



Digitální projektor

Uživatelská příručka

LW600ST+ / LH600ST+

V 1.00

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování tohoto produktu při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad s datem zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a exkluzivní nápravou pro vás výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1 500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, která vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright © 2024 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění, nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoli jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Vyloučení odpovědnosti

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné zastupování nebo záruky, ať už výslovně vyjádřené nebo předpokládané, týkající se obsahu zde uvedených informací a speciálně se zříká jakýchkoli záruk, včetně záruk prodejnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou ochranné známky společnosti Texas Instruments. Ostatní ochranné známky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Označení HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuální podoba HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

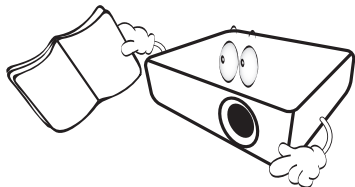
Obsah

Záruka a autorská práva	2
Důležité bezpečnostní pokyny	4
Úvod	7
Obsah balení	7
Vnější vzhled projektoru	8
Ovládací prvky a funkce.....	9
Umístění projektoru	12
Volba umístění	12
Získání požadované velikosti promítaného obrazu	13
Montáž projektoru.....	15
Úprava promítaného obrazu	16
Připojení	18
Ovládání	21
Zapnutí projektoru	21
Používání nabídek.....	22
Zabezpečení projektoru	23
Přepínání vstupního signálu	24
Vypnutí projektoru	25
Používání nabídek	26
Systém nabídek	26
Nabídka Základní	31
Nabídka Upřesnit	33
Údržba	44
Péče o projektor	44
Informace o světelném zdroji	44
Řešení problémů	47
Technické údaje	48
Technické údaje projektoru	48
Rozměry	49
Tabulka časování.....	50
Příkazy RS232	52

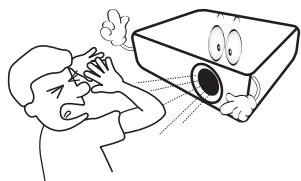
Důležité bezpečnostní pokyny

Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání tohoto produktu je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v této příručce a vyznačené na produktu.

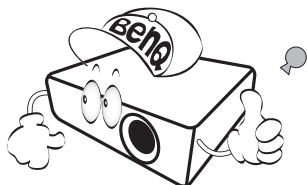
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Uchovávejte ji pro pozdější použití.



2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.

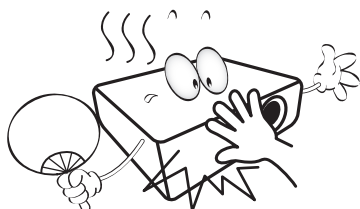


3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**

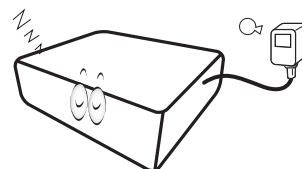


4. **V době, kdy je světelný zdroj projektoru zapnutý, musí být vždy otevřena závěrka objektivu (pokud je k dispozici) nebo sundána krytka objektivu (pokud je k dispozici).**

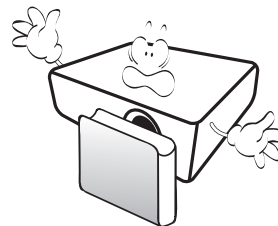
5. Během provozu se světelný zdroj velmi zahřívá.



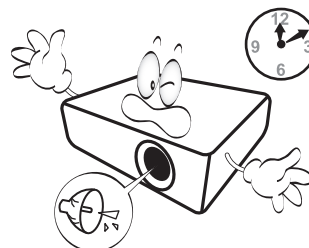
6. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby bezpečně pracoval při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V stř. Pokud však dojde k výpadkům napětí nebo napěťovým rázům ± 10 V, nemusí projektor pracovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**



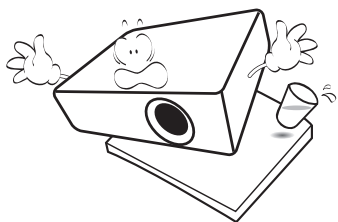
7. Během provozu neblokuje objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů nebo dokonce ke vzniku požáru. Pro dočasné vypnutí světelného zdroje použijte funkci zatemnění.



8. Nepoužívejte světelný zdroj po uplynutí jmenovité životnosti.

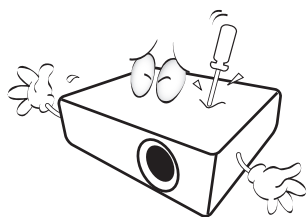


9. Nestavte projektor na nestabilní vozík, podstavec nebo stůl. Mohlo by dojít k pádu projektoru a následnému vážnému poškození.



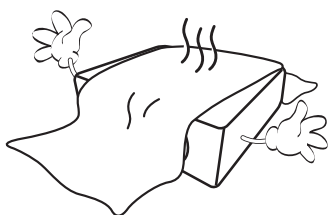
10. Nepokoušejte se tento projektor demontovat. Uvnitř projektoru se vyskytuje nebezpečné vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění.

Za žádných okolností nikdy neodstraňujte žádné jiné kryty. Opravy svěřte výhradně profesionálním servisním technikům s odpovídající kvalifikací.



11. Neblokujte ventilační otvory.

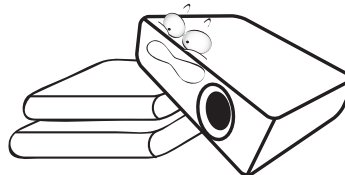
- Neumísťujte projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo na jakýkoli jiný měkký povrch.
- Nezakrývejte projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
- Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.



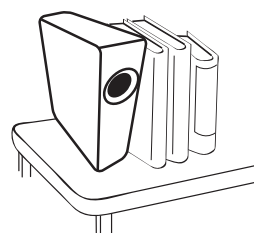
V případě zablokování ventilačních otvorů může vlivem nárůstu teploty uvnitř projektoru dojít k požáru.

12. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.

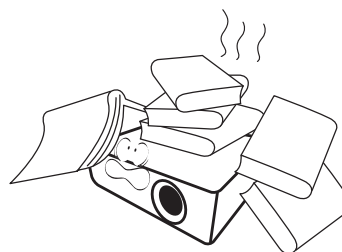
- Nepoužívejte projektor v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození světelného zdroje.



13. Nestavte projektor do svislé polohy. Mohlo by dojít k převrnutí projektoru a zranění osob nebo poškození přístroje.

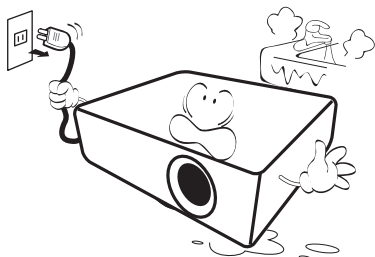


14. Nestoupejte na projektor a nestavte na něj žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.

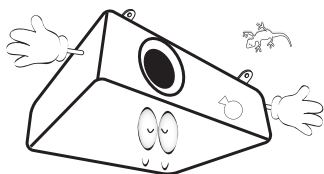


15. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z větrací mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamena poruchu projektoru.

16. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Jestliže se do projektoru dostane jakákoliv tekutina, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o provedení servisní opravy.



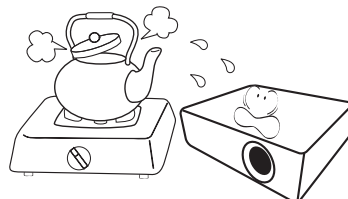
17. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop / na stěnu.



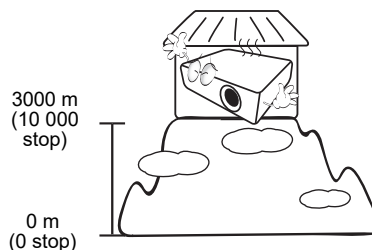
18. Tento projektor musí být uzemněn.

19. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí.

- Nedostatečně odvětrávaná nebo stísněná místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
- Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot, např. v automobilu se zavřenými okny.
- Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.



- Místa v blízkosti požárních hlásičů
- Místa s okolní teplotou nad 40 °C
- Místa s nadmořskou výškou nad 3 000 m.



Skupina nebezpečí 2

1. Podle klasifikace fotobiologické bezpečnosti světelných zdrojů a systémů světelných zdrojů patří tento výrobek do Skupiny nebezpečí 2, IEC 62471-5:2015.
2. Možnost vyzařování nebezpečného optického záření z tohoto produktu.
3. Nedívejte se do zapnutého světelného zdroje. Mohlo by to být nebezpečné pro váš zrak.
4. Stejně jako u jakéhokoli jiného jasného zdroje se nedívejte přímo do paprsku.

RG2



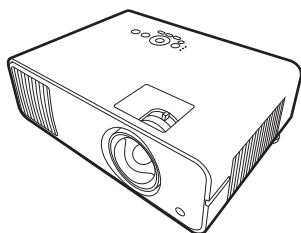
! Aby nedošlo k poškození DLP čipů, nikdy nesměřujte vysoce výkonný laserový paprsek na projekční objektiv.

Úvod

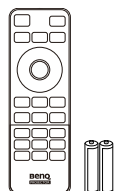
Obsah balení

Pečlivě vybalte jednotlivé součásti a zkontrolujte, zda jste obdrželi všechny vyobrazené položky. Pokud některá z položek chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

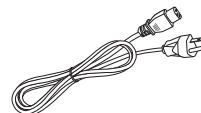
Standardní příslušenství



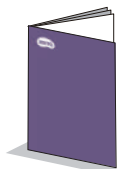
Projektor



Dálkový ovladač včetně baterií



Napájecí kabel



Průvodce rychlým používáním



Záruční list*



Právní prohlášení



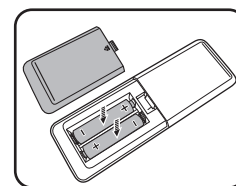
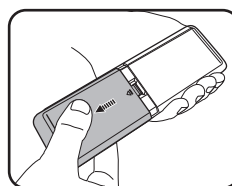
- Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.
- *V některých zemích se záruční list nedodává. Podrobné informace vám poskytne prodejce.

Volitelné příslušenství

- Bezdrátový adaptér (EZC5201BS)

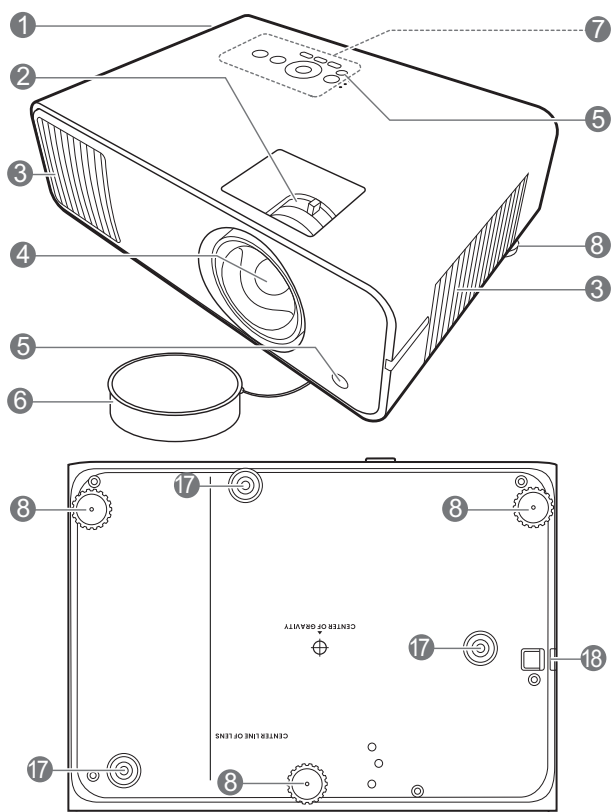
Výměna baterií v dálkovém ovladači

1. Stiskněte a otevřete kryt baterií, viz obrázek.
2. Vyjměte staré baterie (pokud je to potřebné) a vložte dvě baterie AAA. Zajistěte, aby byly správně umístěny kladné a záporné póly, viz obrázek.
3. Vraťte zpět kryt baterií tak, aby zacvakl do správné polohy.

