



BenQ

Digitální projektor

Používateľs ká príručka

LW600ST+ / LH600ST+

V 1.00

Záruka a autorské práva

Obmedzená záruka

Spoločnosť BenQ poskytuje záruku na akúkoľvek záradu v materiáli a dielenskom spracovaní tohto produktu pri normálnych podmienkach používania a skladovania. Pri uplatňovaní akýchkoľvek záručných nárokov je vyžadovaný doklad s dátumom zakúpenia. V prípade, že sa na výrobku v priebehu záruky vyskytne záradu, je jediným záväzkom spoločnosti BenQ a exkluzívnou nápravou pre vás výmena akýchkoľvek vadných súčiastok (vrátane práce). Ak požadujete servisný zásah v rámci záruky, obráťte sa ihneď na predajcu, od ktorého ste zakúpili prístroj vykazujúci vady. Dôležité upozornenie: Vyššie uvedená záruka pozbýva platnosti, ak zákazník pri obsluhu prístroja nepostupuje v súlade s písanými pokynmi spoločnosti BenQ, zvlášť ak sa to týka okolitých vlhkostí, ktorá musí byť medzi 10 % a 90 %, teploty, ktorá musí byť medzi 0 °C a 35 °C, nadmorskej výšky, ktorá nesmie v bežnom režime presiahnuť 1 500 m a prevádzkovania projektora v prašnom prostredí. Okrem konkrétnych zákonných práv, ktoré vám poskytuje táto záruka, môžete mať v závislosti na zákonoch krajiny, v ktorej žijete, ešte ďalšie práva. Ďalšie informácie nájdete na webovej stránke www.BenQ.com.

Autorské práva

Copyright © 2024 BenQ Corporation. Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie nesmie byť reprodukováaná, prenášaná, prepisovaná, ukladaná do systému na opätovné sprístupnenie, alebo prekladaná do akéhokoľvek jazyka alebo počítačového jazyka v akejkolvek forme alebo akýmkoľvek spôsobom, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručným alebo akýmkoľvek iným spôsobom, bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti BenQ Corporation.

Vylúčenie zodpovednosti

Spoločnosť BenQ Corporation neposkytuje žiadne zastupovanie alebo záruky, či už výslovne vyjadrené alebo predpokladané, týkajúce sa obsahu tu uvedených informácií a špeciálne sa zrieka akýchkoľvek záruk, vrátane záruk predajnosti alebo vhodnosti pre určitý konkrétny účel. Okrem toho si spoločnosť BenQ Corporation vyhradzuje právo vykonávať úpravy tejto publikácie a čas od času vykonávať zmeny v jej obsahu, a to bez povinnosti upozorňovať akúkoľvek osobu na takéto úpravy alebo zmeny. *DLP, Digital Micromirror Device a DMD sú ochranné známky spoločnosti Texas Instruments. Ostatné ochranné známky sú chránené autorskými právami príslušných spoločností alebo organizácií. Označenie HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuálna podoba HDMI a logá HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

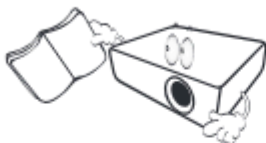
Obsah

Záruka a autorské práva	2
Dôležité bezpečnostné pokyny	4
Úvod	7
Obsah balenia	7
Vonkajší vzhľad projektora	8
Ovládacie prvky a funkcie.....	9
Umístění projektora	12
Voľba umiestnenia	
12 Získanie požadovanej veľkosti premietaného obrazu.....	
13 Montáž projektora.....	
15 Úprava premietaného obrazu	
16 Pripojenie	18
Ovládanie	21
Zapnutie projektora	21
Používanie ponúk.....	22
Zabezpečenie projektora	23
Prepínanie vstupného signálu	24
Vypnutie projektora	25
Používanie ponúk	26
Systém ponúk	26
Ponuka Základná	31
Ponuka Upresniť	33
Údržba	44
Starostlivosť o projektor	
44 Informácie o svetelnom zdroji	
44 Riešenie problémov	
47 Technické údaje	48
Technické údaje projektora	48
Rozmery	49
Tabuľka časovania	50
Príkazy RS232	52

Dôležité bezpečnostné pokyny

Tento projektor je konštruovaný a testovaný podľa najnovších noriem pre bezpečnosť zariadení v oblasti informačných technológií. Pre bezpečné používanie tohto produktu je však dôležité, aby ste dodržiavali pokyny uvedené v tejto príručke a vyznačené na produkte.

1. Prečítajte si prosím túto príručku predtým, než začnete váš projektor používať. Uschovajte ju pre neskoršie použitie.



2. Počas prevádzky projektor sa nedívať priamo do jeho objektívu. Intenzívny svetelný lúč by mohol poškodiť váš zrak.



3. Opravy prenechajte kvalifikovaným servisným technikom.



4. V čase, keď je svetelný zdroj projektor zapnutý, musí byť vždy otvorená závierka objektívu (ak je k dispozícii) alebo zložená krytka objektívu (ak je k dispozícii).

5. Počas prevádzky sa svetelný zdroj veľmi zahrieva.



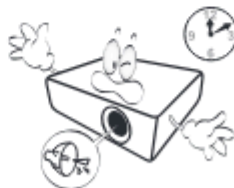
6. V niektorých krajinách NENÍ napätie v elektrickej sieti stabilné. Váš projektor je konštruovaný tak, aby bezpečne pracoval pri sieťovom napätí v rozmedzí 100 až 240 V striedavého prúdu. Ak však dôjde k výpadkom napätia alebo napätovým rázom ± 10 V, projektor nemusí pracovať správne. V oblastiach, kde môže dochádzať ku kolísaniu alebo výpadkom sieťového napätia, odporúčame pripojiť projektor prostredníctvom stabilizátora napájacieho napätia, zariadenia na ochranu pred napätovými špičkami alebo zdroja stálého napájania (UPS).

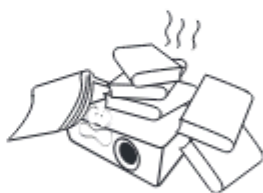
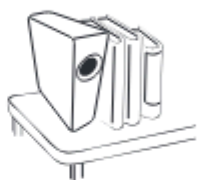
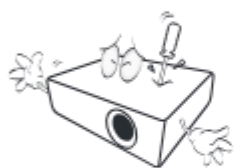
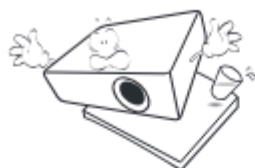


7. Počas prevádzky neblokujte objektív projektor žiadnymi predmetmi, pretože by mohlo dôjsť k zahriatiu a deformácii týchto predmetov alebo dokonca k vzniku požiaru. Pre dočasné vypnutie svetelného zdroja použite funkciu zatmenia.

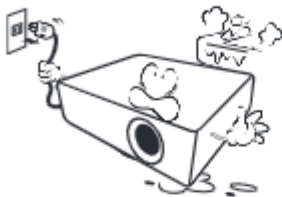


8. Nepoužívajte svetelný zdroj po uplynutí menovitej životnosti.





16. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumiestňujte žiadne tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru môžu spôsobiť jeho poruchu. Ak sa do projektoru dostane akákoľvek tekutina, odpojte ho zo sieťovej zásuvky a požiadajte spoločnosť BenQ o vykonanie servisnej opravy.



17. Projektor dokáže zobrazovať obrátený obraz, ktorý sa využíva pri inštalácii projektoru pod strop / na stenu.



18. Tento projektor musí byť uzemnený.

19. Neinstalujte tento projektor do žiadneho z nasledujúcich prostredí.

- Nedostatočne vetrané alebo stiesnené miesta. Zabezpečte, aby bol projektor vo vzdialenosti aspoň 50 cm od stien a aby vzduch voľne prúdil okolo projektoru.
- Miesta, kde môže teplota dosahovať príliš vysoké hodnoty, napr. v automobile so zatvorenými oknami.
- Miesta, kde môže nadmerná vlhkosť, prach alebo cigaretovej dym znečistiť optické komponenty a skrátiť tak životnosť projektoru a spôsobiť ztmavnutie obrazu.



- Miesta v blízkosti požiarneho hlásiča
- Miesta s okolnou teplotou nad 40 °C
- Miesta s nadmorskou výškou nad 3 000 m.

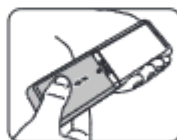


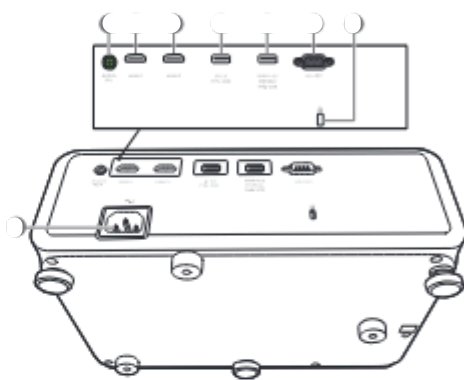
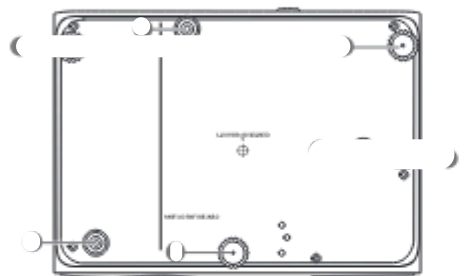
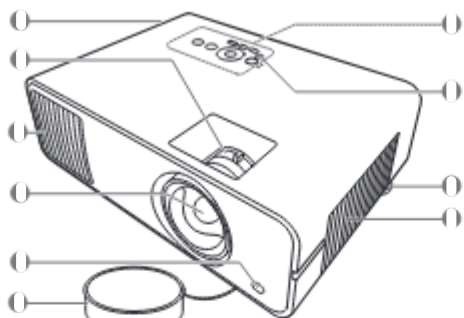
Skupina nebezpečenstva 2

1. Podľa klasifikácie fotobiologickej bezpečnosti svetelných zdrojov a systémov svetelných zdrojov patrí tento výrobok do Skupiny nebezpečenstva 2, IEC 62471-5:2015.
2. Možnosť vyžarovania nebezpečného optického žiarenia z tohto produktu.
3. Nedívať sa do zapnutého svetelného zdroja. Môže to byť nebezpečné pre váš zrak.
4. Rovnako ako pri akomkoľvek inom jasnom zdroji sa nedívať priamo do lúča.



! Aby nedošlo k poškodeniu DLP čipov, nikdy nesmerujte vysoko výkonný laserový lúč na projekčný objektív.



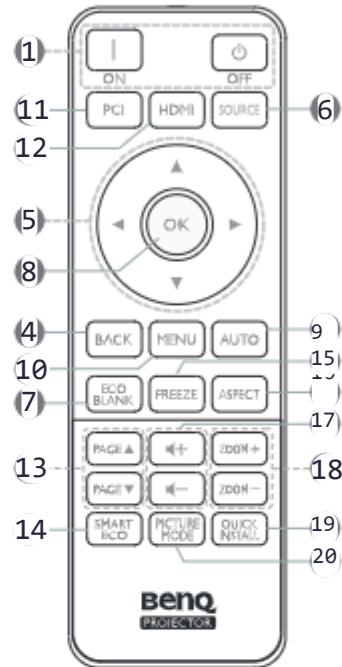
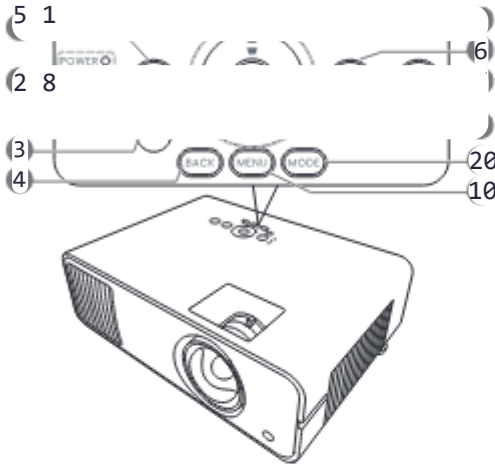


Ovládacie prvky a funkcie

Projektor a diaľkový ovládač



Všetky operácie stlačenia tlačidiel popísané v tomto dokumente je možné vykonávať na diaľkovom ovládači alebo na projektore.



1. POWER (Napájanie)

Zapnutie projektora alebo vypnutie do pohotovostného režimu.

ON (Zapnuté) / Off (Vypnuté)

Zapnutie projektora alebo vypnutie do pohotovostného režimu.

2. Indikátor POWER (Napájanie)/Varovný indikátor TEMP (Teplota)/Indikátor LIGHT (Svetlo) (Pozri Indikátory na strane 46.)

3. Senzor infračerveného diaľkového ovládania

4. BACK (Späť) návrat do predchádzajúcej OSD ponuky, ukončenie a uloženie nastavení ponuky.

5. Tlačidlá so šípkami (, , ▼, , ►)

Ak je na projekčnej ploche zobrazená OSD ponuka, slúžia tieto tlačidlá ako smerové šípky na výber požadovaných položiek ponuky a na vykonanie nastavení. Tlačidlá na korekciu lichobežníkového skreslenia (, ,)

Zobrazenie okna na korekciu lichobežníkového skreslenia.

Tlačidlá hlasitosti /

Zníženie alebo zvýšenie hlasitosti projektora.

6. ZDROJ (Source) Zobrazenie pruhu pre výber zdroja signálu.

7. EKO PRÁZDNA OBRAZOVKA (ECO BLANK) Skrytie obrazu zobrazeného na projekčnej ploche.



Nezakrývajte projekčný objektív, aby nepromíтал obraz. Predmet zakrývajúci objektív by sa mohol zahriať a zdeformovať alebo dokonca spôsobiť požiar.

8. OK Potvrdenie vybranej položky ponuky na projekčnej ploche (OSD).

9. AUTO (Automaticky)
Bez funkcie.

10. MENU (Nabídka) Zobrazenie ponuky na projekčnej ploche (OSD).

11. Tlačidlá na výber zdroja: PC 1
Bez funkcie.

12. Tlačidlá na výber zdroja: HDMI Výber HDMI 1 zdroja vstupného signálu pre zobrazenie.

13. STRANA (PAGE) / STRANA (PAGE)
Pomocou týchto tlačidiel je možné v príslušnej aplikácii na pripojenom PC vybrať predchádzajúcu/dalšiu stránku (napr. v aplikácii Microsoft PowerPoint).

14. CHYTRÝ EKO REŽIM (SMART ECO)
Zobrazenie ponuky Režim svetla pre výber vhodného prevádzkového režimu svetelného zdroja.

15. ZMRAZENIE (FREEZE)
Zastavenie promítaného obrazu.

16. POMER STRÁN (ASPECT)
Výber pomeru strán zobrazenia.

17. Tlačidlá hlasitosti ◀- / ▶+
Zníženie alebo zvýšenie hlasitosti projektora.

18. ZOOM+ (Zväčšenie+)/ZOOM- (Zmenšenie)
Zväčšenie alebo zmenšenie veľkosti promítaného obrazu.

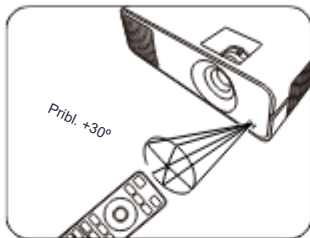
19. Rýchla inštalácia Rýchly výber niekoľkých funkcií pre nastavenie promítaného obrazu a zobrazenie testovacieho vzorku.

20. REŽIM ZOBRAZENIA (PICTURE MODE)/REŽIM (MODE) Zobrazenie ponuky Režim zobrazenia pre výber režimu zobrazenia.

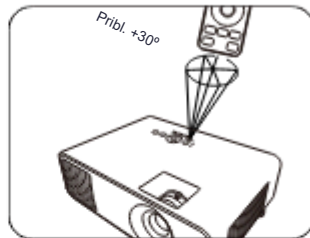
Efektívny dosah diaľkového ovládača

Aby diaľkový ovládač pracoval správne, je potrebné ho držať kolmo a pod uhlom max. 30 stupňov voči snímačom infračerveného diaľkového ovládania na projektore. Vzdialenosť medzi diaľkovým ovládačom a snímačmi by nemala presiahnuť 8 metrov. Medzi diaľkovým ovládačom a snímačmi infračerveného diaľkového ovládania na projektore nesmú byť žiadne prekážky, ktoré by mohli brániť infračervenému lúčiu.

