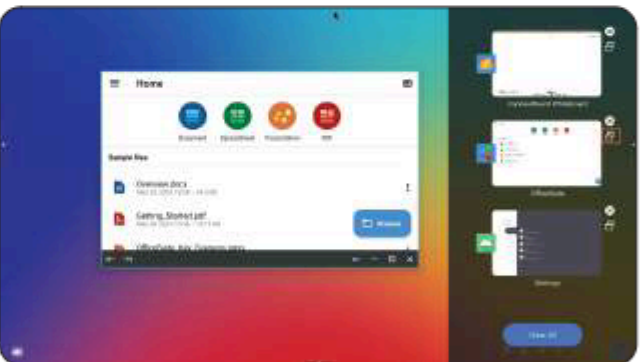


Pokyny na spustenie aplikácie alebo nástroja:



1. Klepnite na spúšťaciu ikonu panela nástrojov.
2. Klepnite na požadovanú aplikáciu alebo nástroj.



**POZNÁMKA:** Predvolene je panel nástrojov dostupný pre všetky vstupné zdroje; používatelia však môžu prejsť na: Nastavenia > Předvolby > Nastavenia panela nástrojov a upraviť tieto možnosti: (1) Zobrazit' bočný panel nástrojov, (2) Skryt' bočný panel nástrojov, (3) Zakázat' vo všetkých vstupných zdrojoch.

## Ikony na paneli nástrojov

Ikona	Popis
 <b>Návrat</b>	Vráťte sa na predchádzajúcu obrazovku ovládania. <b>POZNÁMKA: Iba pre zdroj ViewBoard.</b>
 <b>Hlavné</b>	Vráťte sa na domovskú obrazovku.
 <b>Posledné</b>	Zobrazí všetky aktuálne otvorené aplikácie.  Vyberte malý rámček, ktorý sa má zobraziť v okne PIP.  <b>POZNÁMKA: Výberom „X“ sa aplikácia zatvorí.</b>
 <b>Aplikácie</b>	Zobrazí všetky nainštalované aplikácie.
 <b>Zložka</b>	Prechádzajte a otvárajte súbory.

Ikona popisu	
 <b>Nástroje</b>	Rýchlo prezerajte a upravujte rôzne často používané nástroje.
 <b>Vstupný zdroj</b>	Vyberte a zmeňte vstupný zdrojový signál.

**POZNÁMKA:** Značkovač sa zatvorí, keď pero vrátite späť do držiaka pera.



## Ponuka na obrazovke On-Screen Display (OSD) – Obecné nastavenia

Prístup k vstupu, zobrazeniu a ďalším obecným nastaveniam prostredníctvom ponuky OSD.

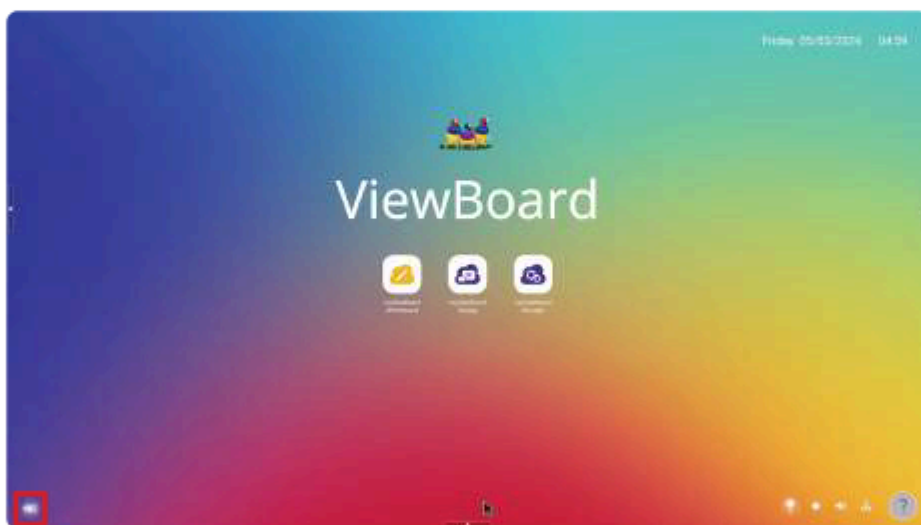


Nastavenia vstupu

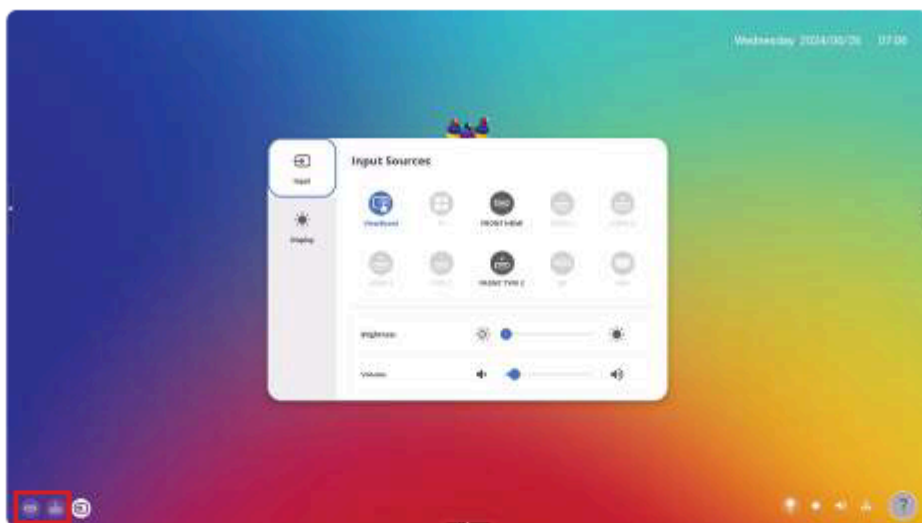


Nastavenia zobrazenia

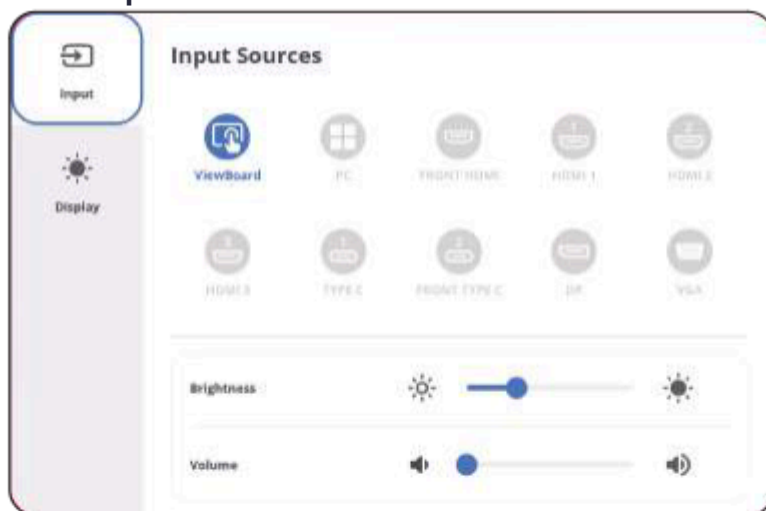
Otvoríte ponuku OSD stlačením tlačidla INPUT na diaľkovom ovládači alebo dotykom ikony Zdroj vstupu ( ).





Vstupné zdroje môžu tiež zobrazovať ikonu zdroja signálu.



## Nastavenia vstupu





Pokyny na výber zdroja vstupu:

1. Stlačte **INPUT (VSTUP)** na diaľkovom ovládači alebo sa dotknite ikony **Zdroj vstupu** (  ) na zobrazenie ponuky **Nastavenia vstupu** ( **vstup**).
2. Stlačením **q/p/t/u** na diaľkovom ovládači vyberte požadovaný vstupný zdroj.  
**POZNÁMKA:** Zdroje **PC** budú viditeľné iba v prípade, že je nainštalovaný zásuvný počítač.
3. Stlačte **ENTER** na diaľkovom ovládači alebo klepnite na vstupný zdroj.
4. Operáciu môžete ukončiť stlačením tlačidla **NÁVRAT** (  ) na diaľkovom ovládači alebo stlačením prázdneho miesta mimo ponuku.

Pokyny na nastavenie jasů:



1. Stlačte **INPUT (VSTUP)** na diaľkovom ovládači alebo sa dotknite ikony **Zdroj vstupu** (  ) na zobrazenie ponuky **Nastavenia vstupu** ( **vstup**).
2. Klepnutím a posúvaním posuvníka jasů priamo upravte hodnotu podsvietenia.
3. Operáciu môžete ukončiť stlačením tlačidla **NÁVRAT** (  ) na diaľkovom ovládači alebo stlačením prázdneho miesta mimo ponuku.


Pokyny na nastavenie hlasitosti:



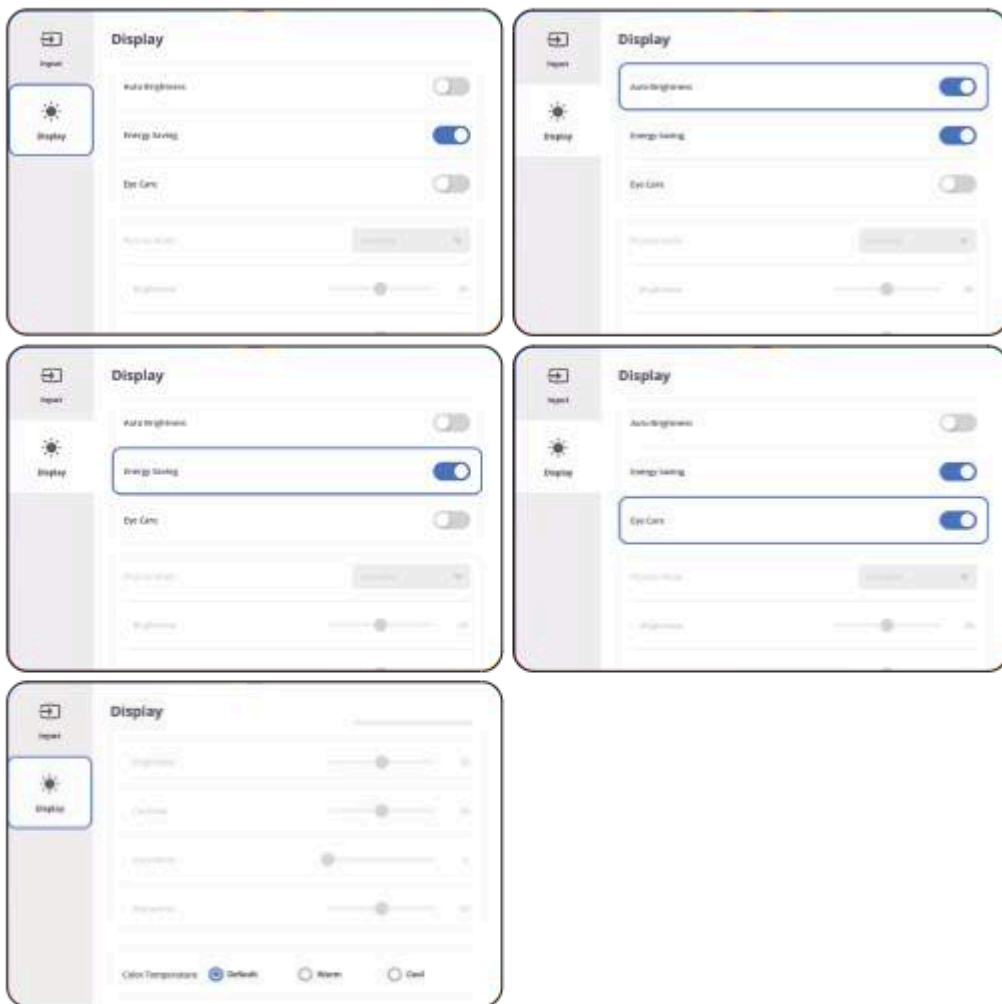
1. Stlačte **INPUT (VSTUP)** na diaľkovom ovládači alebo sa dotknite ikony Zdroj vstupu ( ) na zobrazenie ponuky Nastavenia vstupu.

1. Hodnotu môžete upraviť priamo stlačením a posunutím posuvníka hlasitosti alebo stlačením tlačidla +/- na diaľkovom ovládači. Okrem toho stlačením Mute (Ztlmiť)


() na diaľkovom ovládači ztlmíte/zapnete zvuk.

2. Operáciu môžete ukončiť stlačením tlačidla **NÁVRAT** (  ) na diaľkovom ovládači alebo stlačením prázdneho miesta mimo ponuky.

## Nastavenia zobrazenia (Display Settings)



Pokyny na úpravu nastavení zobrazenia:

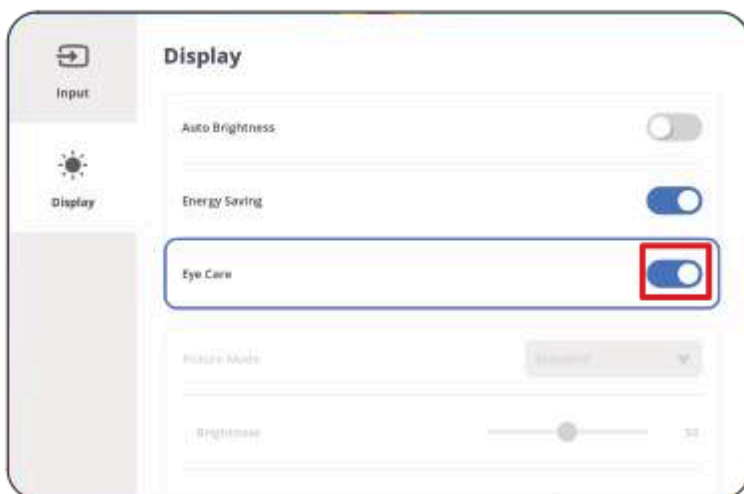
1. Stlačte **INPUT (VSTUP)** na diaľkovom ovládači alebo sa dotknite ikony **Zdroj vstupu (Input Source)** pre zobrazenie ponuky **Nastavenia vstupu (Input Settings)** vstupu). Potom vyberte kartu **Zobrazenie (Display)**.
2. Stlačením **q/p/t/u** na diaľkovom ovládači vyberte požadovanú možnosť ponuky.
3. Stlačením tlačidla **ENTER** na diaľkovom ovládači potvrdíte alebo stlačením **t/u** upravte možnosť ponuky. Okrem toho sa môžete priamo dotknúť/upravovať možnosť ponuky.
4. Operáciu môžete ukončiť stlačením tlačidla **NÁVRAT** (  ) na diaľkovom ovládači alebo stlačením prázdneho miesta mimo ponuky.

## Nastavenia zobrazenia - Možnosti ponuky

Položka	Popis										
<b>Automatický jas</b>	Automatické nastavenie jasu. Upraví maximálny jas podľa okolia.										
<b>Úsporný režim</b>	Po aktivácii znižuje spotrebu energie.										
<b>Ochrana zraku</b>	Upravuje filter, ktorý blokuje modré svetlo s vysokou energiou pre pohodlnejšie sledovanie.										
<b>Režim obrazu</b>	Slúži na výber preddefinovaného nastavenia obrazu.										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="377 467 535 509">Režim</th> <th data-bbox="535 467 1056 509">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="377 509 535 572"><b>Štandardný</b></td> <td data-bbox="535 509 1056 572">Výchozí režim obrazu.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="377 572 535 668"><b>Jasný</b></td> <td data-bbox="535 572 1056 668">Slúži na úpravu jasu zobrazenia. Tento režim je vhodný v prostredí, kde je vyžadovaný veľmi vysoký jas - napr. v dobre osvetlených miestnostiach.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="377 668 535 710"><b>Mäkký</b></td> <td data-bbox="535 668 1056 710">Vysoká úroveň jasu s nižšou úrovňou kontrastu.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="377 710 535 769"><b>Vlastný</b></td> <td data-bbox="535 710 1056 769">Slúži na úpravy nastavení obrazu.</td> </tr> </tbody> </table>	Režim	Popis	<b>Štandardný</b>	Výchozí režim obrazu.	<b>Jasný</b>	Slúži na úpravu jasu zobrazenia. Tento režim je vhodný v prostredí, kde je vyžadovaný veľmi vysoký jas - napr. v dobre osvetlených miestnostiach.	<b>Mäkký</b>	Vysoká úroveň jasu s nižšou úrovňou kontrastu.	<b>Vlastný</b>	Slúži na úpravy nastavení obrazu.
	Režim	Popis									
	<b>Štandardný</b>	Výchozí režim obrazu.									
	<b>Jasný</b>	Slúži na úpravu jasu zobrazenia. Tento režim je vhodný v prostredí, kde je vyžadovaný veľmi vysoký jas - napr. v dobre osvetlených miestnostiach.									
<b>Mäkký</b>	Vysoká úroveň jasu s nižšou úrovňou kontrastu.										
<b>Vlastný</b>	Slúži na úpravy nastavení obrazu.										
<b>Jasný</b>	Slúži na úpravu jasu zobrazenia. Tento režim je vhodný v prostredí, kde je vyžadovaný veľmi vysoký jas - napr. v dobre osvetlených miestnostiach.										
<b>Mäkký</b>	Vysoká úroveň jasu s nižšou úrovňou kontrastu.										
<b>Vlastný</b>	Slúži na úpravy nastavení obrazu.										
<b>Jas</b>	Upravte úroveň čiernej pozadia obrazovky.										
<b>Kontrast</b>	Nastaví rozdiel medzi pozadím obrazu (úroveň čiernej) a popredím (úroveň bielej). Slúži na nastavenie maximálnej úrovne bielej po predchádzajúcom nastavení položky Jas, aby sa obraz prispôbil vybranému vstupu a prostrediu na sledovanie.										
<b>Sytosť</b>	Upravte množstvo prítomnej farby.										
<b>Ostrosť</b>	Pri vysokej hodnote je obraz ostrejší; nižšia hodnota obraz zjemňuje.										
<b>Teplota farieb (Teplota farieb)</b>	Slúži na úpravy hodnoty teploty farieb.										

## Ochrana zraku (Eye Care)

Ochrana zraku blokuje vysoce energetické modré svetlo pre pohodlnejší zážitok zo sledovania.



## Výpočty prestávok

Pri dlhodobom sledovaní monitora odporúčame robiť pravidelné prestávky. Odporúčame vykonávať krátke, aspoň 10-minútové, prestávky po jednej (1) hodine nepretržitého sledovania. Vo všeobecnosti je vhodnejšie robiť kratšie a častejšie prestávky ako dlhšie a menej časté.

## Únava zraku (pravidlo 20-20-20)

Aby ste znížili riziko únavy očí neustálym pohľadom na obrazovku, pozerajte sa od obrazovky aspoň každých 20 minút a pozerajte sa na vzdialený predmet (najmenej 20 stôp) po dobu aspoň 20 sekúnd.

## Sledovanie vzdialených objektov

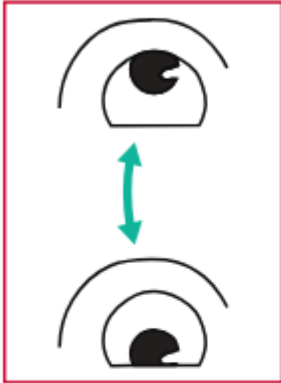
Počas prestávok môžu užívatelia ďalej obmedziť namáhanie zraku a vysušenie tým, že sa zahľadia na vzdialené objekty po dobu 10-15 sekúnd, a potom po dobu 10-15 sekúnd hľadajú na niečo zblízka. Opakujte to až 10-krát. Toto cvičenie znižuje riziko zablokovania zaostrenia vašich očí po dlhšej práci s počítačom.

## Cvičenie očí a krku

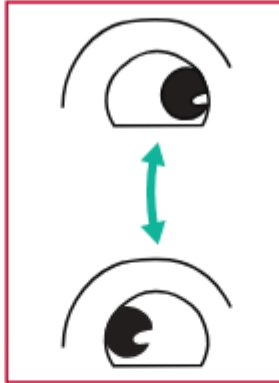
### Cvičenie očí

Cvičenie očí môže prispieť k minimalizovaniu únavy zraku. Pomaly otáčajte očami doľava, doprava, nahor a nadol. Podľa potreby opakujte.

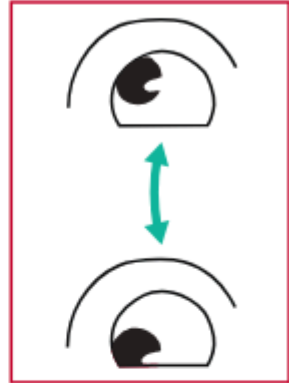
#### Cvičenie pre oči



(1) Udržujte telo a hlavu vo vzpriamenej polohe. Pohybujte očami nahor, aby ste sa pozreli na strop, a potom nadol, aby ste sa pozreli na podlahu.



(2) Pomaly pohybujte očami doľava a doprava, aby ste sa pozerali na objekty na oboch stranách.



(3) Pohybujte očami a pozerajte sa na objekty vpravo hore a potom dole vpravo. Opakujte pre ľavý horný a ľavý dolný smer.

Cvičenie krku Cvičenie krku môže tiež prispieť k minimalizovaniu únavy zraku. Uvoľnite paže a nechajte ich visieť pozdĺž bokov, mierne sa ohnite dopredu a natiahnite krk, otáčajte hlavou doprava a doľava. Podľa potreby opakujte.






# Aplikácie

Rovnako ako každý chytrý telefón alebo tablet, môžete nainštalovať niekoľko rôznych aplikácií.



K aplikáciám je možné pristupovať z panelu nástrojov, priamo z domovskej obrazovky pomocou odkazov alebo výberom ikony Aplikácií). (

**POZNÁMKA:** Nasledujúci popis aplikácií nepredstavuje úplný zoznam a u rôznych užívateľov sa dostupné aplikácie budú líšiť.

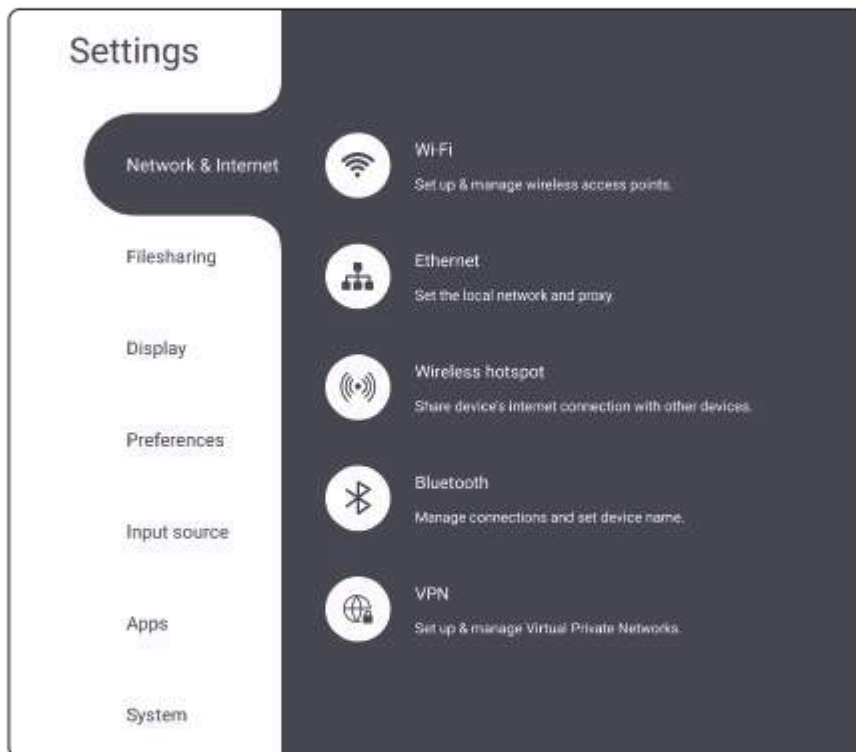
Ikona	Popis
	myViewBoard Displej Bezdrôtové zrkadlenie obrazoviek na väčší displej.
	myViewBoard Správca Dial'kové spravovanie viacerých nainštalovaných zariadení ViewSonic.
	myViewBoard Tabuľa Digitálna aplikácia tabuľa.
	Nastavenia Služi na prístup k nastaveniam systému.
	Práca so softvérom ViewBoard Cast umožňuje prijímať obrazovky notebookov vCastSender (Windows/Mac/Chrome) a mobilné obrazovky (iOS/Android), obrazovky, fotografie, videá, poznámky a fotoaparáty užívateľov.