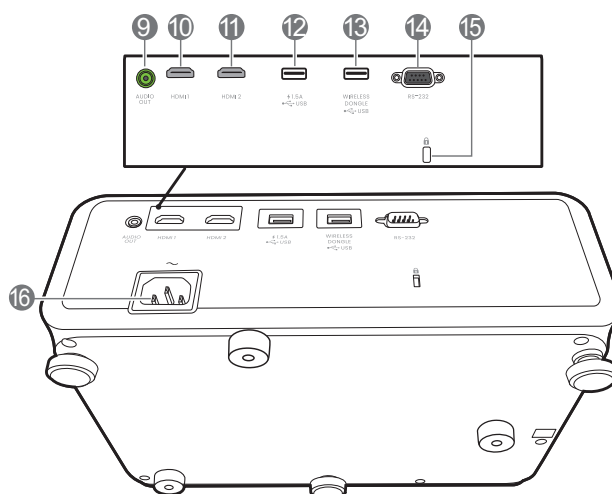


- Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí, jako jsou např. kuchyně, koupelna, sauna, prosklené prosluněné místnosti nebo zavřený automobil.
- Baterie nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterií.
- Použité baterie zlikvidujte podle pokynů výrobce baterií a místních předpisů na ochranu životního prostředí.
- Nikdy neházejte baterie do ohně. Mohlo by dojít k jejich explozi.
- Jestliže jsou baterie vybité nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterií.

Vnější vzhled projektoru



1. Větrací otvor (odvod vzduchu)
2. Zaostřovací kroužek a kroužek zvětšení
3. Větrací otvor (přívod vzduchu)
4. Projekční objektiv
5. Senzor infračerveného dálkového ovládání
6. Krytka objektivu
7. Vnější ovládací panel
(Viz [Ovládací prvky a funkce na straně 9.](#))
8. Nastavitelné nožky
9. 3,5 mm konektor audio výstupu



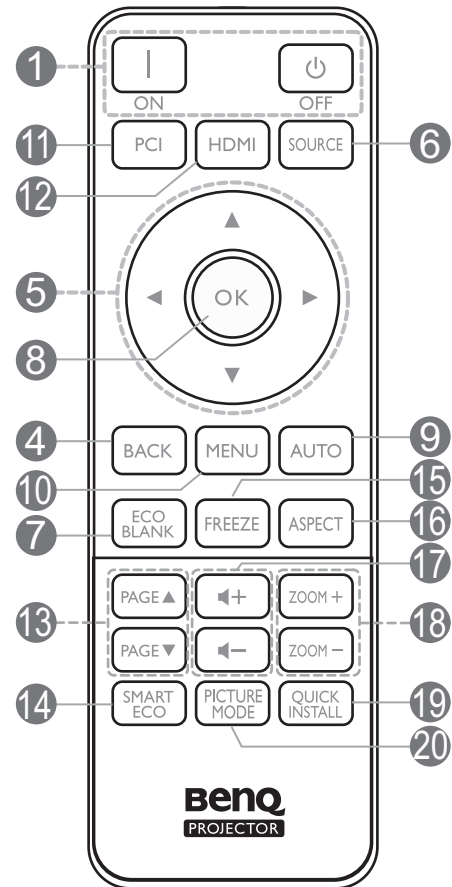
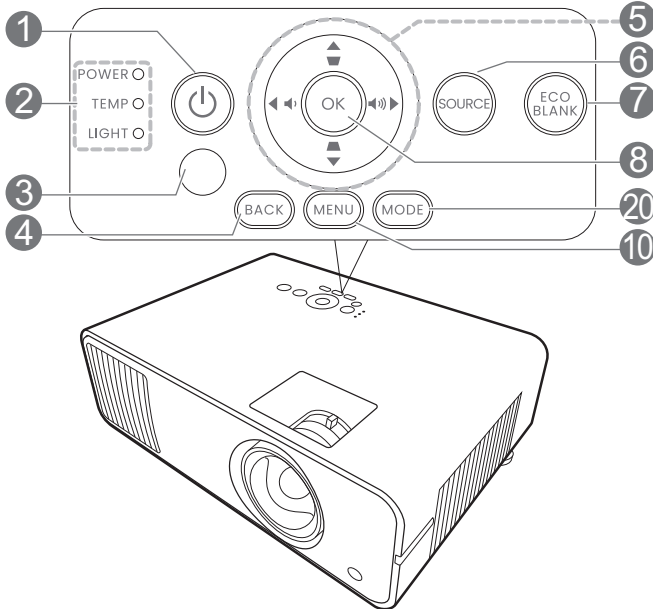
10. Vstupní port HDMI 1
11. Vstupní port HDMI 2
12. Port USB typu A s funkcí napájení
13. USB port typu A (pro bezdrátový modul)
14. Ovládací port RS-232
15. Otvor pro Kensingtonův zámek
16. Konektor síťového napájení
17. Otvory pro montáž na stěnu
18. Bezpečnostní lišta

Ovládací prvky a funkce

Projektor a dálkový ovladač





Veškeré operace stisknutí tlačítek popsané v tomto dokumentu lze provádět na dálkovém ovladači nebo na projektoru.



1. **POWER (Napájení)**

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

 **ON (Zapnuto)** /  **Off (Vypnuto)**

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

2. **Indikátor POWER (Napájení)/Varovný indikátor TEMP (Teplota)/Indikátor LIGHT (Světlo)**

(Viz [Indikátory na straně 46.](#))


3. Senzor infračerveného dálkového ovládání

4. **BACK (Zpět)**

Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

5. Tlačítka se šipkami (, , ,)


Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tato tlačítka jako směrové šipky pro výběr požadovaných položek nabídky a pro provedení nastavení.

Tlačítka pro korekci lichoběžníkového zkreslení (, )

Zobrazení okna pro korekci lichoběžníkového zkreslení.

Tlačítka hlasitosti  / 

Snížení nebo zvýšení hlasitosti projektoru.

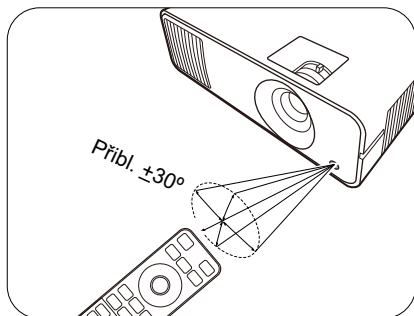
6. **SOURCE (Zdroj)**
Zobrazení pruhu pro výběr zdroje signálu.
7. **ECO BLANK (Eko bez obrazu)**
Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.
-  Nezakrývejte projekční objektiv, aby nepromítal obraz. Předmět zakrývající objektiv by se mohl zahřát a zdeformovat nebo dokonce způsobit požár.
8. **OK**
Potvrzení vybrané položky nabídky na projekční ploše (OSD).
9. **AUTO (Automaticky)**
Bez funkce.
10. **MENU (Nabídka)**
Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD).
11. Tlačítka pro výběr zdroje: **PC 1**
Bez funkce.
12. Tlačítka pro výběr zdroje: **HDMI**
Výběr **HDMI 1** zdroje vstupního signálu pro zobrazení.
13. **PAGE (Strana)▲/PAGE (Strana)▼**
Pomocí těchto tlačítek lze v příslušné aplikaci na připojeném PC vybrat předchozí/další stránku (např. v aplikaci Microsoft PowerPoint).
14. **SMART ECO (Chytrý Eko režim)**
Zobrazení nabídky **Režim světla** pro výběr vhodného provozního režimu světelného zdroje.
15. **FREEZE (Zmrazit)**
Zastavení promítaného obrazu.
16. **ASPECT (Poměr stran)**
Výběr poměru stran zobrazení.
17. Tlačítka hlasitosti **◀- / ▶+**
Snížení nebo zvýšení hlasitosti projektoru.
18. **ZOOM+ (Zvětšení+)/ZOOM- (Zvětšení-)**
Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu.
19. **Rychlá instalace**
Rychlý výběr několika funkcí pro nastavení promítaného obrazu a zobrazení testovacího vzorku.
20. **PICTURE MODE (Režim zobrazení)/MODE (Režim)**
Zobrazení nabídky **Režim zobrazení** pro výběr režimu zobrazení.

Efektivní dosah dálkového ovladače

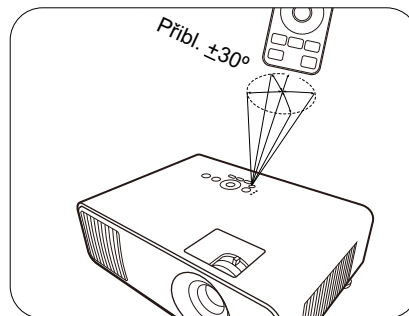
Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet kolmo a pod úhlem max. 30 stupňů vůči snímačům infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímači by neměla přesáhnout 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a snímači infračerveného dálkového ovládání na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly bránit infračervenému paprsku.

- Ovládání projektoru zepředu



- Ovládání projektoru shora



Umístění projektoru

Volba umístění

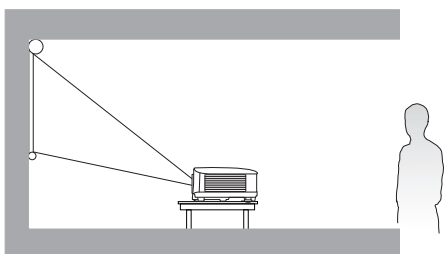
Před výběrem místa pro instalaci vašeho projektoru zvažte následující faktory:

- Velikost a poloha projekční plochy
- Umístění elektrické zásuvky
- Poloha a vzdálenost mezi projektorem a dalším zařízením

Projektor můžete nainstalovat následujícími způsoby.

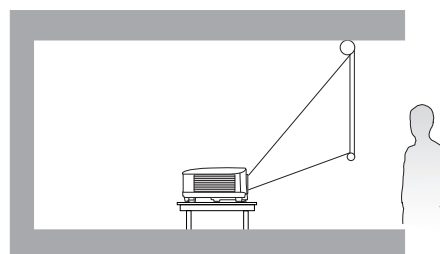
1. Stolek vpředu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolku před projekční plochou. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru z důvodu rychlého nastavení a přenosnosti.