- Ovládanie projektora zepředu



- Ovládanie projektora shora



Umiestnenie projektoru

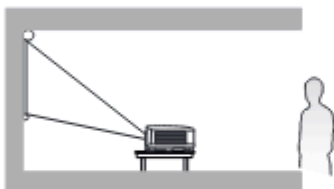
Voľba umiestnenia

Pred výberom miesta pre inštaláciu vášho projektoru zvážte nasledujúce faktory:

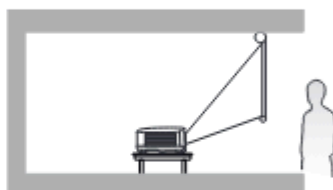
- Veľkosť a poloha projekčnej plochy
- Umiestnenie elektrickej zásuvky
- Poloha a vzdialenosť medzi projektorom a ďalším zariadením

Projektor môžete nainštalovať nasledujúcimi spôsobmi.

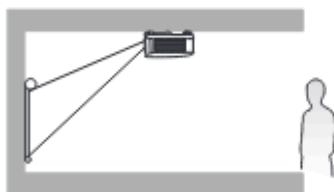
1. Stolek vpredú Zvoľte toto umiestnenie, chcete-li mať projektor postavený na stolíku pred projekčnou plochou. Je to najbežnejší spôsob umiestnenia projektoru z dôvodu rýchlej inštalácie a prenosnosti.



2. Stolek vzadu Zvoľte toto umiestnenie, chcete-li mať projektor postavený na stolíku za projekčnou plochou. Uvedomte si prosím, že budete potrebovať špeciálnu projekčnú plochu pre zadnú projekciu.



3. Strop vpredú Zvoľte toto umiestnenie, chcete-li mať projektor zavesený obrátene pred projekčnou plochou. Pre montáž projektoru si u svojho predajcu objednajte sadu BenQ pre montáž projektoru pod strop / na stenu.



4. Strop vzadu Zvoľte toto umiestnenie, chcete-li mať projektor zavesený obrátene za projekčnou plochou. Uvedomte si prosím, že budete potrebovať špeciálnu projekčnú plochu pre zadnú projekciu a sadu BenQ pre montáž projektoru pod strop/na stenu.



Po zapnutí projektoru prejdite do ponuky Upresniť – Nastavenie > Inštalácia projektoru a stlačením tlačidiel / vyberte nastavenie.

Pre otvorenie tejto ponuky môžete rovnako použiť tlačidlo QUICK INSTALL (Rýchla inštalácia) na diaľkovom ovládači.

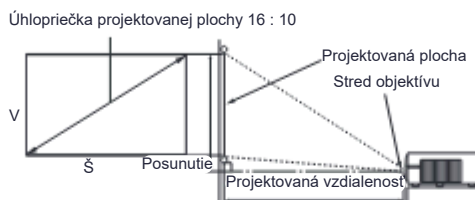
Získanie požadovanej veľkosti premietaného obrazu

Vzdialenosť od objektívu projektora k projekčnej ploche, nastavenie zväčšenia (ak je projektor ním vybavený) a formát video signálu sú faktory, ktoré ovplyvňujú veľkosť premietaného obrazu.

Projekčné rozmery

LW600ST+

- Použitie projekčnej plochy s pomerom strán 16 : 10 a premietanie obrazu vo formáte 16 : 10

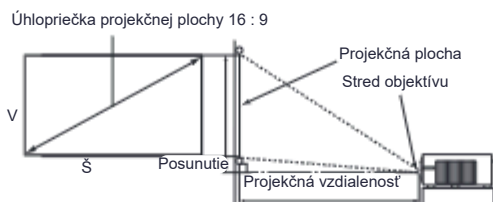


Veľkosť projekčnej plochy		Projekčná vzdialenosť (mm)					
Uhlopriečka		V (mm)	Š (mm)	Min. vzdialenosť (pri max. zväčšení)	Priemer	Max. vzdialenosť (pri min. zväčšení)	Posunutie (mm)
Palcov	mm						
30	762 404		646 465		514 562		0
40	1016	538 862		620 685		750	0
50	1270	673	1077	775 856		937	0
60	1524	808	1292	930	1027 1124		0
70	1778	942	1508 1086		1199 1312		0
80	2032 1077		1723 1241		1370 1499		0
90	2286 1212		1939 1396		1541 1687		0
100	2540 1346		2154 1551		1712 1874		0
110	2794 1481		2369 1706		1884 2061		0
120	3048 1615		2585 1861		2055 2249		0
130	3302 1750		2800 2016		2226 2436		0
140	3556 1885		3015 2171		2397 2623		0
150	3810 2019		3231 2326		2569 2811		0
160	4064 2154		3446 2481		2740 2998		0
170	4318 2289		3662 2636		2911 3186		0
180	4572 2423		3877 2791		3082 3373		0
190	4826 2558		4092 2947		3253 3560		0
200	5080 2692		4308 3102		3425 3748		0

Ak napríklad používate 120-palcovú projekčnú plochu, odporúčaná projekčná vzdialenosť je 2055 mm. Ak ste namerali projekčnú vzdialenosť 2500 mm, najbližšou hodnotou v stĺpci "Projekčná vzdialenosť (mm)" je 2569 mm. Vyhľadáním údajov na tomto riadku zistíte, že je potrebná projekčná plocha s uhlopriečkou 150" (približne 3,8 m).

LH600ST+

- Použitie projekčnej plochy s pomerom strán 16 : 9 a premietanie obrazu vo formáte 16 : 9



Veľkosť projekčnej plochy		Projekčná vzdialenosť (mm)				Posun (mm)
Úhlopriečka	V (mm)	Š (mm)	Min. vzdialenosť (pri max. zväčšení)	Priemer	Max. vzdialenosť (pri min. zväčšení)	
Palcov	mm					
30	762 374	664 458		505 551		9
12 50						
16 60						
19 70						
22 80						
25 90						
	2286 1121	1992 1375		1514 1654		28
100	2540 1245	2214 1528		1682 1837		31
110	2794 1370	2435 1680		1851 2021		34
120	3048 1494	2657 1833		2019 2205		37
130	3302 1619	2878 1986		2187 2389		40
140	3556 1743	3099 2139		2355 2572		44
150	3810 1868	3321 2291		2524 2756		47
160	4064 1992	3542 2444		2692 2940		50
170	4318 2117	3763 2597		2860 3124		53
180	4572 2241	3985 2750		3028 3307		56
190	4826 2366	4206 2902		3197 3491		59
200	5080 2491	4428 3055		3365 3675		62

Ak napríklad používate 120-palcovú projekčnú plochu, odporúčaná projekčná vzdialenosť je 2019 mm. Ak ste namerali projekčnú vzdialenosť 3000 mm, najbližšou hodnotou v stĺpci "Projekčná vzdialenosť (mm)" je 3028 mm. Vyhľadáním údajov na tomto riadku zistíte, že je potrebná projekčná plocha s uhlopriečkou 180" (približne 4,6 m).



Na optimalizáciu kvality vašej projekcie odporúčame vykonávať projekciu pomocou hodnôt uvedených v poliach, ktoré nie sú šedé.



Všetky namerané hodnoty sú približné a môžu sa od skutočných rozmerov líšiť. Spoločnosť BenQ odporúča, aby ste si v prípade, že chcete nainštalovať projektor na stálom mieste, najprv skúškou overili veľkosť obrazu a projekčnú vzdialenosť pri použití projektoru na tomto mieste (z dôvodu tolerancie optických vlastností projektoru). To vám umožní správne určiť presné miesto pre inštaláciu projektoru.

Montáž projektora

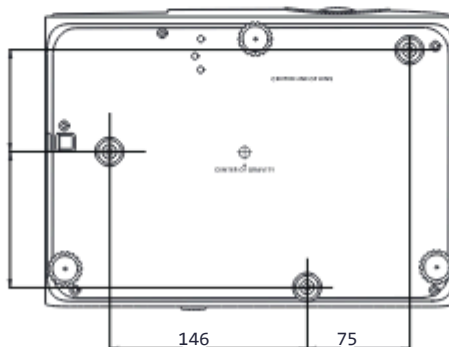
Ak sa rozhodnete upevniť projektor, dôrazne vám odporúčame použiť vhodnú montážnu sadu BenQ a tiež vás prosíme o zabezpečenie riadnej a bezpečnej inštalácie. Ak použijete montážnu sadu od iného výrobcu ako je BenQ, vystavujete sa riziku pádu projektora v dôsledku nevhodného upevnenia z dôvodu použitia skrutiek nesprávneho priemeru alebo dĺžky.

Pred montážou projektora

- Montážnu sadu BenQ si môžete zakúpiť u predajcu vášho projektora BenQ.
- BenQ tiež odporúča, aby ste si zakúpili samostatný bezpečnostný kábel kompatibilný s Kensingtonovým zámkom a pevne ho pripevnili k otvoru pre Kensingtonov zámok na projektore a k základni montážnej konzoly. Toto opatrenie slúži ako sekundárne zabezpečenie projektora pre prípad, že by sa jeho upevnenie k montážnej konzole uvoľnilo.
- Požiadajte o inštaláciu projektora predajcu. Pri inštalácii projektora svojpomocne môže dôjsť k pádu projektora a zraneniu osôb.
- Urobte nevyhnutné kroky na zabezpečenie projektora pred pádom, napríklad pri zemetrasení.
- Záruka sa nevzťahuje na poškodenie výrobku spôsobené inštaláciou projektora s použitím montážnej sady iného výrobcu ako BenQ.
- Pri montáži projektora pod strop / na stenu zohľadnite okolité teploty v mieste, kde je projektor nainštalovaný. Ak sa používa vykurovacie teleso, môže byť teplota pri strope/stene vyššia, než by sa dalo očakávať.
- Informácie o utahovacích momentoch nájdete v užívateľskej príručke. Utaženie momentom presahujúcim odporúčaný rozsah môže spôsobiť poškodenie projektora a jeho následný pád.
- Uistite sa, že sa sieťová zásuvka nachádza vo vhodnej výške, aby ste mohli projektor ľahko vypnúť.

Schéma montáže pod strop/na stenu

Otvor pre skrutky pre montáž pod strop / na stenu: M4 × 8 mm

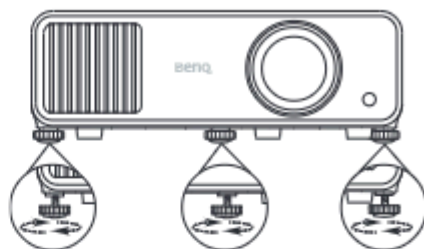


Jednotky: mm

Úprava premietaného obrazu

Úprava uhla projekcie

Ak projektor nie je umiestnený na rovnom povrchu alebo ak nie je projekčná plocha kolmá na projektor, premietaný obraz bude mať lichobežníkový tvar. Šroubovaním nastaviteľných nôh jemne doladíte vodorovný uhol. Nastaviteľné nohy môžete zasunúť šroubovaním v opačnom smere.

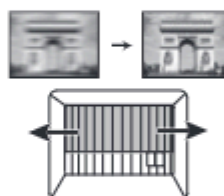
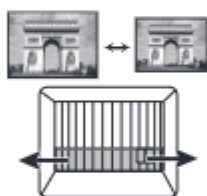


V čase, keď je svetelný zdroj zapnutý, sa nedívejte do objektívu. Silný svetelný zdroj by vám mohol poškodiť zrak.

Jemné doladenie veľkosti a ostrosti obrazu

Pomocou krúžku zväčšenia nastavte požadovanú veľkosť premietaného obrazu.




Potom zaostríte obraz otáčaním zaostrovacieho krúžku.



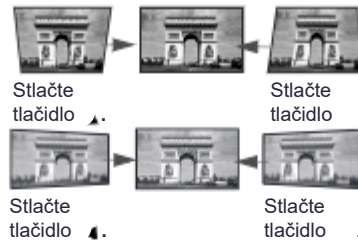
Korekcia lichobežníkového skreslenia

Lichobežníkové skreslenie sa týka situácie, keď má premietaný obraz lichobežníkový tvar z dôvodu projekcie pod uhlom. Na korekciu tohto javu môžete okrem úpravy výšky projektoru aktivovať funkciu automatickej korekcie vertikálneho lichobežníkového skreslenia nastavením položky Aut.odstr.vertik.zkresl. v ponuke Upraviť – Zobrazenie. V prípade potreby môžete skreslenie tiež eliminovať ručne nasledujúcim spôsobom.

1. Pomocou niektorého z nasledujúcich krokov zobrazte okno pre korekciu lichobežníkového skreslenia.

- Stlačte tlačidlá  /  na projektore alebo na diaľkovom ovládači.
- Stlačte tlačidlo QUICK INSTALL (Rýchla inštalácia) na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla  označte položku Lichoběž. skreslenie 2D a stlačte tlačidlo OK.
- Otvorte ponuku Upraviť – Zobrazenie > Lichoběž. skreslenie 2D a stlačte tlačidlo OK.

2. Po zobrazení okna korekcie lichobežníkového skreslenia 2D. Pomocou tlačidiel ▲/▼ opravte vertikálne lichobežníkové skreslenie. Pomocou tlačidiel ◀/▶ opravte horizontálne lichobežníkové skreslenie.



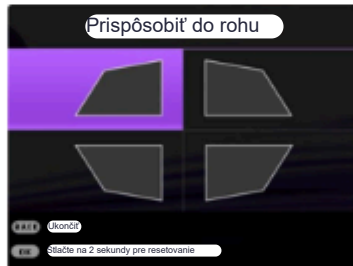
Úprava prispôsobenia do rohu

Môžete ručne upraviť štyri rohy obrazu nastavením vodorovných a zvislých hodnôt.

1. Pomocou niektorého z nasledujúcich krokov zobrazte okno pre korekciu lichobežníkového skreslenia.

- Stlačte tlačidlo QUICK INSTALL (Rýchla inštalácia) na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla označte položku Prispôbiť do rohu a stlačte tlačidlo OK.
- Otvorte ponuku Upresniť – Zobrazenie > Prispôbiť do rohu a stlačte tlačidlo OK.

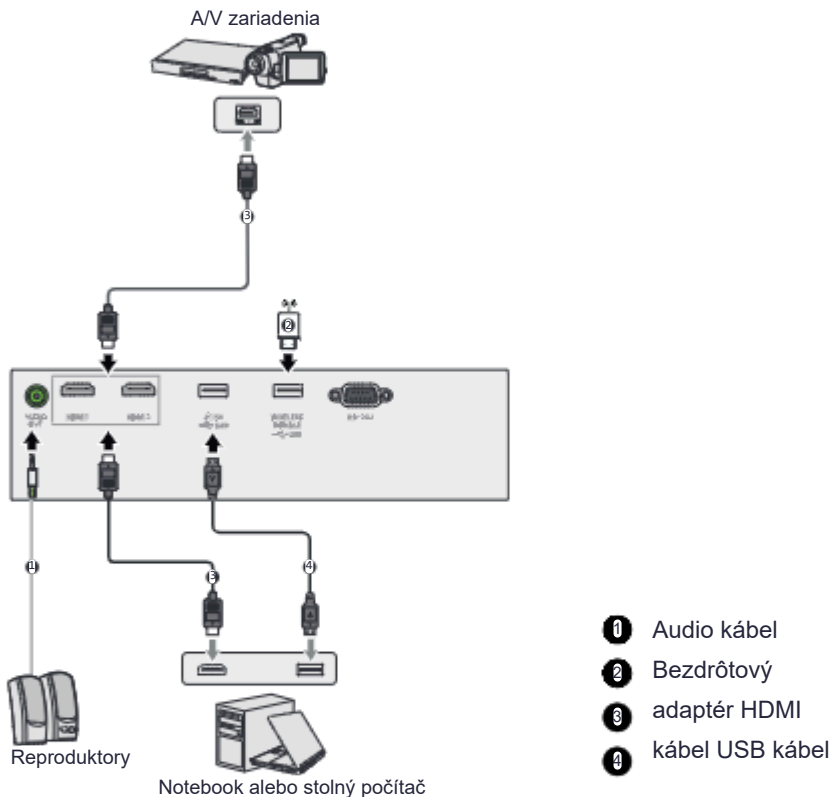
2. Stlačením tlačidiel ▲///▶ vyberte jeden roh a stlačte tlačidlo OK.
3. Stlačením tlačidiel ▲/▼ upravte hodnoty vo zvislom smere.
4. Stlačením tlačidiel ◀/▶ upravte hodnoty vo vodorovnom smere.