# Nastavenia zariadenia ViewBoard

Vstupný zdroj ViewBoard je predvolený zdroj, ktorý je aktívny pri zapnutí zariadenia ViewBoard. Stlačte **MĚ** na diaľkovom ovládaní alebo ťuknutím na ikonu nastavenia (⚙️) vstúpte do ponuky Nastavenia.

## Bezdrôtové pripojenie a sieť

Skontrolujte aktuálny stav pripojenia k sieti, nastavte a spravujte Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth a VPN a vytvorte bezdrôtový hotspot.



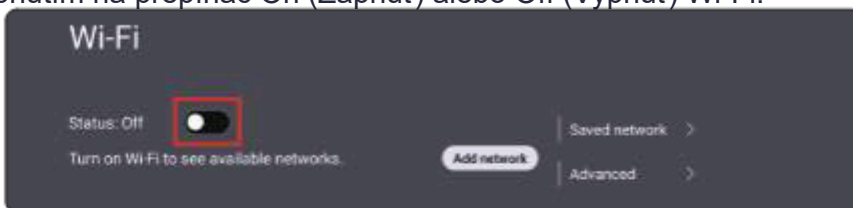
### POZNÁMKA:

- Nastavenia Wi-Fi, bezdrôtového hotspotu a Bluetooth sa zobrazia, keď je do slotu Wi-Fi nainštalovaná voliteľná karta Wi-Fi (napr. VB-WIFI-005).
- Keď je povolené Wi-Fi, Ethernet sa automaticky deaktivuje. Keď je povolený Ethernet, Wi-Fi sa automaticky deaktivuje. Po aktivácii hotspotu sa Wi-Fi vypne.
- Keď je aktívny bezdrôtový hotspot, zariadenie sa nemôže pripojiť k internetu.

## Wi-Fi

Nastavte a spravujte bezdrôtové prístupové body.

- Klepnutím na prepínač On (Zapnúť) alebo Off (Vypnúť) Wi-Fi.



- Keď je táto funkcia On (Zapnúť), môžete: Pridať sieť, zobrazíť Uložené siete, Aktualizovať zoznam sietí alebo zobrazíť Upraviť nastavenia.



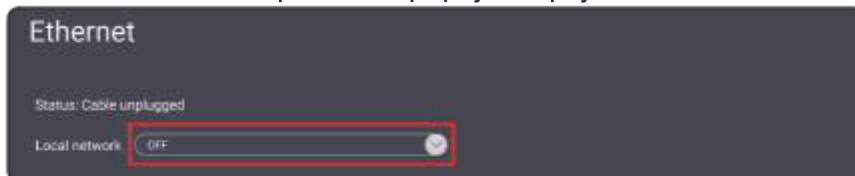
- V Upraviť nastaveniach môžete Zapnúť alebo Vypnúť Oznámenia o sieti a zobrazíť Informácie o sieťovej karte.



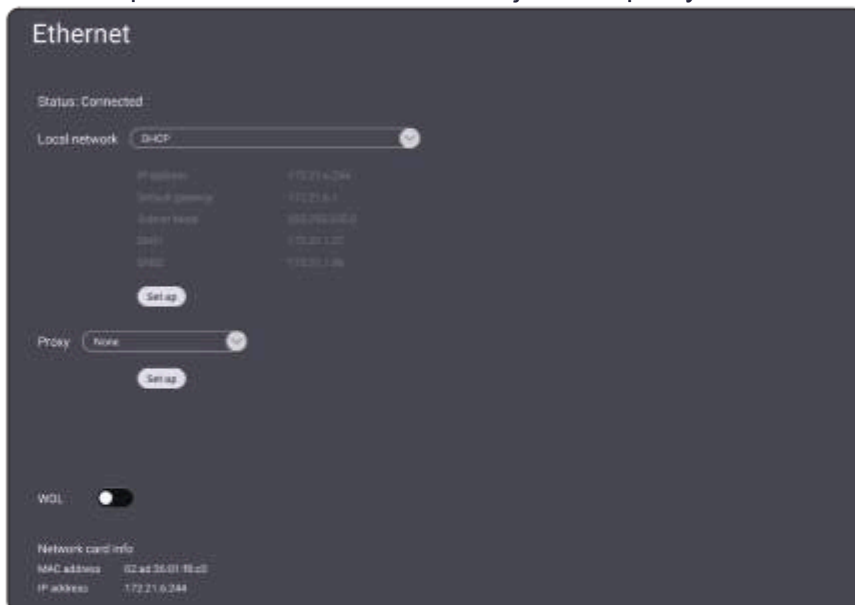
## Ethernet

Nastavte miestnu sieť a proxy.

- Kliknite na rozbaľovaciu ponuku a pripojte/odpojte Ethernet.



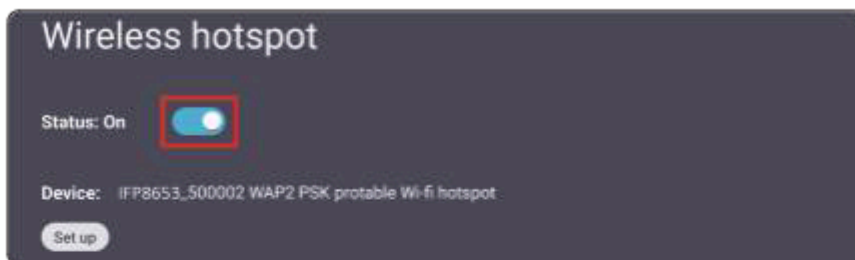
- Môžete tiež upravovať nastavenia miestnej siete a proxy.



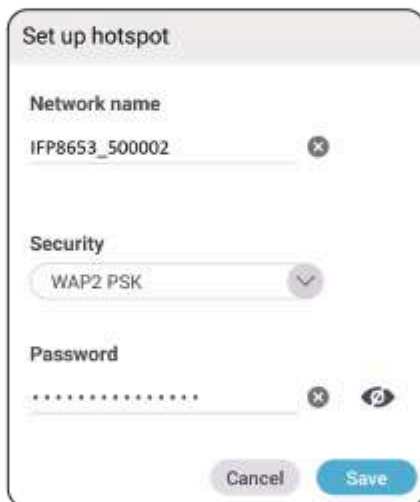
## Bezdrôtový hotspot

Nastaviť a zdieľať moje internetové pripojenie s inými zariadeniami.

- Klepnutím na prepínač On (Zapnúť) alebo Off (Vypnúť) Bezdrôtový hotspot.



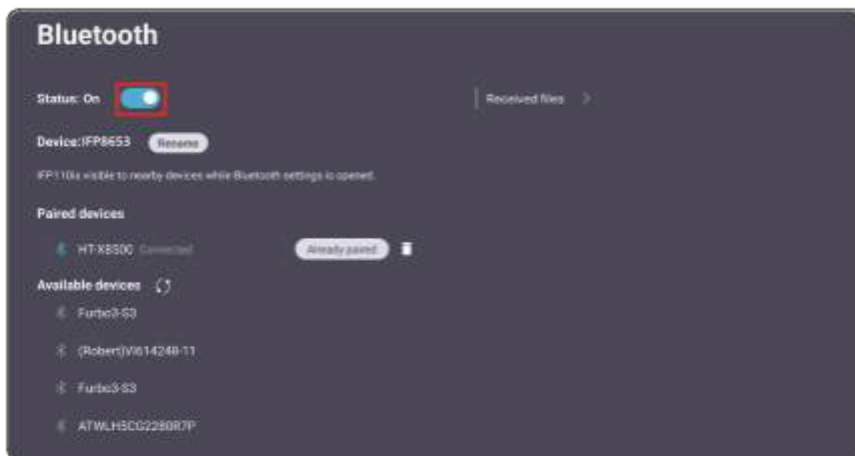
- Klepnite na Nastaviť a nastavte Názov siete, Zabezpečenie a Heslo.



## Bluetooth

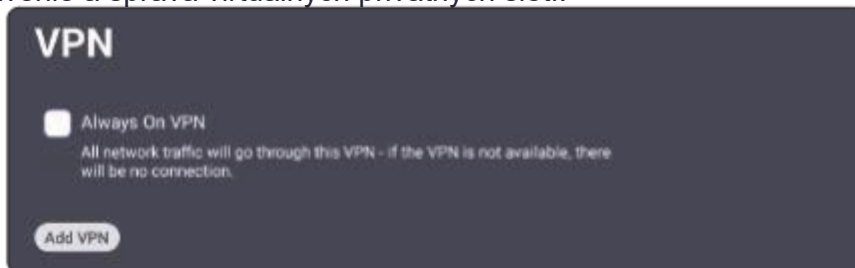
Správa pripojenia, nastavenie názvu zariadenia a viditeľnosti.

- Klepnutím na prepínač On (Zapnúť) alebo Off (Vypnúť) Bluetooth. Po zapnutí môžu používatelia vybrať zariadenie zo zoznamu, s ktorým sa majú spárovať a pripojiť, premenovať svoje zariadenie, odstrániť zariadenie.



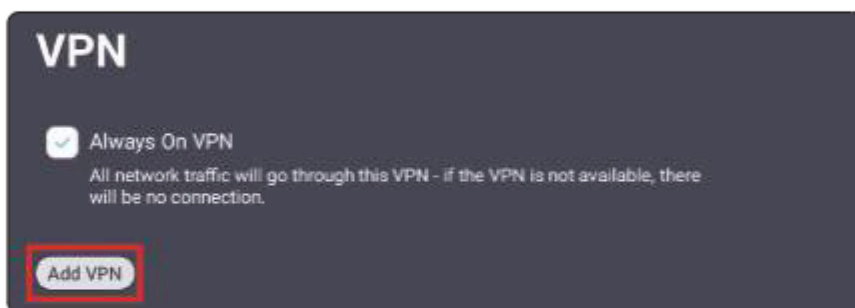
## VPN

Nastavenie a správa virtuálnych privátnych sietí.



Pokyny na vytvorenie profilu VPN:

**1. Prejdite na: Nastavenia > Sieť a internet > VPN a kliknite na Pridať VPN.**

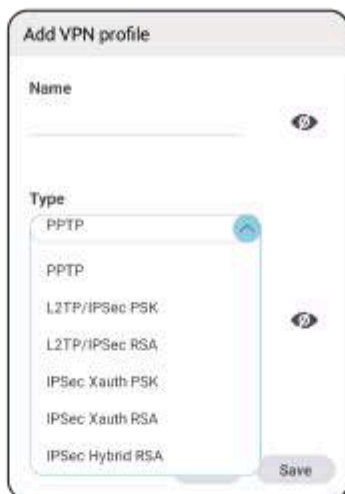


**2. Zadajte názov.**



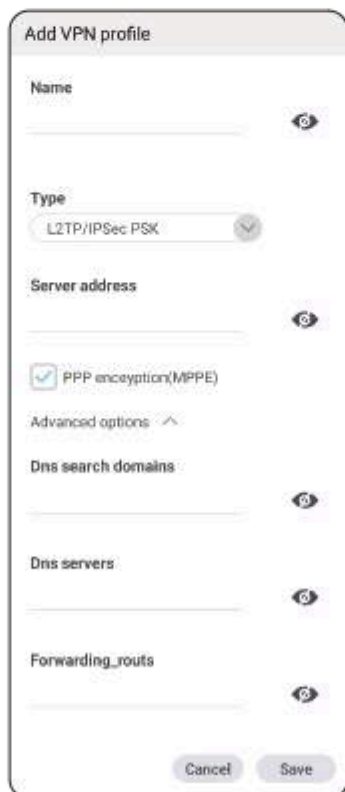
The screenshot shows a dialog box titled 'Add VPN profile'. Inside the dialog, there is a text input field labeled 'Name'. To the right of the input field, there is a small eye icon, likely used to toggle the visibility of the text entered in the field.

### 3. Vyberte typ VPN.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is open, displaying the following options: PPTP, PPTP, L2TP/IPSec PSK, L2TP/IPSec RSA, IPsec Xauth PSK, IPsec Xauth RSA, and IPsec Hybrid RSA. A 'Save' button is visible at the bottom right.

### 4. Aktivujte/deaktivujte šifrovanie PPP (MPPE) a/nebo zobrazte upresňujúce možnosti.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box with the 'Type' dropdown set to 'L2TP/IPSec PSK'. The 'Server address' field is empty. The 'PPP encryption(MPPE)' checkbox is checked. Below this, there is an 'Advanced options' section with a chevron icon. The 'Dns search domains', 'Dns servers', and 'Forwarding\_routs' fields are all empty. 'Cancel' and 'Save' buttons are at the bottom.

# Zdieľanie súborov

Zdieľajte súbory prostredníctvom Samby.



## Samba

Služba SAMBA poskytuje zdieľanie súborov cez LAN. Keď je služba SAMBA povolená, môže používateľ preskúmať súborový systém ViewBoard pomocou počítača alebo mobilného zariadenia.

### 1. Prejdite na: Nastavenia > Zdieľanie súborov > SAMBA.

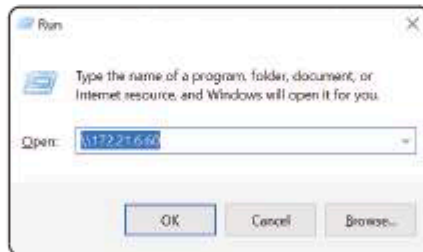


### 2. Klepnutím na prepínač povolíte službu SAMBA.



### 3. Uistite sa, že ViewBoard a klientské zariadenie sú pripojené k tej istej sieti.

### 4. Prihláste sa na ViewBoard pomocou klientského zariadenia. Zadajte IP adresu ViewBoard.

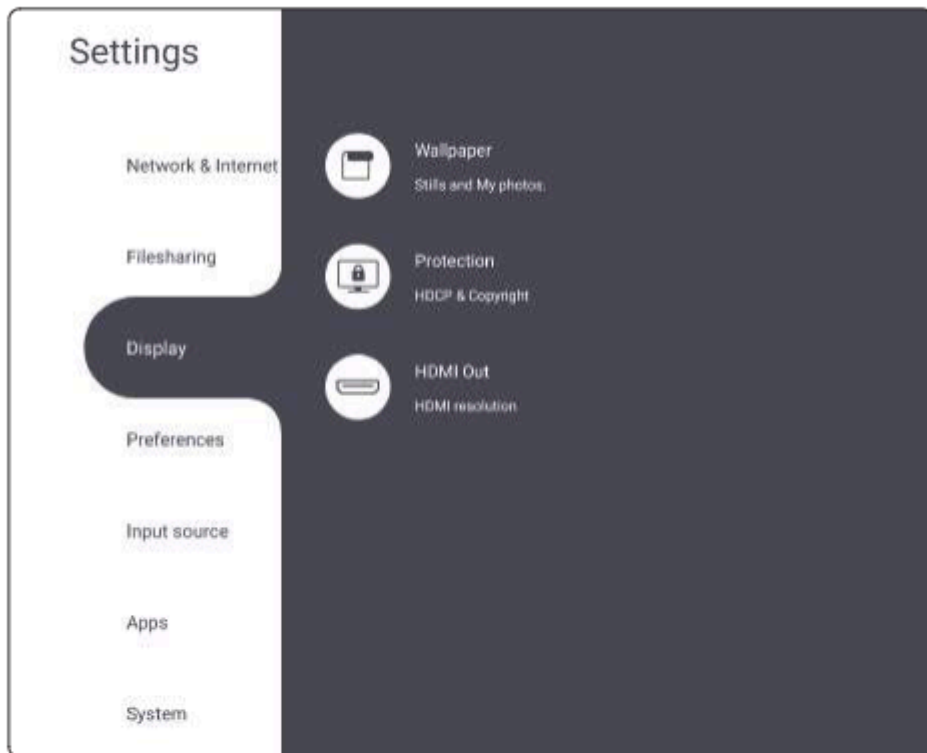


### 5. Po úspešnom prihlásení budú k dispozícii súbory ViewBoard.



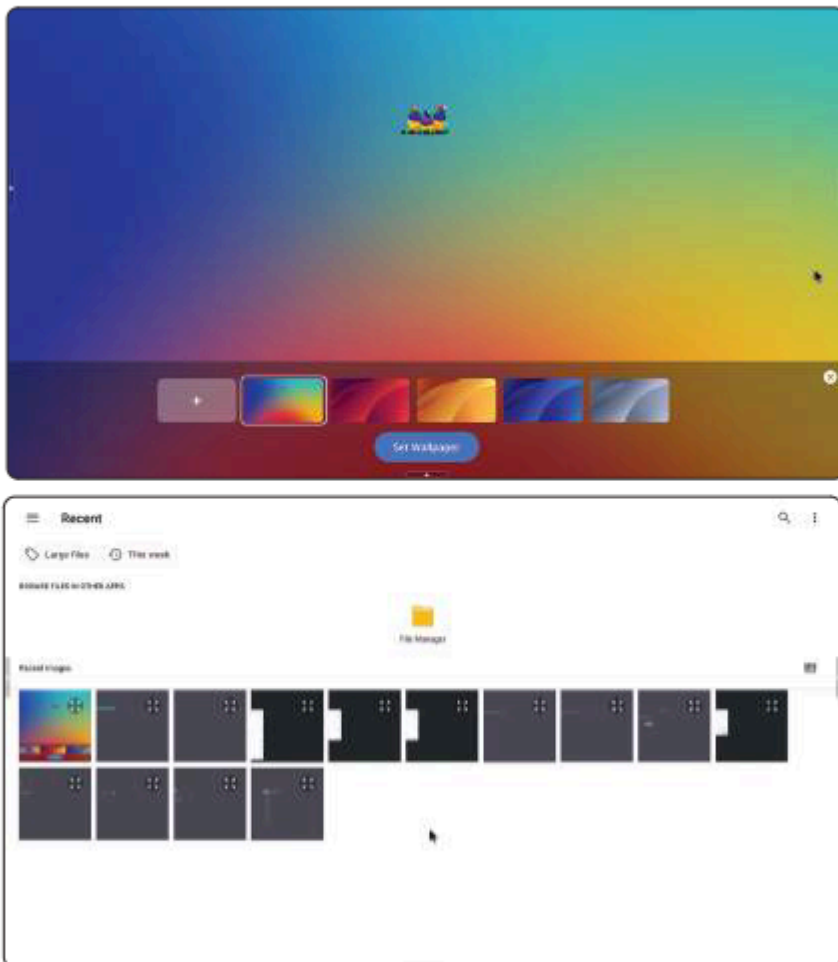
## Zobrazenie

Upravte nastavenia Tapeta, Ochrana a Výstup HDMI.



## Pozadie (Tapeta)

Používatelia môžu zmeniť svoje pozadie pomocou predvolených obrázkov alebo použiť vlastný kliknutím na ikonty) a výberom súboru obrázka.



## Ochrana

Zapnite alebo vypnite HDCP a autorské práva (HDCP a autorské práva).

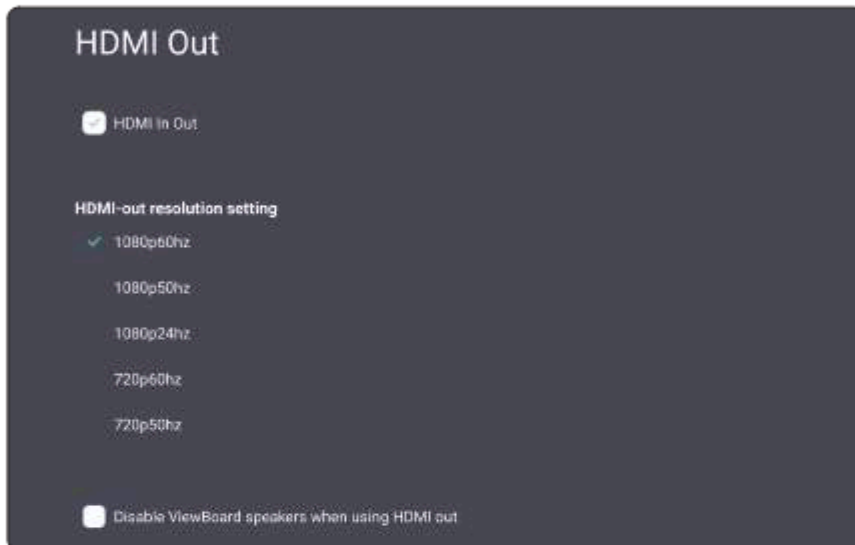


## HDMI VÝSTUP (HDMI OUT)

Úprava nastavení rozlišení výstupu HDMI, zapnutí obrazového výstupu a ztlmenie / zrušenie ztlmenia reproduktora displeja, keď je zapojený výstup HDMI.

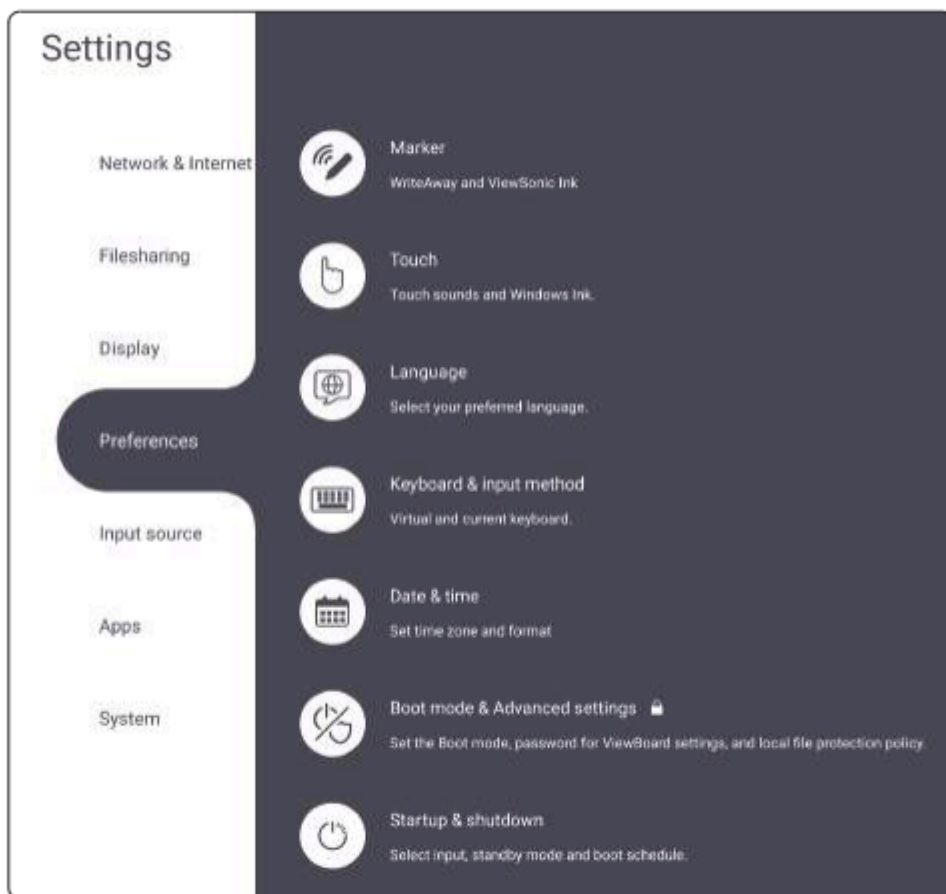
### POZNÁMKA:

- Možnosť zakázať reproduktory ViewBoard nie je vo výchozom nastavení vybraná.
- Posunutím nahor po uvedených rozlíšeniach zobrazíte ďalšie podporované rozlíšenia.