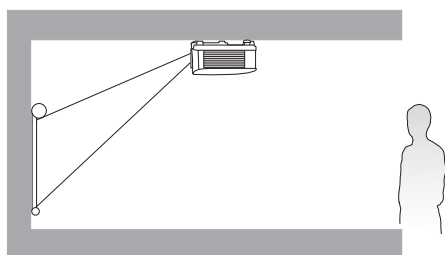
2. Stolek vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolku za projekční plochou. Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci.



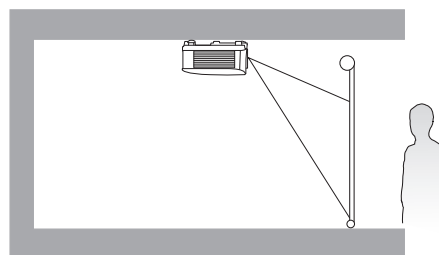
3. Strop vpředu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně před projekční plochou. Pro montáž projektoru si u svého prodejce objednejte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop / na stěnu.



4. Strop vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně za projekční plochou. Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop/na stěnu.



Po zapnutí projektoru přejděte do nabídky **Upřesnit – Nastavení > Instalace projektoru** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte nastavení.

Pro otevření této nabídky můžete rovněž použít tlačítko **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)** na dálkovém ovladači.

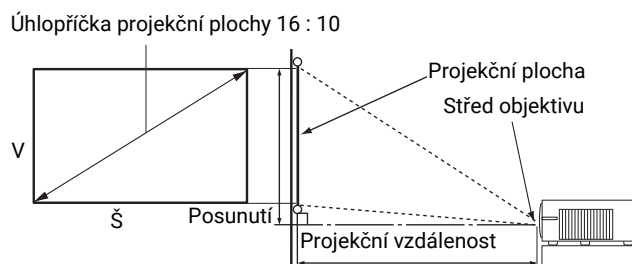
Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekční ploše, nastavení zvětšení (je-li jím projektor vybaven) a formát video signálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Projekční rozměry

LW600ST+

- Použití projekční plochy s poměrem stran 16 : 10 a promítání obrazu ve formátu 16 : 10



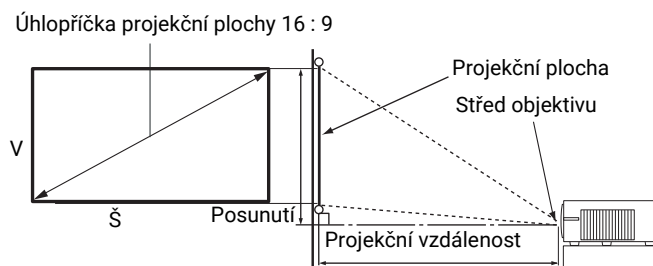
Velikost projekční plochy				Projekční vzdálenost (mm)			Posunutí (mm)
Úhlopříčka		V (mm)	Š (mm)	Min. vzdálenost (při max. zvětšení)	Průměr	Max. vzdálenost (při min. zvětšení)	
Palců	mm						
30	762	404	646	465	514	562	0
40	1016	538	862	620	685	750	0
50	1270	673	1077	775	856	937	0
60	1524	808	1292	930	1027	1124	0
70	1778	942	1508	1086	1199	1312	0
80	2032	1077	1723	1241	1370	1499	0
90	2286	1212	1939	1396	1541	1687	0
100	2540	1346	2154	1551	1712	1874	0
110	2794	1481	2369	1706	1884	2061	0
120	3048	1615	2585	1861	2055	2249	0
130	3302	1750	2800	2016	2226	2436	0
140	3556	1885	3015	2171	2397	2623	0
150	3810	2019	3231	2326	2569	2811	0
160	4064	2154	3446	2481	2740	2998	0
170	4318	2289	3662	2636	2911	3186	0
180	4572	2423	3877	2791	3082	3373	0
190	4826	2558	4092	2947	3253	3560	0
200	5080	2692	4308	3102	3425	3748	0

Pokud například používáte 120palcovou projekční plochu, je doporučená projekční vzdálenost 2055 mm.

Pokud jste naměřili projekční vzdálenost 2500 mm, je nejbližší hodnotou ve sloupci "**Projekční vzdálenost (mm)**" 2569 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plocha s úhlopříčkou 150" (přibližně 3,8 m).

LH600ST+

- Použití projekční plochy s poměrem stran 16 : 9 a promítání obrazu ve formátu 16 : 9



Velikost projekční plochy				Projekční vzdálenost (mm)			Posunutí (mm)
Úhlopříčka		V (mm)	Š (mm)	Min. vzdálenost (při max. zvětšení)	Průměr	Max. vzdálenost (při min. zvětšení)	
Palců	mm						
30	762	374	664	458	505	551	9
40	1016	498	886	611	673	735	12
50	1270	623	1107	764	841	919	16
60	1524	747	1328	917	1009	1102	19
70	1778	872	1550	1069	1178	1286	22
80	2032	996	1771	1222	1346	1470	25
90	2286	1121	1992	1375	1514	1654	28
100	2540	1245	2214	1528	1682	1837	31
110	2794	1370	2435	1680	1851	2021	34
120	3048	1494	2657	1833	2019	2205	37
130	3302	1619	2878	1986	2187	2389	40
140	3556	1743	3099	2139	2355	2572	44
150	3810	1868	3321	2291	2524	2756	47
160	4064	1992	3542	2444	2692	2940	50
170	4318	2117	3763	2597	2860	3124	53
180	4572	2241	3985	2750	3028	3307	56
190	4826	2366	4206	2902	3197	3491	59
200	5080	2491	4428	3055	3365	3675	62

Pokud například používáte 120palcovou projekční plochu, je doporučená projekční vzdálenost 2019 mm.

Pokud jste naměřili projekční vzdálenost 3000 mm, je nejbližší hodnotou ve sloupci "**Projekční vzdálenost (mm)**" 3028 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plocha s úhlopříčkou 180" (přibližně 4,6 m).



Pro optimalizaci kvality vaší projekce doporučujeme provádět projekci pomocí hodnot uvedených v polích, které nejsou šedé.



Veškeré naměřené hodnoty jsou přibližné a mohou se od skutečných rozměrů lišit.

Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

Montáž projektoru

Pokud se rozhodnete upevnit projektor, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou montážní sadu BenQ a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete montážní sadu od jiného výrobce, než je BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru v důsledku nevhodného připevnění kvůli použití šroubů nesprávného průměru nebo délky.

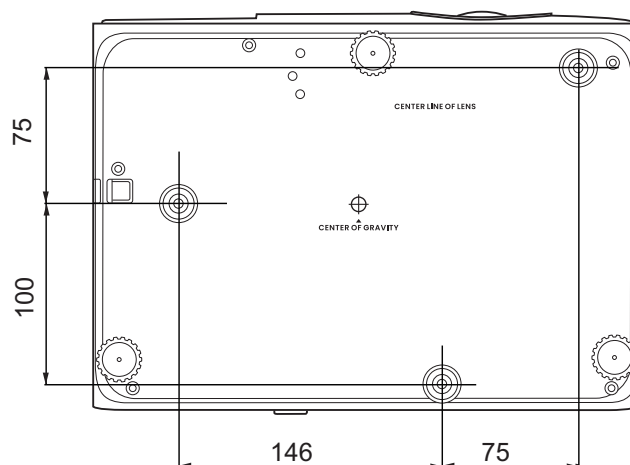
Před montáží projektoru

- Montážní sadu BenQ si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ.
- BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně montážní konzoly. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzoli uvolnilo.
- Požádejte o instalaci projektoru prodejce. Při instalaci projektoru svépomocí může dojít k pádu projektoru a zranění osob.
- Učiňte nezbytné kroky k zajištění projektoru před pádem, například při zemětřesení.
- Záruka se nevztahuje na poškození výrobku způsobené instalací projektoru s použitím montážní sady jiného výrobce než BenQ.
- Při montáži projektoru pod strop / na stěnu vezměte v úvahu okolní teplotu v místě, kde je projektor nainstalován. Jestliže se používá topné těleso, může být teplota u stropu/stěny vyšší, než by mohlo být očekáváno.
- Informace o utahovacích momentech naleznete v uživatelské příručce. Utažení momentem překračujícím doporučený rozsah může způsobit poškození projektoru a jeho následný pád.
- Ujistěte se, že se síťová zásuvka nachází v přiměřené výšce, abyste mohli projektor snadno vypnout.

Schéma montáže pod strop/na stěnu

Otvor pro šrouby pro montáž pod strop / na stěnu:

M4 × 8 mm



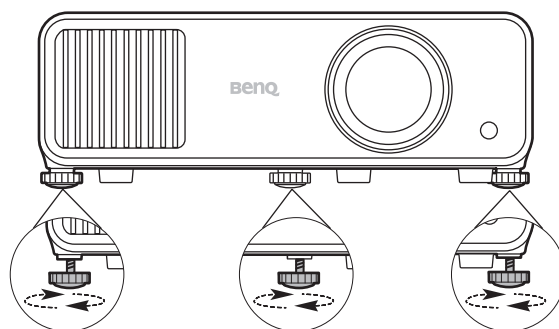
Jednotky: mm

Úprava promítaného obrazu

Úprava úhlu projekce

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmá vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Šroubováním nastavitelných nožek jemně doladíte vodorovný úhel.

Nastavitelné nožky můžete zasunout šroubováním v opačném směru.

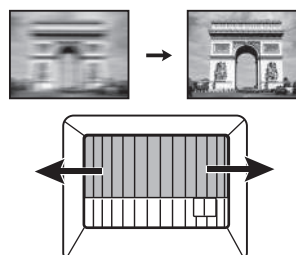
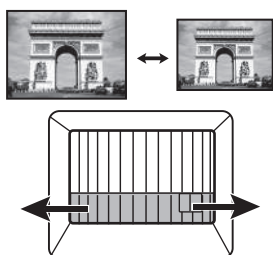


V době, kdy je světelný zdroj zapnutý, se nedívejte do objektivu. Silný světelný zdroj by vám mohl poškodit zrak.

Jemné doladění velikosti a ostrosti obrazu

Pomocí kroužku zvětšení nastavte požadovanou velikost promítaného obrazu.

Potom zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.



Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se týká situace, kdy má promítaný obraz lichoběžníkový tvar z důvodu projekce pod úhlem.

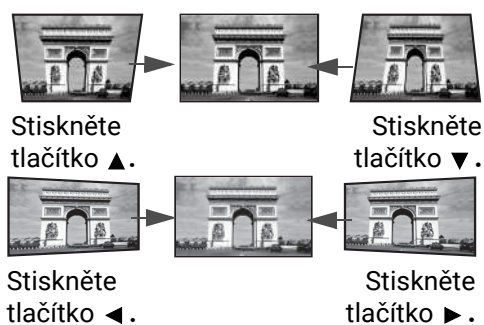
Pro korekci tohoto jevu můžete kromě upravení výšky projektoru aktivovat funkci automatické korekce vertikálního lichoběžníkového zkreslení nastavením položky **Aut.odstr.vertik.zkresl.** v nabídce **Upřesnit – Zobrazení**.

V případě nutnosti můžete zkreslení rovněž eliminovat ručně následujícím způsobem.

1. Pomocí některého z následujících kroků zobrazte okno pro korekci lichoběžníkového zkreslení.

- Stiskněte tlačítka **▲** / **▼** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
- Stiskněte tlačítko **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)** na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Lichoběž. zkreslení 2D** a stiskněte tlačítko **OK**.
- Otevřete nabídku **Upřesnit – Zobrazení > Lichoběž. zkreslení 2D** a stiskněte tlačítko **OK**.