Pripojenie

Pri pripojovaní zdroja signálu k projektoru nezabudnite:

1. Pred vykonaním akéhokoľvek pripojenia vypnite všetky zariadenia.
2. Použite pre každý zdroj signálu správne signálové káble.
3. Zabezpečte pevné pripojenie káblov.



• Vo vyššie uvedených príkladoch pripojenia nemusia byť niektoré prepojavacie káble súčasťou príslušenstva projektoru (pozri Obsah balenia na strane 7). Káble sú k dispozícii v bežných predajniach s elektrotechnickým tovarom.

• Uvedené príklady vzájomného prepojenia majú iba informatívny charakter. Typ a počet konektorov na zadnej strane sa u jednotlivých modelov projektorov líši.

• Mnoho notebookov nezapne po pripojení k projektoru svoje externé video porty. Na zapnutie/vypnutie výstupu video signálu do externého zobrazovacieho zariadenia sa zvyčajne používa kombinácia tlačidiel, ako napr. FN + funkčné tlačidlo so symbolom monitora. Stlačte súčasne tlačidlo FN a príslušné funkčné tlačidlo. Informácie o kombináciách tlačidiel notebooku nájdete v jeho dokumentácii.

• Ak sa po zapnutí projektoru a výbere správneho zdroja video signálu nezobrazí požadovaný obraz, skontrolujte prosím, či je zdroj video signálu zapnutý a či pracuje správne. Skontrolujte tiež, či boli správne pripojené signálové káble.

Pripojenie zvuku

Projektor je vybavený vstavanými monofónnymi reproduktormi, ktorých úlohou je zabezpečovať základné zvukové funkcie pri dátových prezentáciách pre obchodné účely. Nie sú určené na stereofónnu reprodukciu zvuku, ktorú by ste očakávali pri domácom kine. Akýkoľvek stereofónny zvukový vstup (ak je k dispozícii) je konvertovaný na bežný monofónny zvukový výstup prostredníctvom reproduktorov projektoru. Po pripojení kábla do konektora AUDIO OUT (Audio výstup) sa vypne výstup zvuku z integrovaných reproduktorov.



- Projektor je schopný prehrávať iba konvertovaný monofónny zvuk, a to aj v prípade, že je pripojený stereofónny zvukový vstup.
- Ak sa po zapnutí projektoru a výbere správneho zdroja video signálu nezobrazí požadovaný obraz, skontrolujte prosím, či je zdroj video signálu zapnutý a či pracuje správne. Skontrolujte tiež, či boli správne pripojené signálové káble.

Pripojenie bezdrôtového adaptéra (voliteľné)

Tento projektor je vybavený portom WIRELESS DONGLE (Bezdrôtový adaptér) pre bezdrôtový adaptér (EZC5201BS), ktorý podporuje bezdrôtovú projekciu pomocou projektoru a nasledujúcich systémov: iOS, macOS, Android, Windows. Po vložení Wi-Fi adaptéra do portu WIRELESS DONGLE (Bezdrôtový adaptér) stlačte tlačidlo SOURCE (Zdroj) a vyberte Bezdrôtový displej. Bezdrôtovú projekciu môžete povoliť pomocou pokynov na obrazovke.



Bezdrôtová projekcia

Provedte nižšie uvedené kroky pre rôzne zariadenia.

- Pre zariadenia iOS/macOS
 1. Vyberte v nastavení WiFi vášho zariadenia WiFi sieť, ku ktorej je projektor pripojený.
 2. Po otvorení ovládacieho centra stlačte zrkadlenie obrazovky a vyberte projektor (BenQ_xxxxxxx) pre spustenie projekcie.

- Pre zariadenia Android Po otvorení panela Rýchle nastavenia stlačte ikonu Zrkadlenie obrazovky a vyberte projektor (BenQ_xxxxxxx).

- Pre zariadenia s Windows OS Stlačte tlačidlá Windows + P/K a vyberte projektor (BenQ_xxxxxxx).

Pripojenie projektora k internetu

1. Vyberte v nastavení WiFi vášho zariadenia WiFi SSID (BenQ_xxxxxxx) projektora.
2. Zadajte heslo z premietaného obrazu.
3. Otvorte webový prehliadač a zadajte adresu projektora (192.168.203.1).
4. Vyberte WiFi sieť, ku ktorej sa chcete pripojiť.
5. V prípade požiadavky zadajte heslo.

Ovládanie

Zapnutie projektora

1. Pripojte napájací kábel. Zapnite vypínač sieťovej zásuvky (ak je ním vybavená). Po pripojení napájania sa na projektore oranžovo rozsvieti indikátor napájania.

2. Stlačením tlačidla  na projektore alebo tlačidla

na diaľkovom ovládači zapnete projektor. Indikátor napájania bude blikať zelenou farbou a po zapnutí projektoru bude zeleno svietiť. Spúšťanie projektoru trvá približne 10 sekúnd. V neskoršej fáze spúšťania sa zobrazí úvodné logo. (V prípade potreby) Otáčaním zaostrovacieho krúžku upravte ostrosť obrazu.

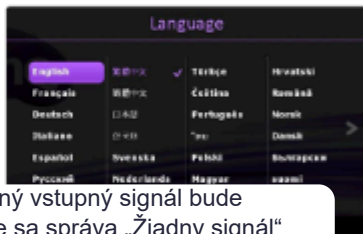


3. Ak zapínate projektor prvýkrát, nastavte podľa pokynov na projekčnej ploche jazyk OSD ponuky.

4. Ak ste vyzvaní na vloženie hesla, zadajte 6-miestne heslo pomocou tlačidiel so šípkami. Pozrite sa na Využitie funkcie hesla na strane 23.

5. Zapnite všetky pripojené zariadenia.

6. Projektor vyhľadá vstupné signály. Aktuálne prehľadávaný vstupný signál bude zobrazený. Ak projektor nenájde žiadny platný signál, bude sa správa „Žiadny signál“ zobrazovať tak dlho, kým nebude nájdený vstupný signál. Požadovaný vstupný signál môžete vybrať aj stlačením tlačidla SOURCE (Zdroj). Pozrite sa na Prepínanie vstupného signálu na strane 24.



- Aby ste predišli možnému nebezpečenstvu, ako napríklad vzniku požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom, používajte prosím originálne príslušenstvo (napr. napájací kábel).

- Ak je projektor po predchádzajúcom použití stále horúci, bude približne 90 sekúnd pred zapnutím svetelného zdroja bežať chladiaci ventilátor.



- Uvedené ukážky obrazoviek sprievodcu nastavením slúžia iba na ilustračné účely a môžu sa líšiť od skutočnosti.

- Ak frekvencia alebo rozlíšenie vstupného signálu presahuje prevádzkový rozsah projektoru, zobrazí sa na prázdnej projekčnej ploche správa „Mimo rozsah“. Prepnite prosím na vstupný signál, ktorý vyhovuje rozlíšeniu projektoru, alebo nastavte u vstupného signálu nižšie hodnoty. Pozrite sa na Tabuľku časovania na strane 50.

- Ak nie je po dobu 3 minút detekovaný žiadny signál, prepne sa projektor automaticky do úsporného režimu.

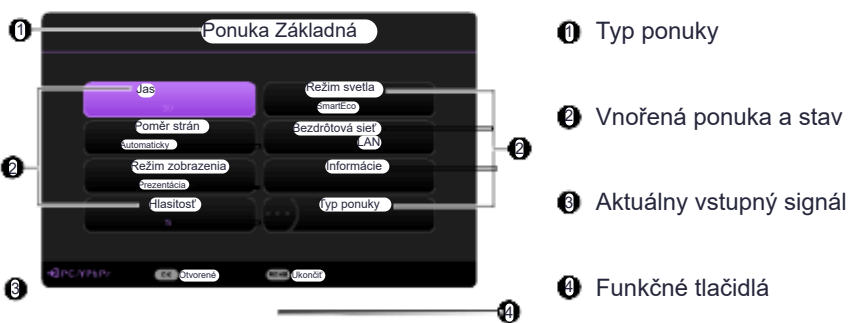
Používanie ponúk

Tento projektor je vybavený 2 typmi ponuky na projekčnej ploche (OSD), ktoré umožňujú vykonávať rôzne prispôsobenia a nastavenia. Pre otvorenie OSD ponuky stlačte tlačidlo MENU (Ponuka) na projektore alebo na diaľkovom ovládači.

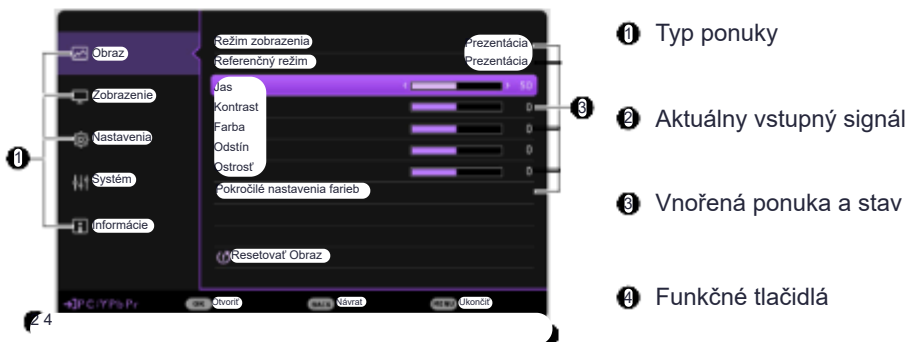
- Pomocou tlačidiel so šípkami (/ / /) na projektore alebo na diaľkovom ovládači prechádzajte jednotlivé položky ponuky.
- Pomocou tlačidla OK na projektore alebo na diaľkovom ovládači potvrdíte vybranú položku ponuky. Pri prvom použití projektor (po dokončení počiatočného nastavenia) stlačte tlačidlo MENU (Ponuka) pre zobrazenie OSD ponuky Základná. Ak chcete prepnúť z OSD ponuky Základná do OSD ponuky Upresniť:

1. Přejděte do ponuky Typ ponuky a stlačte tlačidlo OK.
2. Pomocou tlačidiel / vyberte Upresniť a stlačte tlačidlo OK. Váš projektor sa prepne do OSD ponuky Upresniť. Podobne, keď chcete prepnúť z OSD ponuky Upresniť do OSD ponuky Základná, postupujte podľa nižšie uvedených pokynov:

1. Přejděte do ponuky Systém > Nastavenie ponuky > Typ ponuky a stlačte tlačidlo OK.
2. Pomocou tlačidiel / vyberte Základná a stlačte tlačidlo OK. Váš projektor sa prepne do OSD ponuky Základná. Prehľad OSD ponuky Základná.



Prehľad OSD ponuky Upresniť.





Nižšie uvedené ukážky OSD obrazoviek slúžia iba na ilustračné účely a môžu sa líšiť od skutočnosti.

Zabezpečenie projektoru

Použitie bezpečnostného kábla so zámkom

Aby ste zabránili odcudzeniu projektoru, nainštalujte ho na bezpečné miesto. V opačnom prípade si zaobstarajte pre zabezpečenie projektoru zámok, ako napríklad Kensingtonov zámok. Otvor pre Kensingtonov zámok sa nachádza na zadnej strane projektoru. Pozrite si položku 15 na strane 8. Bezpečnostný káblový Kensingtonov zámok je obvykle tvorený kombináciou kľúčov a zámku. Informácie o spôsobe použitia nájdete v dokumentácii k zámku.

Využitie funkcie hesla

Nastavenie hesla

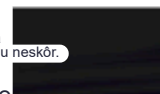
1. Otvorte ponuku Upresniť – Nastavenie > Bezpečnostné nastavenia. Stlačte tlačidlo OK. Zobrazí sa okno Bezpečnostné nastavenia.
2. Označte položku Zmeniť heslo a stlačte tlačidlo OK.
3. Štyri tlačidlá so šípkami (, ►, ◀, ◄) predstavujú 4 číslice (1, 2, 3, 4) v tomto poradí. Požadované šesticiferné heslo zadajte stlačením príslušných šípok.
4. Pre potvrdenie nového hesla ho zadajte ešte raz.
5. Pre aktiváciu funkcie Zámok napájania označte stlačením tlačidiel / v okne Bezpečnostné nastavenia položku Zámok napájania a stlačením tlačidiel / vyberte možnosť Zapnuté. Znovu zadajte heslo.



- Namiesto zadávaných čísiel sa budú zobrazovať hviezdčky. Pred zadaním hesla alebo tesne po ňom si zapíšte vaše heslo a uschovajte ho na bezpečnom mieste, aby ste ho mali k dispozícii v prípade, že naň zabudnete.
- Akonáhle heslo raz nastavíte a aktivujete zámok napájania, nebudete môcť projektor po zapnutí používať, pokiaľ nezadáte správne heslo.

Ak zabudnete heslo

Ak zadáte nesprávne heslo, zobrazí sa správa o chybnom zadaní hesla a potom sa zobrazí správa Zadať heslo. Ak si na heslo nemôžete vôbec spomenúť, môžete použiť postup na obnovenie hesla. Pozrite si Použitie postupu na obnovenie hesla na strane 24. Ak zadáte 5-krát po sebe nesprávne heslo, projektor sa automaticky vypne.

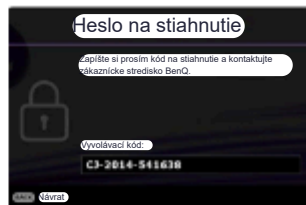


Použitie postupu na obnovenie hesla

1. Podržte stlačené tlačidlo OK asi 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekčnej ploche zakódované číslo.

2. Zaznamenajte si toto číslo a vypnite projektor.

3. Miestne servisné stredisko BenQ vám pomôže toto číslo dekodovať. Môžete byť požiadaní o predloženie dokladu o zakúpení na preukázanie toho, že ste oprávneným používateľom projektoru.



Zmena hesla

1. Otvorte ponuku Upresniť – Nastavenia > Bezpečnostné nastavenia > Zmeniť heslo.

2. Stlačte tlačidlo OK. Zobrazí sa správa „Zadajte heslo“.

3. Zadajte staré heslo.

- Ak je heslo správne, zobrazí sa ďalšia správa „Zadajte nové heslo“.
- Ak je heslo nesprávne, zobrazí sa správa o nesprávnom zadaní hesla a potom sa zobrazí správa „Zadajte heslo“ pre nový pokus. Stlačením tlačidla BACK (Späť) môžete zmenu zrušiť alebo môžete skúsiť zadať iné heslo.

4. Zadajte nové heslo.

5. Pre potvrdenie nového hesla ho zadajte ešte raz.

Zrušenie funkcie ochrany heslom

Ak chcete zakázať ochranu heslom, otvorte ponuku Upresniť – Nastavenia > Bezpečnostné nastavenia > Zámok napájania a / vyberte Vypnuté. Zobrazí sa správa „Zadajte heslo“. **Zadajte aktuálne heslo.**

- Ak je heslo správne, obnoví sa v OSD ponuke zobrazenie okna Bezpečnostné nastavenia. Stlačením / vyberte možnosť Vypnuté. Pri ďalšom zapnutí projektoru nebudete musieť zadávať heslo.
- Ak je heslo nesprávne, zobrazí sa správa o nesprávnom zadaní hesla a potom sa zobrazí správa „Zadajte heslo“ pre nový pokus. Stlačením tlačidla BACK (Späť) môžete zmenu zrušiť alebo môžete skúsiť zadať iné heslo.



Aj keď je funkcia ochrany heslom vypnutá, mali by ste si staré heslo zapamätať, pretože ho budete potrebovať v prípade opätovnej aktivácie ochrany heslom, pri ktorej musíte zadať staré heslo.