## Preferencie

Zobrazenie a úprava nastavení Dotyk, Jazyk, Klávesnica a metóda zadávania, Dátum a čas, Režim spúšťania a pokročilé, Spustenie a vypnutie a Panel nástrojov.



## Značkovač

Zapnite/vypnite WriteAway, zmeňte funkciu WriteAway a spárujte atrament ViewSonic.



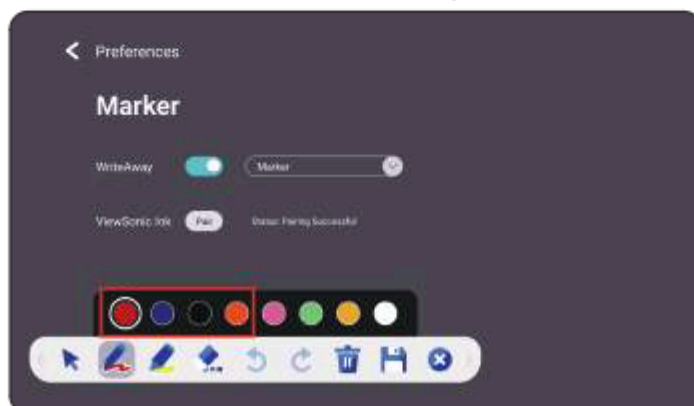
### Párovanie atramentu ViewSonic

Pokyny pre párovanie pera:

1. Vyberte ikonu Spárovať'.
2. Na peru stlačte dvakrát tlačidlo nadol a potom tlačidlo držte, kým kontrolka pera raz nezabliká.



3. Stav atramentu ViewSonic sa zmení na „Párovanie úspešné“.
4. Stlačením tlačidla nahor alebo nadol na peru zmeníte farbu pera.



## Dotyk

Upravte nastavenia dotyku a zapnite/vypnite zvuky dotyku a Windows Ink.



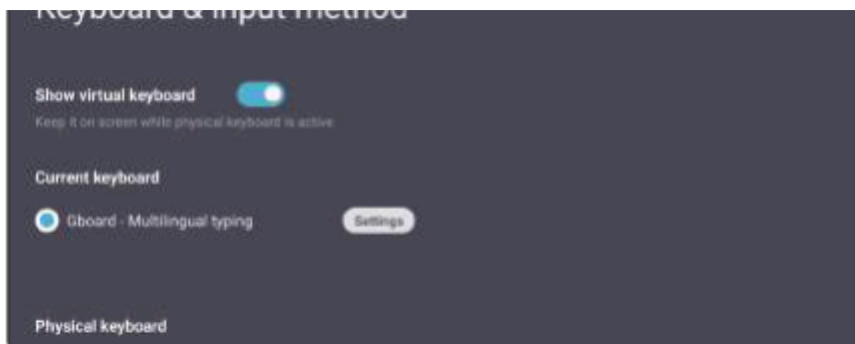
## Jazyk

Upravte a vyberte preferovaný jazyk z dostupných jazykov.



## Klávesnica a metóda zadávania

Aktivujte/deaktivujte vizuálnu klávesnicu alebo zmeňte predvolenú metódu zadávania.



- Klepnite na Nastavenia a upravte podrobné nastavenia klávesnice.



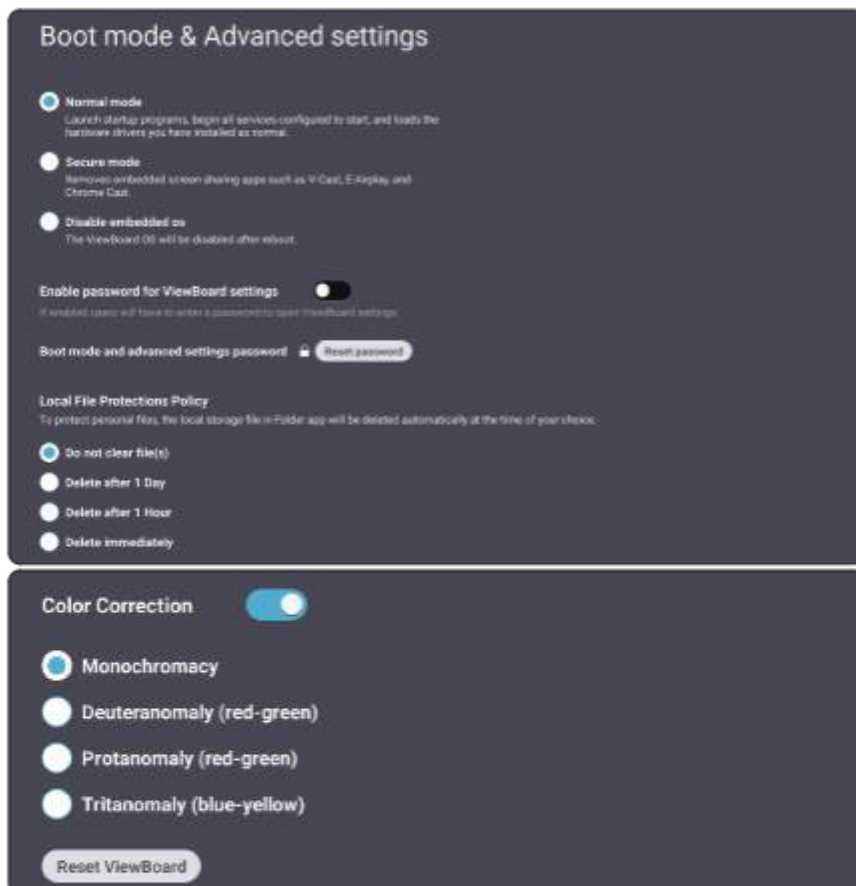
## Dátum a čas (Datum a čas)

### Nastavte systémový čas a formát.



Položka	Popis
<b>Automatický dátum a čas (Datum a čas automaticky)</b>	Ak je táto možnosť povolená, ViewBoard automaticky synchronizuje dátum a čas cez internet.
<b>Časové pásmo (Časové pásmo)</b>	Vyberte príslušné časové pásmo.
<b>Formát času (Formát času)</b>	Vyberte 12-hodinový alebo 24-hodinový formát času. Jednoducho zapnite/vypnite 24-hodinový formát.
<b>Formát dátumu (Formát data)</b>	Vyberte z dostupných formátov dátumu.

## Režim spúšťania a pokročilé nastavenia Upravte preferovaný režim spúšťania a nastavte/resetujte heslo.

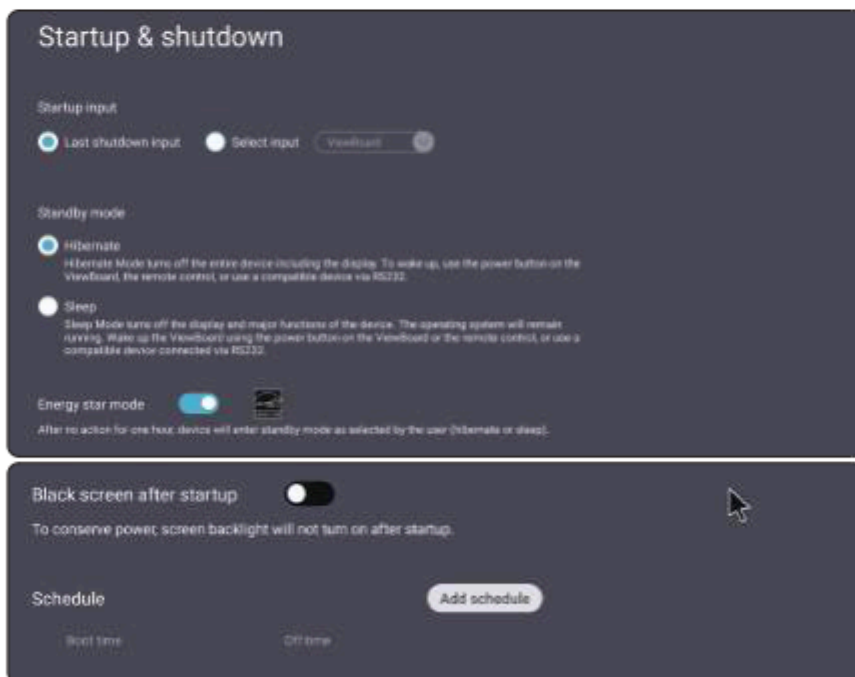


Položka	Popis
<b>Normálny režim</b>	Integrované aplikácie pre zdieľanie obrazovky budú fungovať normálne.
<b>Zabezpečený režim</b>	Integrované aplikácie pre zdieľanie obrazovky budú odstránené.
<b>Deaktivovať integrovaný OS (Deaktivovať integrovaný OS)</b>	Systém sa automaticky reštartuje a potom sa nezobrazí integrovaný operačný systém.
<b>Nastavenia ViewBoard Heslo pre prístup k nastaveniam ViewBoard</b>	Zamknite/odmknite nastavenia ViewBoard.

Položka	Popis
<b>Heslo pre ochranu (Heslo pre ochranu)</b>	Upravte heslo pre spustenie a heslo pre nastavenie ViewBoard.
<b>Ochrana miestnych súborov Zásady (Zásady ochrany miestnych súborov)</b>	Vyberte, ako dlho chcete ponechať súbory miestneho úložiska v aplikácii Složka.
<b>Korekcia farieb (Korekcia farieb)</b>	Korekcia farieb zobrazovaných zariadením ViewBoard.
<b>Resetovať ViewBoard</b>	Obnovenie výchozieho továrneho nastavenia zariadenia ViewBoard.

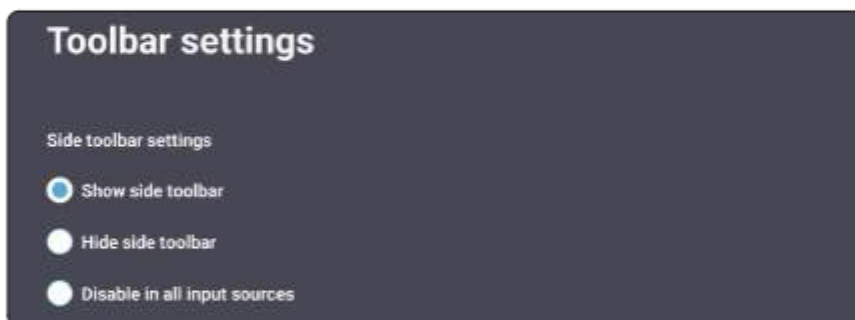
## Spustenie a vypnutie

Nastavte položky Vstup pri spustení, Pohotovostný režim, Režim EnergyStar, Čierna obrazovka po spustení, časovač Pripomenka vypnutia a Plán.



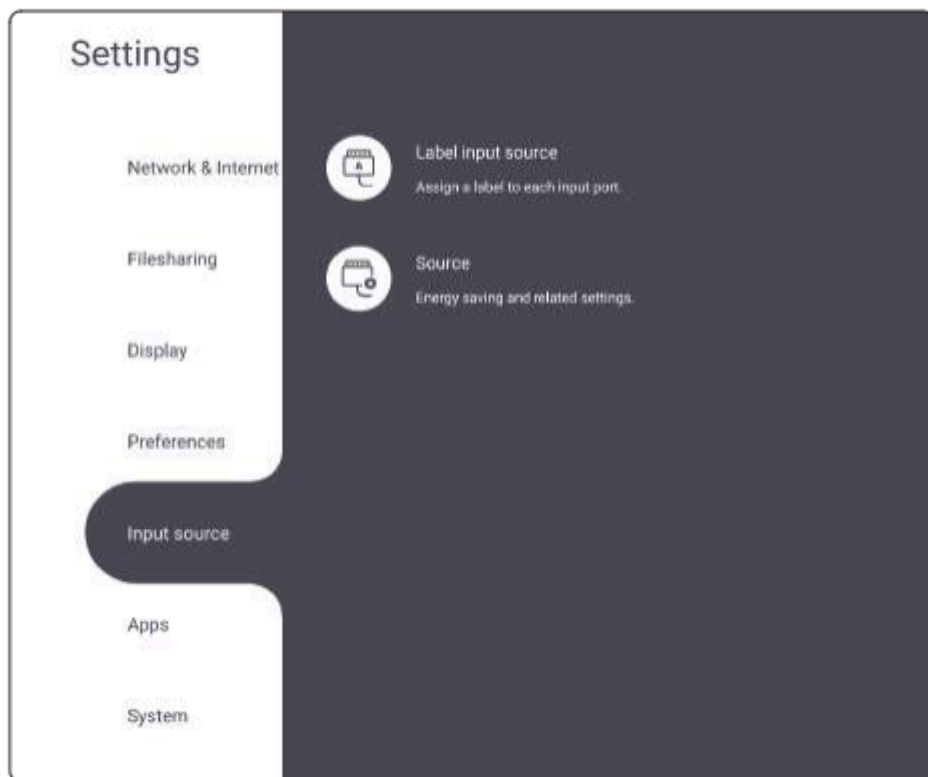
Položka	Popis
Vstup pri spustení	Upravte predvoľbu Vstupu pri spustení.
Pohotovostný režim	Rozhodnite, čo sa stane, keď stlačíte tlačidlo Napájanie, keď je zariadenie ViewBoard zapnuté.
Energia Star	Aktivujte automatické spustenie Režimu spánku, keď je obrazovka nečinná po dobu jednej hodiny.
Čierna obrazovka po spustení (Štart-up)	Ak je táto funkcia povolená, ViewBoard po spustení automaticky vypne podsvietenie.
Harmonogram	Naplánujte čas spustenia a vypnutia.

## Nastavenie panelu nástrojov Upravte nastavenie bočného panela nástrojov.



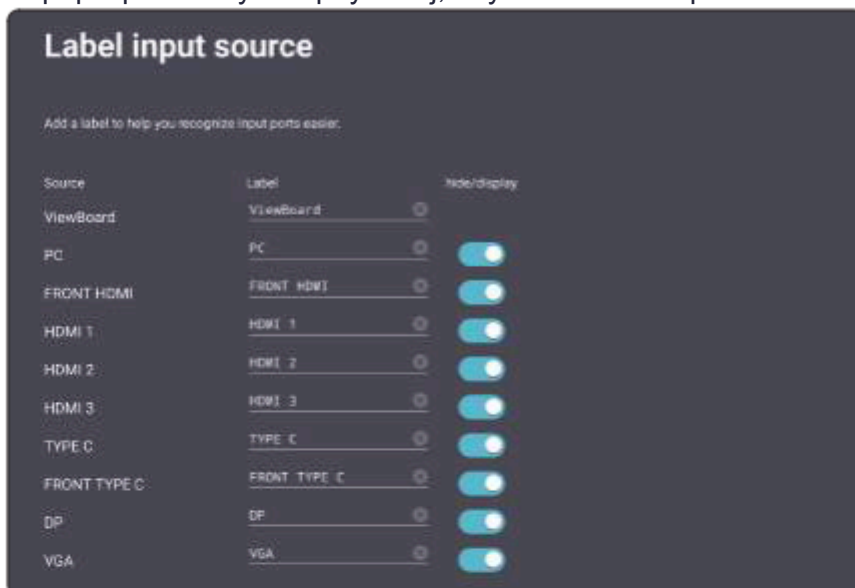
## Vstupný zdroj (Input Source)

Úprava názvov a nastavení vstupných zdrojov a tiež nastavenie bočného panela nástrojov.



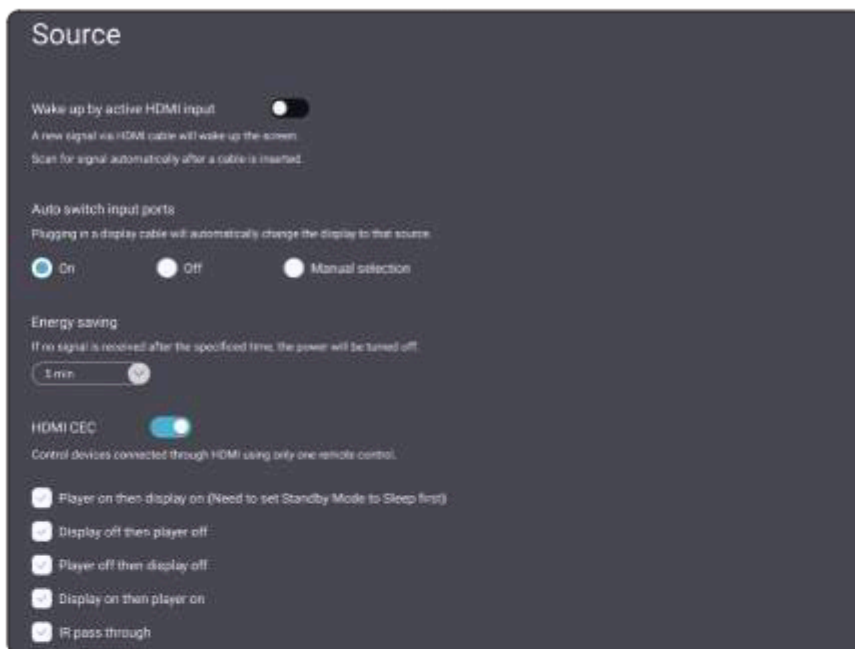
## Označenie zdroja vstupu

Vytvorte popis pre každý vstupný zdroj, aby boli ľahko rozpoznateľné.



## Zdroj

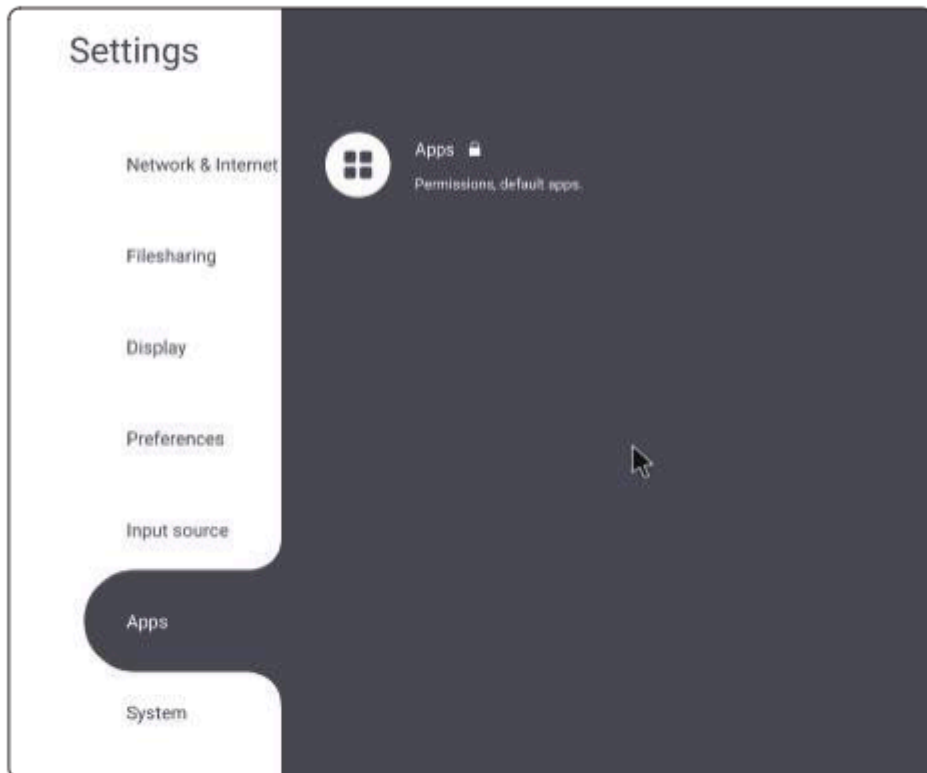
Prepnite prebudenie aktívnym vstupom HDMI a HDMI CEC a vyberte možnosť Automatické prepínanie vstupných portov.



Položka	Popis
<b>Prebudenie aktívnym vstupom HDMI</b> <b>(Prebudenie aktívnym vstupom HDMI)</b>	Keď je obrazovka vypnutá, obrazovka sa automaticky zapne po pripojení kábla HDMI.
<b>Automatické prepínanie vstupných portov</b> (Automatické prepínanie vstupných portov)	Po pripojení sa pôvodný signál automaticky prepne na nový kábel.
<b>Úsporný režim</b>	Nastavte časový interval na vypnutie, ak nie je detekovaný žiadny signál.
<b>HDMI CEC</b>	Aktivuje/deaktivuje funkcie HDMI CEC.

## Aplikácie

Používateľ môže zobraziť informácie o aplikácii, vynútiť jej zastavenie, odinštalovať ju, presunúť do USB úložiska, vymazať dáta, vymazať vyrovnávaciu pamäť a vymazať predvoľby.

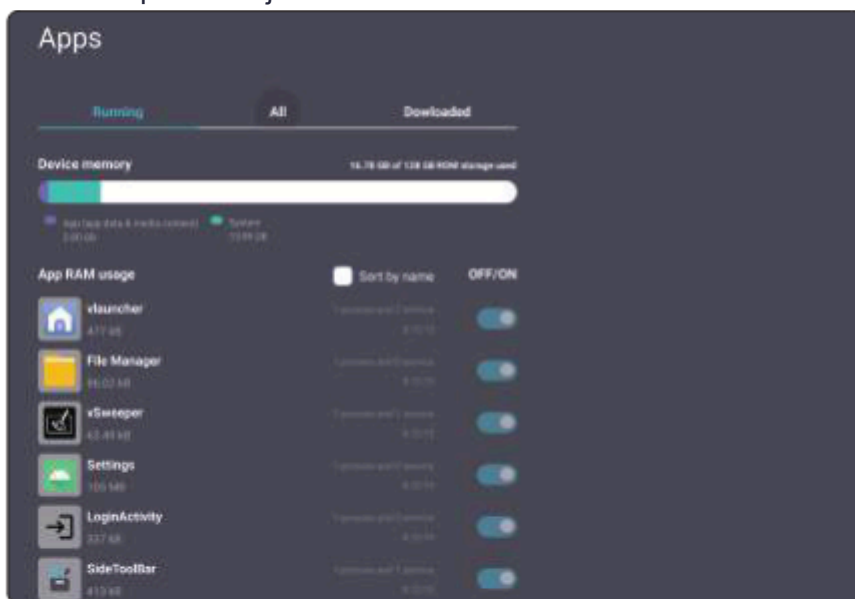


### POZNÁMKA:

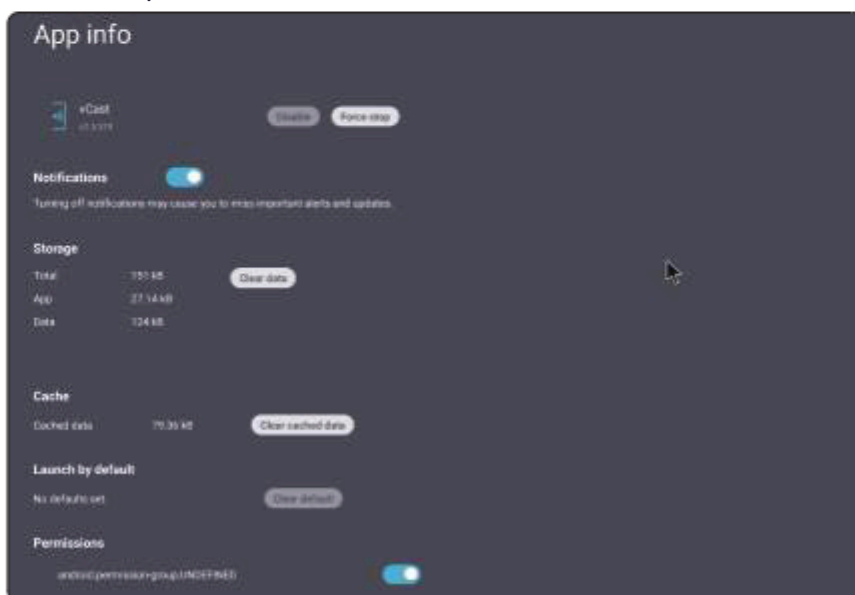
- Predinštalované aplikácie nemožno odinštalovať.
- Nie všetky aplikácie podporujú presun do USB úložiska.
- Nie všetky aplikácie podporujú vymazanie predvoľieb.