2. Po zobrazení okna korekce **Lichoběž. zkreslení 2D**. Pomocí tlačítek ▲/▼ opravte vertikální lichoběžníkové zkreslení. Pomocí tlačítek ◀/▶ opravte horizontální lichoběžníkové zkreslení.



Úprava přizpůsobení do rohu

Můžete ručně upravit čtyři rohy obrazu nastavením vodorovných a svislých hodnot.

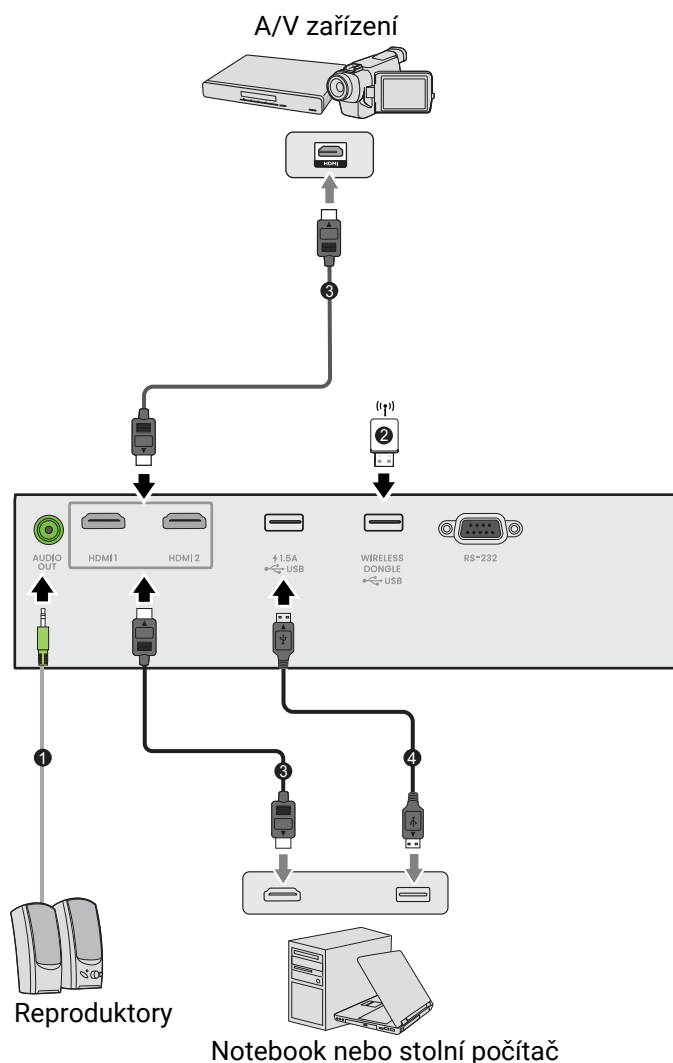
1. Pomocí některého z následujících kroků zobrazte okno pro korekci lichoběžníkového zkreslení.
 - Stiskněte tlačítko **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)** na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Přizpůsobit do rohu** a stiskněte tlačítko **OK**.
 - Otevřete nabídku **Upřesnit – Zobrazení > Přizpůsobit do rohu** a stiskněte tlačítko **OK**.
2. Stisknutím tlačítek ▲/▼/◀/▶ vyberte jeden roh a stiskněte tlačítko **OK**.
3. Stisknutím tlačítek ▲/▼ upravte hodnoty ve svislém směru.
4. Stisknutím tlačítek ◀/▶ upravte hodnoty ve vodorovném směru.



Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru nezapomeňte:

1. Před provedením jakéhokoliv připojení vypnout všechna zařízení.
2. Použít pro každý zdroj signálu správné signálové kabely.
3. Zajistit pevné připojení kabelů.



1	Audio kabel
2	Bezdrátový adaptér
3	HDMI kabel
4	USB kabel



- Ve výše uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz [Obsah balení na straně 7](#)). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.
- Uvedené příklady vzájemného propojení mají pouze informativní charakter. Typ a počet konektorů na zadní straně se u jednotlivých modelů projektorů liší.
- Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/vypnutí výstupu video signálu do externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace tlačítek, jako např. FN + funkční tlačítko se symbolem monitoru. Stiskněte současně tlačítko FN a příslušné funkční tlačítko. Informace o kombinacích tlačítek notebooku najdete v jeho dokumentaci.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.

Připojení zvuku

Projektor je vybaven vestavěnými monofonními reproduktory, jejichž úkolem je zajišťovat základní zvukové funkce při datových prezentacích pro obchodní účely. Nejsou určeny pro stereofonní reprodukci zvuku, kterou byste očekávali u domácího kina. Jakýkoliv stereofonní zvukový vstup (pokud je k dispozici) je konvertován na běžný monofonní zvukový výstup prostřednictvím reproduktorů projektoru.

Po připojení kabelu do konektoru **AUDIO OUT (Audio výstup)** se vypne výstup zvuku z integrovaných reproduktorů.



- Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.

Připojení bezdrátového adaptéru (volitelné)

Tento projektor je vybaven portem **WIRELESS DONGLE (Bezdrátový adaptér)** pro bezdrátový adaptér (EZC5201BS), který podporuje bezdrátovou projekci pomocí projektoru a následujících systémů: iOS, macOS, Android, Windows.

Po vložení Wi-Fi adaptéru do portu **WIRELESS DONGLE (Bezdrátový adaptér)** stiskněte tlačítko **SOURCE (Zdroj)** a vyberte **Bezdrátový displej**. Bezdrátovou projekci můžete povolit pomocí pokynů na obrazovce.



Bezdrátová projekce

Proveďte níže uvedené kroky pro různá zařízení.

- Pro iOS/macOS zařízení
 1. Vyberte v nastavení WiFi vašeho zařízení WiFi síť, ke které je projektor připojen.
 2. Po otevření ovládacího centra stiskněte zrcadlení obrazovky a vyberte projektor (BenQ_xxxxxxx) pro spuštění projekce.

- Pro Android zařízení

Po otevření panelu Rychlá nastavení stiskněte ikonu Zrcadlení obrazovky a vyberte projektor (BenQ_xxxxxxxx).

- Pro Windows OS zařízení



Stiskněte tlačítka Windows + P/K a vyberte projektor (BenQ_xxxxxxxx).

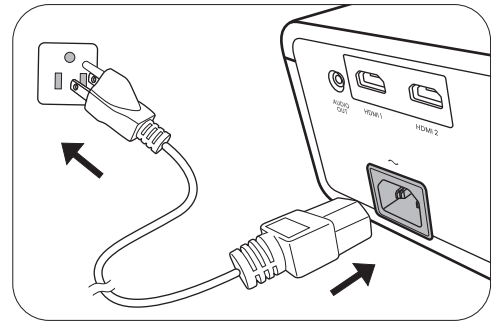
Připojení projektoru k internetu

1. Vyberte v nastavení WiFi vašeho zařízení WiFi SSID (BenQ_xxxxxxxx) projektoru.
2. Zadejte heslo z promítaného obrazu.
3. Otevřete webový prohlížeč a zadejte adresu projektoru (192.168.203.1).
4. Vyberte WiFi síť, ke které se chcete připojit.
5. V případě požadavku zadejte heslo.

Ovládání

Zapnutí projektoru

1. Připojte napájecí kabel. Zapněte vypínač síťové zásuvky (je-li jím vybavena). Po připojení napájení se na projektoru oranžově rozsvítí indikátor napájení.
2. Stisknutím tlačítka  na projektoru nebo tlačítka  na dálkovém ovladači zapněte projektor. Indikátor napájení bude blikat zelenou barvou a po zapnutí projektoru bude zeleně svítit.



Spouštění projektoru trvá přibližně 10 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí úvodní logo.

(V případě potřeby) Otáčením zaostřovacího kroužku upravte ostrost obrazu.

3. Zapínáte-li projektor poprvé, nastavte podle pokynů na projekční ploše jazyk OSD nabídky.
4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte 6místné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Viz [Využití funkce hesla na straně 23](#).
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor vyhledá vstupní signály. Aktuálně prohledávaný vstupní signál bude zobrazen. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zpráva „Žádný signál“ zobrazovat tak dlouho, dokud nebude nalezen vstupní signál.



Požadovaný vstupní signál můžete vybrat také stisknutím tlačítka **SOURCE (Zdroj)**. Viz [Přepínání vstupního signálu na straně 24](#).



- Abyste předešli možnému nebezpečí, jako například vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem, používejte prosím originální příslušenství (např. napájecí kabel).
- Pokud je projektor po předchozím použití stále horký, bude přibližně 90 sekund před zapnutím světelného zdroje běžet chladicí ventilátor.



- Uvedené ukázky obrazovek průvodce nastavením slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.
- Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na prázdné projekční ploše zpráva „Mimo rozsah“. Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Viz [Tabulka časování na straně 50](#).
- Pokud není po dobu 3 minut detekován žádný signál, přepne se projektor automaticky do úsporného režimu.

Používání nabídek

Tento projektor je vybaven 2 typy nabídky na projekční ploše (OSD), které umožňují provádět různá přizpůsobení a nastavení.

Pro otevření OSD nabídky stiskněte tlačítko **MENU (Nabídka)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

- Pomocí tlačítek se šipkami (▲/▼/◀/▶) na projektoru nebo na dálkovém ovladači procházejte jednotlivé položky nabídky.
- Pomocí tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači potvrďte vybranou položku nabídky.

Při prvním použití projektoru (po dokončení počátečního nastavení) stiskněte tlačítko **MENU (Nabídka)** pro zobrazení OSD nabídky **Základní**.

Pokud chcete přepnout z OSD nabídky **Základní** do OSD nabídky **Upřesnit**:

1. Přejděte do nabídky **Typ nabídky** a stiskněte tlačítko **OK**.
2. Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte **Upřesnit** a stiskněte tlačítko **OK**. Váš projektor se přepne do OSD nabídky **Upřesnit**.

Podobně, když chcete přepnout z OSD nabídky **Upřesnit** do OSD nabídky **Základní**, postupujte podle níže uvedených pokynů:

1. Přejděte do nabídky **System > Nastavení nabídky > Typ nabídky** a stiskněte tlačítko **OK**.
2. Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte **Základní** a stiskněte tlačítko **OK**. Váš projektor se přepne do OSD nabídky **Základní**.

Přehled OSD nabídky **Základní**.

	<ol style="list-style-type: none"> 1 Typ nabídky 2 Vnořená nabídka a stav 3 Aktuální vstupní signál 4 Funkční tlačítka
--	--

Přehled OSD nabídky **Upřesnit**.

	<ol style="list-style-type: none"> 1 Typ nabídky 2 Aktuální vstupní signál 3 Vnořená nabídka a stav 4 Funkční tlačítka
--	--



Níže uvedené ukázky OSD obrazovek slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.

Zabezpečení projektoru

Použití bezpečnostního kabelu se zámkem

Abyste zabránili odcizení projektoru, nainstalujte jej na bezpečné místo. V opačném případě si poříďte pro zabezpečení projektoru zámek, jako například Kensingtonův zámek. Otvor pro Kensingtonův zámek se nachází na zadní straně projektoru. Viz položka 15 na [straně 8](#).