Prepínanie vstupného signálu

Projektor je možné pripojiť k niekoľkým zariadeniam súčasne. V jednom okamihu je však na celej projekčnej ploche možné zobraziť signál iba z jedného zariadenia. Pri zapínaní projektor automaticky vyhľadáva dostupné signály. Ak chcete, aby projektor automaticky vyhľadával signály, musí byť položka Upresniť – Nastavenia > Automatické hľadanie zdroja nastavená na Zapnuté. Výber zdroja:




1. Stlačte tlačidlo SOURCE (Zdroj). Zobrazí sa lišta pre výber zdroja vstupného signálu.

2. Opakovaným stlačením tlačidiel ▲/▼ vyberte požadovaný vstupný signál a stlačte tlačidlo OK.



 3. Po ukončení procesu chladenia sa indikátor napájania rozsvieti oranžovou farbou a ventilátory sa zastavia. Odpojte napájací kábel zo zásuvky.

Po nájdení signálu sa na niekoľko sekúnd zobrazí v rohu projekčnej plochy informácia o zdroji vstupného signálu. Ak je k projektoru pripojených viac zariadení, zopakujte kroky 1-2 na vyhľadanie ďalšieho signálu.

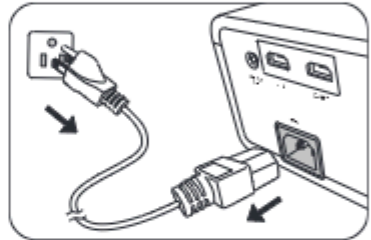
 Ak chcete povoliť projektoru automatické vyhľadávanie obrazového zdroja Wi-Fi, prejdite do ponuky Upresniť – Nastavenia > Automatické hľadanie zdroja a vyberte HDMI+Wi-Fi.

- Za účelom povolenia obrazového zdroja Wi-Fi prejdite do ponuky Upresniť – Nastavenia > Automatické hľadanie zdroja a vyberte HDMI+Wi-Fi.
- Úroveň jasú premietaného obrazu sa bude pri prepínaní medzi rôznymi vstupnými signálmi zodpovedajúcim spôsobom meniť.


Vypnutie projektoru

1. Stlačte tlačidlo  na projektore alebo tlačidlo  na diaľkovom ovládači – zobrazí sa potvrdzovacia správa. Ak počas niekoľkých sekúnd nestlačíte žiadne tlačidlo, správa zmizne.

2. Stlačte po druhýkrát tlačidlo  alebo  .
Indikátor



napájania začne blikať oranžovou farbou a svetelný zdroj projekcie sa vypne, avšak ventilátory budú pokračovať v chode ešte približne ďalšie 2 sekundy, aby sa projektor ochladil.

 Aby bol zobrazený obraz čo najlepší, mali by ste vybrať a používať zdroj vstupného signálu, ktorý zodpovedá prirodzenému rozlíšeniu projektoru. Akékoľvek iné rozlíšenia budú projektorom prispôsobené v závislosti na nastavení „pomeru strán“, čo môže spôsobiť určité skreslenie obrazu alebo stratu jeho ostrosti. Pozrite Pomerné stránky na strane 31.

Používanie ponúk

Všimnite si prosím, že OSD ponuka sa mení podľa vybraného typu signálu a modelu projektoru. Položky ponuky sú dostupné, ak projektor vyhľadá aspoň jeden vstupný signál. Ak nie je k projektoru pripojené žiadne zariadenie alebo nie je nájdený žiadny signál, sú dostupné len niektoré položky ponuky.

System ponúk

Ponuka Základná

Hlavná ponuka	Možnosti
Jas	0~50~100
Pomer strán	Automaticky/Skutočné/4 : 3/16 : 9/16 : 10
Režim zobrazenia	Jasný/Prezentácia/Simulácia/sRGB/ Živý/(3D)/ Užívateľ 1/Užívateľ 2
Hlasitosť	0~5~10
Režim svetla	Normálne/Eko/SmartEco
	Natívne rozlíšenie
	Zistené rozlíšenie
	Zdroj Režim
	zobrazenia Režim
	svetla Formát 3D
Informácie	System farieb Doba
	používania svetla
	Verzia firmvéru
	Servisný kód
Typ ponuky	Základná/Upresniť

Ponuka Upresniť

Hlavná ponuka	Vnořená ponuka	Možnosti
	Režim zobrazenia	Jasný/Prezentácia/Simulácia/sRGB/Živé/ (3D)/Užívateľ 1/Užívateľ 2
	Referenčný režim	Prezentácia/Simulácia/sRGB/Živé
	Jas	0~50~100
	Kontrast	-50 ~ 0 ~ 50
	Farba	-50 ~ 0 ~ 50
	Odtieň	-45 ~ 0 ~ 45
	Ostrosť	0~15~31
	Výber Gamma	1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ
	Teplota farieb	(Prírodná/Chladná/Normálna/Teplá) R - zisk (0~200) G - zisk (0~200) B - zisk (0~200) R - posun (0~511) G - posun (0~511) B - posun (0~511)
Obraz	Pokročilé nastavenia farieb	R (Hlavná farba/Odtieň/Sýtosť/Zisk) G (Hlavná farba/Odtieň/Sýtosť/Zisk) B (Hlavná farba/Odtieň/Sýtosť/Zisk) C (Hlavná farba/Odtieň/Sýtosť/Zisk) M (Hlavná farba/Odtieň/Sýtosť/Zisk) Y (Hlavná farba/Odtieň/Sýtosť/Zisk) W (Hlavná farba/R - zisk/G - zisk/B - zisk)
	Správa farieb	Reset
	Režim svetla	Normálne/Eko/SmartEco
	Farba steny (diela)	Vypnuté/Svetlo žltá/Ružová/Svetlo zelená/ Modrá/Tabuľa
	Resetovať obraz	Reset/Zrušiť

Hlavná ponuka	Vnorenej ponuke	Možnosti	
	Pomer strán	Automaticky/Skutočné/4 : 3/16 : 9/16 : 10	
Zobrazenie	Lichoběžníkové skreslenie 2D	H: -30 ~ 0 ~ 30 V: -30 ~ 0 ~ 30	
	Automatické odstránenie vertikálneho skreslenia	-30 ~ 0 ~ 30	
	Prispôbiť do rohu	0~60	
	Testovac í vzor	Zapnuté/Vypnuté	
	3D	Režim 3D	Automaticky/Nahore dole/Sekvencia snímkov/Balenie snímku/Vedľa seba/Vypnuté
		Obrátiť 3D syn.	Vypnúť/Obrátiť
		Použiť 3D nastavenia	3D nastavenie 1/3D nastavenie 2/3D nastavenie 3/Vypnuté
	Formát HDMI	Uložiť 3D nastavenia	3D nastavenie 1/3D nastavenie 2/3D nastavenie 3
		Zmena veľkosti obrazu	Automaticky/RGB obmedzené/RGB plné/YUV obmedzené/YUV plné
	Vyplnenie obrazovky	HDMI-1	Digitálny zoom 1,0× ~
HDMI-2		1,8×/2,0× Digitálne zmenšenie a posun	
		0,75× ~ 1,0×	
		LW600ST+: 16 : 10 (1280 × 800)/ 16 : 9 (1280 × 720)/4 : 3 (1024 × 768)/ 1 : 1 (800 × 800) LH600ST+: 16 : 10 (1920 × 1200)/ 16 : 9 (1920 × 1080)/4 : 3 (1440 × 1080)/ 1 : 1 (1080 × 1080)	
	Digitálny posun objektívu Rýchly režim (iba LH600ST+)	Zapnúť/Vypnúť	
	Resetovať Zobrazenie	Reset/Zrušiť	

Hlavná ponuka	Vnořená ponuka	Možnosti
	Inštalácia projektora	Stôl vpredu/Stôl vzadu/Strop vzadu/Strop vpredu
	Automatické vyhľadávanie zdroja	HDMI/HDMI+Wi-Fi/Vypnuté
	Doba používania svetla	
	Časovač prázdne obr.	Vypnúť/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min
	Správa pripomienky	Zapnuté/Vypnuté
	Prevádzkové nastavenie	
	Režim veľkej nadm. výš.	Zapnuté/Vypnuté
	Nastavenie zapínania/vypínania	Priame zapnutie Zap. podľa signálu Automatické vypnutie Časovač vypnutia
Nastavenie		
	Bezpečnostné nastavenie	
	Zámok klávesnice panelu	Zapnuté/Vypnuté
	Zmeniť heslo Zámok napájania	Zapnuté/Vypnuté
	Prenosová rýchlosť	9600/14400/19200/38400/57600/115200
	Ekvalizér HDMI	
	HDMI-1	Automaticky/1/2/3/4/5
	HDMI-2	
	Vypínač napájania USB	Zapnuté/Vypnuté
	Resetovať nastavenia	Reset/Zrušiť

Hlavná ponuka	Vnorenej ponuka	Možnosti
	Jazyk	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Polški/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind / Ελληνικά/العربية/हिंदी/ فارسی / Tiếng Việt
Systém	Správa napájania	Eko Zvuková propustnosť Vypnuté/HDMI-1/HDMI-2
	Nastavenie pozadia	Pozadie BenQ/Čierna/Modrá/Fialová
	Nastavenie ponuky	Úvodná obrazovka BenQ/Čierna/Modrá
		Typ ponuky Základné/Upresniť
		Čas zobrazenia ponuky 5 s/10 s/20 s/30 s/Vždy
	Nastavenie zvuku	Neme Zapnuté/Vypnuté
		Hlasitosť 0~5~10
Informácie	Nastavenia z výroby	Zapnuto/Vypnuto
	Resetovať systém	Reset/Zrušiť
	Natívne rozlíšenie	Reset/Zrušiť
	Zistené rozlíšenie	
	Zdroj Režim zobrazenia	
	Režim svetla	
	Formát 3D	
Systém farieb		
Doba používania svetla		
Verzia firmvéru		
Servisný kód		

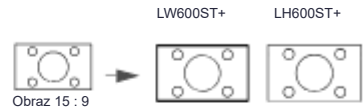
Ponuka Základná

Jas

Čím vyššia je táto hodnota, tým je obraz jasnejší. Túto položku nastavte tak, aby sa čierne oblasti obrazu javili ako čierne a aby v tmavých miestach zostali viditeľné detaily.

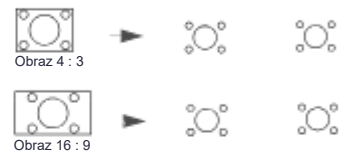
Podľa zdroja vstupného signálu možno vybrať niektorý z dostupných režimov pomeru strán obrazu.

- Automaticky: Zmení proporcionálne mierku obrazu tak, aby obraz zodpovedal prirodzenému rozlíšeniu projektora vo vodorovnom alebo zvislom smere.

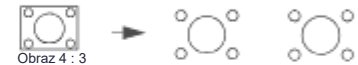


Pomer strán

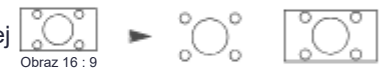
- Skutočné: Obraz je premietaný v jeho pôvodnom rozlíšení a jeho veľkosť je prispôbená ploche zobrazenia. Pre vstupné signály s nižším rozlíšením bude premietaný obraz zobrazený v jeho pôvodnej veľkosti.



- 4 : 3: Zmení mierku obrazu tak, aby bol obraz zobrazený uprostred projekčnej plochy s pomerom strán 4 : 3.



- 16 : 9: Zmení mierku obrazu tak, aby bol obraz zobrazený uprostred projekčnej plochy s pomerom strán 16 : 9.



- 16 : 10: Zmení mierku obrazu tak, aby bol obraz zobrazený uprostred projekčnej plochy s pomerom strán 16 : 10.



V projektore je prednastavených niekoľko režimov zobrazenia, z ktorých si môžete vybrať ten, ktorý najlepšie vyhovuje prevádzkovému prostrediu a typu obrazu zo vstupného signálu.

- Jasný: Maximalizuje jas premietaného obrazu. Tento režim je vhodný pre prostredie, kde je vyžadovaný veľmi vysoký jas, ako napr. pri použití projektora v dobre osvetlených miestnostiach.
- Prezentácia: Režim určený pre prezentácie. V tomto režime je zdôraznený jas, aby sa dosiahlo zosúladenie s farbami PC a notebooku.
- Simulácia: Tento režim je určený pre golfové simulátory a optimalizuje modrú farbu oblohy a zelenú farbu trávy.
- sRGB: Tento režim maximalizuje čistotu RGB farieb pre zobrazenie verného obrazu bez ohľadu na nastavenie jasu. Tento režim je najvhodnejší pre prezeranie fotografií pořízených správnou zkalibrovaným fotoaparátom kompatibilným s farebným priestorom sRGB a pre prezeranie počítačovej grafiky a výkresových aplikácií, ako je napr. AutoCAD.
- Živé: Tento režim je vhodný pre prehrávanie videoklipov pri okolnom svetle.
- 3D: Tento režim je vhodný pre prehrávanie 3D obrazu a 3D videoklipov.
- Užívateľ 1/Užívateľ 2: Vyvolanie vykonaných užívateľských nastavení vychádzajúcich z aktuálne dostupných režimov zobrazenia. Pozri Referenčný režim na strane 33.

Režim zobrazenia

Hlasitosť Nastavenie hlasitosti zvuku.

Režim svetla Pozri Nastavenie funkcie Režim svetla na strane 45.

- Nativné rozlíšenie: Zobrazenie nativného rozlíšenia projektora.
- Zistené rozlíšenie: Zobrazenie nativného rozlíšenia vstupného signálu.
- Zdroj: Zobrazenie aktuálneho zdroja signálu.
- Režim zobrazenia: Zobrazenie režimu vybraného v ponuke Obraz.
- Režim svetla: Zobrazenie režimu vybraného v ponuke Režim svetla.
- Formát 3D: Zobrazenie aktuálneho režimu 3D.
- Systém farieb: Zobrazenie formátu vstupného systému.
- Doba používania svetla: Zobrazenie počtu hodín používania svetelného zdroja.
- Verzia firmvéru: Zobrazenie verzie firmvéru projektora.
- Servisný kód: Zobrazenie sériového čísla projektora.

Informácie

Typ ponuky Prepnutie do OSD ponuky Upresniť. Pozri Používanie ponúk na strane 22.

Ponuka Upresniť

Obraz

V projektore je prednastavených niekoľko režimov zobrazenia, z ktorých si môžete vybrať ten, ktorý najlepšie vyhovuje prevádzkovému prostrediu a typu obrazu zo vstupného signálu.



- Jasný: Maximalizuje jas premietaného obrazu. Tento režim je vhodný pre prostredie, kde je požadovaný veľmi vysoký jas, ako napr. pri použití projektora v dobre osvetlených miestnostiach.
- Prezentácia: Režim určený pre prezentácie. V tomto režime je zvýraznený jas, aby sa dosiahlo zladenie s farbami PC a notebooku.
- Simulácia: Tento režim je určený pre golfové simulátory a optimalizuje modrú farbu oblohy a zelenú farbu trávy.
- sRGB: Tento režim maximalizuje čistotu RGB farieb pre zobrazenie verného obrazu bez ohľadu na nastavenie jasu. Tento režim je najvhodnejší pre prezeranie fotografií pořízených správne zkalibrovaným fotoaparátom kompatibilným s farebným priestorom sRGB a pre prezeranie počítačovej grafiky a výkresových aplikácií, ako je napr. AutoCAD.
- Živé: Tento režim je vhodný pre prehrávanie videoklipov pri okolnom svetle.
- 3D: Tento režim je vhodný pre prehrávanie 3D obrazu a 3D videoklipov.
- Užívateľ 1/Užívateľ 2: Vyvolanie vykonaných užívateľských nastavení vychádzajúcich z aktuálne dostupných režimov zobrazenia. Pozri Referenčný režim na strane 33.

Ak vám dostupné režimy zobrazenia nevyhovujú, máte k dispozícii 2 užívateľsky nastaviteľné režimy. Ako východzí režim pre prispôbenie nastavení môžete použiť akýkoľvek z režimov zobrazenia (okrem režimov Užívateľ 1/Užívateľ 2).

Režim zobrazenia

Referenčný režim

1. Prejdite na Obraz > Režim zobrazenia.
2. Stlačením tlačidiel ◀/▶ vyberte možnosť Užívateľ 1 alebo Užívateľ 2.
3. Stlačením tlačidiel ▼ zvýraznite Referenčný režim a stlačte tlačidlo ◀/▶ pre výber režimu obrazu, ktorý je pre vás najvhodnejší.
4. Stlačením tlačidla ▼ vyberte položku ponuky, ktorú chcete zmeniť a upravte hodnotu. Úpravy definujú vybraný používateľský režim.