## Aplikácie

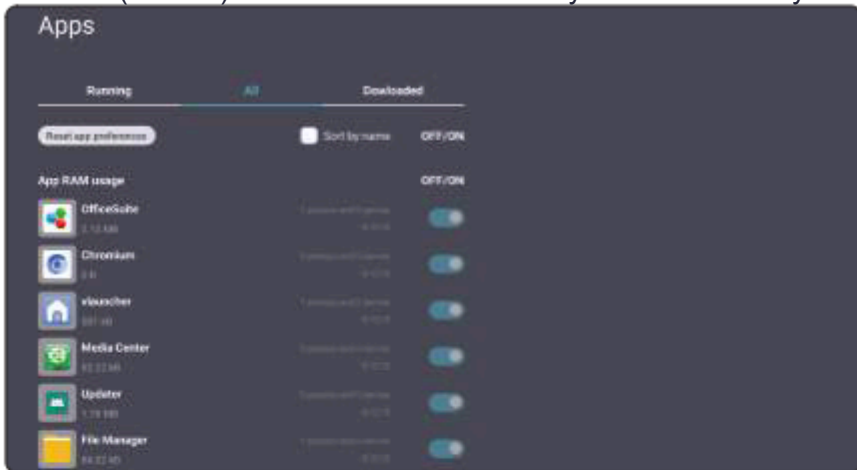
Umožňuje zobraziť všetky spustené alebo nainštalované aplikácie. Klepnutím na ne zobrazíte podrobnejšie informácie a možnosti.



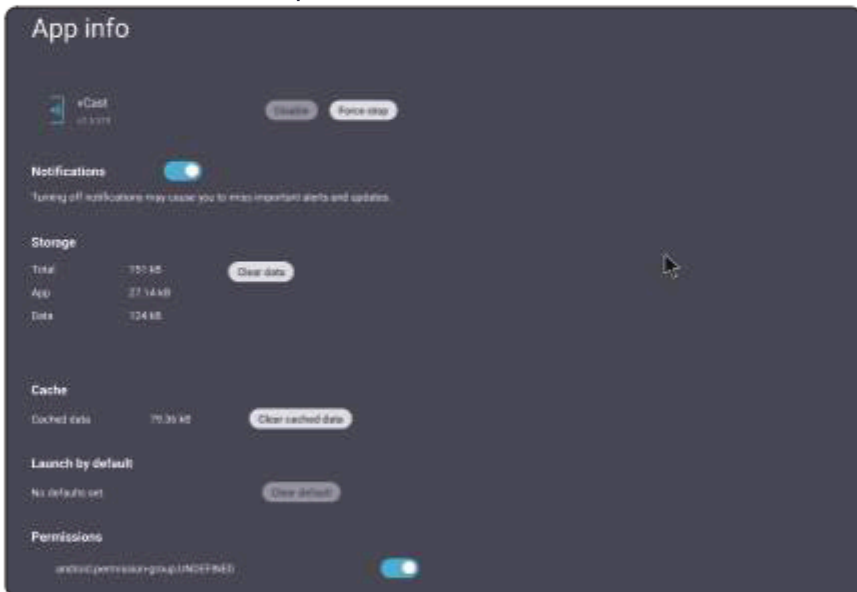
- Klepnutím na spustenú aplikáciu môžete zobraziť ďalšie informácie, zastaviť alebo nahlásiť aplikáciu.



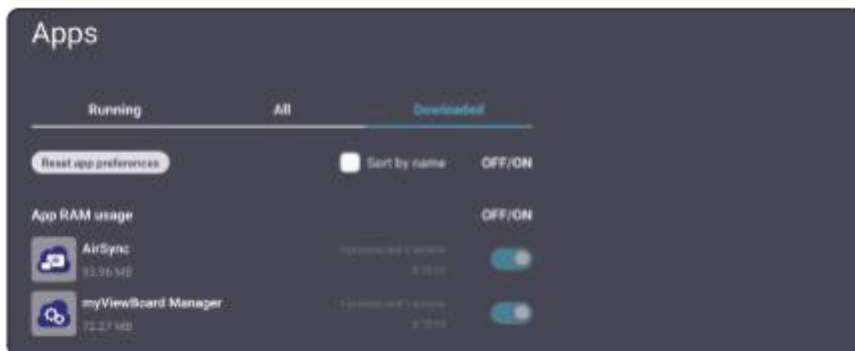
- Výberom All (Všetko) sa zobrazí zoznam všetkých nainštalovaných aplikácií.



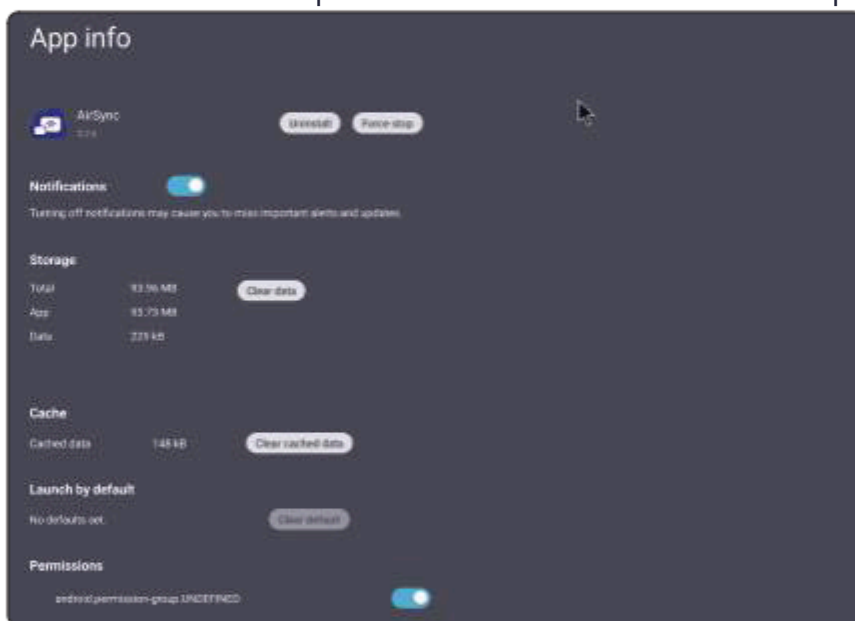
- Klepnutím na akúkoľvek aplikáciu sa zobrazia ďalšie informácie a možnosti.



- Výberom možnosti Stiahnuť sa zobrazí zoznam všetkých nainštalovaných aplikácií, ktoré je možné odinštalovať.

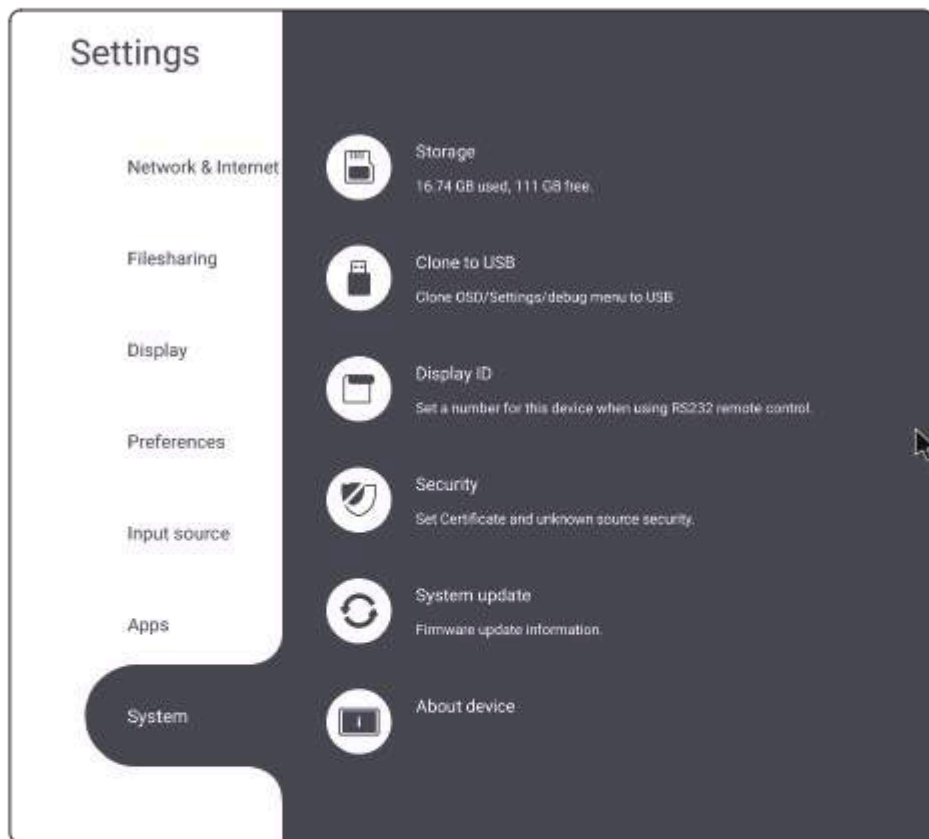


- Klepnutím na ktorúkoľvek aplikáciu zobrazíte ďalšie informácie o aplikácii.



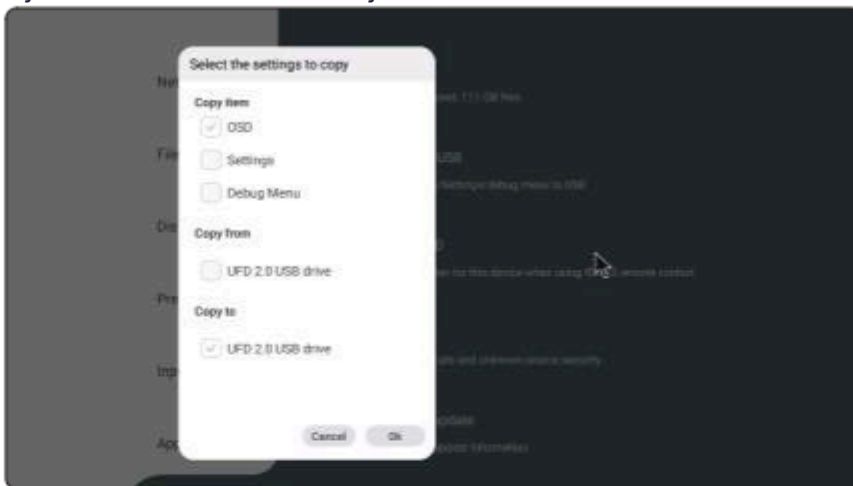
# System

Zobrazenie a úprava nastavení Úložisko, Klonovanie na USB, ID zobrazenia, Zabezpečenie, Aktualizácia systému a Informácie o zariadení.



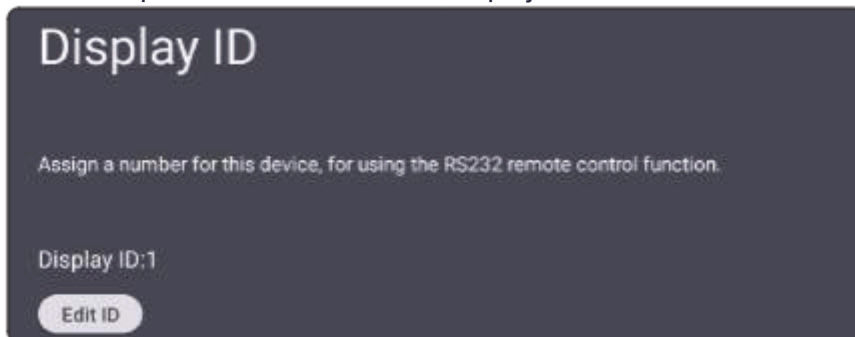
## Klonovať na USB

Skopírujte nastavenia na externú jednotku USB.

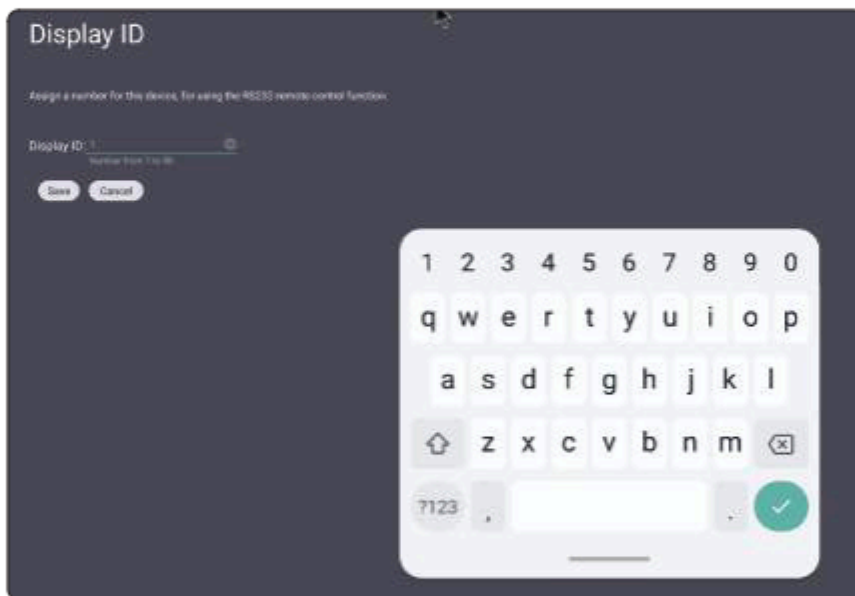


## ID displeja (Display ID)

Priradenie čísla pre diaľkové ovládanie displeja cez RS-232/LAN.



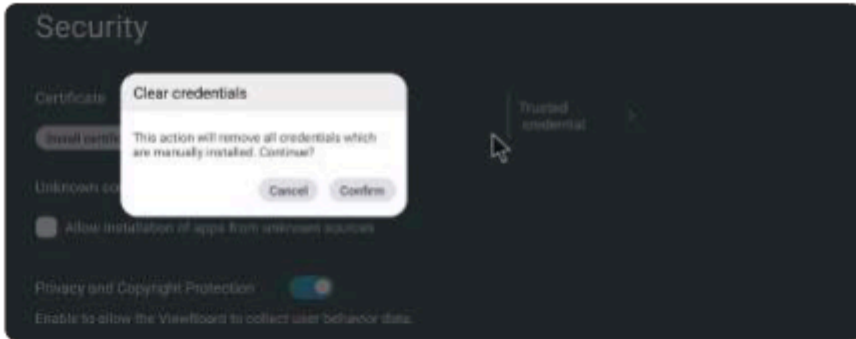
- Ak chcete priradiť alebo zmeniť ID displeja, kliknite na Zmeniť a zadajte číslo.



**POZNÁMKA:** ID displeja je pre používateľov RS-232 a rozsah je 01 ~ 99.

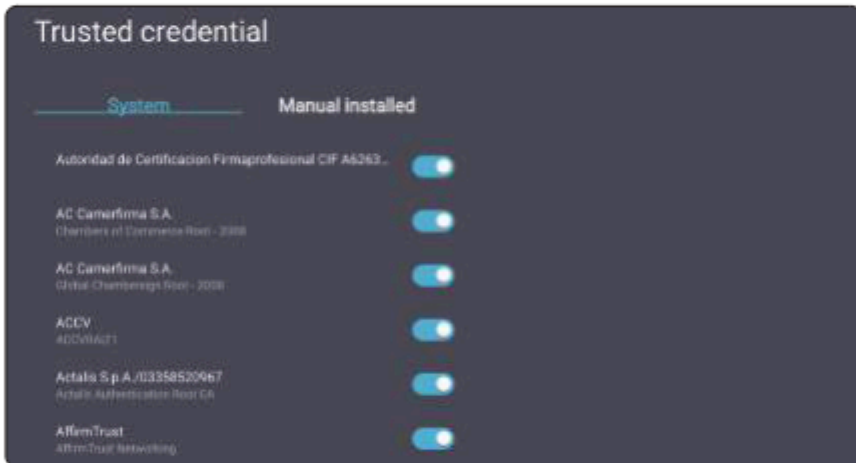


- Výberom možnosti Vymazať povolenia odstránite všetky ručne nainštalované povolenia.



**POZNÁMKA: Prednačítané povolenia nie je možné vymazať.**

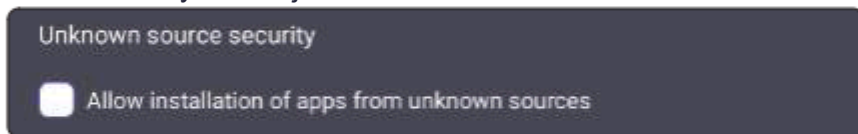
- V časti Dôveryhodné povolenia môžete zobrazíť a upraviť všetky dôveryhodné a nainštalované certifikáty CA.



- Klepnutím na poverenie získate podrobnejšie informácie.



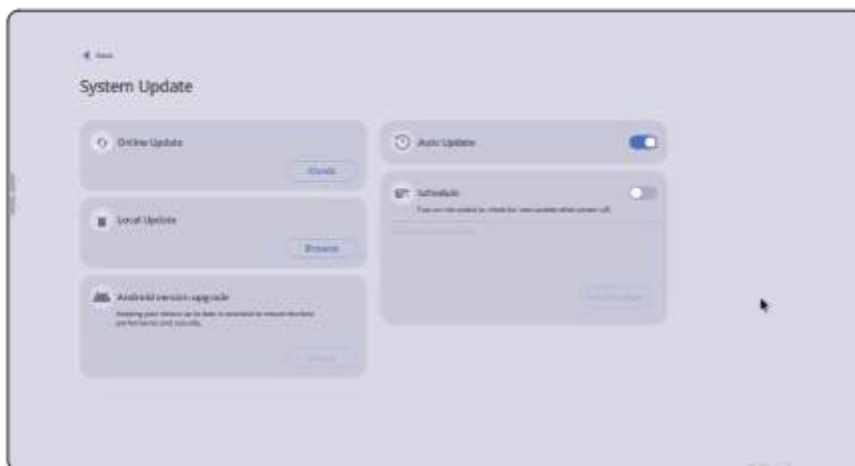
- Zaškrtnutím políčka Zabezpečenie neznámeho zdroja povolíte inštaláciu aplikácií z neznámych zdrojov.



**POZNÁMKA:** Aplikácie z neznámych zdrojov nemusia byť kompatibilné alebo nemusia fungovať správne.

## Aktualizácia systému

Zariadenie ViewBoard automaticky vyhľadáva aktualizácie softvéru, kedykoľvek je pripojené k internetu (OTA). Používatelia môžu jediným kliknutím aktualizovať svoju verziu softvéru ViewBoard.



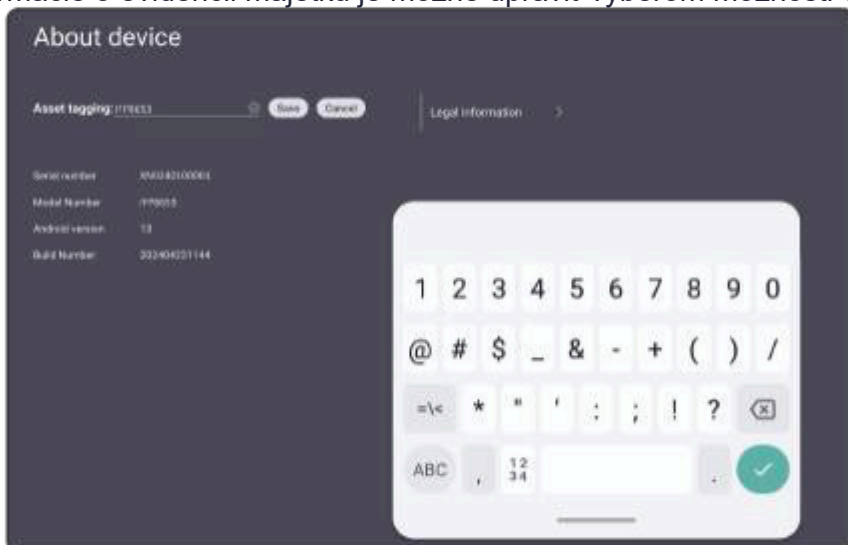
Položka	Popis
<b>Online aktualizácia</b>	Ručne online skontrolujte novú verziu softvéru.
<b>Miestna aktualizácia</b>	Aktualizujte softvér ručne pomocou miestneho súboru.
<b>Verzia Android Aktualizácia verzie Androidu</b>	Ručne skontrolujte novú verziu Androidu.
<b>Automatická aktualizácia</b>	Keď je displej vypnutý, systém automaticky skontroluje novú verziu. Ak je nájdená nová verzia, systém sa automaticky aktualizuje. Po dokončení aktualizácie sa systém vypne.
<b>Harmonogram</b>	Nastavte čas aktualizácie.

## O zariadení (Informácie o zariadení)

Zobrazí informácie o integrovanom prehrávači, právne informácie a evidencii majetku.



- Informácie o evidencii majetku je možné upraviť výberom možnosti Úpravy.



- Klepnutím na právne informácie sa zobrazí licencia open source.



# Predinštalované aplikácie a nastavenia

## myViewBoard Displej

Bezdrôtové zrkadlenie obrazoviek na väčší displej.

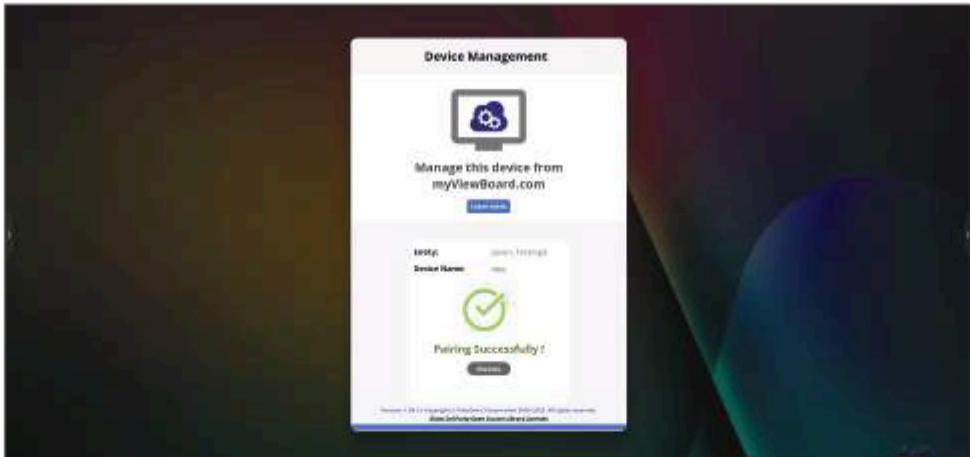


Zdieľanie obrazovky so zariadením ViewBoard pomocou nástroja myViewBoard Displej:

- 1. V zariadení ViewBoard, s ktorým chcete zdieľať obrazovku, otvorte nástroj myViewBoard Displej.**
- 2. V zariadení, z ktorého chcete zdieľať obrazovku, prejdite na adresu: <https://myviewboard.com/display>.**
- 3. Zadajte Kód displeja a Jednorázové heslo pre zariadenie ViewBoard, s ktorým chcete zdieľať obrazovku. POZNÁMKA: Heslo sa každých 30 sekúnd obnovuje.**

# Správca myViewBoard

Diaľkové spravovanie viacerých nainštalovaných zariadení ViewSonic.