Bezpečnostní kabelový Kensingtonův zámek je obvykle tvořen kombinací klíčů a zámku. Informace o způsobu použití najdete v dokumentaci k zámku.

Využití funkce hesla

Nastavení hesla

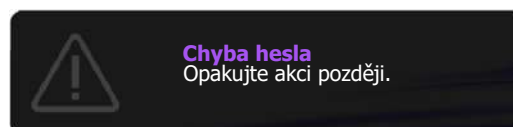
1. Otevřete nabídku **Upřesnit – Nastavení > Bezpečnostní nastav..** Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Bezpečnostní nastav..**
2. Označte položku **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK**.
3. Čtyři tlačítka se šipkami (▲, ►, ▼, ◀) představují 4 číslice (1, 2, 3, 4) v tomto pořadí. Požadované šesticiferné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek.
4. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou.
5. Pro aktivaci funkce **Zámek napájení** označte stisknutím tlačítek ▲/▼ v okně **Bezpečnostní nastav.** položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek ◀/► vyberte možnost **Zapnuto**. Znovu zadejte heslo.



- Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si запиšte vaše heslo a uschovejte jej na bezpečném místě, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.
- Jakmile heslo jednou nastavíte a aktivujete zámek napájení, nebudete moci projektor po zapnutí použít, aniž byste zadali správné heslo.

Jestliže heslo zapomenete

Pokud zadáte nesprávné heslo, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **Zadat heslo**. Pokud si na heslo nemůžete vůbec vzpomenout, lze použít postup pro obnovu hesla. Viz [Použití postupu pro obnovu hesla na straně 24](#).



Pokud zadáte 5krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte stisknuté tlačítko **OK** asi 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko BenQ vám pomůže toto číslo dekódovat. Můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení za účelem prokázání toho, že jste oprávněným uživatelem projektoru.



Změna hesla

1. Otevřete nabídku **Upřesnit – Nastavení > Bezpečnostní nastav. > Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se zpráva „Zadat heslo“.
3. Zadejte staré heslo.
 - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „Zadat nové heslo“.
 - Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „Zadat heslo“ pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK (Zpět)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.
5. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou.

Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zakázat ochranu heslem, otevřete nabídku **Upřesnit – Nastavení > Bezpečnostní nastav. > Zámek napájení** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte **Vypnuto**. Zobrazí se zpráva „Zadat heslo“. Zadejte aktuální heslo.

- Pokud je heslo správné, obnoví se v OSD nabídce zobrazení okna **Bezpečnostní nastav.**. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Vypnuto**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „Zadat heslo“ pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK (Zpět)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.



Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože jej budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, při které musíte zadat staré heslo.

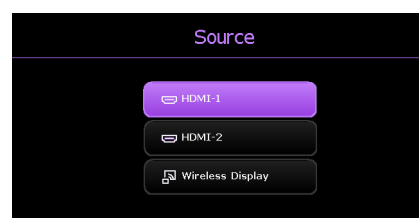
Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit signál pouze z jednoho zařízení. Při zapínání projektor automaticky vyhledává dostupné signály.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, musí být položka **Upřesnit – Nastavení > Automatické hledání zdroje** nastavena na **Zapnuto**.

Výběr zdroje:


1. Stiskněte tlačítko **SOURCE (Zdroj)**. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.







- Opakovaným stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **OK**.

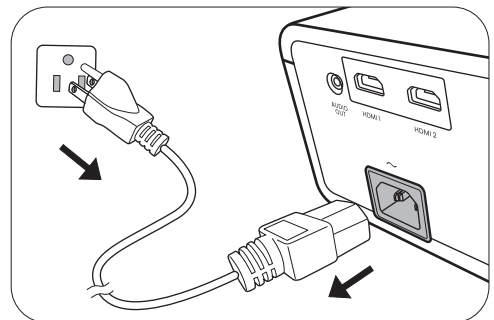
 Pokud chcete povolit projektoru automatické vyhledávání obrazového zdroje Wi-Fi, přejděte do nabídky **Upřesnit – Nastavení > Automatické hledání zdroje** a vyberte **HDMI+Wi-Fi**.

Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekční plochy informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.

-  • Za účelem povolení obrazového zdroje Wi-Fi přejděte do nabídky **Upřesnit – Nastavení > Automatické hledání zdroje** a vyberte **HDMI+Wi-Fi**.
- Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit.
 - Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který odpovídá přirozenému rozlišení projektoru. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektoru upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho ostrosti. Viz [Poměr stran na straně 31](#).

Vypnutí projektoru

- Stiskněte tlačítko  na projektoru nebo tlačítko  na dálkovém ovladači – zobrazí se potvrzovací zpráva. Pokud během několika sekund nestisknete žádné tlačítko, zpráva zmizí.
- Stiskněte podruhé tlačítko  nebo . Indikátor napájení začne blikat oranžovou barvou a světelný zdroj projekce se vypne, avšak ventilátory budou pokračovat v chodu ještě přibližně další 2 sekundy, aby se projektor ochladil.
- Po ukončení procesu ochlazování se indikátor napájení rozsvítí oranžovou barvou a ventilátory se zastaví. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky.



 Z důvodu ochrany světelného zdroje nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.

Používání nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídka se mění podle vybraného typu signálu a modelu projektoru.

Položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

System nabídek

Nabídka **Základní**

Hlavní nabídka	Možnosti
Jas	0~50~100
Poměr stran	Automaticky/Skutečné/4 : 3/16 : 9/16 : 10
Režim zobrazení	Jasný/Prezentace/Simulace/sRGB/Živý/(3D)/ Uživatel 1/Uživatel 2
Hlasitost	0~5~10
Režim světla	Normální/Eko/SmartEco
Informace	Nativní rozlišení
	Zjištěné rozlišení
	Zdroj
	Režim zobrazení
	Režim světla
	Formát 3D
	System barev
	Doba používání světla
	Verze firmware
	Servisní kód
Typ nabídky	Základní/Upřesnit

Nabídka **Upřesnit**

Hlavní nabídka	Vnořená nabídka	Možnosti	
Obraz	Režim zobrazení	Jasný/Prezentace/Simulace/sRGB/Živé/(3D)/Uživatel 1/Uživatel 2	
	Referenční režim	Prezentace/Simulace/sRGB/Živé	
	Jas	0~50~100	
	Kontrast	-50 ~ 0 ~ 50	
	Barva	-50 ~ 0 ~ 50	
	Odstín	-45 ~ 0 ~ 45	
	Ostrost	0~15~31	
		Výběr Gamma	1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ
			Teplota barev (Přirozený/Studená/Normální/Teplé)
		Odladění teploty barev	R - zisk (0~200)
			G - zisk (0~200)
			B - zisk (0~200)
			R - posun (0~511)
			G - posun (0~511)
			B - posun (0~511)
		Pokročilá nastavení barev	R (Primární barva/Odstín/Sytost/Zisk)
			G (Primární barva/Odstín/Sytost/Zisk)
			B (Primární barva/Odstín/Sytost/Zisk)
			C (Primární barva/Odstín/Sytost/Zisk)
			M (Primární barva/Odstín/Sytost/Zisk)
			Y (Primární barva/Odstín/Sytost/Zisk)
			W (Primární barva/R - zisk/G - zisk/B - zisk)
			Reset
	Režim světla	Normální/Eko/SmartEco	
	Barva stěny (zdi)	Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/Světle zelená/Modrá/Tabule	
	Resetovat Obraz	Reset/Zrušit	

Hlavní nabídka	Vnořená nabídka	Možnosti	
Zobrazení	Poměr stran	Automaticky/Skutečné/4 : 3/16 : 9/16 : 10	
	Lichoběž. zkreslení 2D	H: -30 ~ 0 ~ 30 V: -30 ~ 0 ~ 30	
	Aut.odstr.vertik. zkresl.	-30 ~ 0 ~ 30	
	Přizpůsobit do rohu	0~60	
	Testovací vzorek	Zapnuto/Vypnuto	
	3D	Režim 3D	Automaticky/Nahoře dole/Sekvence snímků/ Balení snímku/Vedle sebe/Vypnuto
		Obrátit 3D syn.	Vypnout/Obrátit
		Použít 3D nastavení	3D nastavení 1/3D nastavení 2/ 3D nastavení 3/Vypnuto
		Uložit 3D nastavení	3D nastavení 1/3D nastavení 2/ 3D nastavení 3
	Formát HDMI	HDMI-1	Automaticky/RGB omezeno/RGB plné/ YUV omezeno/YUV plné
		HDMI-2	
	Změna velikosti obrazu	Digitální zoom	1,0× ~ 1,8×/2,0×
		Digitální zmenšení a posun	0,75× ~ 1,0×
	Vyplnění obrazovky		LW600ST+: 16 : 10 (1280 × 800)/ 16 : 9 (1280 × 720)/4 : 3 (1024 × 768)/ 1 : 1 (800 × 800)
			LH600ST+: 16 : 10 (1920 × 1200)/ 16 : 9 (1920 × 1080)/4 : 3 (1440 × 1080)/ 1 : 1 (1080 × 1080)
		Dig. posun objektivu	
		Rychlý režim (pouze LH600ST+)	Zapnuto/Vypnuto
	Resetovat Zobrazení	Reset/Zrušit	

Hlavní nabídka	Vnořená nabídka	Možnosti		
Nastavení	Instalace projektoru	Stolek vpředu/Stolek vzadu/Strop vzadu/ Strop vpředu		
	Automatické hledání zdroje	HDMI/HDMI+Wi-Fi/Vypnuto		
	Doba používání světla			
	Provozní nastavení	Časovač prázdné obr.	Vypnout/5 min/10 min/15 min/20 min/ 25 min/30 min	
		Zpráva připomenutí	Zapnuto/Vypnuto	
		Režim velké nadm. výš.	Zapnuto/Vypnuto	
		Nastavení zapínání/vypínání	Přímé zapnutí	
			Zap. podle signálu	
		Automatické vypnutí		
		Časovač vypnutí		
	Bezpečnostní nastav.	Zámek kláves panelu	Zapnuto/Vypnuto	
		Změnit heslo		
		Zámek napájení	Zapnuto/Vypnuto	
	Přenosová rychlost		9600/14400/19200/38400/57600/115200	
	Ekvalizér HDMI	HDMI-1	Automaticky/1/2/3/4/5	
HDMI-2				
Vypínač napájení USB		Zapnuto/Vypnuto		
Resetovat Nastavení		Reset/Zrušit		

Hlavní nabídka	Vnořená nabídka	Možnosti	
Systém	Jazyk	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Polski/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind / Ελληνικά/ العربية/हिंदी / فارسی / Tiếng Việt	
	Správa napájení	Eko	Zapnuto/Vypnuto
		Zvuková propust	Vypnuto/HDMI-1/HDMI-2
	Nastavení pozadí	Pozadí	BenQ/Černá/Modrá/Fialová
		Úvodní obrazovka	BenQ/Černá/Modrá
	Nastavení nabídky	Typ nabídky	Základní/Upřesnit
		Čas zobrazení nabídk.	5 s/10 s/20 s/30 s/Vždy
	Nastavení zvuku	Němý	Zapnuto/Vypnuto
		Hlasitost	0~5~10
		Zapnout/vypnout tón	Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení z výroby	Reset/Zrušit	
	Resetovat Systém	Reset/Zrušit	
Informace	Nativní rozlišení		
	Zjištěné rozlišení		
	Zdroj		
	Režim zobrazení		
	Režim světla		
	Formát 3D		
	Systém barev		
	Doba používání světla		
	Verze firmware		
Servisní kód			