- Jas** Čím vyššia je táto hodnota, tým je obraz jasnejší. Túto položku nastavte tak, aby sa čierne oblasti obrazu javili ako čierne a aby v tmavých miestach zostali viditeľné detaily.
- Kontrast** Čím vyššia je táto hodnota, tým je kontrast vyšší. Túto položku použite na nastavenie maximálnej úrovne bielej po predchádzajúcom nastavení položky Jas tak, aby sa obraz prispôbil vybranému vstupu a prostrediu na sledovanie. Nižšia nastavená hodnota znamená menej sýte farby. Ak je nastavená príliš vysoká hodnota, budú farby obrazu presýtené a obraz nebude realistický.
- Farba**  Podporovaný je iba farebný priestor YUV. Čím vyššia je hodnota tejto položky, tým viac je obraz do zelena. Čím nižšia je táto hodnota, tým viac je obraz zafarbený do červena.
- Odtieň**  Podporovaný je iba farebný priestor YUV.
- Ostrosť** Čím vyššia je táto hodnota, tým je obraz ostrejší.

Výber gamma

Gamma korekcia ovplyvňuje vzťah medzi zdrojom vstupného signálu a jasom obrazu.

- 1,8/2,0/2,1: Tieto hodnoty vyberte podľa vašich požiadaviek.
- 2,2/2,3: Zvyšuje priemerný jas obrazu. Najlepšia voľba pre osvetlené prostredie, konferenčné miestnosti alebo obývacie izby.
- 2,4/2,5: Najlepšia voľba pre sledovanie filmov v zatemnenej miestnosti.
- 2,6: Najlepšia voľba pre sledovanie filmov s prevahou tmavých scén.
- BenQ: Jemne vyladená hodnota gamma pre optimalizáciu detailov a zvýšenie kontrastu.

Vysoký jas Nizky kontrast

Nizky jas Vysoký kontrast



Pokročilé nastavenia farieb

Odladenie teploty farieb

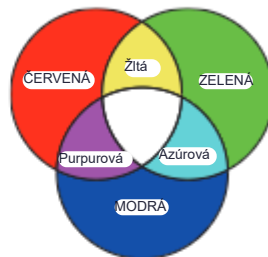
K dispozícii je niekoľko prednastavených režimov teploty farieb. Dostupné nastavenia sa líšia podľa vybraného typu signálu.

- Normálne: Zachováva normálne zobrazenie bielej farby.
- Studené: Biela farba sa zobrazuje do modra.
- Prírodné: Originálna teplota farieb a vyšší jas svetelného zdroja. Tento režim je vhodný pre prostredie, kde je vyžadovaný vysoký jas, ako napr. pri projekcii obrazu v dobre osvetlených miestnostiach.
- Teplé: Biela farba sa zobrazuje do červena. Požadovanú teplotu farieb môžete tiež nastaviť úpravou nasledujúcich možností.
 - R - zisk/G - zisk/B - zisk: Úprava úrovne kontrastu červenej, zelenej a modrej.
 - R - posun/G - posun/B - posun: Úprava úrovne jasu červenej, zelenej a modrej.

Správa farieb

Táto funkcia umožňuje úpravu šiestich súborov farieb (RGBCMY). Po výbere jednotlivých farieb môžete podľa svojich preferencií nezávisle nastaviť ich rozsah a sýtosť.

- Primárna farba: Výber farby z možností R (Červená), G (Zelená), B (Modrá), C (Azúrová), M (Purpurová) alebo Y (Žltá).
- Odtieň: Zvýšením rozsahu zahrniete farby obsahujúce väčší podiel svojich dvoch susedných farieb. Vzájomné vzťahy farieb sú uvedené na obrázku. Ak napríklad vyberiete farbu Červená a nastavíte jej rozsah na 0, bude v premietanom obraze vybraná iba čisto červená. Zvýšením rozsahu tejto farby zahrniete červenú s odtieňom do žltej a červenú s odtieňom do purpurovej.



- Sýtosť: Nastavenie hodnôt podľa vašich preferencií. Každé vykonané nastavenie sa okamžite prejaví v obraze. Ak napríklad vyberiete farbu Červená a nastavíte jej hodnotu na 0, bude ovplyvnená iba sýtosť čistej červenej.

Pokročilé nastavenia farieb



Sýtosť udáva intenzitu príslušnej farby vo video obraze. Nižšia hodnota vytvára menej sýte farby; hodnota „0“ znamená, že príslušná farba nebude v obraze vôbec zastúpená. Ak je sýtosť príliš vysoká, bude farba príliš výrazná a nerealistická.

- Zisk: Nastavenie hodnôt podľa vašich preferencií. Bude upravená kontrastná úroveň vami vybranej primárnej farby. Každé vykonané nastavenie sa okamžite prejaví v obraze. Pri výbere možnosti W môžete upraviť teplotu bielej farby nastavením zisku červenej/zelené/modré farby. Ak chcete obnoviť všetky nastavenia na predvolené továrenské hodnoty, označte položku Reset a stlačte tlačidlo OK.

Režim svetla

Pozrite sa na Nastavenie funkcie Režim svetla na strane 45.

Farba steny (zdi)

Korigujte farbu premietaného obrazu pri projekcii na povrch, ako napríklad natretú stenu, ktorá nemusí byť biela. Funkcia Farba steny (zdi) pomáha upraviť farby premietaného obrazu tak, aby sa predišlo prípadným farebným odchýlkam medzi zdrojom signálu a premietaným obrazom. Pre výber je k dispozícii niekoľko predom zkalibrovaných farieb: Svetlo žltá, Ružová, Svetlo zelená, Modrá a Tabuľa.

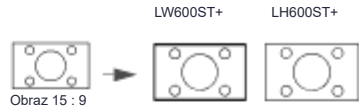
Resetovať Obraz

Vráti všetky úpravy vykonané v ponuke Obraz na predvolené továrenské hodnoty.

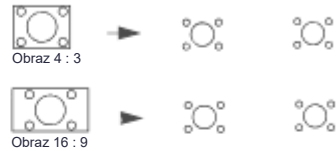
Zobrazenie

Podľa zdroja vstupného signálu možno vybrať niektorý z dostupných režimov pomeru strán obrazu.

- Automaticky: Zmení proporcionálne mierku obrazu tak, aby obraz zodpovedal prirodzenému rozlíšeniu projektoru vo vodorovnom alebo zvislom smere.



- Skutočné: Obraz je premietaný v jeho pôvodnom rozlíšení a jeho veľkosť je prispôbená ploche zobrazenia. Pre vstupné signály s nižším rozlíšením bude premietaný obraz zobrazený v jeho pôvodnej veľkosti.

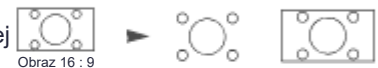


Pomer strán

- 4 : 3: Zmení mierku obrazu tak, aby bol obraz zobrazený uprostred projekčnej plochy s pomerom strán 4 : 3.



- 16 : 9: Zmení mierku obrazu tak, aby bol obraz zobrazený uprostred projekčnej plochy s pomerom strán 16 : 9.



- 16 : 10: Zmení mierku obrazu tak, aby bol obraz zobrazený uprostred projekčnej plochy s pomerom strán 16 : 10.



Lichobež. skreslenie 2D

Korekcia lichobežníkového skreslenia obrazu. Pozri Korekcia lichobežníkového skreslenia na strane 16.

Aut.odstr.verti kálne k.skresl.

Prispôbiť do rohu


Pozri Úprava prispôsobenia do rohu na strane 17.

Upraví veľkosť a zaostrenie obrazu pre kontrolu, či nie je premietaný obraz skreslený.

Testovac í vzor



Tento projektor je vybavený funkciou 3D, ktorá pri sledovaní 3D filmov, videí a športových udalostí ponúka vďaka prezentácii hĺbky obrazu ešte realistickejšie zážitky. Na sledovanie 3D obrazu je potrebné nasadiť si 3D okuliare.

- Režim 3D: Ak chcete, aby projektor pri detekcii 3D obsahu automaticky vybral vhodný formát 3D, vyberte Automaticky. Ak projektor nerozpozná formát 3D, vyberte stlačením tlačidiel  / režim 3D z možností Nahoře dole, Sekvencia snímkov, Balenie snímku a Vedľa seba.



Keď je funkcia 3D aktivovaná:

- Úroveň jasu premietaného obrazu sa zníži.
- Následujúce nastavenia nemožno vykonať: Režim zobrazenia, Referenčný režim.
- Funkciu Lichoběž. skreslenie je možné vykonať iba v obmedzenom rozsahu.
- Obrátiť 3D syn.: Pri výskyte inverzie hĺbky obrazu aktivujte túto funkciu na odstránenie problému.
- Použiť 3D nastavenia: Po uložení 3D nastavení sa môžete rozhodnúť, či ich chcete použiť výberom sady 3D nastavení, ktorú ste uložili. Po jej použití bude projektor automaticky prehrávať vstupný 3D obsah, ak zodpovedá uloženým 3D nastaveniam.

3D



Môže byť vyvolaná iba sada (sady) nastavení 3D, ktorá obsahuje uložené údaje.

- Uložiť 3D nastavenia: Po úspešnom zobrazení 3D obsahu po vykonaní príslušných nastavení môžete túto funkciu povoliť a vybrať sadu 3D nastavení na zapamätanie aktuálneho 3D nastavenia.

Výber vhodného formátu farieb na optimalizáciu kvality zobrazenia.

- Automaticky: Automatický výber vhodného farebného priestoru a úrovne šedej pre vstupný signál HDMI.

Formát HDMI

- RGB obmedzené: Využitie obmedzeného rozsahu RGB 16–235.
- RGB plné: Využitie celého rozsahu RGB 0–255.
- YUV obmedzené: Využitie obmedzeného rozsahu YUV 16–235.
- YUV plné: Využitie celého rozsahu YUV 0–255.

Digitálny zoom

Zväčšenie alebo zmenšenie veľkosti premietaného obrazu. Po zobrazení stránky Digitálny zoom stlačte tlačidlo ZOOM+ (Zväčšenie+)/ZOOM- (Zmenšenie-) pre zmenšenie alebo zväčšenie obrazu na požadovanú veľkosť. Obraz môžete posúvať pomocou smerových šípok (,

▲ ▼ , , ►) na projektore alebo na

dialľkovom ovládači.



Posúvať sa dá iba zväčšený obraz. Počas vyhľadávania detailov môžete obraz ďalej zväčšovať.

Zmena veľkosti obrazu

Digitálne zmenšenie a posun

Zmenšuje a/alebo posúva premietaný obraz.

1. Po zobrazení pruhu na nastavenie stlačte opakovane tlačidlo ◀/▶ pre zmenšenie alebo zväčšenie obrazu na požadovanú veľkosť.
2. Stlačte tlačidlo OK pre aktiváciu funkcie digitálneho posunutia.
3. Po , , ◀) pre posunutie obrazu.
4. Stlačením tlačidla OK na 2 sekundy obnovíte pôvodnú veľkosť obrazu.



Posúvať sa dá iba zmenšený obraz.

Natívne rozlíšenie sa zmení na základe vášho výberu.

- 16 : 10: Na stránke Informácie sa bude zobrazovať natívne rozlíšenie 1280 × 800 v prípade projektora LW600ST+, resp. 1920 × 1200 v prípade projektora LH600ST+. Premietanie obrazu v rámci všetkých pomerov strán bude obmedzené v tomto danom rozsahu.

- 16 : 9: Na stránke Informácie sa bude zobrazovať natívne rozlíšenie 1280 × 720 v prípade projektora LW600ST+, resp. 1920 × 1080 v prípade projektora LH600ST+. Premietanie obrazu v rámci všetkých pomerov strán bude obmedzené v tomto danom rozsahu.

- 4 : 3: Na stránke Informácie sa bude zobrazovať natívne rozlíšenie 1024 × 768 v prípade projektora LW600ST+, resp. 1440 × 1080 v prípade projektora LH600ST+. Premietanie obrazu v rámci všetkých pomerov strán bude obmedzené v tomto danom rozsahu.

- 1 : 1: Na stránke Informácie sa bude zobrazovať natívne rozlíšenie 800 × 800 v prípade projektora LW600ST+, resp. 1080 × 1080 v prípade projektora LH600ST+. Premietanie obrazu v rámci všetkých pomerov strán bude obmedzené v tomto danom rozsahu.



- Položka Pomer strán bude pevne nastavená na Automaticky, ak je vybraná možnosť 4 : 3, 16 : 9 alebo 1 : 1 v prípade projektora LW600ST+.

- Položka Pomer strán bude pevne nastavená na Automaticky, ak je vybraná možnosť 4 : 3, 16 : 10 alebo 1 : 1 v prípade projektora LH600ST+.

Vyplnenie obrazovky

Horizontálne nastavenie polohy obrazu. Pomocou tlačidiel so šípkami môžete posúvať premietaný obraz.

Digitálny posun objektívu



- Táto funkcia nie je k dispozícii, keď je vo výchozom nastavení nastavené Vyplnenie obrazovky. (LW600ST+: 16 : 10 ; LH600ST+: 16 : 9)
- Pri zmene hodnoty v položke Vyplnenie obrazovky bude hodnota v položke Digitálny posun objektívu obnovená na „0“.
- Táto funkcia nie je k dispozícii, keď je aktivovaná funkcia 3D.

Minimalizuje čas odozvy medzi zdrojom vstupného signálu a zobrazovaným obrazom. Na optimalizáciu latencie sa pri aktivácii funkcie Rýchly režim obnovia nastavenia Lichobežníkové skreslenie/Pomer strán na výchozie hodnoty. *Rýchly režim je možné povoliť iba pre nižšie uvedené časovania vstupu podporované väčšinou populárnych hier:

Rýchly režim (iba LH600ST+)

- 1080p 60 Hz / 120 Hz / 240 Hz

- 4K 60 Hz Obnoviť Zobrazenie Vráti všetky úpravy vykonané v ponuke Zobrazenie na výchozie továrenské hodnoty.

Nastavenia

Inštalácia projektora

Pozri Voľba umiestnenia na strane 12.

Automatické vyhľadávanie zdroja

Umožňuje nastaviť projektor na automatické vyhľadávanie signálu. Ak chcete povoliť projektoru automatické vyhľadávanie obrazového zdroja Wi-Fi, vyberte HDMI+Wi-Fi.

Doba používania svetla

Zobrazenie počtu hodín používania svetelného zdroja.

Časovač prázdneho obrazu

Nastavenie doby prázdneho obrazu, keď nie je na prázdnej ploche vykonaná žiadna akcia. Po jej uplynutí sa obnoví normálne zobrazenie. Ak vám prednastavený rozsah nastavenia nevyhovuje, vyberte Vypnúť. Nezávisle od aktivácie položky Časovač prázdneho obrazu môžete obraz obnoviť stlačením takmer akéhokoľvek tlačidla na projektore alebo na diaľkovom ovládači.

Správa pripomenutia

Zapnutie alebo vypnutie zobrazovania správ pripomenutia. Režim veľkej nadmorskej výšky. Ak používate projektor vo výške 1501 m – 3000 m a okolitá teplota je medzi 0 °C – 30 °C, odporúčame zapnúť režim Režim veľkej nadmorskej výšky. Prevádzka s použitím funkcie „Režim veľkej nadmorskej výšky“ môže spôsobovať vyššiu úroveň hluku z dôvodu zvýšenej rýchlosti ventilátora potrebnej na zlepšenie celkového chladenia a systémového výkonu. Ak používate tento projektor v inom extrémnom prostredí (s výnimkou vyššie uvedených podmienok), môže vykazovať znaky automatického vypínania, ktoré slúžia na ochranu projektora pred prehriatím. V takýchto prípadoch by ste mali pre vyriešenie týchto problémov zapnúť režim veľkej nadmorskej výšky. To však neznamená, že projektor môže pracovať za akýchkoľvek drsných alebo extrémnych podmienok.

Prevádzkové nastavenia



Nepoužívajte režim Režim veľkej nadmorskej výšky vo výške 0 m až 1500 m pri okolitých teplotách medzi 0 °C až 35 °C. Ak zapnete tento režim v takýchto podmienkach, bude dochádzať k nadmernému ochladzovaniu projektora.