Akonáhle sú zariadenia pripravené a je v nich nainštalovaný softvér myViewBoard Manager, môžu byť pridané k entite a spravované na diaľku z webovej aplikácie Manager.

**POZNÁMKA:** K dispozícii iba pre správcov entít po prihlásení na stránkach myviewboard.com.

Pridanie zariadenia v zariadení,  
ktoré chcete spravovať:

- 1. Stiahnite a nainštalujte softvér myViewBoard Manager.**
- 2. Otvorte softvér myViewBoard Manager a poznačte si 6-ciferný PIN.**

Vo webovej aplikácii myViewBoard Manager na stránkach myviewboard.com:

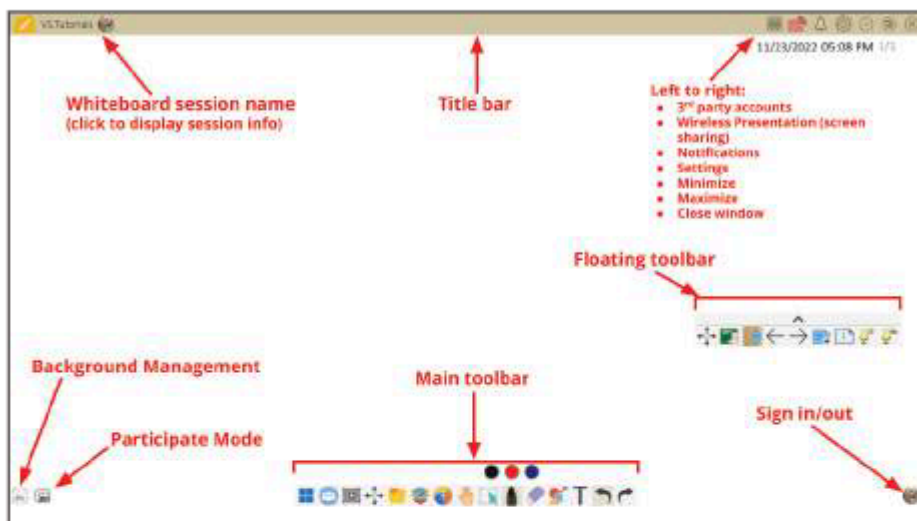
- 1. Kliknite na možnosť Pridať zariadenie.**
- 2. Zadať 6-ciferný PIN, ktorý ste si poznačili.**
- 3. Pomenovajte zariadenie (ak chcete).**
- 4. Kliknite na možnosť Pridať. POZNÁMKA: Ďalšie informácie o nástroji myViewBoard Manager nájdete na**

adrese: [https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard\\_Manager](https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Manager).

# myViewBoard Tabuľa

Digitálna aplikácia tabuľa.














**POZNÁMKA:** Ďalšie informácie o nástroji myViewBoard Tabuľa nájdete na adrese: [https://wiki.myviewboard.com/Whiteboard\\_for\\_Android](https://wiki.myviewboard.com/Whiteboard_for_Android).










## Plávajúci panel nástrojov

	Položka	Popis
	<b>Presunúť</b>	Presun plávajúceho panela.
	<b>Prezentácia</b>	Prepínanie medzi režimami prezentácie a prípravy.
	<b>Vložiť zo schránky</b>	Vloženie aktuálneho obsahu schránky na plátno.
	<b>Predchádzajúca stránka</b>	Prechod na predchádzajúcu stránku (ak má plátno viac stránok).
	<b>Ďalšia stránka</b>	Prechod na ďalšiu stránku (ak má plátno viac stránok).
	<b>Nová stránka</b>	Pridanie nového plátna.
	<b>Stránky tabuľky</b>	Vytvorenie, výber, usporiadanie, kopírovanie a odstránenie stránok.

## Hlavný panel nástrojov

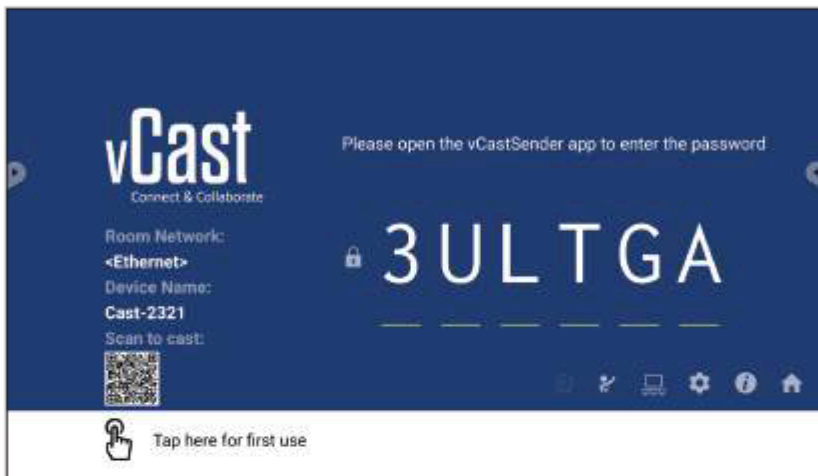
	<b>Položka</b>	<b>Popis</b>
	<b>Zachytenie obrazu</b>	Záznam snímku obrazovky, videa alebo zvuku.
	<b>Presunúť</b>	Výberom a podržaním presuniete panel nástrojov na ľavú, pravú alebo spodnú časť obrazovky.
	<b>Súbor</b>	Otvorenie, uloženie, exportovanie alebo tlač súborov tabule.
	<b>Magická krabička</b>	Importovanie položiek (obrázok, video, zvuk atď.) do tabule.
	<b>Integrovaný prehliadač</b>	Otvorenie integrovaného prehliadača pre prístup k položkám na internete, ktoré je možné pretiahnuť na plátno.
	<b>Nekonečné plátno</b>	Pretiahnutím posuniete plátno. Dvoma rukami môžete zväčšiť/zmenšiť zobrazenie. Keď položku vyberiete znova, zobrazíte náhľad.
	<b>Výber</b>	Výber objektov, textu a ďalších prvkov na plátne.
	<b>Pero</b>	Nástroje na písanie a možnosti na úpravy.
	<b>Guma</b>	Vymazanie objektov alebo vymazanie stránky.
	<b>Tvary a linky</b>	Kreslenie tvarov, šípok a pridanie tabuliek.
	<b>Text a písanie rukou</b>	Pridanie textového poľa.
	<b>Späť</b>	Vráti predchádzajúcu akciu späť.
	<b>Znova</b>	Znova vykoná predchádzajúcu akciu.

## Správa pozadí (Background Management)

	<b>Položka</b>	<b>Popis</b>
	<b>Prihlásiť</b>	Prihlásenie do účtu myViewBoard.
	<b>Správa pozadí</b>	Zmena pozadia plátna.
	<b>Nastavenia FollowMe</b>	Zobrazenie vlastných obrázkov nahraných do cloudového úložiska.
	<b>Farebná paleta</b>	Pre pozadie je možné zvoliť jednoliatu farbu alebo odtiene.
	<b>Predinštalovaná voľba pozadia, ktorá je predinštalovaná v tabuli.</b>	
	<b>myViewBoard Originály</b>	Zobrazenie pôvodného obsahu vytvoreného nástrojom myViewBoard.
	<b>Miestny pevný disk</b>	Použitie obrázkov z miestneho pevného disku.

## vCast

Aplikácia vCast, v spolupráci so softvérom ViewBoard® Cast (vCast, vCast Pro a vCastSender), umožňuje zariadeniam ViewBoard prijímať obrazovky z notebookov (Windows/Mac/Chrome) a od mobilných používateľov (iOS/Android) obrazovky, fotografie, videá, poznámky a obsah z fotoaparátu, keď tieto zariadenia používajú aplikáciu vCastSender.



## Informácie o sieti

- Softvér ViewBoard® Cast, notebooky a mobilné zariadenia sa môžu pripojiť k tej istej podsieti aj cez inú podsieť – stačí zadať kód PIN na obrazovke.
- Pripojené zariadenia sa zobrazia v časti Zoznam zariadení na rovnakom pripojení podsiete.
- Ak sa zariadenie nezobrazí v časti Zoznam zariadení, používatelia budú musieť zadať PIN kód na obrazovke.

### • Porty:

<sup>m</sup>TCP 56789, 25123, 8121 a 8000 (riadenie portu správ a prenos zvuku klientských zariadení) <sup>m</sup>TCP 8600 (BYOM) <sup>m</sup>TCP 53000 (požiadavka na odieľanie obrazovky) <sup>m</sup>TCP 52020 (spätne ovládanie) <sup>m</sup>TCP 52025 (spätne ovládanie pre tlačidlo ViewBoard Cast) <sup>m</sup>TCP 52030 (synchronizácia

- Port a DNS pre aktiváciu: <sup>m</sup>Port: 443

<sup>m</sup>DNS: <https://vcastactivate.viewsonic.com>

### • Služba OTA

<sup>m</sup>Port servera: TCP 443 <sup>m</sup>Názov servera FQDN: <https://vcastupdate.viewsonic.com>

### • OTA služba

<sup>m</sup>Server Port: TCP 443 <sup>m</sup>Server FQDN Názov servera:  
<https://vcastupdate.viewsonic.com>

## Nastavenie skupiny displejov

Ak chcete upraviť nastavenie skupiny displejov, vyberte ikonu skupiny displejov ( ) v pravom dolnom rohu obrazovky.



1. Zapnutím položky „Zapnúť/vypnúť skupinu displejov“ aktivujete funkciu Skupina displejov.



**POZNÁMKA:** Budú uvedené ďalšie predinštalované zariadenia ViewBoard Cast v tej istej sieti.

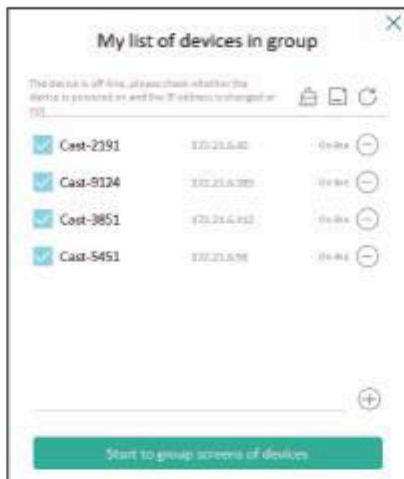
2. Vyberte zariadenia, ktoré chcete pridať do skupiny displejov a vybratím OK uložte nastavenie.



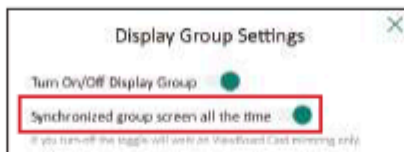
**POZNÁMKA:**

- Ak zariadenia, ktoré chcete zaradiť do skupiny, nie sú uvedené, zadajte ich IP adresu alebo kód PIN pre pripojenie.
- V skupine displejov môže byť maximálne šesť zariadení.

**3. Ak sa často pripájate k rovnakému zariadeniu, môžete vedľa zariadenia vybrať ikonu hviezdíč** a pridať zariadenie na zoznam zariadení, ku ktorým sa často pripájate, „Môj zoznam zariadení v skupine“, aby bola príprava a správa skupiny displejov jednoduchšia.



**Neustále synchronizovaná skupinová obrazovka (Synchronized Group Screen All the Time)** Keď je zapnutá funkcia „Neustále synchronizovaná skupinová obrazovka“, bude sa neustále zobrazovať synchronizovaná skupinová obrazovka. Keď je funkcia vypnutá, bude fungovať iba pri zrkadlení vCast.



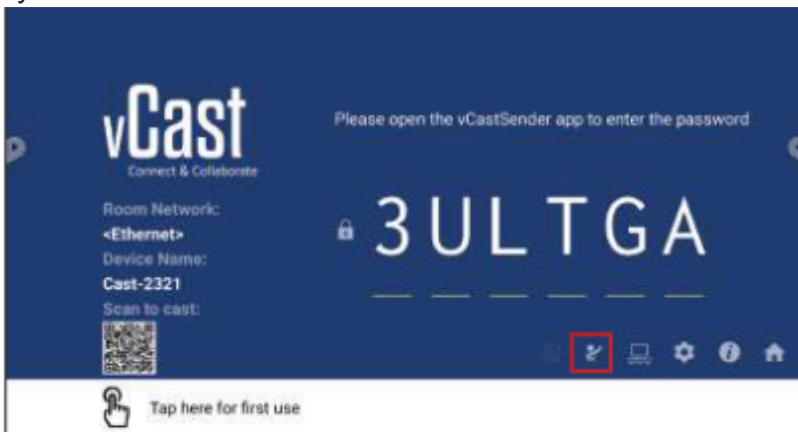
**POZNÁMKA:** Aby nedošlo k prerušeniu, najprv vyberte zariadenia, ktoré chcete skupinovať, a potom zapnite funkciu „Neustále synchronizovaná skupinová obrazovka“.

**Zdieľanie obrazovky so skupinou displejov (vysielanie jeden na mnoho)** Po vykonaní vyššie uvedeného nastavenia môžete zdieľať obrazovku s hlavným displejom a klientské zariadenia v skupine sa potom budú synchronizovať s vašou obrazovkou.



## Režim moderátora

Režim moderátora umožňuje moderátorovi prevziať kontrolu nad zariadeniami pripojenými k zariadeniu ViewBoard alebo displeju. Režim moderátora môžete aktivovať vybratím ikony režimu moderátora ( ) v pravom dolnom rohu obrazovky.

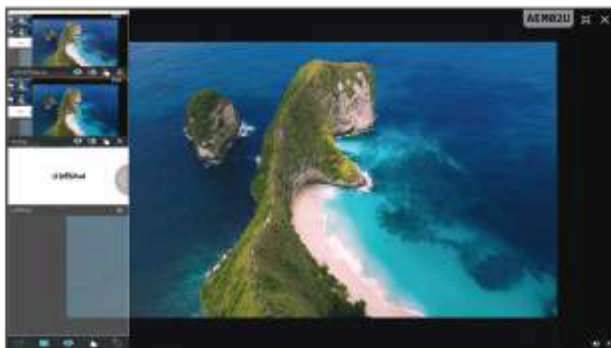


Keď je režim aktívny, moderátor môže zobrazit' zoznam všetkých pripojených obrazoviek v okne vľavo, pozriet' sa na náhľad obrazovky každého účastníka a potom vybrať obrazovku ktoréhokoľvek účastníka a odoslať ju na hlavnú obrazovku zariadenia ViewBoard alebo displeja na prezentáciu. Moderátor môže tiež ovládať obrazovku každého účastníka, pridať poznámku na zariadení ViewBoard alebo displeji a odstrániť účastníkov pomocou ikony na zatvorenie (X).



## Vysielanie

Keď je funkcia aktívna, obrazovka zariadenia ViewBoard sa vysiela na všetky pripojené obrazovky účastníkov súčasne. Pokiaľ moderátor funkciu Vysielanie nevyne, účastníci vidia len obsah prezentácie.



## Zdieľanie viacerých obrazoviek

Vo výchozom nastavení aplikácia vCast umožňuje zdieľanie viacerých obrazoviek, ale dá sa nastaviť na zdieľanie jednej obrazovky. To sa dá uskutočniť tak, že moderátor vyberie ikonu Zdieľanie viacerých obrazoviek, čím prepne na zdieľanie jednej obrazovky.

## Náhľad obrazovky

Aplikácia vCast vo výchozom nastavení umožňuje moderátorovi zobraziť náhľad obrazovky účastníka, skôr než bude obrazovka zdieľaná so zariadením ViewBoard. Vybratím ikony Náhľad obrazovky môže moderátor zobrazenie prepnúť tak, aby sa zobrazovalo iba meno účastníka.

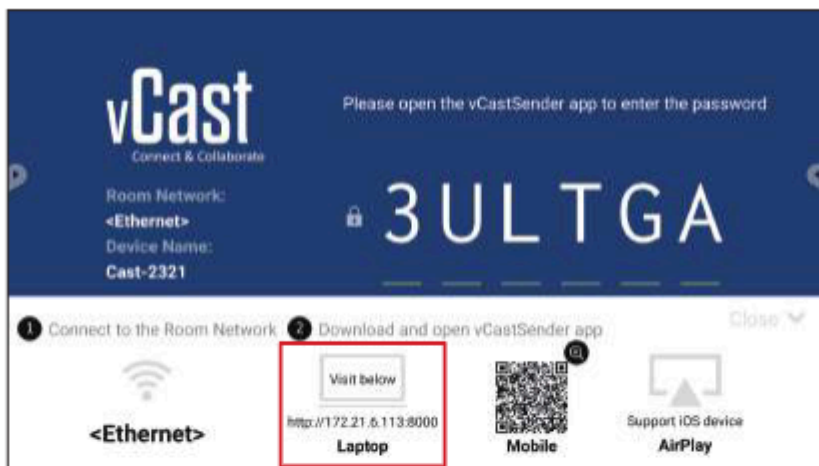
## Dotyk

Vo výchozom nastavení môžu účastníci po pripojení spolupracovať prostredníctvom dotykového rozhrania. Moderátor môže dotykové ovládanie jednotlivých účastníkov zapnúť alebo vypnúť pomocou ikony v ich okne.

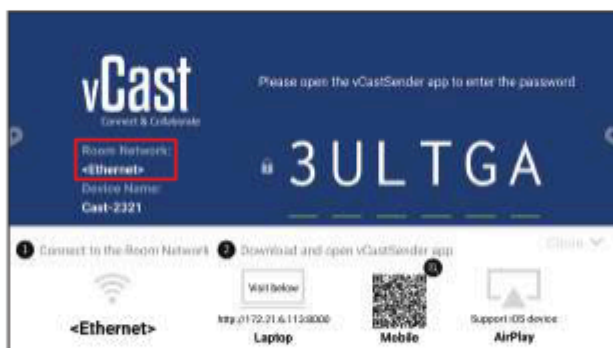
### **POZNÁMKA:**

- Režim moderátora je podporovaný na všetkých zariadeniach vCastSender a AirPlay, ale u mobilných zariadení existuje obmedzenie iba na funkciu náhľadu. Mobilné zariadenia Android tiež nemôžu vysielať zvuk.
- Keď vysielať obrazovku zo systému Windows/Mac/Chrome do zariadenia ViewBoard alebo displeja, vybraná jednotka celej obrazovky nebude vysielať späť do vášho zariadenia, aby sa nevytvorila slučka.
- Aktívny rečník môže stlačením obrazoviek všetkých účastníkov diaľkovo ovládať vysielať zariadenie.
- Počet zobrazených rečníkov s viacerými obrazovkami závisí na výkone vášho procesora a špecifikáciách smerovača.

## Vysielanie z zariadení Windows, MacBook a Chrome



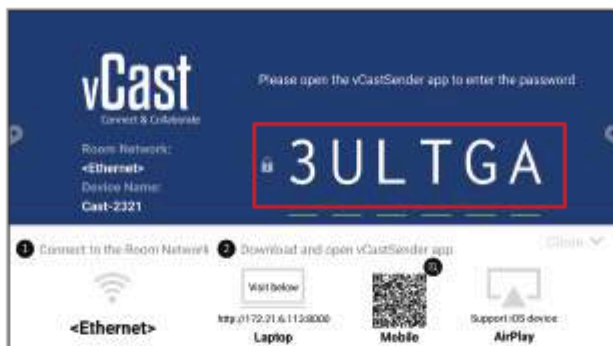
1. Klientské zariadenie (napríklad notebook) musí byť pripojené k rovnakej sieti ako zariadenie ViewBoard. **POZNÁMKA:** Názov siete nájdete pod položkou Sieť miestnosti.



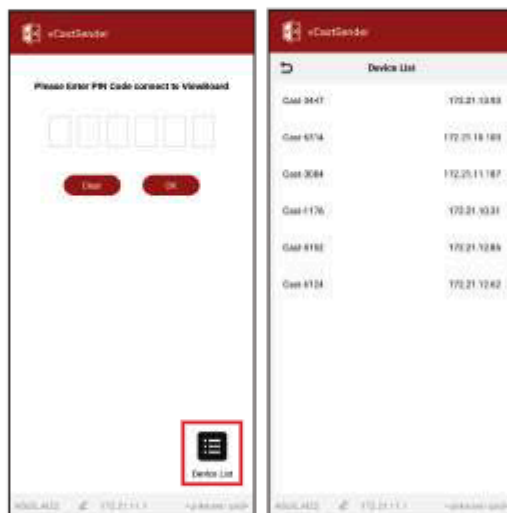
2. Na klientskom zariadení si stiahnite a nainštalujte aplikáciu vCastSender z adresy zobrazené v zariadení ViewBoard.

3. Po jej nainštalovaní spustíte aplikáciu vCastSender.

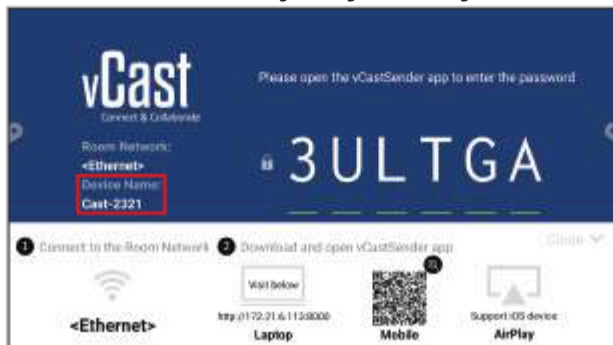
4. K zariadeniu ViewBoard sa môžete pripojiť zadaním kódu PIN a kliknutím na tlačidlo OK. **POZNÁMKA:** Kód PIN je zvýraznený nižšie:



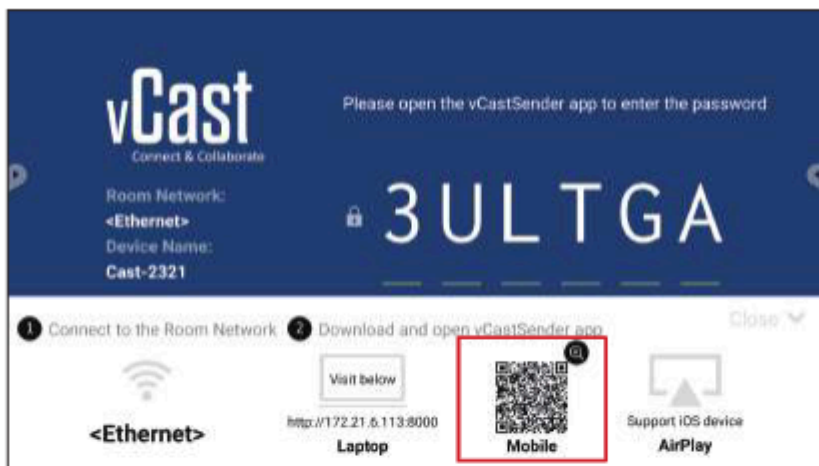
5. K zariadeniu ViewBoard sa môžete pripojiť aj kliknutím na možnosť Zoznam zariadení a potom na uvedený názov zariadenia.



**POZNÁMKA:** Názov zariadenia je zvýraznený nižšie:



## Vysielanie z zariadenia Android



1. Klientské zariadenie (napríklad telefón alebo tablet Android) musí byť pripojené k rovnakej sieti ako zariadenie ViewBoard. **POZNÁMKA:** Názov siete nájdete pod položkou Sieť miestnosti.