Nabídka **Základní**



<p>Jas</p>	<p>Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz jasnější. Tuto položku nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.</p>
<p>Poměr stran</p>	<p>Podle zdroje vstupního signálu lze vybrat některý z dostupných režimů poměru stran obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky: Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru ve vodorovném nebo svislém směru. • Skutečné: Obraz je promítán v jeho původním rozlišení a jeho velikost je přizpůsobena ploše zobrazení. Pro vstupní signály s nižším rozlišením bude promítaný obraz zobrazen v jeho původní velikosti. • 4 : 3: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 4 : 3. • 16 : 9: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 9. • 16 : 10: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 10. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p>Obraz 15 : 9</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Obraz 4 : 3</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Obraz 16 : 9</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Obraz 4 : 3</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Obraz 16 : 9</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Obraz 16 : 10</p> </div> </div>

<p>Režim zobrazení</p>	<p>V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu ze vstupního signálu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jasný: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech. • Prezentace: Režim určený pro prezentace. V tomto režimu je zdůrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami PC a notebooku. • Simulace: Tento režim je určen pro golfové simulátory a optimalizuje modrou barvu oblohy a zelenou barvu trávy. • sRGB: Tento režim maximalizuje čistotu RGB barev pro zobrazení věrného obrazu bez ohledu na nastavení jasu. Tento režim je nejvhodnější pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s barevným prostorem sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, jako je např. AutoCAD. • Živý: Tento režim je vhodný pro přehrávání videoklipů při okolním světle. • 3D: Tento režim je vhodný pro přehrávání 3D obrazu a 3D videoklipů. • Uživatel 1/Uživatel 2: Vyvolání provedených uživatelských nastavení vycházejících z aktuálně dostupných režimů zobrazení. Viz Referenční režim na straně 33.
<p>Hlasitost</p>	<p>Nastavení hlasitosti zvuku.</p>
<p>Režim světla</p>	<p>Viz Nastavení funkce Režim světla na straně 45.</p>
<p>Informace</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Nativní rozlišení: Zobrazení nativního rozlišení projektoru. • Zjištěné rozlišení: Zobrazení nativního rozlišení vstupního signálu. • Zdroj: Zobrazení aktuálního zdroje signálu. • Režim zobrazení: Zobrazení režimu vybraného v nabídce Obraz. • Režim světla: Zobrazení režimu vybraného v nabídce Režim světla. • Formát 3D: Zobrazení aktuálního režimu 3D. • Systém barev: Zobrazení formátu vstupního systému. • Doba používání světla: Zobrazení počtu hodin používání světelného zdroje. • Verze firmware: Zobrazení verze firmwaru projektoru. • Servisní kód: Zobrazení sériového čísla projektoru.
<p>Typ nabídky</p>	<p>Přepnutí do OSD nabídky Upřesnit. Viz Používání nabídek na straně 22.</p>

Nabídka **Upřesnit**

Obraz

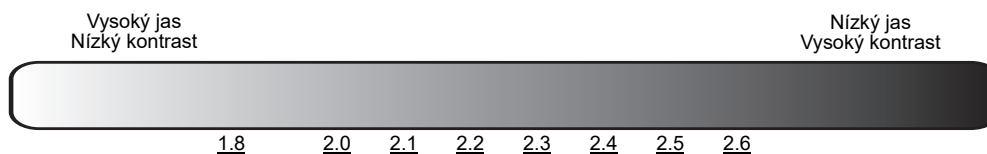
Režim zobrazení	<p>V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu ze vstupního signálu.</p> <ul style="list-style-type: none">• Jasný: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.• Prezentace: Režim určený pro prezentace. V tomto režimu je zdůrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami PC a notebooku.• Simulace: Tento režim je určen pro golfové simulátory a optimalizuje modrou barvu oblohy a zelenou barvu trávy.• sRGB: Tento režim maximalizuje čistotu RGB barev pro zobrazení věrného obrazu bez ohledu na nastavení jasu. Tento režim je nejvhodnější pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s barevným prostorem sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, jako je např. AutoCAD.• Živé: Tento režim je vhodný pro přehrávání videoklipů při okolním světle.• 3D: Tento režim je vhodný pro přehrávání 3D obrazu a 3D videoklipů.• Uživatel 1/Uživatel 2: Vyvolání provedených uživatelských nastavení vycházejících z aktuálně dostupných režimů zobrazení. Viz Referenční režim na straně 33.
Referenční režim	<p>Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici 2 uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimů Uživatel 1/Uživatel 2).</p> <ol style="list-style-type: none">1. Přejděte na Obraz > Režim zobrazení.2. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost Uživatel 1 nebo Uživatel 2.3. Stisknutím tlačítek ▼ zvýrazněte Referenční režim, a stiskněte tlačítko ◀/▶ pro výběr režimu obrazu, který je pro vás nejvhodnější.4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku nabídky, kterou chcete změnit a upravte hodnotu. Úpravy definují vybraný uživatelský režim.

Jas	Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz jasnější. Tuto položku nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevíly jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.
Kontrast	Čím vyšší je tato hodnota, tím je kontrast vyšší. Tuto položku použijte pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky Jas tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.
Barva	Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.  Je podporován pouze barevný prostor YUV.
Odstín	Čím vyšší je hodnota této položky, tím více je obraz do zelena. Čím nižší je tato hodnota, tím více je obraz zbarven do červena.  Je podporován pouze barevný prostor YUV.
Ostrost	Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší.

Výběr Gamma

Gama korekce ovlivňuje vztah mezi zdrojem vstupního signálu a jasnem obrazu.

- **1,8/2,0/2,1:** Tyto hodnoty vyberte podle vašich požadavků.
- **2,2/2,3:** Zvyšuje průměrný jas obrazu. Nejlepší volba pro osvětlené prostředí, konferenční místnosti nebo obývací pokoje.
- **2,4/2,5:** Nejlepší volba pro sledování filmů v zatemněné místnosti.
- **2,6:** Nejlepší volba pro sledování filmů s převahou tmavých scén.
- **BenQ:** Jemně vyladěná hodnota gama pro optimalizaci detailů a zvýšení kontrastu.



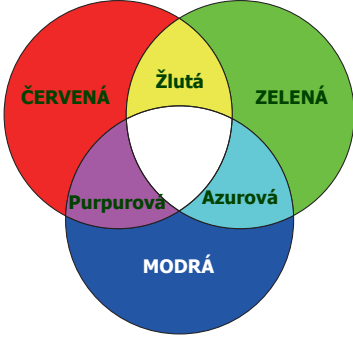

Odladění teploty barev

K dispozici je několik přednastavených režimů teploty barev. Dostupná nastavení se liší podle vybraného typu signálu.

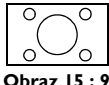
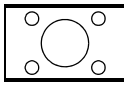
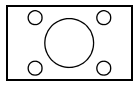
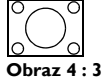



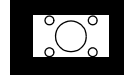
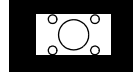

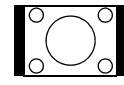
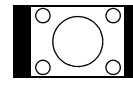
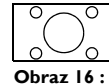
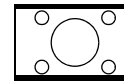
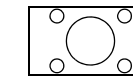
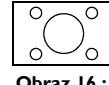
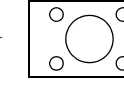
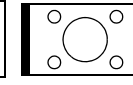
- **Normální:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
- **Studená:** Bílá barva se zobrazuje do modra.
- **Přirozený:** Originální teplota barev a vyšší jas světelného zdroje. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován vysoký jas, jako např. při projekci obrazu v dobře osvětlených místnostech.
- **Teplé:** Bílá barva se zobrazuje do červena.



Požadovanou teplotu barev můžete také nastavit úpravou následujících možností.




- **R - zisk/G - zisk/B - zisk:** Úprava úrovně kontrastu červené, zelené a modré.
- **R - posun/G - posun/B - posun:** Úprava úrovně jasu červené, zelené a modré.


<p>Pokročilá nastavení barev</p>	<p>Správa barev</p> <p>Tato funkce umožňuje úpravu šesti sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Primární barva: Výběr barvy z možností R (Červená), G (Zelená), B (Modrá), C (Azurová), M (Purpurová) nebo Y (Žlutá). • Odstín: Zvýšením rozsahu zahrnete barvy obsahující větší podíl svých dvou sousedních barev. Vzájemné vztahy barev jsou uvedeny na obrázku. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou s odstínem do žluté a červenou s odstínem do purpurové. • Sytost: Nastavení hodnot podle vašich preferencí. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.  <p> Sytost udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva nebude v obrazu vůbec zastoupena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zisk: Nastavení hodnot podle vašich preferencí. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. <p>Při výběru možnosti W můžete upravit teplotu bílé barvy nastavením zisku červené/zelené/modré barvy.</p> <p>Jestliže chcete obnovit všechna nastavení na výchozí tovární hodnoty, označte položku Reset a stiskněte tlačítko OK.</p>
	<p>Režim světla</p> <p>Viz Nastavení funkce Režim světla na straně 45.</p>
	<p>Barva stěny (zdi)</p> <p>Koriguje barvu promítaného obrazu při projekci na povrch, jako například namalovanou stěnu, který nemusí být bílý. Funkce Barva stěny (zdi) pomáhá upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: Světle žlutá, Růžová, Světle zelená, Modrá a Tabule.</p>
<p>Resetovat Obraz</p>	<p>Vrátí všechny úpravy provedené v nabídce Obraz na výchozí tovární hodnoty.</p>

Zobrazení

<p>Poměr stran</p>	<p>Podle zdroje vstupního signálu lze vybrat některý z dostupných režimů poměru stran obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky: Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru ve vodorovném nebo svislém směru. • Skutečné: Obraz je promítán v jeho původním rozlišení a jeho velikost je přizpůsobena ploše zobrazení. Pro vstupní signály s nižším rozlišením bude promítaný obraz zobrazen v jeho původní velikosti. • 4 : 3: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 4 : 3. • 16 : 9: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 9. • 16 : 10: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 10. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 15 : 9</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>LW600ST+</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>LH600ST+</p>  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 4 : 3</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16 : 9</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 4 : 3</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16 : 9</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16 : 10</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div>
---------------------------	---





<p>3D</p>	<p>Tento projektor je vybaven funkcí 3D, která při sledování 3D filmů, videa a sportovních událostí nabízí díky prezentaci hloubky obrazu ještě realističtější zážitky. Pro sledování 3D obrazu je třeba nasadit si 3D brýle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Režim 3D: Pokud chcete, aby projektor při detekci 3D obsahu automaticky vybral vhodný formát 3D, vyberte Automaticky. Pokud projektor nerozpozná formát 3D, vyberte stisknutím tlačítek ▲/▼ režim 3D z možností Nahoře dole, Sekvence snímků, Balení snímku a Vedle sebe. <p></p> <p>Když je funkce 3D aktivována:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží. • Následující nastavení nelze provést: Režim zobrazení, Referenční režim. • Funkci Lichoběž. zkr. zobrazení lze provést pouze v omezeném rozsahu. • Obrátit 3D syn.: Při výskytu inverze hloubky obrazu aktivujte tuto funkci pro odstranění problému. • Použít 3D nastavení: Po uložení 3D nastavení se můžete rozhodnout, zda jej chcete použít prostřednictvím výběru sady 3D nastavení, kterou jste uložili. Po jejím použití bude projektor automaticky přehrávat vstupní 3D obsah, pokud odpovídá uloženým 3D nastavením. <p></p> <p>Lze vyvolat pouze sadu (sady) nastavení 3D, která obsahuje uložená data.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uložit 3D nastavení: Po úspěšném zobrazení 3D obsahu po provedení příslušných nastavení můžete tuto funkci povolit a vybrat sadu 3D nastavení pro zapamatování aktuálního 3D nastavení.
<p>Formát HDMI</p>	<p>Výběr vhodného formátu barev pro optimalizaci kvality zobrazení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky: Automatický výběr vhodného barevného prostoru a úrovně šedé pro vstupní signál HDMI. • RGB omezeno: Využití omezeného rozsahu RGB 16–235. • RGB plné: Využití celého rozsahu RGB 0–255. • YUV omezeno: Využití omezeného rozsahu YUV 16–235. • YUV plné: Využití celého rozsahu YUV 0–255.