Nastavenie zapínania/vypínania

- Priame zapnutie: Automatické zapnutie projektora po pripojení napájacieho kábla do sieťovej zásuvky.
- Zap. podľa signálu: Nastavuje, či sa má projektor priamo zapnúť bez stlačenia tlačidla **POWER** alebo **ON (Zapnuté)**, ak je v pohotovostnom režime a detekuje signál HDMI s napätím 5 V.
 - Automatické vypnutie: Umožňuje automaticky vypnúť projektor, ak po predom nastavenom čase nie je detegovaný žiadny vstupný signál, aby sa predišlo zbytočnému plytvaniu životnosťou svetelného zdroja.



V prípade zmeny tohto nastavenia sa zvýši spotreba energie.

- Časovač vypnutia: Nastavenie časovača automatického vypnutia.

Bezpečnostné nastavenia.

Pozri Využitie funkcie hesla na strane 23.

Prenosová rýchlosť

Voľba rovnakej prenosovej rýchlosti, akú používa počítač, aby ste mohli pripojiť projektor vhodným káblom RS-232 a aktualizovať alebo stiahnuť firmware projektora. Táto funkcia je určená pre servisných špecialistov.

Ekvalizér HDMI	Úprava nastavenia zisku ekvalizéra pre signál HDMI. Čím vyššie je nastavenie, tým vyššia je hodnota zisku. Ak má projektor viac ako jeden port HDMI, vyberte pred úpravou hodnoty najprv port HDMI.
Vypínač napájania USB	Zakazuje alebo povoľuje výstup napätia 5 V na „Konektor typu A“. Pre aktiváciu tejto funkcie vyberte Zapnuté. Aby ste predišli poškodeniu, vyberte možnosť Vypnuté, ak modul PointWrite Touch nie je používaný.
Resetovať nastavenia	Vráti všetky úpravy vykonané v ponuke Nastavenia na predvolené továrenské hodnoty.

Systém

Jazyk	Služí na nastavenie jazyka ponúk OSD. <ul style="list-style-type: none"> • Eko Po aktivácii má projektor v normálnom pohotovostnom režime spotrebu energie menšiu ako 0,5 W.
--------------	---

Správa napájania



V prípade zmeny tohto nastavenia sa zvýši spotreba energie.

- Zvuková propust: Ak sú do príslušných konektorov na projektore správne pripojené zariadenia a projektor je v pohotovostnom režime, môže byť prehrávaný zvuk. Stlačením tlačidla vyberte požadovaný zdroj. Podrobné informácie o spôsobe pripojenia nájdete v časti Pripojenie na strane 18.

Nastavenie pozadia

- Pozadie: Nastavenie pozadia pre projektor.

- Úvodná obrazovka: Umožňuje vybrať, aká úvodná obrazovka sa bude zobrazovať počas spúšťania projektora.

Nastavenie ponuky

- Typ ponuky: Prepnúť do OSD ponuky Základné. Pozri Používanie ponúk na strane 22.

- Čas zobrazenia ponuky: Nastavenie doby, po ktorú zostane OSD ponuka po poslednom stlačení tlačidla aktívna.

- Tichý: Dočasné vypnutie zvuku.

- Hlasitosť: Nastavenie hlasitosti zvuku.

Nastavenie zvuku

- Zapnúť/vypnúť tón: Zapnutie alebo vypnutie tónu počas procesu zapínania a vypínania projektora.



Jedinou možnosťou zmeny Zapnúť/vypnúť tón je nastavenie Zapnuté alebo Vypnuté na tomto mieste. Ztlmenie zvuku alebo zmena jeho hlasitosti nemajú na funkciu Zapnúť/vypnúť tón žiadny vplyv.

Vráti všetky nastavenia na továrenské prednastavené hodnoty.



Nastavenia z výroby

Nasledujúce nastavenia však zostanú zachované: Lichoběžné skreslenie, Lichoběžné skreslenie 2D, Inštalácia projektora, Doba používania svetla, Režim veľkej nadmorskej výšky, Bezpečnostné nastavenia, Prenosová rýchlosť, Ekvalizér HDMI, Digitálne zmenšenie a posun, Digitálny posun objektívu, Vyplnenie obrazovky.

Resetovať systém

Vráti všetky úpravy vykonané v ponuke Systém na predvolené továrenské hodnoty.

Informácie

- Nativné rozlíšenie: Zobrazenie nativného rozlíšenia projektoru.
- Zistené rozlíšenie: Zobrazenie nativného rozlíšenia vstupného signálu.
- Zdroj: Zobrazenie aktuálneho zdroja signálu.
- Režim zobrazenia: Zobrazenie režimu vybraného v ponuke Obraz.
- Režim svetla: Zobrazenie režimu vybraného v ponuke Režim svetla.

Informácie

- Formát 3D: Zobrazenie aktuálneho režimu 3D.
- Systém farieb: Zobrazenie formátu vstupného systému.
- Doba používania svetla: Zobrazenie počtu hodín používania svetelného zdroja.
- Verzia firmvéru: Zobrazenie verzie firmvéru projektoru.
- Servisný kód: Zobrazenie sériového čísla projektoru.

Údržba

Starostlivosť o projektor

Čistenie objektívu

Ak si všimnete, že je povrch objektívu znečistený alebo zaprášený, vyčistite ho. Pred čistením objektívu vypnite projektor a nechajte ho úplne vychladnúť.

- Na odstránenie prachu použite nádobku so stlačeným vzduchom.
- Ak sa na objektíve objavia nečistoty alebo škvŕny, použite papier na čistenie objektívov alebo navlhčíte jemný handričku čistiacim prostriedkom na objektívy a jemne utrite povrch objektívu.
- Nikdy nepoužívajte brúsny papier, zásadité alebo kyslé čistiace prostriedky, prášok s brúsnym účinkom, ani prchavé látky, ako je lieh, benzín, riedidlo alebo insekticíd. Použitie týchto materiálov alebo dlhodobý kontakt s gumou alebo vinylom môže poškodiť povrchovú úpravu projektoru a materiál jeho skrinky.

Čistenie skrinky projektoru

Pred čistením skrinky projektoru vypnite projektor správnym spôsobom vypnutia popísaným v časti Vypnutie projektoru na strane 25 a odpojte napájací kábel zo sieťovej zásuvky.

- Na odstránenie nečistôt alebo prachu utrite skrinku jemným handričkou neuvolňujúcim vlákna.
- Na odstránenie odolných nečistôt alebo škvŕn navlhčíte jemnú handričku vodou a čistiacim prostriedkom s neutrálnym pH. Nakoniec skrinku dosucha vytrite.



Nikdy nepoužívajte vosk, lieh, benzín, riedidlo alebo iné chemické čistiace prostriedky. Mohlo by dôjsť k poškodeniu skrinky projektoru.

Skladovanie projektoru

Ak potrebujete projektor na dlhšiu dobu uložiť, postupujte prosím podľa nasledujúcich pokynov:

- Zabezpečte, aby bola teplota a vlhkosť miesta, kam plánujete projektor uložiť, v odporúčanom rozsahu teplôt pre projektor. Prečítajte si prosím časť Technické údaje na strane 48 alebo sa s otázkou na prípustný rozsah obráťte na predajcu.
- Zasuňte nastaviteľné nožičky.
- Vyberte batérie z diaľkového ovládača.
- Zabalte projektor do pôvodného obalového materiálu alebo do iného vhodného obalu.

Preprava projektoru

Odporúčame vám, aby ste projektor prepravovali v pôvodnom obalovom materiáli alebo v inom vhodnom obale.

Informácie o svetelnom zdroji

Zistenie doby používania svetelného zdroja

Počas prevádzky projektoru sa pomocou vstavaného časovača automaticky počíta doba prevádzky svetelného zdroja (v hodinách). Spôsob výpočtu ekvivalentných hodín svetelného zdroja je nasledujúci:

1. Doba používania svetla = (x + y + z) hodín,
 pričom Doba používania v režime Normálny = x
 hodín Doba používania v režime Eko = y hodín
 Doba používania v režime SmartEco = z hodín

2. Ekvivalent hodín svetla = □ hodín

$$\square = \frac{x}{X} + \frac{y}{Y} + \frac{z}{Z}, \text{ pričom}$$

X = špecifikácia životnosti svetelného zdroja v režime Normálny
 Y = špecifikácia životnosti svetelného zdroja v režime Eko Z =
 špecifikácia životnosti svetelného zdroja v režime SmartEco A'
 je najdlhšia špecifikácia životnosti svetelného zdroja z X, Y, Z.



Pre prevádzkovú dobu v jednotlivých režimoch svetelného zdroja zobrazenú v OSD ponuke platí:

- Čas používania je kumulovaný a zaokrúhlený nadol na celé číslo udávajúce počet hodín.
- Keď je čas používania menší než 1 hodina, zobrazí sa 0 hodín. Keď počítate Ekvivalent hodín svetla ručne, zistíte pravdepodobne odchýlku od hodnoty zobrazené v OSD ponuke, pretože systém projektoru počíta prevádzkovú dobu v jednotlivých režimoch svetelného zdroja v „Minútach“ a potom ju zaokrúhli nadol na celé číslo udávajúce počet hodín, ktoré je zobrazené v OSD ponuke.



Zistenie počtu hodín prevádzky svetelného zdroja:

1. Otvorte ponuku Upresniť – Nastavenia > Doba používania svetla a stlačte tlačidlo OK.
2. Zobrazia sa informácie Doba používania svetla. Informácie o počte hodín prevádzky svetelného zdroja môžete rovnako získať v ponuke Informácie.

Predĺženie životnosti svetelného zdroja

• Nastavenie funkcie Režim svetla Otvorte ponuku Upresniť – Obraz > Pokročilé nastavenia farieb > Režim svetla a vyberte niektorý z dostupných režimov výkonu svetelného zdroja. Nastavenie projektoru do režimu Eko alebo SmartEco predlžuje životnosť svetelného zdroja.

Režim svetla	Popis
Normálny	Ponúka maximálny jas svetelného zdroja
Eko	Znižuje jas pre predĺženie životnosti svetelného zdroja a obmedzenie hluku ventilátora
SmartEco	Automaticky nastavuje výkon svetelného zdroja podľa úrovne jasnosti obsahu pri súčasnej optimalizácii kvality zobrazenia

• Nastavenie Automatické vypnutie Táto funkcia umožňuje automaticky vypnúť projektor, ak po vopred nastavenú dobu nie je detekovaný žiadny vstupný signál. Tým sa zabráni zbytočnému skracovaniu životnosti svetelného zdroja. Pre nastavenie funkcie Automatické vypnutie otvorte ponuku Upresniť – Nastavenia > Prevádzkové nastavenia > Nastavenie zapínania/vypínania > Automatické vypnutie a stlačte tlačidlo

/.

Indikátory

Indikátor

Stav a popis

#CH/ER

TEMP

LIGHT



Udalosti – napájení

Pohotovostný režim



Zapínanie projektora Normálny prevádzka Normálne



chladenie pri vypínaní Sťahovanie Prerušenie dát,



abnormálne ukončenie činnosti prevodníka



Udalosti pre funkciu vypálenia obrazu



Vypálenie obrazu zapnuté



Vypálenie obrazu vypnuté

Udalosti pre svetelný zdroj



Chyba svetelného zdroja pri normálnom prevádzke Udalosti – teplota



Chyba ventilátora 1 (skutočná rýchlosť ventilátora sa líši od požadovanej rýchlosti) Chyba ventilátora 2



(skutočná rýchlosť ventilátora sa líši od požadovanej rýchlosti) Chyba ventilátora 3 (skutočná rýchlosť



ventilátora sa líši od požadovanej rýchlosti) Chyba teploty 1 (príliš vysoká teplota)



Vypnuté

: Oranžová svieti

: Zelená svieti

: Červená svieti

: Oranžová bliká

: Zelená bliká

: Červená bliká

Riešenie problémov

? Projektor sa nezapne.

Príčina

Napájací kábel neprivádza žiadne napätie.

Pokúšate sa o opätovné zapnutie projektoru v okamihu, keď prebieha jeho chladenie.

Náprava

Pripojte napájací kábel do sieťového konektora na projektor a potom pripojte napájací kábel do sieťovej zásuvky. Ak je sieťová zásuvka vybavená vypínačom, uistite sa, že je zapnutý.

Počkajte, kým sa chladenie projektoru neskončí.

? Žiadny obraz

Príčina

Zdroj video signálu nie je zapnutý alebo správne pripojený.

Projektor nie je správne pripojený k zdroju vstupného signálu.

Nebola vybraná správna vstupná signál.

Náprava

Zapnite zdroj video signálu a skontrolujte, či je signálový kábel správne pripojený.

Skontrolujte pripojenie.

Vyberte správny vstupný signál pomocou tlačidla SOURCE (Zdroj).

? Obraz je rozmazaný

Príčina

Objektív projektoru nie je správne zaostrený.

Projektor a projekčná plocha nie sú v správnej vzájomnej polohe.

Krytka objektívu je stále uzavretá (ak je k dispozícii).

Náprava

Proveďte zaostrenie objektívu pomocou zaostrovacieho krúžku.

Nastavte uhol a smer projekcie a v prípade potreby aj výšku projektoru.

Otvorenie krytky objektívu (ak je k dispozícii).

? Abnormálny obraz

Príčina

Obraz sa nezobrazuje normálne.

Náprava

- Zabezpečte, aby bol správne pripojený kábel zdroja video signálu a aby bol tento zdroj video signálu zapnutý.

- Uistite sa, že prívod alebo odvod vzduchu nie je blokováný.

? Diaľkový ovládač nefunguje.

Príčina

Batérie sú vybité.

Medzi diaľkovým ovládačom a projektorom sa nachádza prekážka.

Ste príliš vzdialení od projektoru.

Náprava

Vymeniť obidve batérie za nové.

Odstráňte prekážku.

Postavte sa do vzdialenosti max. 8 metrov od projektoru.

? Nesprávne heslo.

Príčina

Zabudli ste svoje heslo.

Náprava

Pozrite si Použitie postupu na obnovenie hesla na strane 24.