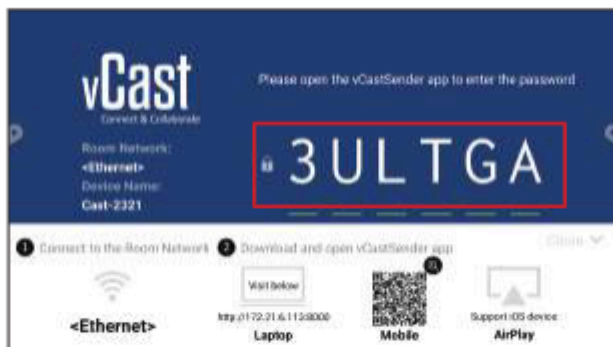


2. Na klientskom zariadení Android si stiahnite aplikáciu vCastSender priamo naskenovaním QR kódu, ktorý je zobrazený na zariadení ViewBoard, alebo si aplikáciu stiahnite z obchodu Google Play.

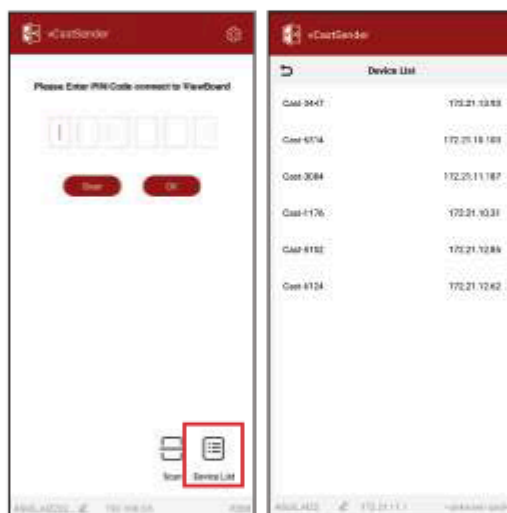


3. Po jejím nainštalovaní aplikáciu vCastSender spustíte.

4. K zariadeniu ViewBoard sa môžete pripojiť zadaním kódu PIN a výberom možnosti OK. **POZNÁMKA:** Kód PIN je zvýraznený nižšie:



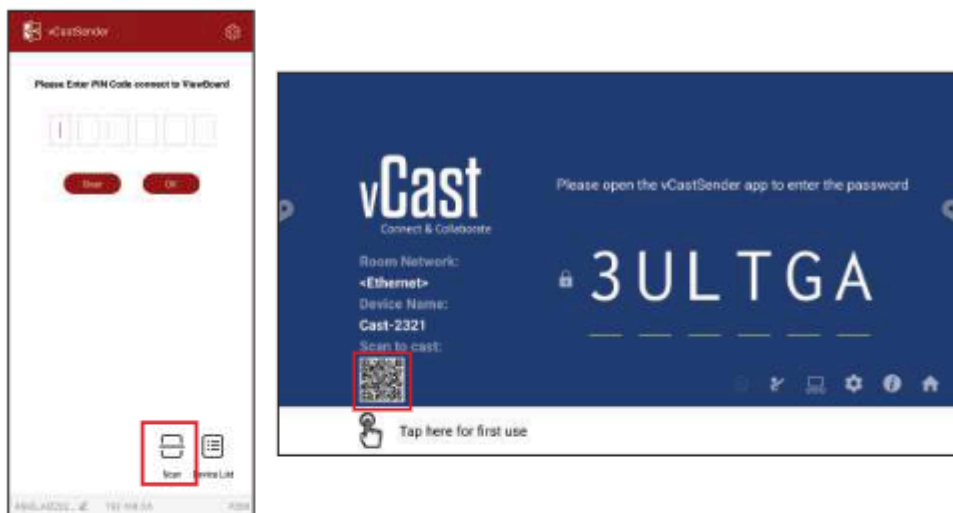
5. K zariadeniu ViewBoard sa dá tiež pripojiť výberom možnosti Zoznam zariadení a potom uvedeného Názvu zariadenia.



**POZNÁMKA:** Názov zariadenia je zvýraznený nižšie:

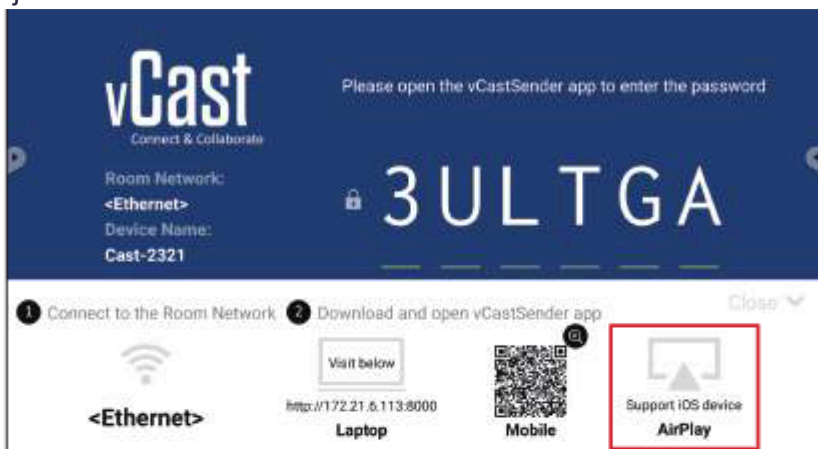


6. Vedľa toho sa môžete k zariadeniu ViewBoard pripojiť vybratím možnosti Skenovať a zameraním QR kódu na obrazovke do rámčeka, čím sa automaticky pripojíte.



## Vysielanie zo zariadenia Apple iOS

Apple AirPlay® je kompatibilný s aplikáciou vCast na zrkadlenie obrazovky a streamovanie obsahu iba v rámci tej istej podsiete. Pri vysielaní obsahu do zariadenia ViewBoard cez AirPlay sa na obrazovke vygeneruje „heslo AirPlay“ na pripojenie.



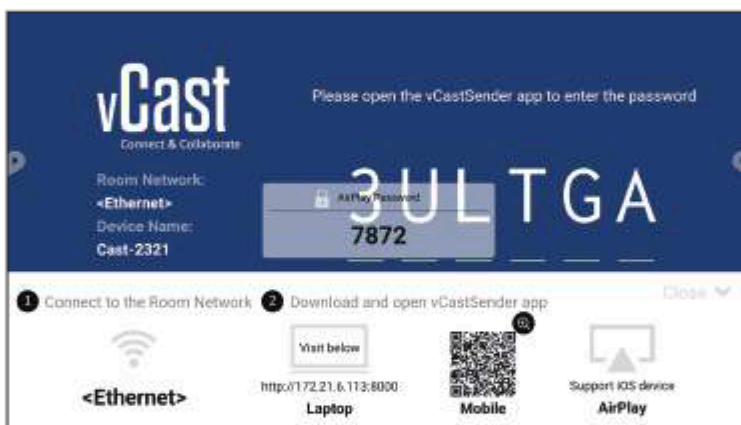
**1. Klientské zariadenie (napríklad iPhone alebo iPad) musí byť pripojené k tej istej sieti ako zariadenie ViewBoard. POZNÁMKA: Názov siete možno nájsť pod položkou Sieť miestnosti.**



2. V klientskom zariadení iOS otvorte priamo AirPlay a vyberte Názov zariadenia ViewBoard, ku ktorému sa chcete pripojiť. **POZNÁMKA:** Názov zariadenia je zvýraznený nižšie:

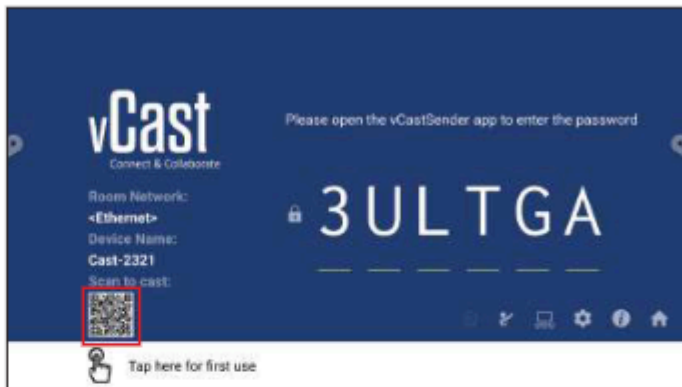


3. Pripojte sa zadaním vygenerovaného Hesla AirPlay na obrazovke.



**POZNÁMKA:** Ak pracujete v prostredí s rôznymi podsietkami, stiahnite z obchodu Apple App Store aplikáciu vCastSender pre iOS a pripojte sa cez ňu.










K zariadeniu ViewBoard sa môžete pripojiť aj vybratím možnosti Skenovať a zameraním QR kódu na obrazovke do rámčeka, čím sa automaticky pripojíte.



## Pripojenie k zariadeniu ViewBoard z mobilného zariadenia

Po pripojení vyberte možnosť Prijat'. Na mobilnom zariadení sa zobrazí zariadenie ViewBoard spolu s panelom nástrojov. Používatelia môžu zariadenie ViewBoard používať prostredníctvom poznámok, zdieľania súborov atď.



Položka		Popis
	<b>Prepnúť</b>	Skrytie alebo zobrazenie panela nástrojov.
	<b>Hlavné</b>	Návrat do hlavného rozhrania.
	<b>Návrat</b>	Návrat k predchádzajúcej operácii.
	<b>Složka</b>	Prehľadávanie alebo otvorenie súborov v mobilnom zariadení.
	<b>Zdieľať</b>	Vysielanie obrazovky mobilného zariadenia do pripojeného zariadenia ViewBoard alebo displeja.
	<b>Dotyk</b>	Diaľkové ovládanie pripojeného zariadenia ViewBoard alebo displeja.
	<b>Poznámka</b>	Vytvorenie poznámok a nastavenie farby pera.
	<b>Vymazať</b>	Vymazanie všetkého na obrazovke.
	<b>Fotoaparát</b>	Odoslanie snímok z fotoaparátu do pripojeného zariadenia ViewBoard alebo displeja.

## Odosielanie pomocou Chromecastu

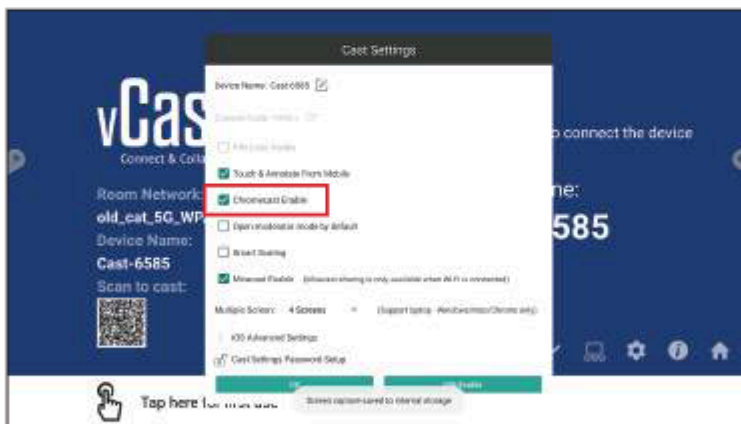
vCast podporuje natívne zdieľanie obrazovky Chromecastu prostredníctvom odosielania prehliadača Chrome, keď je povolená funkcia Chromecast.

**POZNÁMKA:** Chromecast nepodporuje ochranu heslom ani odosielanie na viac obrazoviek.

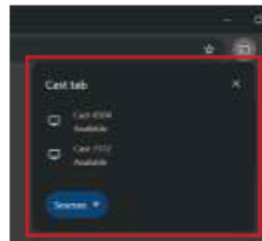
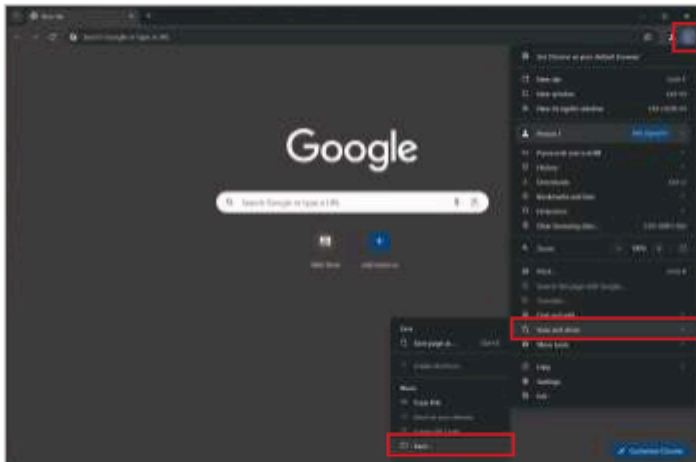
1. Klientské zariadenie (napríklad notebook) musí byť pripojené k tej istej sieti ako zariadenie ViewBoard. **POZNÁMKA:** Názov siete je možné nájsť pod položkou Sieť miestnosti.



2. Uistite sa, že je v nastavení vCast zaškrtnuté políčko Povolit Chromecast.



3. V prehliadači Chrome prejdite na: Nastavenia > Uložiť a zdieľať > Odesielať... > Vyberte obrazovku, na ktorú chcete odosielať.



## Odosielanie s Miracastom

vCast podporuje natívny Miracast na odosielanie obsahu z zariadení so systémom Windows a Android na ViewBoard, keď je aktivovaná funkcia Miracast.

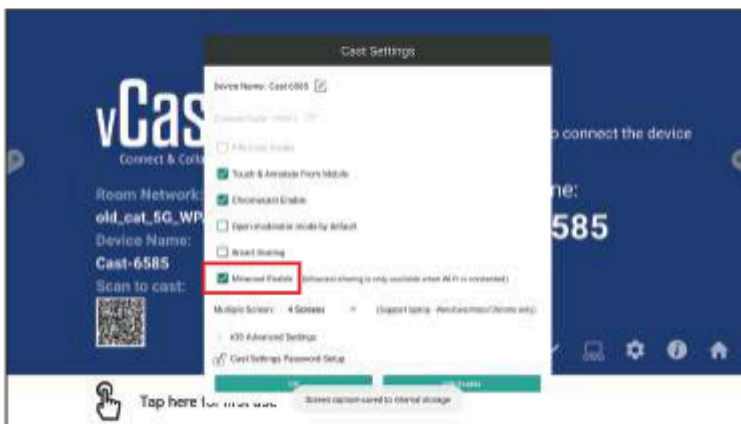
### POZNÁMKA:

- Miracast nepodporuje ochranu heslom ani odosielanie na viac obrazoviek.
- Zdieľanie Miracast je dostupné iba cez Wi-Fi.
- Miracast sa po jednej hodine nečinnosti automaticky vypne.

**1. Klientské zariadenie (napríklad notebook) musí byť pripojené k tej istej sieti ako zariadenie ViewBoard. POZNÁMKA: Názov siete je možné nájsť pod položkou Sieť miestnosti.**

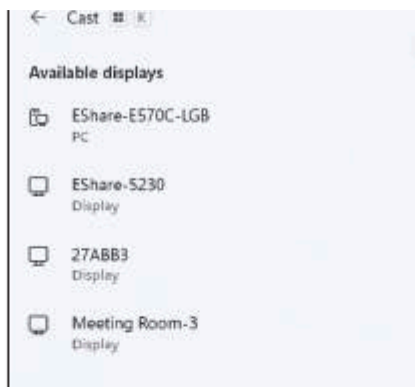


**2. Uistite sa, že je v nastavení vCast zaškrtnuté políčko Aktivovať Miracast.**

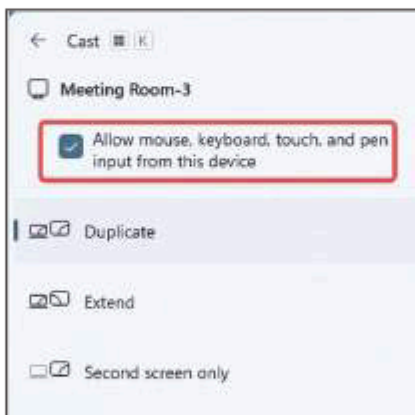


### 3. Pri odosielaní postupujte podľa nasledujúcich krokov: Pre zariadenia so systémom Windows:

1. Na zariadení Windows stlačte Win + K a vyberte displej, na ktorý chcete odosielať.



2. Ak chcete aktivovať funkciu spätnej väzby dotykom, zaškrtnite políčko „Povoliť vstup myši, klávesnice, dotyku a pera zo zariadenia“.



Pre zariadenia Android: Na zariadení Android priamo vyberte Cast/Smart View/Wireless Projection a potom vyberte displej, na ktorý chcete odosielať.

# Protokol RS-232

Tento dokument popisuje hardvérové rozhranie a softvérové protokoly komunikácie rozhrania RS-232 medzi displejom ViewSonic LED Display a počítačmi alebo inými riadiacimi jednotkami s protokolom RS-232. Protokol obsahuje tri príkazové sekcie:

- Funkcia Nastaviť
- Funkcia Načítať
- Průchozí režim diaľkového ovládania

**POZNÁMKA:** Termín „PC“ uvedený v nasledujúcom texte predstavuje všetky riadiace jednotky, ktoré môžu odosielať alebo prijímať príkazy protokolu RS-232.

## Popis

### Špecifikácia hardvéru RS-232

Komunikačný port ViewSonic LFD na zadnej strane:

**1. Typ konektora: 9kolíkový konektor DSUB (zástrčka alebo konektor 3,5 mm)**

**2. Na pripojenie použijete krížový (nulový modem) kábel**

**3. Priradenie pinov:**

Zástrčka DSUB s 9 vývodmi  
(preferované)



Zásuvka DSUB s 9 vývodmi



3,5 mm hlavný konektor  
(alternatíva pre obmedzený priestor)



Č. kolíku	Signál	Poznámka
1	NC	
2	RXD	Vstup na displej
3	TXD	Výstup z displeja
4	NC	
GND 6		
	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	
rám	GND	

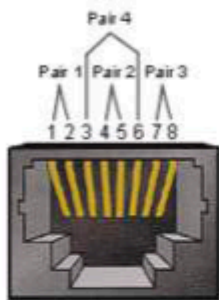
Položka	Signál	Poznámka
Tip	TXD	Výstup z displeja
Vyzváňanie	RXD	Vstup na displej
Návlek	GND	

## Špecifikácia hardvéru LAN

ViewSonic LFD komunikačný port na zadnej strane:

### 1. Typ konektora: 8P8C RJ45

### 2. Priradenie pinov:



Pin č.	Signál	Poznámka
1	TX+	Výstup displeja
2	TX-	Výstup displeja
3	RX+	Vstup na displej
	BI_D3+	Pro 1G 5 skrinka
	BI_D3-	Pre prípad 1G
6	RX-	Vstup na displej
	BI_D4+	Pro 1G Case 8
	BI_D4-	Pro puzdro 1G
rám	GND	

## Nastavenie komunikácie RS-232

- Výber prenosovej rýchlosti: 9600 b/s (pevné)
- Dátové bity: 8 bitov (pevné)
- Parita: Žiadna (pevné)
- Stop bity: 1 (pevné)

## Nastavenie komunikácie LAN

Typ: Ethernet  
Protokol: TCP/IP  
Port: 5000 (pevné)  
Port WOL: 9 (pevné) pre UDP \*3.2.0  
Medzi podsietami: Nie  
Prihlasovacie údaje: Nie

## Odkaz na príkazovú správu

PC odošle do balenia príkazov LFD nasledovaných „CR“. Pokiaľde, keď počítač odošle riadiaci príkaz na displej, musí displej reagovať takto:

1. Ak je správa prijatá správne, odošle „+“ (02Bh) nasledované „CR“ (00Dh)
2. Ak je správa prijatá nesprávne, odošle „-“ (02Dh) nasledované „CR“ (00Dh)

# Protokol

## Výpis funkci Nastaviť

Počítač môže ovládať displej pre konkrétne akcie. Príkaz funkcie Nastaviť umožňuje ovládať správanie displeja na vzdialenom mieste prostredníctvom portu RS-232. Formát paketu funkcie Set sa skladá z 9 bajtov. Popis funkcie Nastaviť:

- Dĺžka:** Celkový bajt správy bez „CR“
- ID LFD** Identifikácia pre každý displej (01~98; predvolená je 01)  
ID „99“ znamená použiť nastavený príkaz pre všetky pripojené displeje. Za takých okolností musí odpovedať iba displej ID # 1. ID LFD je možné nastaviť pomocou ponuky OSD pre každý displej.
- Typ príkazu** Identifikujte typ príkazu, „s“ (0x73h):  
Príkaz Set „+“ (0x2Bh): Odpoveď na platný príkaz „-“ (0x2Dh): Odpoveď na neplatný príkaz
- Príkaz:** Kód príkazu Funkcie: Jeden bajtový ASCII kód.
- Hodnota [1 ~ 3]: Tri bajty ASCII, ktoré definujú hodnotu. CR** 0x0D

## Formát funkcie Nastaviť

Odeslať: (Typ príkazu = „s“)

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	Príkaz	Hodnota1	Hodnota2	Hodnota3	CR
Počet bajtov	1 bajt 2 bajty		1 bajt 1 bajt		1 bajt 1 bajt		1 bajt 1 bajt	
Poradie bajtov	1	2~3	4 5		6 7		8 9	

Odpoveď: (Typ príkazu = „+“ alebo „-“)

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	CR
Počet bajtov	1 bajt 2 bajt		1 bajt 1 bajt	
Poradie bajtov	1	2~3	4 5	

**POZNÁMKA:** Keď počítač použije príkaz na všetky displeje (ID = 99), musí iba súprava č. 1 odpovedať menom ID = 1.

**Príklad 1: Nastavte jas na 76 pre displej (#02) a tento príkaz je platný Odeslať (hexadecimálny formát)**

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	Príkaz	Hodnota1	Hodnota2	Hodnota3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73 0x24		0x30	0x37	0x36	0x0D

**Odpoveď (hexadecimálny formát)**

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B 0x0D	

**Príklad 2: Nastavte Jas na 75 pre displej (#02) a tento príkaz NIE JE platný Odeslať (hexadecimálny formát)**

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	Príkaz	Hodnota1	Hodnota2	Hodnota3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73 0x24		0x30	0x37	0x35	0x0D

**Odpoveď (hexadecimálny formát)**

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D 0x0D	

# Tabuľka funkcií Nastaviť

## A. Základné funkcie

Funkcia Nastaviť	Dĺžka ID	Príkaz Príkaz			Rozsah hodnôt	Komentáre
		Typ (ASCII)	Kód (ASCII)	Kód (Hex)		
Zapnutie *3.2.1/ vypnutie (pohotovostný režim)	8	s	!	21	000: STBY 001: ZAP.	1. Zapnutie cez ovládanie LAN môže fungovať iba v konkrétnom režime. Podrobnosti pozri v displeji UG. *3.1.1  2. Ako alternatíva môže byť k dispozícii „WOL podľa MAC adresy“ (WOL podľa adresy MAC).*3.2.1
Výber vstupu	8	s	“	22	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/ SDM)/HDBT 008: Vnútoraná pamäť 009: DP1 *3.2.4 023: DP2 019: Type-C 1 *3.3.2 039: Type-C 2 00A: Integrovaný/hlavný (Android)	1. Nie je potrebné USB  2. V prípade dvoch alebo viacerých rovnakých zdrojov sa 2. číslica používa na označenie rozšírenia.  3. HEX 00A je 30 30 41.  4. 00Z je vyhradené pre režim cyklu *3.3.1  5. Použitie 2. číslice na identifikáciu DP alebo Type-C. 0 a párne čísla predstavujú DP; nepárne čísla predstavujú Type-C *3.3.2
Jas	8	s	\$	24	000 ~ 100 900: Znížiť jas (-1) 901: Zvýšiť jas (+1) *3.1.1	
Podsvietenie *3.2.0	8 A			B	42 000 ~ 100	1. Pre platformu Android, ktorej hlavný režim je riadený podsvietením a ostatné zdroje sú ovládané jasom.  2. Odvožené z farebnej kalibrácie. *3.2.0
Zámok napájania	8	s		4	34 000: Odomknúť 001: Zamknúť	*Pozrite si poznámku v podrobnostiach
Hlasitosť	8	s		5	35 000 ~ 100 900: Znížiť hlasitosť (-1) 901: Zvýšiť hlasitosť (+1)	
Ztlmiť	8	s		6	36 000: VYP. 001: ZAPNUTÉ (ztlmené)	
Zámok tlačidiel	8	s		8	38 000: Odomknúť 001: Zamknúť	*Pozrite si poznámku v podrobnostiach

Funkcia Nastaviť	Dĺžka ID	Príkaz	Príkaz		Rozsah hodnôt	Komentáre
Zámok ponuky	8	s >		3E	000: Odomknúť 001: Zamknúť	*Pozri poznámku v podrobnostiach
Číslo *3.1.1	8	s	@	40	000~009	
Klávesnica *3.1.1	8	s	A	41	000: NAHORU 001: DOLU 002: VLEVO 003: VPRAVO 004: POTVRDIŤ 005: ZADAŤ 006: MENU/(KONEC) 007: KONEC	
Diaľkový Ovládač	8	s	B	42	000: Vypnúť 001: Povolíť 002: Priechod	<b>Deaktivovať:</b> <b>RCU nebude mať</b> <b>žiadnu funkciu</b> <b>Aktivované: RCU</b> <b>riadi normálne</b>  <b>Priechod: Displej</b> obejde RC kód pripojeného zariadenia cez port RS-232, ale sám nereaguje.
Obnoviť predvolené	8	s ~		7E	000	Obnovenie továrenských nastavení

## POZNÁMKA:

### 1. Správanie v režimoch uzamknutia Režim uzamknutia

	Správanie
Zámok tlačidiel	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zamknutie všetkých tlačidiel na prednom paneli a diaľkovom ovládači, okrem tlačidla napájania</li><li>2. Všetky funkcie Nastaviť sa dajú používať cez RS-232, vrátane tých, ktoré majú na diaľkovom ovládači vyhradené tlačidlo, napríklad ztlmenie zvuku atď.</li></ol>
Zámok ponuky	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Uzamknite tlačidlo „MENU“ na prednom paneli a diaľkovom ovládači</li><li>2. Režimy tovareň a pohostenie nie sú pre model blokované pri využití kombinovaného tlačidla MENU, ktorým sa tieto režimy aktivujú. Ak bude u modelu určité obmedzenie, bude osobitne popísaný alternatívny prístup.</li></ol>
Zámok napájania	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Uzamknite tlačidlo „POWER“ na prednej strane a diaľkovom ovládači.</li><li>2. Funkciu Nastaviť-Zapnúť/vypnúť napájanie je možné používať cez RS-232, to však neznamená, že bude v takom prípade zámok napájania odstránený.</li><li>3. Nie je možné odomknúť obnovením v nastavení OSD.</li><li>4. Automatické zapnutie pri zámku napájania.</li><li>5. Pri blokovaní napájania televízor neprejde do úsporného režimu, ak nie je signál z počítača, a ani sa nevypne, ak po 15 minútach nie je žiadny iný video signál.</li></ol>
Zakázať diaľkové ovládanie	Zamknutie tlačidiel diaľkového ovládača, tlačidlá na prednom paneli však fungujú.