<p>Změna velikosti obrazu</p>	<p>Digitální zoom</p> <p>Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Po zobrazení stránky Digitální zoom stiskněte tlačítko ZOOM+ (Zvětšení+)/ZOOM- (Zvětšení-) pro zmenšení nebo zvětšení obrazu na požadovanou velikost. Obraz můžete posouvat pomocí směrových šipek (▲, ▼, ◀, ▶) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.</p>  <p>Posouvat lze pouze zvětšený obraz. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.</p> <hr/> <p>Digitální zmenšení a posun</p> <p>Zmenšuje a/nebo posouvá promítaný obraz.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Po zobrazení pruhu pro nastavení stiskněte opakovaně tlačítko ◀/▶ pro zmenšení nebo zvětšení obrazu na požadovanou velikost. 2. Stiskněte tlačítko OK pro aktivaci funkce digitálního posunutí. 3. Po aktivaci funkce digitálního posunutí stiskněte směrové šipky (▲, ▼, ◀, ▶) pro posunutí obrazu. 4. Stisknutím tlačítka OK na 2 sekundy obnovíte původní velikost obrazu.  <p>Posouvat lze pouze zmenšený obraz.</p>
<p>Vyplnění obrazovky</p>	<p>Nativní rozlišení se změní na základě vašeho výběru.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 16 : 10: Na stránce Informace se bude zobrazovat nativní rozlišení 1280 × 800 v případě projektoru LW600ST+, resp. 1920 × 1200 v případě projektoru LH600ST+. Promítání obrazu v rámci všech poměrů stran bude omezeno v tomto daném rozsahu. • 16 : 9: Na stránce Informace se bude zobrazovat nativní rozlišení 1280 × 720 v případě projektoru LW600ST+, resp. 1920 × 1080 v případě projektoru LH600ST+. Promítání obrazu v rámci všech poměrů stran bude omezeno v tomto daném rozsahu. • 4 : 3: Na stránce Informace se bude zobrazovat nativní rozlišení 1024 × 768 v případě projektoru LW600ST+, resp. 1440 × 1080 v případě projektoru LH600ST+. Promítání obrazu v rámci všech poměrů stran bude omezeno v tomto daném rozsahu. • 1 : 1: Na stránce Informace se bude zobrazovat nativní rozlišení 800 × 800 v případě projektoru LW600ST+, resp. 1080 × 1080 v případě projektoru LH600ST+. Promítání obrazu v rámci všech poměrů stran bude omezeno v tomto daném rozsahu.  <ul style="list-style-type: none"> • Položka Poměr stran bude pevně nastavena na Automaticky, pokud je vybrána možnost 4 : 3, 16 : 9 nebo 1 : 1 v případě projektoru LW600ST+. • Položka Poměr stran bude pevně nastavena na Automaticky, pokud je vybrána možnost 4 : 3, 16 : 10 nebo 1 : 1 v případě projektoru LH600ST+.

<p>Dig. posun objektivu</p>	<p>Horizontální nastavení polohy obrazu. Pomocí tlačítek se šipkami můžete promítaný obraz posouvat.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Tato funkce není k dispozici, když je ve výchozím nastavení nastaveno Vyplnění obrazovky. (LW600ST+: 16 : 10 ; LH600ST+: 16 : 9) • Při změně hodnoty v položce Vyplnění obrazovky bude hodnota v položce Dig. posun objektivu obnovena na „0“. • Tato funkce není k dispozici, když je aktivována funkce 3D.
<p>Rychlý režim (pouze LH600ST+)</p>	<p>Minimalizuje dobu odezvy mezi zdrojem vstupního signálu a zobrazovaným obrazem. Za účelem optimalizace latence se při aktivaci funkce Rychlý režim obnoví nastavení Lichoběž. zkreslení/Poměr stran na výchozí hodnoty.</p> <p>*Rychlý režim lze povolit pouze pro níže uvedená časování vstupu podporovaná většinou populárních her:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1080p 60 Hz / 120 Hz / 240 Hz - 4K 60 Hz
<p>Resetovat Zobrazení</p>	<p>Vrátí všechny úpravy provedené v nabídce Zobrazení na výchozí tovární hodnoty.</p>

Nastavení

<p>Instalace projektoru</p>	<p>Viz Volba umístění na straně 12.</p>
<p>Automatické hledání zdroje</p>	<p>Umožňuje nastavit projektor pro automatické vyhledávání signálu. Pokud chcete povolit projektoru automatické vyhledávání obrazového zdroje Wi-Fi, vyberte HDMI+Wi-Fi.</p>
<p>Doba používání světla</p>	<p>Zobrazení počtu hodin používání světelného zdroje.</p>

Provozní nastavení	<p>Časovač prázdné obr.</p> <p>Nastavení doby prázdného obrazu, když není na prázdné ploše provedena žádná akce. Po jejím uplynutí se obnoví normální zobrazení. Pokud vám přednastavený rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte Vypnout. Nezávisle na aktivaci položky Časovač prázdné obr. můžete obraz obnovit stisknutím téměř libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.</p>
	<p>Zpráva připomenutí</p> <p>Zapnutí nebo vypnutí zobrazování zpráv připomenutí.</p>
	<p>Režim velké nadm. výš.</p> <p>Pokud používáte projektor v nadmořské výšce 1501 m – 3000 m a okolní teplota je mezi 0 °C – 30 °C, doporučujeme zapnout režim Režim velké nadm. výš.</p> <p>Provoz s použitím funkce „Režim velké nadm. výš.“ může způsobovat vyšší úroveň hluku z důvodu zvýšené rychlosti ventilátoru potřebné pro zlepšení celkového chlazení a systémového výkonu.</p> <p>Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů zapnout režim velké nadmořské výšky. To však neznamená, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.</p> <p></p> <p>Nepoužívejte režim Režim velké nadm. výš. v nadmořské výšce 0 m až 1500 m při okolní teplotě mezi 0 °C až 35 °C. Pokud zapnete tento režim v takových podmínkách, bude docházet k nadměrnému ochlazování projektoru.</p>
	<p>Nastavení zapínání/vypínání</p> <ul style="list-style-type: none"> • Přímé zapnutí: Automatické zapnutí projektoru po připojení napájecího kabelu do síťové zásuvky. • Zap. podle signálu: Nastavuje, zda se má projektor přímo zapnout bez stisknutí tlačítka  POWER nebo  ON (Zapnuto), jestliže je v pohotovostním režimu a detekuje signál HDMI s napětím 5 V. <ul style="list-style-type: none"> • Automatické vypnutí: Umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál, aby se zamezilo zbytečnému plýtvání životnosti světelného zdroje. <p></p> <p>V případě změny tohoto nastavení se zvýší spotřeba energie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Časovač vypnutí: Nastavení časovače automatického vypnutí.

Bezpečnostní nastav.




Viz [Využití funkce hesla na straně 23.](#)

Přenosová rychlost

Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro servisní specialisty.

Ekvalizér HDMI	Úprava nastavení zisku ekvalizéru pro signál HDMI. Čím vyšší je nastavení, tím vyšší je hodnota zisku. Pokud je na projektoru více než jeden port HDMI, vyberte před úpravou hodnoty nejprve port HDMI.
Vypínač napájení USB	Zakazuje nebo povoluje výstup napětí 5 V na „Konektoru typu A“. Pro aktivaci této funkce vyberte Zapnuto . Abyste zabránili poškození, vyberte možnost Vypnuto , jestliže není modul PointWrite Touch používán.
Resetovat Nastavení	Vrátí všechny úpravy provedené v nabídce Nastavení na výchozí tovární hodnoty.

System

Jazyk	Slouží k nastavení jazyka nabídek OSD.
Správa napájení	<ul style="list-style-type: none"> • Eko Po aktivaci má projektor v normálním pohotovostním režimu spotřebu energie menší než 0,5 W.  <p>V případě změny tohoto nastavení se zvýší spotřeba energie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zvuková propust: Pokud jsou do příslušných konektorů na projektoru správně připojena zařízení a projektor je v pohotovostním režimu, může být přehráván zvuk. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte požadovaný zdroj. Podrobné informace o způsobu připojení najdete v části Připojení na straně 18.
Nastavení pozadí	<ul style="list-style-type: none"> • Pozadí: Nastavení pozadí pro projektor. • Úvodní obrazovka: Umožňuje vybrat, jaká úvodní obrazovka se bude zobrazovat během spouštění projektoru.
Nastavení nabídky	<ul style="list-style-type: none"> • Typ nabídky: Přepnutí do OSD nabídky Základní. Viz Používání nabídek na straně 22. • Čas zobrazení nabídky: Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka po posledním stisknutí tlačítka aktivní.
Nastavení zvuku	<ul style="list-style-type: none"> • Němý: Dočasné vypnutí zvuku. • Hlasitost: Nastavení hlasitosti zvuku. • Zapnout/vypnout tón: Zapnutí nebo vypnutí tónu během procesu zapínání a vypínání projektoru.  <p>Jedinou možností změny Zapnout/vypnout tón je nastavení Zapnuto nebo Vypnuto na tomto místě. Ztlumení zvuku nebo změna jeho hlasitosti nemají na funkci Zapnout/vypnout tón žádný vliv.</p>
Nastavení z výroby	<p>Vrátí všechna nastavení na tovární přednastavené hodnoty.</p>  <p>Následující nastavení však zůstanou zachována: Lichoběž. zkreslení, Lichoběž. zkreslení 2D, Instalace projektoru, Doba používání světla, Režim velké nadm. výš., Bezpečnostní nastav., Přenosová rychlost, Ekvalizér HDMI, Digitální zmenšení a posun, Dig. posun objektivu, Vyplnění obrazovky.</p>
Resetovat System	Vrátí všechny úpravy provedené v nabídce System na výchozí tovární hodnoty.