Technické údaje

Technické údaje projektoru



Veškeré technické údaje sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

Optické parametre

Rozlíšenie

LW600ST+: 1280 × 800 WXGA

LH600ST+: 1920 × 1080 1080p

Systém zobrazenia

Jednočipový DMD

Objektív

F = 2,6~2,78, f = 10,2~12,24 mm

Svetelný zdroj

LED

Elektrické parametre

Zdroj energie

AC 100–240 V, 3,2 A, 50–60 Hz (automaticky)

Príkon

320 W (max); < 0,5 W (pohotovostný režim)

Mechanické parametre

Hmotnosť

2,65 kg + 200 g (5,84 lb + 0,44 lb)

Výstupné konektory

Reproduktor

10 W × 1 Výstup

audio signálu

PC audio konektor × 1

Ovládanie

USB

Napájací zdroj typu A, 5 V / 1,5 A × 1 Napájací

zdroj typu A, 5 V / 1 A × 1 pre Wi-Fi adaptér

Sériové ovládanie RS-232

9 pinov × 1 Infračervený

príjímač × 2

Vstupné konektory

Vstup video signálu

Vstup signálu SD/HDTV

Digitálny –HDMI × 2

Požiadavky na prostredie

Prevádzková teplota

0 °C – 40 °C na úrovni hladiny mora

Prevádzková relatívna vlhkosť vzduchu

10 % – 90 % (bez kondenzácie)

Prevádzková nadmorská výška

0–1500 m pri 0 °C – 35 °C 1501 – 3 000 m pri 0

°C – 30 °C (so zapnutým režimom veľkej

nadmorskej výšky) Skladovacia teplota

-20 °C – 60 °C na úrovni hladiny mora

Skladovacia vlhkosť 10 % – 90 % RH (bez

kondenzácie) Nadmorská výška pre skladovanie

30 °C vo výške 0~12200 m nad hladinou mora

Preprava

Odporúčame originálny alebo ekvivalentný obal

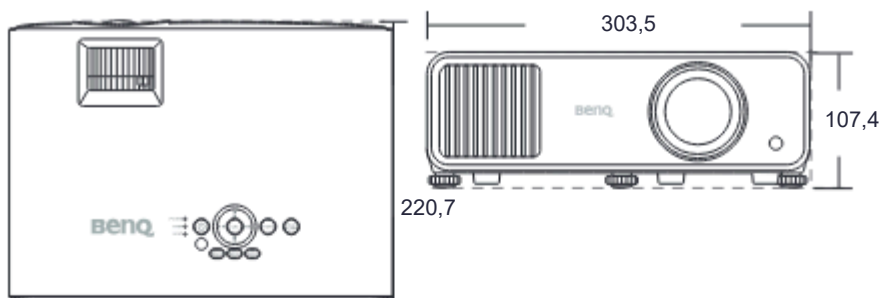
Opravy

Navštívte prosím nižšie uvedenú webovú stránku a

vyberte svoju krajinu pre zobrazenie okna s

kontaktnými na servis. <http://www.benq.com/welcome>

Rozmery



Jednotky: mm

Tabuľka časovania

Podporované časovanie pre vstup HDMI (HDCP)

• Časovanie PC signálu

Rozlíšenie	Režim	Vertikálna	Horizontálna	Frekvencia	Podporovaný formát 3D		
		frekvencia (Hz)	frekvencia (kHz)	pixelov (MHz)	Podporované sekvencie snímků	Nahore dole	Vedľa seba
640 × 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Podporované	án	Podporované
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
720 × 400	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
	720 × 400_70	70,087	31,469	28,3221			
	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Podporované	Podporová nie	Podporované
800 × 600	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75 000	46 875	49 500			
	SVGA_85	85 061	53 674	56 250			
	SVGA_120 (Zníženie vyprázdnenia)	119 854	77 425 83 000		Podporované		
1024 × 768	XGA_60	60 004	48 363	65 000	Podporované	Podporované nie	Podporované
	XGA_70	70 069	56 476	75 000			
	XGA_75	75 029	60 023	78 750			
	XGA_85	84 997	68 667	94 500			
1152 × 864	XGA_120 (Zníženie vyprázdnenia)	119 989	97 551	115,5	Podporované		
	1152 × 864_75	75	67,5	108			
1024 × 576 pri 60 Hz	Časovanie notebookov BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 × 600 pri 65 Hz	Časovanie notebookov BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 × 720	1280 × 720_60	60	45,000	74,250	Podporované	Podporované Ni	Podporované
1280 × 768	1280 × 768_60	59,870	47,776	79,5	Podporovaná podpora Ni		Podporované
1280 × 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Podporovaná podpora Ni		Podporované
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Znížte vyprázdňovanie)	119,909	101,563	146,25	Podporované		
1280 × 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Podporovaná nie	Podporované
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 × 960	1280 × 960_60	60,000	60,000	108		Podporovaná nie	Podporované
	1 280 × 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 × 768	1360 × 768_60	60,015	47,712	85,500		Podporované nie	Podporované
1440 × 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Podporovan nie	Podporované
1400 × 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Podporovan nie	Podporované
1600 × 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Podporová nie	
1680 × 1050	1680 × 1050_60	59,954	65,290	146,250		Podporová nie	Podporované
640 × 480 pri 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 × 624 pri 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 × 768 pri 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 × 870 pri 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 × 1080 pri 60 Hz	1920 × 1080_60	60	67,5	148,5	Podporované	Podporová nie	Podporované

1920 × 1200 pri 60 Hz 1920 × 1200_60 (Zníženie vyprázdnenia) 59,950 74,038 154,0000 Podporované Podporované nie Podporované



Vyššie uvedené časovanie nemusí byť podporované kvôli obmedzeniam súboru EDID a grafickej karty VGA. Môže sa stať, že niektoré časovanie nebude možné vybrať.

• Časovanie video signálu

Časovanie	Rozlíšenie	Vertikálna frekvencia (Hz)	Horizontálna frekvencia (kHz)	Frekvencia pixelov (MHz)	Podporovaný formát 3D			
					Sekvencie snímkov	Balenie snímkov	Nahore dole	Vedľa seba
480i	720 (1440) × 480	59,94	15,73	27	Podporované			
480p	720 × 480	59,94	31,47	27	Podporované			
576i	720 (1440) × 576	50	15,63	27				
576p	720 × 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 × 720	50	37,5	74,25		Podporová nie	Podporová nie	Podporová nie
720/60p	1280 × 720	60	45,00	74,25	Podporované	Podporová nie	Podporová nie	Podporová nie
1080/24P	1920 × 1080	24	27	74,25		Podporová nie	Podporovaná nie	Podporovaná nie
1080/25P	1920 × 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 × 1080	30	33,75	74,25				
1 080/50i	1920 × 1080	50	28,13	74,25				Podporovaná nie
1 080/60i	1920 × 1080	60	33,75	74,25				Podporovaná nie
1080/50P	1920 × 1080	50	56,25	148,5			Podporová nie	Podporová nie
1080/60P	1920 × 1080	60	67,5	148,5	Podporované		Podporová nie	Podporová nie

Príkazy RS232

LW600ST+

Funkcia	Typ	Ovládanie	ASCII
	Zápis	Zapnutie	<CR>*pow=on#<CR>
Napájanie	Zápis	Vypnutie	<CR>*pow=off#<CR>
	Čítanie	Stav napájania	<CR>*pow=?#<CR>
	Zápis	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdm1#<CR>
Výber zdroja	Zápis	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdm2#<CR>
	Zápis	Bezdrôtový displej	<CR>*sour=wireless#<CR>
	Čítanie	Aktuálny zdroj	<CR>*sour=?#<CR>
	Zápis	Hlasitosť zap.	<CR>*mute=on#<CR>
	Zápis	Hlasitosť vyp.	<CR>*mute=off#<CR>
	Čítanie	Stav funkcie Nemý	<CR>*mute=?#<CR>
Ovládanie zvuku	Zápis	Hlasitosť +	<CR>*vol=+#<CR>
	Zápis	Hlasitosť -	<CR>*vol=#<CR>
	Zápis	Úroveň hlasitosti pre zákazníka	<CR>*vol=value#<CR>
	Čítanie	Stav hlasitosti	<CR>*vol=?#<CR>
	Zápis	Zvuková propust Vypnuté	<CR>*audiosour=off#<CR>
Výber zvukového zdroja	Zápis	Zvuk – HDMI	<CR>*audiosour=hdm1#<CR>
	Zápis	Zvuk – HDMI2	<CR>*audiosour=hdm2#<CR>
	Čítanie	Zvuková propust – Stav	<CR>*audiosour=?#<CR>
	Zápis	Prezentácia	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Zápis	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Zápis	Jasný	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Zápis	Simulácia	<CR>*appmod=simulation#<CR>
Režim zobrazenia	Zápis	Živé	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Zápis	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Zápis	Užívateľ 1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Zápis	Užívateľ 2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Čítanie	Režim zobrazenia	<CR>*appmod=?#<CR>
	Zápis	Kontrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Zápis	Kontrast -	<CR>*con=#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty kontrastu	<CR>*con=value#<CR>
	Čítanie	Hodnota kontrastu	<CR>*con=?#<CR>
	Zápis Jas +		<CR>*bri=+#<CR>
	Zápis	Jas -	<CR>*bri=#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty jasu	<CR>*bri=value#<CR>
Nastavenie obrazu	Čítanie	Hodnota jasu	<CR>*bri=?#<CR>
	Zápis	Farba +	<CR>*color=+#<CR>
	Zápis	Farba -	<CR>*color=#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty farby	<CR>*color=value#<CR>
	Čítanie	Hodnota farby	<CR>*color=?#<CR>
	Zápis	Ostrosť +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Zápis	Ostrosť -	<CR>*sharp=#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty ostrosti	<CR>*sharp=value#<CR>

Funkcia	Typ	Ovládanie	ASCII
	Čítanie	Hodnota ostrosti	<CR>*sharp=?#<CR>
	Zápis	Teplota farieb – Teplá	<CR>*ct=warm#<CR>
	Zápis	Teplota farieb – Normálna	<CR>*ct=normal#<CR>
	Zápis	Teplota farieb – Studená	<CR>*ct=cool#<CR>
	Zápis	Teplota farieb – Lampa – prír.	<CR>*ct=native#<CR>
	Čítanie	Stav teploty farieb	<CR>*ct=?#<CR>
	Zápis	Pomer strán 4 : 3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Zápis	Pomer strán 16 : 9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Zápis	Pomer strán 16 : 10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Zápis	Pomer strán Automaticky	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Zápis	Pomer strán Skutočné	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Čítanie	Stav funkcie Pomer strán	<CR>*asp=?#<CR>
	Zápis	Vertikálna korekcia lichobežníkového skreslenia +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Zápis	Vertikálna korekcia lichobežníkového skreslenia -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Čítanie	Hodnota funkcie Vertikálna korekcia lichobežníkového skreslenia	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Zápis	Horizontálna korekcia lichobežníkového skreslenia +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Zápis	Horizontálna korekcia lichobežníkového skreslenia -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Čítanie	Hodnota funkcie Horizontálna korekcia lichobežníkového skreslenia	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vlevo-X Zníženie	<CR>*cornerfitlx=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vlevo-X Zvýšenie	<CR>*cornerfitlx=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Nahoře-vlevo-X Stav	<CR>*cornerfitlx=?#<CR>
Nastavenie obrazu	Zápis	4 rohy Nahoře-vlevo-Y Zníženie	<CR>*cornerfity=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vlevo-Y Zvýšenie	<CR>*cornerfity=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Nahoře-vlevo-Y Stav	<CR>*cornerfity=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-X Zníženie	<CR>*cornerfitrx=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-X Zvýšenie	<CR>*cornerfitrx=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Nahoře-vpravo-X Stav	<CR>*cornerfitrx=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-Y Zníženie	<CR>*cornerfitry=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-Y Zvýšenie	<CR>*cornerfitry=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Nahoře-vpravo-Y Stav	<CR>*cornerfitry=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vlevo-X Zníženie	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vlevo-X Zvýšenie	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Dole-vlevo-X Stav	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vlevo-Y Zníženie	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vlevo-Y Zvýšenie	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Dole-vlevo-Y Stav	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-X Zníženie	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-X Zvýšenie	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Dole-vpravo-X Stav	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-Y Zníženie	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-Y Zvýšenie	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Dole-vpravo-Y Stav	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Zápis	Digitálne zväčšenie	<CR>*zoom#<CR>
	Zápis	Digitálne zmenšenie	<CR>*zoomO#<CR>
	Zápis	Resetovanie nastavení obrazu	<CR>*rstpicsetting#<CR>

Funkcia	Typ	Ovládanie	ASCII
Provozné nastavenie	Zápis	Umístění projektoru – Stolek vpředu	<CR>*pp=FT#<CR>
	Zápis	Umístění projektoru – Stolek vzadu	<CR>*pp=RE#<CR>
	Zápis	Umístění projektoru – Strop vzadu	<CR>*pp=RC#<CR>
	Zápis	Umístění projektoru – Strop vpředu	<CR>*pp=FC#<CR>
	Čtenie	Stav funkcie Umístění projektoru	<CR>*pp=?#<CR>
	Zápis	Rychle automatické hledanie	<CR>*QAS=on#<CR>
	Zápis	Rychle automatické hledanie	<CR>*QAS=off#<CR>
	Čtenie	Stav rychleho automatického hledania	<CR>*QAS=?#<CR>
	Zápis	Priame zapnutie – Zapnuté	<CR>*directpower=on#<CR>
	Zápis	Priame zapnutie – Vypnuté	<CR>*directpower=off#<CR>
Čítanie	Priame zapnutie – Stav	<CR>*directpower=?#<CR>	
Prenosová rýchlosť	Zápis	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Zápis	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Zápis	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Zápis	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Zápis	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Zápis	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Čítanie	Súčasná rýchlosť baudovania	<CR>*baud=?#<CR>
Ovládanie lampy	Čítanie	Lampa	<CR>*ltim=?#<CR>
	Zápis	Normálny režim	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Zápis	Režim ECO	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Zápis	Inteligentný Eco režim	<CR>*lampm=suché#<CR>
	Čítanie	Stav režimu lampy	<CR>*lampm=?#<CR>
	Čítanie	Názov modelu	<CR>*modelname=?#<CR>
	Čítanie	Verzia F/W systému	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Čítanie	Verzia F/W jednotky MCU	<CR>*mcfwvversion=?#<CR>
	Zápis	Funkcia Bez obrazu zapnutá	<CR>*blank=on#<CR>
	Zápis	Funkcia Bez obrazu vypnutá	<CR>*blank=off#<CR>
Čítanie	Stav funkcie Bez obrazu	<CR>*blank=?#<CR>	
Rôzne	Zápis	Zmrazenie zapnuté	<CR>*freeze=on#<CR>
	Zápis	Zmrazenie vypnuté	<CR>*freeze=off#<CR>
	Čítanie	Stav funkcie Zmrazit	<CR>*freeze=?#<CR>
	Zápis	Nabídka zapnutá	<CR>*menu=on#<CR>
	Zápis	Nabídka vypnutá	<CR>*menu=off#<CR>
	Čítanie	Stav ponuky	<CR>*menu=?#<CR>
	Zápis	Nahor	<CR>*up#<CR>
	Zápis	Dolu	<CR>*down#<CR>
	Zápis	Doprava	<CR>*right#<CR>
	Zápis	Doleva	<CR>*left#<CR>
Zápis	Otvoriť	<CR>*enter#<CR>	
Zápis	Zpäť	<CR>*back#<CR>	
Zápis	Zapnutie ponuky Zdroj	<CR>*sourmenu=on#<CR>	
Zápis	Vypnutie ponuky Zdroj	<CR>*sourmenu=off#<CR>	
Čítanie	Stav ponuky Zdroj	<CR>*sourmenu=?#<CR>	
Zápis	3D synchronizácia – Vypnuté	<CR>*3d=off#<CR>	

Funkcia	Typ	Ovládanie	ASCII	
	Zápis	3D Automaticky	<CR>*3d=auto#<CR>	
	Zápis	3D synchronizácia – Hore-Dole	<CR>*3d=tb#<CR>	
	Zápis	3D synchronizácia – Sekvencia snímkov	<CR>*3d=fs#<CR>	
	Zápis	3D Balenie snímku	<CR>*3d=fp#<CR>	
	Zápis	3D Vedľa seba	<CR>*3d=sbs#<CR>	
Rôzne	Zápis	3D obrátenie – Zakázané	<CR>*3d=da#<CR>	
	Zápis	3D obrátenie	<CR>*3d=iv#<CR>	
	Čítanie	Stav 3D synchronizácie	<CR>*3d=?#<CR>	
	Zápis	Režim veľkej nadm. výš. zapnuté	<CR>*Highaltitude=on#<CR>	
	Zápis	Režim veľkej nadm. výš. vypnuté	<CR>*Highaltitude=off#<CR>	
	Čítanie	Stav funkcie Režim veľkej nadm. výš.	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	
	Zápis	Odtieň +	<CR>*tint=+#<CR>	
	Zápis	Odtieň -	<CR>*tint=-#<CR>	
	Zápis	Nastavenie hodnoty odtieňa	<CR>*tint=value#<CR>	
	Čítanie	Získanie hodnoty odtieňa	<CR>*tint=?#<CR>	
	Zápis	Nastavenie gama hodnoty BenQ	<CR>*gamma=value#<CR>	
	Čítanie	Stav gama hodnoty	<CR>*gamma=?#<CR>	
	Zápis	Červená – zvýšenie +	<CR>*RGain=+#<CR>	
	Zápis	Červená – zvýšenie -	<CR>*RGain=-#<CR>	
	Zápis	Nastavenie hodnoty Červená – zvýšenie	<CR>*RGain=value#<CR>	
	Čítanie	Získanie hodnoty Červená – zvýšenie	<CR>*RGain=?#<CR>	
	Zápis	Zelená – zvýšenie +	<CR>*GGain=+#<CR>	
	Zápis	Zelená – zvýšenie -	<CR>*GGain=-#<CR>	
	Zápis	Nastavenie hodnoty Zelená – zvýšenie	<CR>*GGain=value#<CR>	
	Čítanie	Získanie hodnoty Zelená – zvýšenie	<CR>*GGain=?#<CR>	
	Zápis	Modrá – zvýšenie +	<CR>*BGain=+#<CR>	
	Zápis	Modrá – zvýšenie -	<CR>*BGain=-#<CR>	
	Kalibrácia farieb (iba pre servisné účely)	Zápis	Nastavenie hodnoty Modrá – zvýšenie	<CR>*BGain=value#<CR>
		Čítanie	Získanie hodnoty Modrá – zvýšenie	<CR>*BGain=?#<CR>
		Zápis	Červená – offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
		Zápis	Červená – offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
		Zápis	Nastavenie hodnoty Červená – offset	<CR>*ROffset=value#<CR>
		Čítanie	Získanie hodnoty Červená – offset	<CR>*ROffset=?#<CR>
		Zápis	Zelená – offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
		Zápis	Zelená – offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
		Zápis	Nastavenie hodnoty Zelená – offset	<CR>*GOffset=value#<CR>
		Čítanie	Získanie hodnoty Zelená – offset	<CR>*GOffset=?#<CR>
		Zápis	Modrá – offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
Zápis		Modrá – offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>	
Zápis		Nastavenie hodnoty Modrá – offset	<CR>*BOffset=value#<CR>	
Čítanie		Získanie hodnoty Modrá – offset	<CR>*BOffset=?#<CR>	
Zápis		Primárna farba	<CR>*primcr=value#<CR>	
Čítanie	Stav primárnej farby	<CR>*primcr=?#<CR>		
Zápis	Odtieň +	<CR>*hue=+#<CR>		
Zápis	Odtieň -	<CR>*hue=-#<CR>		