### 2. Prebudenie cez LAN podľa adresy MAC ako alternatíva pre zapnutie cez funkciu Nastaviť (Dĺžka = 126 bajtov) 6 bajtov

	6 bajtov (#1)	6 bajtov (#2)	...	6 bajtov (#16)	24 bajtov
0xFF FF ... FF	Adresa MAC	Adresa MAC	...	Adresa MAC	0x00 00 ... 00

## B. Voliteľná funkcia

Funkcia množiny	Dĺžka ID	Velenie			Rozsah hodnôt (Tri bajty ASCII)	Komentáre
		Typ (ASCII)	Kód (ASCII)	Kód (hexadecimálny)		
Výber vstupu: Cyklus *3.3.1	8	s	"	22	00Z	Vstupy cyklov závisia od samotného displeja
Kontrast	8	s #		23	000 ~ 100	
Ostrosť	8	s	%	25	000 ~ 100	
Farba	8	s	&	26	000 ~ 100	
Odstín	8	s	'	27	000 ~ 100	
Podsvietenie zap/vyp *3.2.3	8	s	(	28	000: VYP. 001: ZAP.	Nezabudnite nechať obidve „Podsvietenie On_Off“ a „Funkcia On_Off“ pre spätnú kompatibilitu *3.3.2
Farebný režim	8	s	)	29	000: Normálny 001: Teplý 002: Studený 003: Osobný	
Freeze On_Off	8	s *		2A	000: VYP. 001: ZAP.	Zachovajte obidve funkcie „Freeze On_Off“ a „Function On_Off“ pre spätnú kompatibilitu *3.3.2
Priestorový zvuk	8	s	-	2D	000: VYP. 001: ZAP.	
Hlboké tóny	8	s	.	2E	000 ~ 100	
Vysoké tóny	8	s	/	2F	000 ~ 100	
Vyváženie	8	s 0		30	000 ~ 100	050 je centrálny
Veľkosť obrazu	8	s 1		31	000: PLNÁ (16:9) 001: NORMÁLNA (4:3) 002: SKUTOČNÁ (1:1) *3.1.0	
Jazyk OSD	8	s 2		32	000: Angličtina 001: Francúzština 002: Španielčina	Môže sa rozšíriť o ďalšie podporované jazyky podľa modelu
Režim obraz v obraze	8	s 9		39	000: VYP. 001: PIP(POP) 002: PBP	
Výber PIP zvuku	8	s	:	3A	000: Hlavná 001: Vedľajšia	
Umiestnenie PIP	8	s	;	3B	000: Hore 001: Dole 002: Vľavo 003: Doprava	

Funkcia Nastaviť	Dĺžka ID	Příkaz	Příkaz		Rozsah hodnôt	Komentáre
Vstup PIP	8	s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Vnútroňná pamäť 009: DP/Type-C *3.2.4 00A: Integrovaný/hlavný (Android)	Rozsah hodnôt je rovnaký ako pre funkciu Nastaviť- Výber vstupu
Režim dlaždíc	8	s	P	50	000: VYP. 001: ZAP.	(pre video stenu)
Dlaždice – kompenzácia	8	s	Q	51	000: VYP. 001: ZAP.	(pre video stenu) Kompenzácia šírky rámčeka
Dlaždice – Monitory H x V	8	s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(pre video stenu) 1. 2. číslice pre H monitory 2. 3. číslice pre V monitory
Dlaždice – poloha	8	s	S	53	001~025	(pre video stenu) Skopírovanie čísla polohy pre identifikáciu displeja
Dátum: Rok	8	s	V	56	Y17~Y99	Posledné 2 číslice (20)17~(20)99
Dátum: Mesiac	8	s	V	56	M01~M12	2 číslice
Dátum: Deň	8	s	V	56	D01~D31	2 číslice
Čas: hod	8	s	W	57	H00~H23	24 hodinový formát. 2 číslice.
Čas: Min.	8	s	W	57	M00~M59	2 číslice
Čas: S	8	s	W	57	S00~S59	2 číslice
Prispôsobené rýchle tlačidlá *3.2.6	8	s	X	58	001~999 001: Otvoriť MVB Whiteboard *3.3.3 002: Otvoriť MVB Display *3.3.3 003: Otvoriť MVB Manager *3.3.3 004: Otvoriť vCast *3.3.3 005: Otvoriť Signage Launcher *3.3.3 006: Otvoriť RevelDigital Player *3.3.3 007: Otvoriť XiO Connected *3.3.3	

Funkcia Nastaviť	Dĺžka ID	Príkaz Príkaz	Rozsah hodnôt	Komentáre
Funkcia On_Off *3.3.2	8	s =	3D	001: Podsvietenie VYPNUTÉ 101: Podsvietenie ZAPNUTÉ 002: Znehybnenie VYPNUTÉ 102: Znehybnenie ZAPNUTÉ 003: Dotyk VYPNUTÝ 103: Dotyk ZAPNUTÝ

## POZNÁMKA:

### 1. Definícia dlaždíc H monitorov, V monitorov a polohy

		H monitoroch				
V MONITORS		1	2	3	4	5 — Poloha
		6	7	8	9	10
		11	12	13	14	15
		16	17	18	19	20
		21	22	23	24	25

### 2. Príklad nastavenia

dátumu **Dátum: 2017-**

**3/15 Odeslať:** 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Odeslať: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Odeslať: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

### 3. Príklad nastavenia

času **Čas: 16:27:59**

**Odeslať:** 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Odeslať: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Odeslať: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

## Výpis funkci Nastaviť

Počítač môže požiadať displej LFD o konkrétne informácie. Formát paketu Načítať-Funkcie sa skladá z 9 bajtov, čo je podobné štruktúre paketu Nastaviť-Funkcie. Bajt „Hodnota“ je vždy = 000. Popis funkcie Načítať:

- Dĺžka:** Celkový bajt správy bez „CR“.
- TV/DS ID** Identifikácia jednotlivých TV/DS (01–98; predvolená hodnota je 01).
- Typ príkazu** Identifikujte typ príkazu, „g“ (0x67h) :  
Príkaz Načítať „r“ (0x72h) : Odpoveď  
na platný príkaz „-“ (0x2Dh) :  
Odpoveď na neplatný príkaz
- Príkaz:** Kód príkazu Funkcie: Jeden bajtový ASCII kód.
- Hodnota [1 ~ 3]: Tri bajty ASCII, ktoré definujú hodnotu 0x0D~R**

### Formát funkcie Načítať

Odeslať: (Typ príkazu = „g“)

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	Príkaz	Hodnota1	Hodnota2	Hodnota3	CR
Počet bajtov	1 bajt 2 bajt		1 bajt 1 bajt		1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Poradie bajtov	1	2~3	4 5		6 7		8 9	

Odpoveď: (Typ príkazu = „r“ alebo „-“)

Ak je príkaz platný, typ príkazu = „r“

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	Príkaz	Hodnota1	Hodnota2	Hodnota3	CR
Počet bajtov	1 bajt 2 bajt		1 bajt 1 bajt		1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Poradie bajtov	1	2~3	4 5		6 7		8 9	

Ak príkaz NIE JE platný, typ príkazu = „-“

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	CR
Počet bajtov	1 bajt 2 bajty		1 bajt 1 bajt	
Poradie bajtov	1	2~3	4 5	

**Príklad 1: Načítať jas z TV-05 a tento príkaz je platný. Hodnota jasú je 67. Odeslať (hexadecimálny formát)**

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	Príkaz	Hodnota1	Hodnota2	Hodnota3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67 0x62		0x30	0x30	0x30	0x0D

**Odpoveď (hexadecimálny formát)**

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	Príkaz	Hodnota1	Hodnota2	Hodnota3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72 0x62		0x30	0x36	0x37	0x0D

**Príklad 2: Načítať farbu z displeja (#05), ale príkaz farba nie je týmto modelom podporovaný. Odeslať (hexadecimálny formát)**

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	Príkaz	Hodnota1	Hodnota2	Hodnota3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67 0x26		0x30	0x30	0x30	0x0D

**Odpoveď (hexadecimálny formát)**

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D 0x0D	

# Tabuľka funkcií Načítať

## A. Základné funkcie

Načítať funkciu	Dĺžka ID	Príkaz			Rozsah odozvy (Tri bajty ASCII)	Komentáre
		Typ (ASCII)	Kód (ASCII)	Kód (Hex)		
Načítať-Jas	8	g	b	62	000 ~ 100	
Načítať-Podsvietenie *3.2.0	8 a		B	42	000 ~ 100	1. Pre platformu Android, ktorej hlavný režim je riadený podsvietením a ostatné zdroje sú ovládané jasom. 2. Odvodené z farebnej kalibrácie. *3.2.0
Načít-Hlasitosť	8	g	f	66	000 ~ 100	
Načít-Ztlmenie	8	g	g	67	000: VYP. 001: ZAPNUTÉ (ztmené)	
Načít-Výber vstupu	8	g	j	6A	000~ 100~	1. 1. číslica pre detekciu signálu: 0 znamená „žiadny signál“; 1 znamená „signál detekovaný“ 2. 2. a 3. číslica: Pozri tabuľku funkcií Nastaviť
Stav Načít-Napájanie: ON/STBY	8	g	l	6C	001: ZAP. 000: STBY	
Načít-Dávkové ovládanie	S	g	n	6E	000: Vypnúť 001: Povoľiť 002: Prúchod	Načít-Stav režimu RCU
Načít-Zámok napájania	8	g	o	6F	000: Odemknúť 001: Zamknúť	
Načít-Zámok tlačidiel	8	g	p	70	000: Odemknúť 001: Zamknúť	
Načít-Zámok ponúk	8	g	l	6C	000: Odomknúť 001: Zamknúť	
Načítať-ACK	8	g	z	7A	000	Tento príkaz sa používa na testovanie komunikačnej linky
Načítať-Termál	8	g	0	30	000~100: 0~+100 °C -01~-99: -1~-99 °C	
Načítať-Provozné hodiny *3.2.0	8	g	1	31	000	1. Celkový počet hodín ako 6-miestne celé číslo (000 001~999 999)*3.2.0 2. Nie je možné resetovať pri aktualizácii FW a inicializácii továrneho nastavenia*3.2.2 3. Odpoveď v novom 32-bajtovom formáte *3.2.0
Načítať-Názov zariadenie	8	g	4	34	000	Odpoveď v novom 32-bajtovom formáte *3.2.0

Načítať funkciu	Dĺžka ID	Príkaz	Príkaz	Rozsah odpovede	Komentáre
Načítať - Adresa MAC	8	g 5	35	000	(pre modely s LAN) Odpoveď v novom 32-bajtovom formáte *3.2.0
Načítať - IP adresa *3.2.0	8	g 6	36	000	(pre modely s LAN) Odpoveď v novom 32-bajtovom formáte *3.2.0
Načítať - Sériové číslo *3.2.0	8	g 7	37	000	Odpoveď v novom 32-bajtovom formáte *3.2.0
Načítať - Verzia FW *3.2.0	8	g 8	38	000	Odpoveď v novom 32-bajtovom formáte *3.2.0

## POZNÁMKA:

### 1. Príklad načítania doby prevádzky

Celkovo sa tu nahromadilo 123 456 hodín prevádzky

Odoslať: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Načítať dobu prevádzky)

Odpoveď: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

### 2. Príklad načítania názvu

zariadenia Názov zariadenia je

tu **CDE-5500** Od 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Načítať názov zariadenia)

Odpoveď: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Názov zariadenia je tu „NMP-302#1“

Odoslať: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Načítať názov zariadenia)

Odpoveď: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

### 3. Príklad načítania adresy MAC

Adresa MAC je tu 00:11:22:aa:bb:cc

Odoslať: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Načítať adresu MAC)

Odpoveď: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00  
00...00 00 0D

### 4. Príklad načítania IP adresy IP adresa je tu

**192.168.100.2** Od 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Načítať IP adresu)

Odpoveď: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00  
00...00 00 0D

### 5. Príklad načítania sériového čísla Sériové číslo je tu

**ABC180212345** Od 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Načítať sériové číslo)

Odpoveď: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00  
00...00 00 0D

### 6. Príklad načítania verzie firmvéru Verzia firmvéru je

tu **3.02.001** Od 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Načítať verziu FW)

Odpoveď: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

## B. Voliteľná funkcia

Načítať funkciu					Dĺžka	Príkaz	Príkaz	Rozsah odozvy	Komentáre
		Typ (ASCII)	Kód (ASCII)	Kód (Hex)			(Tri bajty ASCII)		
Načítať-Kontrast	8	g a		61			000 ~ 100		
Načítať-Ostrost'	8	g c		63			000 ~ 100		
Načítať-Farba	8	g d		64			000 ~ 100		
Načítať-Odtieň	8	g e		65			000 ~ 100		
Načítať-Podsvietenie zapnuté_vypnuté *3.2.3	8	g h		68			000: VYP. 001: ZAP.	Zachovajte obidve „Podsvietenie On_Off“ a „Funkcia On_Off“ pre spätnú kompatibilitu *3.3.2	
Načítať Freeze On_Off *3.2.5	8	g	i	69			000: VYP. 001: ZAP.	Zachovajte obidve funkcie „Freeze On_Off“ a „Funkcia On_Off“ pre spätnú kompatibilitu *3.3.2	
Načítať-Režim obraz v obraze	8	g	t	74			000: VYP. 001: PIP (POP) 002: PBP		
Načítanie - Vstup PIP	8	g u		75			000 ~	Pozri funkciu Nastaviť - Výber vstupu	
Načítanie - Režim diaľdice	8	g v		76			000: VYP. 001: ZAP.	(pre video stenu)	
Načítanie - Diaľdice - kompenzácia	8	g	w	77			000: VYP. 001: ZAP.	(pre video stenu) Kompenzácia šírky rámu	
Načítanie - Diaľdice H x V monitory	8	g x		78			01x~09x: H monitory 0x1~0x9: V monitory	(pre video stenu) 1. 2. číslice pre H monitory 2. 3. číslice pre V monitory	
(pre video stenu) Skopírovanie čísla polohy pre identifikáciu displeja Načítať-Dátum: Rok									
	8	g 2		32			Y00~Y00	Posledné 2 číslice (20)17~(20)99	
Načítať-Dátum: Mesiac	8	g 2		32			M00~M00	2 číslice	
Načítanie-Dátum: Deň	8	g 2		32			D00~M00	2 číslice	
Načítanie-Čas: hod	8	g 3		33			H00~H00	24-hodinový formát. 2 číslice	
Načítanie-Čas: Min.	8	g 3		33			M00~M00	2 číslice	
Načítanie-Čas: S	8	g 3		33			S00~S00	2 číslice	
Načítať - Smart hub *3.3.0	8	g		3A			000: všetko 00A: Amb_Temp 00B: Amb_Humidity 00C: Amb_Light 00D: Amb_PIR detekcia	1. Odpoveď v novom 32-bajtovom formáte. Dĺžka každej podpoložky je pevne nastavená na 6 bajtov. *3.3.0 2. Povolit' získavanie dát samostatne alebo raz a navždy. *3.3.0	

Načítať funkciu					Dĺžka	ID	Príkaz	Príkaz	Rozsah odozvy	Komentáre
Načítať-Funkciu On_Off *3.3.2	8		G	=	3D				001: Podsvietenie VYPNUTÉ 101: Podsvietenie ZAPNUTÉ 002: Znehybnenie VYPNUTÉ 102: Znehybnenie ZAPNUTÉ 003: Dotyk VYPNUTÝ 103: Dotyk ZAPNUTÝ	

## POZNÁMKA:

### 1. Príklad načítania dát

Aktuálny dátum displeja č. 01 je nasledujúci:

Dátum: 2017-

3/15 Odeslať: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Načítať dátum: rok)

Odpoveď: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Odeslať: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Načítať dátum: mesiac)

Odpoveď: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Odeslať: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Načítať dátum: deň)

Odpoveď: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

### 2. Príklad načítania času

Aktuálny čas displeja č. 01 je nasledujúci:

Čas: 16:27:59

Odeslať: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Načítať čas: hodina)

Odpoveď: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Odeslať: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Načítať čas: minúta)

Odpoveď: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Odeslať: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Načítať čas: sekunda)

Odpoveď: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

### 3. Príklad načítania Smart hubu

Za predpokladu, že Amb\_Temp je -5 °C, Amb\_Humidity je 30 %, Amb\_Light je 80, detekcia Amb\_PIR je 1

Odeslať: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 30 0D (načítať všetky informácie o Smart hubu)

Odpoveď: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 42 30 33  
30 2E 30 43 30 30 30 38 30 44 30 30 30 31  
00 00 00 0D (A-05.0B030.0C00080D00001)

Odeslať: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 41 0D (načítať iba Amb\_Temp)

Odpoveď: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 00 00 ...00 00 0D (A-05.0)

### **C. Automatická odpoveď \*3.2.1**

Displej automaticky odošle aktualizované dáta/stav bez dotazu GET od hostiteľa, kedykoľvek používateľ zmení nasledujúce dáta/stav niektorým z dostupných spôsobov, ako je diaľkový ovládač, tlačidlá na prednom ovládacom paneli alebo dotyková obrazovka.

- Zapnutie/vypnutie
- Výber vstupu
- Jas
- Podsvietenie
- Hlasitosť
- Zapnutie/vypnutie ztlmenia zvuku
- Funkcia On/Off - Podsvietenie \*3.3.4
- Funkcia On/Off - Freeze \*3.3.4

## Priechodný režim diaľkového ovládania

Keď počítač nastaví displej na priechodný režim diaľkového ovládača, displej odošle 7-bajtový paket (nasledovaný reťazcom „CR“) ako odpoveď na aktiváciu tlačidla diaľkového ovládača. V tomto režime nebude mať RCU žiadny vplyv na funkciu zobrazenia. Príklad: Tlačidlo na zvýšenie hlasitosti nezmení hlasitosť na displeji, iba odošle kód zvýšenia hlasitosti do počítača cez port RS-232.

### Formát funkcie priechodu IR

Odpoveď: (Typ príkazu = „p“)

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	RCU Kód1 (MSB)	RCU Kód2 (LSB)	CR
Počet bajtov	1 bajt 2 bajty		1 bajt 1 bajt		1 bajt 1 bajt	
Poradie bajtov	1	2~3	4 5		6 7	

**Príklad 1: Priechod diaľkového ovládača pri stlačení tlačidla „VOL+“ pre displej (č. 5) Odeslať (hexadecimálny formát)**

Názov	Dĺžka	ID	Typ príkazu	RCU Kód1 (MSB)	RCU Kód2 (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70 0x31		0x30	0x0D

Tlačidlo	Kód (HEX)	Základný *3.1.	Voliteľné *3.1.1
V 2			
V 3			
V 4			
V 5			
V 6			
V 7			
V 8			
V 9			
V 0			
	0A	V	
-	0B		V
VYVOLAT (POSLEDNÍ)	0C		V
INFORMÁCIE (DISPLEJ)	0D		V
	0E		
POMER STRÁN (ZOOM, VEĽKOSŤ)	0F		V
ZVÝŠIŤ HLASITOSŤ (+)	10	V	
ZNIŽIŤ HLASITOSŤ (-)	11	V	
ZTLMIŤ	12	V	
O KANÁL/STRÁNKU NAHORU (+)/ JAS+	13		V
O KANÁL/STRÁNKU DOLU (-)/ JAS-	14		V
POWER (NAPÁJENIE)	15	V	
ZDROJE (VSTUPY)	16	V	
	17		
	18		
SLEEP	19		V
NABÍDKA	1A	V	
NAHORU	1B	V	
DOLU	1C	V	
VLEVO (-)	1D	V	
VPRAVO (+)	1E	V	
OK (VSTOUPIT, NASTAVIT)	1F	V	
KONEC	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		

Tlačítko	Kód (HEX)	Základný *3.1.	Voliteľné *3.1.1
	29		
	2A		
	2B		
ČERVENÁ ■ (F1)	2C		V
ZELENÁ ■ (F2)	2D		V
ŽLUTÁ ■ (F3)	2E		V
MODRÁ ■ (F4)	2F		V

### POZNÁMKA:

1. Tento kód príchodu IR sa líši od kódu kľúča RCU.
2. Špeciálne ovládacie sekvencie pre tlačidlo POWER v režime príchodu IR. 2-1. Keď je displej VYPNUTÝ a obdrží kód IR POWER: Displej sa zapne a potom odovzdá kód POWER hostiteľovi cez rozhranie RS-232. 2-2. Keď je displej zapnutý a prijíma kód IR POWER: Displej odovzdá kód POWER hostiteľovi cez rozhranie RS-232 a potom sa vypne. 2-3. Keď je aktívna funkcia Nastaviť-Zámok napájania, displej nebude reagovať na stlačenie tlačidla napájania.
3. Stlačením a podržaním tlačidiel budú opakovane vysielané kódy ZVÝŠENIA HLASITOSTI a ZNÍŽENIA HLASITOSTI.

# Príloha

## Technické údaje

Položka	Kategória	Technické údaje		
Model	Obj. č.	IFP6553 IFP7553		IFP8653
	Č.	VS19955 VS19956		VS19957
LCD panel	Veľkosť	64,5" 74,6"		85,6"
	Plocha zobrazenia	1428,48 (H) x 803,52 (V) mm	1650,24 (V) x 928,26 (V) mm	1895,04 (V) x 1065,96 (V) mm
	Povrchová úprava	Antireflexná (zákal 25 %), tvrdené (9H)		
	Jas	450 nitov (typicky)		
	Natívne rozlíšenie	3840 x 2160 (UHD)		
Dotyk	Typ	Infračervený		
	Body dotyku	Windows: 40 bodov Android a ďalšie kanály: 20 bodov		
Vstupný signál		4 x HDMI (Predné HDMI & HDMI 1: v. 2.1, CEC; HDMI 2 & 3: v. 2.0, CEC) 1 x DP (v. _____ 1.2) 1 x VGA 1 x Vstup _____ zvuku (3,5 mm) 1 x RS- _____ 232 _____		
		USB Type C (Type C 1: DP v. 1.2, PD 100W, Dotyk; Type C 2: DP v.1.2, 100W PD, Dotyk, 100M Ethernet; Type C 3: USB 3.0) 1 x USB typ A (2.0) (mikrofón na _____ použitie externého _____ zariadenia) 4 x _____ USB typ A (3.0) 3 _____ x USB typ B (3.0) _____ 2 x RJ45 _____		
Výstupný signál		1 x HDMI (v. 2.1) 1 x _____ USB Type-C 1 x Audio _____ výstup (3,5 mm) 1 x _____ SPDIF _____		
Sieť	Sieť LAN	10M/100M/1000M (pre ViewBoard) 10M/100M/1000M (pre Slot-in PC)		
	Wi-Fi	1 x Wi-Fi slot		
PC slot		1 x 80-kolíkový OPS		
Zvuk	Vnútrotný reproduktor	2 x 15 W		
	Subwoofer	1 x 15 W		
	Mikrofón	8-polový mikrofón		

Položka	Kategórie	Technické údaje		
RS-232		Komunikácia RS-232		
Napájanie	Napätie	100 - 240 V str. 50 / 60 Hz		
Prevádzkové podmienky	Nadmorská výška	≤ 5 000 m 16 404,2 ft		
	Relatívna vlhkosť	20–80 %, nekondenzujúca		
	Teplota	0 °C až 40 °C 32 °F až 104 °F		
Podmienky skladovania		0~3,658 m 0~12 001,3 stôp		
	Relatívna vlhkosť	10 % – 80 %, bez kondenzácie		
	Teplota	-10°C až 60°C 14 °F až 140 °F		
Rozmery (bez montáže na stenu)	Fyzická (Š x V x H)	1485,7 x 934,6 x 118 mm	1707 x 1059,2 x 118,4 mm	1952,4 x 1197,2 x 118,4 mm
	Fyzická (Š x V x H)	58,49" x 36,8" x 4,65"	67,21" x 41,7" x 4,66"	76,87" x 47,13" x 4,66"
Hmotnosť (bez montáže na stenu)	Fyzická	39 kg	51,7 kg	63,35 kg
	Fyzická	85,98 libier	113,98 libier	139,66 libier
Príkon	Zapnuté (typicky)	182,7 W	216,04 W	294,2 W
	Vypnuté	< 0,5 W		

**POZNÁMKA:** Zmeny špecifikácií bez predchádzajúceho upozornenia vyhradené.

# Režimy zobrazenia

## DisplayPort

Rozlíšenie	Obnovovacia frekvencia (@)
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1152 x 870	75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

## HDMI

Rozlíšenie	Obnovovacia frekvencia (@)
640 x 480	60, 67, 72, 75 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1152 x 870	75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

## USB Type-C

<b>Rozlíšenie</b>	<b>Obnovovacia frekvencia (@)</b>
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1152 x 870	75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

## VGA

<b>Rozlíšenie</b>	<b>Obnovovacia frekvencia (@)</b>
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1152 x 870	75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz

## HDMI výstup

<b>Rozlíšenie</b>	<b>Obnovovacia frekvencia (@)</b>
720 x 480	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
3840 x 2160	60 Hz

## Odstraňovanie problémov

V tejto časti sú popísané niektoré všeobecné problémy, s ktorými sa môžete stretnúť pri používaní produktu ViewBoard.

Problém alebo ťažkosť	Možné riešenia
Diaľkové ovládanie nefunguje	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Skontrolujte, či niečo nebráni prijímaču diaľkového ovládania displeja.</li><li>2. Skontrolujte, či sú správne nainštalované batérie v diaľkovom ovládači.</li><li>3. Skontrolujte, či nie je potrebné vymeniť batérie.</li></ol>
Zariadenie sa neočakávane vypne	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Skontrolujte, či je aktivovaný režim spánku.</li><li>2. Skontrolujte, či nedošlo k výpadku elektrickej energie.</li><li>3. Zapnite displej a skontrolujte, či nie je problém so signálnym a riadiacim systémom.</li></ol>

## Režim PC

Problém alebo ťažkosť	Možné riešenia
Žiadny signál PC	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Skontrolujte nastavenie displeja.</li><li>2. Skontrolujte rozlíšenie displeja.</li><li>3. Upravte nastavenia Hs a Vs (synchronizácia) v ponuke OSD.</li></ol>
Pruhy na pozadí	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zvoľte automatické nastavenie.</li><li>2. Upravte frekvenciu a fázu.</li></ol>
Nepodporovaný formát	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zvoľte automatické nastavenie.</li><li>2. Upravte nastavenia frekvencie a fázy.</li></ol>

## Dotykové ovládanie

Problém alebo ťažkosť	Možné riešenia
Dotykové ovládanie nefunguje	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Skontrolujte, či sú ovládače nainštalované správne.</li><li>2. Znovu nainštalujte ovládače.</li><li>3. Skontrolujte nastavenia a upravte ich.</li><li>4. Skontrolujte, či dotykové pero funguje správne.</li></ol>

## Video nefunguje správne

Problém alebo ťažkosť	Možné riešenia
Žiadny obraz/žiadny zvuk	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Skontrolujte stav napájania.</li><li>2. Skontrolujte signálny kábel.</li><li>3. Skontrolujte, či je interný počítač nainštalovaný správne.</li></ol>
Obraz je nejasný alebo sa prerušuje dovnútra a von	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Skontrolujte signálny kábel.</li><li>2. Skontrolujte, či iná elektronika neprerušuje signál.</li></ol>
Zlý obraz	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Upravte nastavenia farieb, jas a kontrastu v ponuke.</li><li>2. Skontrolujte signálny kábel.</li></ol>

## Zvuk nefunguje správne

Problém alebo ťažkosť	Možné riešenia
Bez zvuku	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Stlačte tlačidlo Stlmiť/obnoviť zvuk.</li><li>2. Upravte hlasitosť.</li><li>3. Skontrolujte zvukový kábel.</li></ol>
Iba jeden reproduktor	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Upravte vyváženie zvuku v ponuke.</li><li>2. Skontrolujte nastavenia zvukového ovládacieho panela počítača.</li><li>3. Skontrolujte zvukový kábel.</li></ol>

# Údržba

## Obecné zásady

- Uistite sa, že je zariadenie vypnuté a napájací kábel je odpojený od elektrickej zásuvky.
- Je zakázané nanášať alebo liať akékoľvek tekutiny priamo na obrazovku alebo podstavec.
- So zariadením zaobchádzajte opatrne, pretože tmavo zafarbené umelé hmoty sa ľahko poškríabu a biele známky opotrebovania sú viditeľnejšie ako na svetlom zariadení.
- Nepoužívajte systém nepretržite dlhú dobu.

## Čistenie obrazovky

- Otrite obrazovku čistou, suchou a netrhajúcou handrou. Tým odstránite prach a častice nečistôt.
- Ak je obrazovka stále znečistená, naneste na čistú, suchú a netrhajúcu handru malé množstvo čističa skla bez obsahu amoniaku alebo alkoholu a obrazovku utrite.

## Čistenie skrine

- Použite mäkkú a suchú handru.
- Ak je skriňa stále znečistená, naneste na čistú, suchú a netrhajúcu handru malé množstvo prostriedku na umývanie riadu bez obsahu amoniaku, alkoholu ani abrazívnych látok a utrite povrch skrine.

## Právne obmedzenia

- Spoločnosť ViewSonic® nedoporučuje používať na čistenie monitora a skrine žiadne čističe na báze amoniaku alebo alkoholu. Bolo zistené, že niektoré chemické čističe poškodzujú obrazovku a/alebo skriňu zariadenia.
- Spoločnosť ViewSonic® nezodpovedá za škody spôsobené používaním čističov na báze amoniaku alebo alkoholu.

**POZNÁMKA:** Ak sa medzi sklom a panelom objaví kondenzácia, nechajte displej zapnutý, kým nezmizne vlhkosť.

# Regulačné a servisné informácie

## Informácie o zhode

Táto časť obsahuje všetky súvisiace požiadavky a vyjadrenia ohľadom predpisov. Potvrdené zodpovedajúce aplikácie musia zodpovedať typovým štítkom a príslušnému označeniu na zariadení.

## Vyhlásenie o zhode CE pre európske krajiny

**CE** Toto zariadenie spĺňa požiadavky smernice o elektromagnetickej kompatibilite 2014/30/EÚ a smernice o nízkom napätí 2014/35/EÚ.

## Nasledujúce informácie platia iba pre členské štáty EÚ:

Značka zobrazená vpravo je v súlade so Smernicou o likvidácii použitého elektrického a elektronického vybavenia 2012/19/EÚ (WEEE). Táto značka upozorňuje, že toto zariadenie **NELZE** likvidovať s netriedeným komunálnym odpadom, ale je potrebné ho odovzdať v príslušnej zberni podľa miestnych zákonov.



## Vyhlásenie o zhode RoHS2

Tento produkt bol skonštruovaný a vyrobený v súlade so smernicou 2011/65/EU Európskeho parlamentu a Rady o obmedzení používania niektorých nebezpečných látok v elektrických a elektronických zariadeniach (smernica RoHS2) a spĺňa maximálne hodnoty koncentrácií vydané európskym výborom TAC (Technical Adaptation Committee) uvedené nižšie:

Látka	Špecifikovaná maximálna koncentrácia	Skutočná koncentrácia
Olovo (Pb)	0,1%	± 0,1 %
Rtuť (Hg)	0,1%	± 0,1 %
Kadmium (Cd)	0,01%	± 0,01 %
Šestimocný chróm (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	± 0,1 %
Polybromované bifenyly (PBB)	0,1%	± 0,1 %
Polybromované difenylethery (PBDE)	0,1%	± 0,1 %
Bis (2-etylhexyl) ftalát (DEHP)	0,1%	± 0,1 %
Butyl benzyl ftalát (BBP)	0,1%	± 0,1 %
Dibutyl ftalát (DBP)	0,1%	± 0,1 %
Diizobutyl ftalát (DIBP)	0,1%	± 0,1 %

**Niektoré zložky produktov, ako je uvedené vyššie, sú vylúčené podľa Prílohy III smernice RoHS2 (pozri nižšie):**

- Zliatina medi obsahujúca až 4 % olova podľa hmotnosti.
- Olovo vo vysokoteplotných pájkach (napríklad zliatiny olova, ktoré obsahujú 85 % alebo viac hmotnosti olova).
- Elektrické a elektronické súčiastky obsahujúce olovo v skle a keramike, iné ako dielektrická keramika v kondenzátoroch, napríklad piezoelektrické zariadenia, alebo v skelných alebo keramických zlúčeninách.
- Olovo v dielektrickej keramike v kondenzátoroch pre menovité napätie 125 V AC alebo 250 V DC alebo vyššie.

## Vyhlásenie o programe ENERGY STAR

ENERGY STAR je dobrovoľný program Agentúry na ochranu životného prostredia USA, ktorý pomáha firmám a jednotlivcom šetriť peniaze a chrániť naše podnebie vďaka vynikajúcej energetickej účinnosti. Produkty, ktoré získajú ENERGY STAR, zabraňujú emisiám skleníkových plynov splnením prísnych kritérií energetickej účinnosti alebo požiadaviek stanovených agentúrou na ochranu životného prostredia USA. Ako partner programu ENERGY STAR je spoločnosť ViewSonic odhodlaná dodržiavať smernice ENERGY STAR a označovať všetky certifikované modely logom ENERGY STAR. Na všetkých modeloch s certifikáciou ENERGY STAR je uvedené nasledujúce logo:



**POZNÁMKA:** Funkcie riadenia napájania výrazne znižujú spotrebu energie, keď sa produkt nepoužíva. Riadenie napájania umožňuje zariadeniu automaticky prejsť do režimu „spánku“ s nízkou spotrebou energie po definovanej dobe nečinnosti. Funkcie riadenia napájania tiež prejdú do režimu spánku alebo režimu vypnutia do 5 minút od odpojenia od hostiteľského počítača. Upozorňujeme vás, že akákoľvek zmena v nastavení energie zvýši spotrebu energie.

## Indické obmedzenie nebezpečných látok

Vyjadrenie k obmedzeniu nebezpečných látok (India). Tento produkt spĺňa „Indické pravidlo o elektronickom odpade z roku 2011“, ktoré zakazuje používanie olova, ortuti, kadmia, šestimocného chrómu, polybromovaných bifenylov (PBB) a polybromovaného difenyletheru (PBDE) v koncentráciách prevyšujúcich 0,1% hmotnosti a 0,01% hmotnosti pre kadmium, okrem výnimiek stanovených v Pláne 2 týchto pravidiel.

## Likvidácia produktu po skončení životnosti

Spoločnosť ViewSonic® rešpektuje životné prostredie a je zavázaná pracovať a žiť ekologicky. Ďakujeme vám, že ste súčasťou múdrejšieho a ekologickejšieho používania výpočtovej techniky. Ďalšie informácie nájdete na webovej stránke spoločnosti ViewSonic®. USA a Kanada: <https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic> Európa: <https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle> Taiwan: <https://recycle.moenv.gov.tw/>

**Pre používateľov z EÚ nás prosím kontaktujte ohľadom akéhokoľvek problému s bezpečnosťou/nehodou, ktorý sa vyskytol pri tomto produkte:**

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75 1101 BR  
Amsterdam Holandsko +31 (0)

650608655



EPREL@viewsoniceurope.co



m



<https://www.viewsonic.com/eu/>

## Informácie o autorských právach

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Všetky práva vyhradené.

Macintosh a Power Macintosh sú registrované ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows a logo Windows sú ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation registrované v USA a ďalších krajinách.

ViewSonic® a logo so tromi vtákmi sú registrované ochranné známky spoločnosti ViewSonic® Corporation.

VESA je registrovaná ochranná známka združenia Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort a DDC sú ochranné známky združenia VESA.

ENERGY STAR® je registrovaná ochranná známka americkej agentúry pre ochranu životného prostredia EPA (Environmental Protection Agency).

Ako partner programu ENERGY STAR® sa spoločnosť ViewSonic® Corporation zaväzuje, že tento produkt bude spĺňať zásady programu ENERGY STAR® pre úsporu energie.

**Vyhlasenie: Spoločnosť ViewSonic® Corporation neodpovedá za technické alebo redakčné chyby alebo nedostatky v tomto dokumente ani za náhodné alebo následné škody vzniklé použitím tohto dokumentu alebo produktu.**

V záujme neustáleho zdokonaľovania produktov si spoločnosť ViewSonic® Corporation vyhradzuje právo na zmenu špecifikácií produktu bez predchádzajúceho upozornenia. Zmena informácií v tomto dokumente bez predchádzajúceho upozornenia vyhradená.

Tento dokument nesmie byť kopírovaný, rozširovaný alebo prevádzaný do akejkoľvek formy a pre akékoľvek účely bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti ViewSonic® Corporation.

## Zákaznícke služby

Ak chcete získať technickú odbornú pomoc alebo vykonať servis produktu, vyhľadajte kontakt v nasledujúcej tabuľke alebo sa obráťte na predajcu.

**POZNÁMKA: Budete potrebovať výrobné číslo produktu.**

Krajina/oblasť	Web	Krajina/oblasť	Web
<b>Ázijská a tichomorská oblasť a Afrika</b>			
Austrália	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladéš	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
Čína	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	Hongkong (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hongkong (angličtina)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonézia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Izrael	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
Japonsko (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Kórea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malajzia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Stredný východ	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Mjanmarsko	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepál	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
Nový Zéland	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Filipíny	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapur	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
Tajvan (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	Thajsko	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Vietnam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	Južná Afrika a Maurícius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Amerika</b>			
Spojené štáty	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Kanada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latinská Amerika	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Európa</b>			
Európa	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	Francúzsko	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Nemecko	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Kazachstan	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Rusko	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	Španielsko	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Turecko	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Ukrajina	<a href="http://www.viewsonic.com/sk/">www.viewsonic.com/sk/</a>
Spojené kráľovstvo	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## Obmedzená záruka

Inteligentná biela tabuľa ViewSonic® Smart White Board

### Rozsah záruky:

Spoločnosť ViewSonic® zaručuje, že jej výrobky budú počas záručnej doby fungovať bez väd materiálu a spracovania. Ak dôjde počas záručnej doby k poruche výrobku spôsobenej vadou materiálu alebo spracovania, spoločnosť ViewSonic® výrobok opraví alebo vymení za podobný výrobok. Učiní tak podľa vlastného uváženia a ako jediné nápravné opatrenie voči vám. Vymenený výrobok alebo jeho vnútorné súčasti môžu obsahovať znovu vyrobené alebo repasované súčiastky alebo komponenty. Na opravený alebo náhradný výrobok alebo diely alebo súčasti sa bude vzťahovať zostávajúca dĺžka pôvodnej obmedzenej záruky zákazníka a záručná doba nebude predĺžená. Spoločnosť ViewSonic® neposkytuje žiadnu záruku na softvér tretích strán, ktorý môže byť súčasťou výrobku alebo nainštalovaný zákazníkom, inštaláciu neoprávnených hardvérových dielov alebo súčastí (napríklad lampy projektorov). (Pozri časť: „Čo je vylúčené zo záruky a na čo sa záruka nevzťahuje“).

### Koho záruka chráni:

Táto záruka sa vzťahuje iba na prvého kupujúceho-spotrebiteľa.

### Čo je vylúčené zo záruky a na čo sa záruka nevzťahuje:

- Výrobok, ktorého sériové číslo bolo upravené, odstránené alebo nečitateľné.
- Poškodenie, zhoršenie alebo nefungovanie z nasledujúcich príčin:<sup>m</sup> nehoda, nesprávne používanie, nedbalosť, požiar, voda, blesk alebo iné prírodné živly, neoprávnené úpravy výrobku alebo nedodržanie pokynov dodaných s výrobkom.<sup>m</sup>Oprava alebo pokus o opravu osobou, ktorá nebola oprávnená spoločnosťou ViewSonic®.<sup>m</sup>PCI nenesie zodpovednosť za poškodenie alebo stratu programu, dát alebo vymeniteľných pamäťových médií.<sup>m</sup>Bežné opotrebenie.<sup>m</sup>Odobratie alebo inštalácia výrobku.
- Strata softvéru alebo dát, ku ktorej môže dôjsť pri oprave alebo výmene.
- Poškodenie výrobku pri preprave.
- Príčiny mimo výrobku, napríklad výkyvy alebo výpadky elektrickej energie.
- Použitie spotrebného materiálu alebo náhradných dielov, ktoré nespĺňajú špecifikácie spoločnosti ViewSonic.

- Zanedbanie pravidelnej údržby produktu podľa pokynov v tejto používateľskej príručke zo strany používateľa.
- Všetky ďalšie príčiny, ktoré sa nevzťahujú na závalu produktu.
- Poškodenie spôsobené dlhodobým zobrazením statických (nepohyblivých) obrazov (tiež označované ako vypálenie obrazu).
- Softvér - akýkoľvek softvér tretích strán, ktorý môže byť súčasťou produktu alebo nainštalovaný zákazníkom.
- Hardvér/príslušenstvo/diely/komponenty – inštalácia neoprávnených hardvérových dielov alebo komponentov (napríklad lampy projektorov).
- Poškodenie alebo znehodnotenie povrchovej úpravy skrine monitora nevhodným čistením, ako je uvedené v používateľskej príručke k produktu.
- Servisné poplatky za demontáž, montáž a zprovoznenie, vrátane montáže produktu na stenu.

### **Zabezpečenie servisu:**

- Informácie o servise v záruke získate od Zákazníckej podpory spoločnosti ViewSonic® (pozri stránku „Zákaznícky servis“). Budete vyzvaní na poskytnutie sériového čísla produktu.
- Na zabezpečenie servisu v záruke budete vyzvaní, aby ste poskytli: (a) originálny doklad o nákupe s dátumom, (b) vaše meno, (c) vašu adresu, (d) popis problému a (e) sériové číslo produktu.
- Odovzdajte alebo pošlite produkt vyplatený v pôvodnom obale niektorému z poverených servisných stredísk ViewSonic® alebo spoločnosti ViewSonic®.
- Informácie o najbližšom servisnom stredisku ViewSonic® získate od spoločnosti ViewSonic®.

### **Obmedzenia predpokladaných záruk:**

Mimo záruk uvedených v tomto dokumente neexistujú žiadne výhradné ani predpokladané záruky, vrátane predpokladaných záruk obchodovateľnosti a vhodnosti na určitý účel.

### **Vylúčenie škôd:**

Jedinou povinnosťou spoločnosti ViewSonic je uhradenie opravy alebo výmeny produktu. Spoločnosť ViewSonic® nenesie zodpovednosť za:

- Škody na inom majetku spôsobené zavadami produktu, škody spôsobené ťažkosťami, stratou používania produktu, stratou času, stratou zisku, stratou obchodnej príležitosti, stratou dobrej vôle, konfliktom obchodných vzťahov alebo inou komerčnou stratou, a to aj v prípade, že spoločnosť bola na možnosť týchto škôd upozornená.
- Všetky ďalšie náhodné, následné alebo iné škody.
- Všetky nároky iných strán voči spotrebiteľovi.
- Oprava alebo pokus o opravu osobou, ktorá nebola oprávnená spoločnosťou ViewSonic®.

### **Platný právny poriadok:**

Táto záruka vám dáva určité práva; môžete mať tiež ďalšie práva, ktoré sa v rôznych štátoch líšia. Niektoré štáty neumožňujú výnimky alebo obmedzenia predpokladaných záruk ani obmedzenia zodpovednosti za následné alebo nepriame škody; v takom prípade sa na vás vyššie uvedené obmedzenia a výnimky nevzťahujú.

### **Predaj mimo USA a Kanady:**

Informácie o záruke a servise produktov ViewSonic® predávaných mimo USA a Kanady získate od spoločnosti ViewSonic® alebo od miestneho predajcu ViewSonic®. Záručná doba na tento produkt v pevninskej Číne (s výnimkou Hongkongu, Macaa a Thajska) sa riadi podmienkami a ujednaniami záručného listu na údržbu. Používatelia v Európe a Rusku nájdu všetky podrobnosti o poskytovanej záruke na webovej stránke: <http://www.viewsonic.com/eu/> v časti „Support/Warranty Information (Informácie o podpore/záruče)“.



**ViewSonic®**