Funkcia	Typ	Ovládanie	ASCII
Kalibrácia farieb (iba na servisné účely)	Zápis	Nastavenie hodnoty odtieňa	<CR>*hue=value#<CR>
	Čítanie	Získanie hodnoty odtieňa	<CR>*hue=?#<CR>
	Zápis	Sytosť +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Zápis	Sytosť -	<CR>*saturation =-#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty sytosti	<CR>*saturation =value#<CR>
	Čítanie	Získanie hodnoty sytosti	<CR>*saturation =?#<CR>
	Zápis	Zisk +	<CR>*gain=+#<CR>
	Zápis Zisk -		<CR>*zisk=-#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty zisku	<CR>*zisk=hodnota#<CR>
	Čítanie	Získanie hodnoty zisku	<CR>*zisk=?#<CR>
	Zápis	Povolenie servisného režimu pre účely hlásení chýb	<CR>*chyba=enable#<CR>
	Čítanie	Hlásenie s chybovými kódmi	<CR>*chyba=report#<CR>
	Čítanie	Rýchlosť ventilátora 1	<CR>*ventilator1=?#<CR>
	Čítanie	Rýchlosť ventilátora 2	<CR>*ventilator2=?#<CR>
	Čítanie	Rýchlosť ventilátora 3	<CR>*fan3=?#<CR>
Servis (iba na servisné účely)	Čítanie	Teplota 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Čítanie	Indikátor LED	<CR>*led=?#<CR>

LH600ST+

Funkcia	Typ	Ovládanie	ASCII
Napájanie	Zápis	Zapnutie	<CR>*pow=on#<CR>
	Zápis	Vypnutie	<CR>*pow=off#<CR>
	Čítanie	Stav napájania	<CR>*pow=?#<CR>
Výber zdroja	Zápis	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdm1#<CR>
	Zápis	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdm2#<CR>
	Zápis	Bezdrôtový displej	<CR>*sour=wireless#<CR>
	Čítanie	Aktuálny zdroj	<CR>*sour=?#<CR>
	Zápis	Ztlmenie zap.	<CR>*mute=on#<CR>
Ovládanie zvuku	Zápis	Ztlmenie vyp.	<CR>*mute=off#<CR>
	Čítanie	Stav funkcie Nemý	<CR>*mute=?#<CR>
	Zápis	Hlasitosť +	<CR>*vol=+#<CR>
	Zápis	Hlasitosť -	<CR>*vol=-#<CR>
	Zápis	Úroveň hlasitosti pre zákazníka	<CR>*vol=value#<CR>
	Čítanie	Stav hlasitosti	<CR>*vol=?#<CR>
Výber zdroja zvuku	Zápis	Zvuková propust Vypnuté	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Zápis	Zvuk – HDMI	<CR>*audiosour=hdm1#<CR>
	Zápis	Zvuk – HDMI2	<CR>*audiosour=hdm2#<CR>
	Čítanie	Zvuková propust – Stav	<CR>*audiosour=?#<CR>
	Zápis	Prezentácia	<CR>*appmod=preset#<CR>
Režim zobrazenia	Zápis	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Zápis	Jasný	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Zápis	Simulácia	<CR>*appmod=simulation#<CR>
	Zápis	Živé	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Zápis	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Zápis	Užívateľ 1	<CR>*appmod=user1#<CR>
Režim zobrazenia	Zápis	Užívateľ 2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Čítanie	Režim zobrazenia	<CR>*appmod=?#<CR>

Funkcia	Typ	Ovládanie	ASCII
Nastavenie obrazu	Zápis	Kontrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Zápis	Kontrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty kontrastu	<CR>*con=value#<CR>
	Čítanie	Hodnota kontrastu	<CR>*con=?#<CR>
	Zápis Jas +		<CR>*bri=+#<CR>
	Zápis	Jas -	<CR>*bri=-#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty jasu	<CR>*bri=value#<CR>
	Čítanie	Hodnota jasu	<CR>*bri=?#<CR>
	Zápis	Farba +	<CR>*color=+#<CR>
	Zápis	Farba -	<CR>*color=-#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty farby	<CR>*color=value#<CR>
	Čítanie	Hodnota farby	<CR>*color=?#<CR>
	Zápis	Ostrosť +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Zápis	Ostrosť -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty ostrosti	<CR>*sharp=value#<CR>
	Čítanie	Hodnota ostrosti	<CR>*sharp=?#<CR>
	Zápis	Teplota farieb – Teplá	<CR>*ct=warm#<CR>
	Zápis	Teplota farieb – Normálna	<CR>*ct=normal#<CR>
	Zápis	Teplota farieb – Studená	<CR>*ct=cool#<CR>
	Zápis	Teplota farieb – Lampa – prír.	<CR>*ct=native#<CR>
	Čítanie	Stav teploty farieb	<CR>*ct=?#<CR>
	Zápis	Poměr stran 4 : 3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Zápis	Poměr stran 16 : 9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Zápis	Poměr stran 16 : 10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Zápis	Poměr strán Automaticky	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Zápis	Poměr strán Skutečné	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Čtenie	Stav funkcie Poměr strán	<CR>*asp=?#<CR>
	Zápis	Vertikálna korekcia lichobežníkového skreslenia +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Zápis	Vertikálna korekcia lichobežníkového skreslenia -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Čtenie	Hodnota funkcie Vertikálna korekcia lichobežníkového skreslenia	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Zápis	Horizontálna korekcia lichobežníkového skreslenia +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Zápis	Horizontálna korekcia lichobežníkového skreslenia -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Čítanie	Hodnota funkcie Horizontálna korekcia lichobežníkového skreslenia	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Hore-vľavo-X Zníženie	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Hore-vľavo-X Zvýšenie	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Hore-vľavo-X Stav	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Hore-vľavo-Y Zníženie	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Hore-vľavo-Y Zvýšenie	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Hore-vľavo-Y Stav	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-X Zníženie	<CR>*cornerfitrx=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-X Zvýšenie	<CR>*cornerfitrx=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Nahoře-vpravo-X Stav	<CR>*cornerfitrx=?#<CR>
Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-Y Zníženie	<CR>*cornerfity=-#<CR>	
Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-Y Zvýšenie	<CR>*cornerfity=+#<CR>	

Funkcia	Typ	Ovládanie	ASCII
Nastavenie obrazu	Čítanie	4 rohy Hore-vpravo-Y Stav	<CR>*cornerfitry=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vľavo-X Zníženie	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vľavo-X Zvýšenie	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Dole-vľavo-X Stav	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vľavo-Y Zníženie	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vľavo-Y Zvýšenie	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Dole-vľavo-Y Stav	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-X Zníženie	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-X Zvýšenie	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Dole-vpravo-X Stav	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-Y Zníženie	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-Y Zvýšenie	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Čítanie	4 rohy Dole-vpravo-Y Stav	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Zápis	Digitálne zväčšenie	<CR>*zooml#<CR>
	Zápis	Digitálne zmenšenie	<CR>*zoomO#<CR>
Zápis	Resetovanie nastavení obrazu	<CR>*rstpicsetting#<CR>	
Prevádzkové nastavenie	Zápis	Umístění projektoru – Stolek vpředu	<CR>*pp=FT#<CR>
	Zápis	Umístění projektoru – Stolek vzadu	<CR>*pp=RE#<CR>
	Zápis	Umístění projektoru – Strop vzadu	<CR>*pp=RC#<CR>
	Zápis	Umístění projektoru – Strop vpředu	<CR>*pp=FC#<CR>
	Čítanie	Stav funkcie Umístění projektoru	<CR>*pp=?#<CR>
	Zápis	Rýchle automatické hľadanie	<CR>*QAS=on#<CR>
	Zápis	Rýchle automatické hľadanie	<CR>*QAS=off#<CR>
	Čítanie	Stav rýchleho automatického hľadania	<CR>*QAS=?#<CR>
	Zápis	Priame zapnutie – Zapnuté	<CR>*directpower=on#<CR>
	Zápis	Priame zapnutie – Vypnuté	<CR>*directpower=off#<CR>
	Čítanie	Priame zapnutie – Stav	<CR>*directpower=?#<CR>
	Zápis	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Zápis	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Zápis	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Prenosová rýchlosť	Zápis	38400
Zápis		57600	<CR>*baud=57600#<CR>
Zápis		115200	<CR>*baud=115200#<CR>
Čítanie		Aktuálna prenosová rýchlosť	<CR>*baud=?#<CR>
Čítanie		Lampa	<CR>*ltim=?#<CR>
Ovládanie lampy	Zápis	Režim normálny	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Zápis	Režim EKO	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Zápis	Inteligentný režim Eco	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Čítanie	Stav režimu lampy	<CR>*lampm=?#<CR>
	Čítanie	Názov modelu	<CR>*modelname=?#<CR>
Rôzne	Čítanie	Verzia F/W systému	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Čítanie	Verzia F/W jednotky MCU	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Zápis	Funkcia Bez obrazu zapnutá	<CR>*blank=on#<CR>
	Zápis	Funkcia Bez obrazu vypnutá	<CR>*blank=off#<CR>
	Čítanie	Stav funkcie Bez obrazu	<CR>*blank=?#<CR>
Zápis	Zmrazenie zapnuté	<CR>*freeze=on#<CR>	

Funkcia	Typ	Ovládanie	ASCII
	Zápis	Zmrazenie vypnuté	<CR>*freeze=off#<CR>
	Čítanie	Stav funkcie Zmraziť	<CR>*freeze=?#<CR>
	Zápis	Ponuka zapnutá	<CR>*menu=on#<CR>
	Zápis	Ponuka vypnutá	<CR>*menu=off#<CR>
	Čítanie	Stav ponuky	<CR>*menu=?#<CR>
	Zápis	Nahor	<CR>*up#<CR>
	Zápis	Dolu	<CR>*down#<CR>
	Zápis	Doprava	<CR>*pravo#<CR>
	Zápis	Doleva	<CR>*lavo#<CR>
	Zápis	Otvoriť	<CR>*enter#<CR>
	Zápis	Späť	<CR>*spät#<CR>
Rôzne	Zápis	Zapnúť ponuku Zdroj	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Zápis	Vypnúť ponuku Zdroj	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Čítanie	Stav ponuky Zdroj	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Zápis	3D synchronizácia – Vypnuté	<CR>*3d=off#<CR>
	Zápis	3D Automaticky	<CR>*3d=auto#<CR>
	Zápis	3D synchronizácia – Hore-Dole	<CR>*3d=tb#<CR>
	Zápis	3D synchronizácia – Sekvencia snímkov	<CR>*3d=fs#<CR>
	Zápis	3D Balenie snímku	<CR>*3d=fp#<CR>
	Zápis	3D Vedľa seba	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Zápis	3D obrátenie – Zakázané	<CR>*3d=da#<CR>
	Zápis	3D obrátenie	<CR>*3d=iv#<CR>
	Čítanie	Stav 3D synchronizácie	<CR>*3d=?#<CR>
	Zápis	Režim veľkej nadm. výš. zapnutý	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Zápis	Režim veľkej nadmorskej výšky vypnutý	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Čítanie	Stav funkcie režimu veľkej nadmorskej výšky.	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
	Zápis	Odtieň +	<CR>*tint=+#<CR>
	Zápis	Odtieň -	<CR>*tint=-#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty odtieňa	<CR>*tint=value#<CR>
	Čítanie	Získanie hodnoty odtieňa	<CR>*tint=?#<CR>
	Zápis	Nastavenie gama hodnoty BenQ	<CR>*gamma=value#<CR>
Čítanie	Stav gama hodnoty	<CR>*gamma=?#<CR>	
Zápis	Červená – zvýšenie +	<CR>*RGain=+#<CR>	
Zápis	Červená – zvýšenie -	<CR>*RGain=-#<CR>	
Zápis	Nastavenie hodnoty Červená – zvýšenie	<CR>*RGain=value#<CR>	
Čítanie	Získanie hodnoty Červená – zvýšenie	<CR>*RGain=?#<CR>	
Zápis	Zelená – zvýšenie +	<CR>*GGain=+#<CR>	
Zápis	Zelená – zvýšenie -	<CR>*GGain=-#<CR>	
Zápis	Nastavenie hodnoty Zelená – zvýšenie	<CR>*GGain=value#<CR>	
Čítanie	Získanie hodnoty Zelená – zvýšenie	<CR>*GGain=?#<CR>	
Zápis	Modrá – zvýšenie +	<CR>*BGain=+#<CR>	
Zápis	Modrá – zníženie -	<CR>*BGain=-#<CR>	
Zápis	Nastavenie hodnoty Modrá – zvýšenie	<CR>*BGain=value#<CR>	
Čítanie	Získanie hodnoty Modrá – zvýšenie	<CR>*BGain=?#<CR>	
Zápis	Červená – offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>	

Funkcia	Typ	Ovládanie	ASCII
	Zápis	Červená – offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty Červená – offset	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Čítanie	Získanie hodnoty Červená – offset	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Zápis	Zelená – offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Zápis	Zelená – offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty Zelená – offset	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Čítanie	Získanie hodnoty Zelená – offset	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Zápis	Modrá – offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Zápis	Modrá – offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty Modrá – offset	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Čítanie	Získanie hodnoty Modrá – offset	<CR>*BOffset=?#<CR>
Kalibrácia farieb	Zápis	Primárna farba	<CR>*primcr=value#<CR>
	Čítanie	Stav primárnej farby	<CR>*primcr=?#<CR>
	Zápis	Odtieň +	<CR>*hue=+#<CR>
	Zápis	Odtieň -	<CR>*hue=-#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty odtieňa	<CR>*hue=value#<CR>
	Čítanie	Získanie hodnoty odtieňa	<CR>*hue=?#<CR>
	Zápis	Sytosť +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Zápis	Sytosť -	<CR>*saturation =-#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty sytosti	<CR>*saturation =value#<CR>
	Čítanie	Získanie hodnoty sytosti	<CR>*saturation =?#<CR>
	Zápis	Zisk +	<CR>*gain=+#<CR>
	Zápis	Zisk -	<CR>*gain=-#<CR>
	Zápis	Nastavenie hodnoty zisku	<CR>*gain=value#<CR>
	Čítanie	Získanie hodnoty zisku	<CR>*gain=?#<CR>
	Zápis	Povolenie servisného režimu pre účely správy o chybách	<CR>*error=enable#<CR>
	Čítanie	Správa s chybovými kódmi	<CR>*error=report#<CR>
Servis (len na servisné účely)	Čítanie	Rýchlosť ventilátora 1	<CR>*fan1=?#<CR>
	Čítanie	Rýchlosť ventilátora 2	<CR>*fan2=?#<CR>
	Čítanie	Rýchlosť ventilátora 3	<CR>*fan3=?#<CR>
	Čítanie	Teplota 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Čítanie	Indikátor LED	<CR>*led=?#<CR>