Informace

Informace	<ul style="list-style-type: none">• Nativní rozlišení: Zobrazení nativního rozlišení projektoru.• Zjištěné rozlišení: Zobrazení nativního rozlišení vstupního signálu.• Zdroj: Zobrazení aktuálního zdroje signálu.• Režim zobrazení: Zobrazení režimu vybraného v nabídce Obraz.• Režim světla: Zobrazení režimu vybraného v nabídce Režim světla.• Formát 3D: Zobrazení aktuálního režimu 3D.• System barev: Zobrazení formátu vstupního systému.• Doba používání světla: Zobrazení počtu hodin používání světelného zdroje.• Verze firmware: Zobrazení verze firmwaru projektoru.• Servisní kód: Zobrazení sériového čísla projektoru.
------------------	--

Údržba

Péče o projektor

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej. Před čištěním objektivu vypněte projektor a nechte jej zcela vychladnout.

- Pro odstranění prachu použijte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo navlhčete jemný hadřík v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte brusný papír, zásadité nebo kyselé čisticí prostředky, prášek s brusným účinkem, ani těkavé látky, jako je líh, benzín, ředidlo nebo insekticid. Použití těchto materiálů nebo dlouhodobý kontakt s pryží nebo vinylem může poškodit povrchovou úpravu projektoru a materiál jeho skříňky.

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsáním v části [Vypnutí projektoru na straně 25](#) a odpojte napájecí kabel ze síťové zásuvky.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem neuvolňujícím vlákna.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Nakonec skříňku dosucha vytřete.



Nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzín, ředidlo nebo jiné chemické čisticí prostředky. Mohlo by dojít k poškození skříňky projektoru.

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Zajistěte, aby byla teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, v doporučeném rozsahu teplot pro projektor. Přečtěte si prosím část [Technické údaje na straně 48](#) nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelné nožky.
- Vyměňte baterie z dálkového ovladače.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do jiného vhodného obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor přepravovali v původním obalovém materiálu nebo v jiném vhodném obalu.

Informace o světelném zdroji

Zjištění doby používání světelného zdroje

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu světelného zdroje (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentních hodin světelného zdroje je následující:

1. Doba používání světla = (x + y + z) hodin, přičemž
 Doba používání v režimu **Normální** = x hodin
 Doba používání v režimu **Eko** = y hodin
 Doba používání v režimu **SmartEco** = z hodin
2. Ekvivalent hodin světla = α hodin

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z, \text{ přičemž}$$

X = specifikace životnosti světelného zdroje v režimu **Normální**

Y = specifikace životnosti světelného zdroje v režimu **Eko**

Z = specifikace životnosti světelného zdroje v režimu **SmartEco**

A' je nejdelší specifikace životnosti světelného zdroje z X, Y, Z.



Pro provozní dobu v jednotlivých režimech světelného zdroje zobrazovanou v OSD nabídce platí:

- Čas používání je kumulován a zaokrouhlen dolů na celé číslo udávající počet **hodin**.
- Když je čas používání menší než 1 hodina, zobrazí se 0 hodin.



Když počítáte **Ekvivalent hodin světla** ručně, zjistíte pravděpodobně odchylku od hodnoty zobrazené v OSD nabídce, protože systém projektoru počítá provozní dobu v jednotlivých režimech světelného zdroje v „Minutách“ a pak ji zaokrouhlí dolů na celé číslo udávající počet hodin, které je zobrazeno v OSD nabídce.

Zjištění počtu hodin provozu světelného zdroje:

1. Otevřete nabídku **Upřesnit – Nastavení > Doba používání světla** a stiskněte tlačítko **OK**.
2. Zobrazí se informace **Doba používání světla**.

Informace o počtu hodin provozu světelného zdroje můžete rovněž získat v nabídce **Informace**.

Prodloužení životnosti světelného zdroje

• Nastavení funkce **Režim světla**

Otevřete nabídku **Upřesnit – Obraz > Pokročilá nastavení barev > Režim světla** a vyberte některý z dostupných režimů výkonu světelného zdroje.

Nastavení projektoru do režimu **Eko** nebo **SmartEco** prodlužuje životnost světelného zdroje.








































Režim světla	Popis
Normální	Nabízí maximální jas světelného zdroje
Eko	Snižuje jas pro prodloužení životnosti světelného zdroje a omezení hluku ventilátoru
SmartEco	Automaticky nastavuje výkon světelného zdroje podle úrovně jasu obsahu při současné optimalizaci kvality zobrazení








• Nastavení **Automatické vypnutí**

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti světelného zdroje.

Pro nastavení funkce **Automatické vypnutí** otevřete nabídku **Upřesnit – Nastavení > Provozní nastavení > Nastavení zapínání/vypínání > Automatické vypnutí** a stiskněte tlačítko **◀/▶**.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
POWER ◦	TEMP ◦	LIGHT ◦	
Události – napájení			
			Pohotovostní režim
			Zapínání projektoru
			Normální provoz
			Normální ochlazování při vypínání
			Stahování
			Přerušení dat, abnormální ukončení činnosti převodníku
Události pro funkci vypálení obrazu			
			Vypalování obrazu zapnuto
			Vypalování obrazu vypnuto
Události pro světelný zdroj			
			Chyba světelného zdroje při normálním provozu
Události – teplota			
			Chyba ventilátoru 1 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
			Chyba ventilátoru 2 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
			Chyba ventilátoru 3 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
			Chyba teploty 1 (příliš vysoká teplota)

	◦: Vypnuto	 : Oranžová svítí	 : Zelená svítí	 : Červená svítí
		 : Oranžová bliká	 : Zelená bliká	 : Červená bliká

Řešení problémů

? Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Napájecí kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte napájecí kabel do síťového konektoru na projektoru a potom připojte napájecí kabel do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka opatřena vypínačem, ujistěte se, že je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí ochlazování projektoru.

? Žádný obraz

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Nebyl vybrán správný vstupní signál.	Vyberte správný vstupní signál pomocí tlačítka SOURCE (Zdroj) .

? Obraz je rozmazaný

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Proveďte zaostření objektivu pomocí zaostřovacího kroužku.
Projektor a projekční plocha nejsou ve správné vzájemné poloze.	Nastavte úhel a směr projekce a v případě potřeby také výšku projektoru.
Krytka objektivu je stále uzavřená (pokud je k dispozici).	Otevřete krytku objektivu (pokud je k dispozici).

? Abnormální obraz

Příčina	Náprava
Obraz se nezobrazuje normálně.	<ul style="list-style-type: none">• Zajistěte, aby byl správně připojen kabel zdroje video signálu a aby byl tento zdroj video signálu zapnutý.• Ujistěte se, že přívod nebo odvod vzduchu není blokován.

? Dálkový ovladač nepracuje.

Příčina	Náprava
Baterie jsou vybité.	Vyměňte obě baterie za nové.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorom se vyskytuje překážka.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

? Nesprávné heslo.

Příčina	Náprava
Zapomněli jste vaše heslo.	Viz Použití postupu pro obnovu hesla na straně 24.

Technické údaje

Technické údaje projektoru



Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení

LW600ST+: 1280 × 800 WXGA

LH600ST+: 1920 × 1080 1080p

Systém zobrazení

Jednočipový DMD

Objektiv

F = 2,6~2,78, f = 10,2~12,24 mm

Světelný zdroj

LED

Elektrické parametry

Zdroj energie

AC 100–240 V, 3,2 A, 50–60 Hz (automaticky)

Příkon

320 W (max); < 0,5 W (pohotovostní režim)

Mechanické parametry

Hmotnost

2,65 kg ± 200 g (5,84 lb ± 0,44 lb)

Výstupní konektory

Reproduktor

10 W × 1

Výstup audio signálu

PC audio konektor × 1

Ovládání

USB

Napájecí zdroj typu A, 5 V / 1,5 A × 1

Napájecí zdroj typu A, 5 V / 1 A × 1 pro Wi-Fi adaptér

Sériové ovládání RS-232

9 pinů × 1

Infračervený přijímač × 2

Vstupní konektory

Vstup video signálu

Vstup signálu SD/HDTV

Digitální –HDMI × 2

Požadavky na prostředí

Provozní teplota

0 °C – 40 °C na úrovni hladiny moře

Provozní relativní vlhkost vzduchu

10 % – 90 % (bez kondenzace)

Provozní nadmořská výška

0–1500 m při 0 °C – 35 °C

1501 – 3 000 m při 0 °C – 30 °C (se zapnutým režimem velké nadmořské výšky)

Skladovací teplota

-20 °C – 60 °C na úrovni hladiny moře

Skladovací vlhkost

10 % – 90 % RH (bez kondenzace)

Nadmořská výška pro skladování

30 °C ve výšce 0~12200 m nad hladinou moře

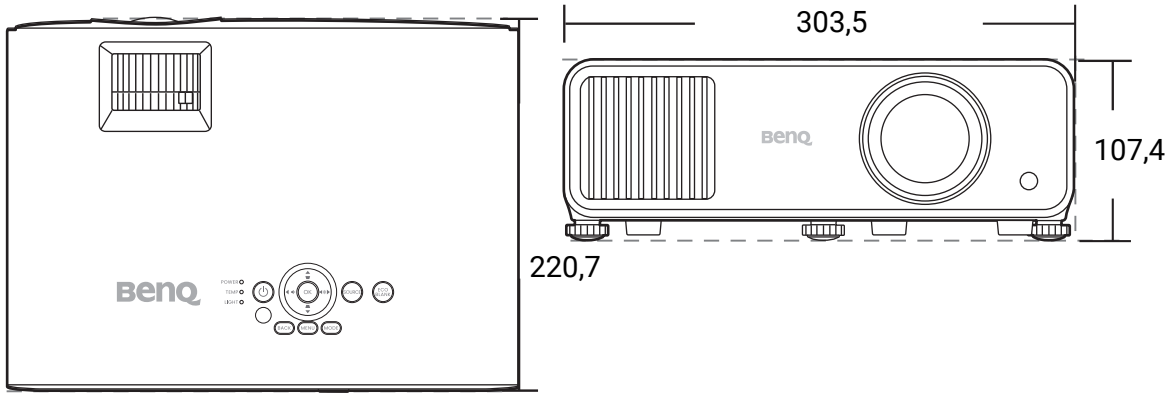
Přeprava

Doporučujeme originální nebo ekvivalentní obal

Opravy

Navštivte prosím níže uvedenou webovou stránku a vyberte vaši zemi pro zobrazení okna s kontakty na servis. <http://www.benq.com/welcome>

Rozměry



Jednotky: mm

Tabulka časování

Podporované časování pro vstup HDMI (HDCP)

• Časování PC signálu

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)	Podporovaný formát 3D		
					Sekvence snímků	Nahore dole	Vedle sebe
640 × 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Podporováno	Podporováno	Podporováno
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 × 400	720 × 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 × 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Podporováno	Podporováno	Podporováno
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Snižení vyprázdnění)	119,854	77,425	83,000	Podporováno		
1024 × 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Podporováno	Podporováno	Podporováno
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Snižení vyprázdnění)	119,989	97,551	115,5	Podporováno		
1152 × 864	1152 × 864_75	75	67,5	108			
1024 × 576 při 60 Hz	Časování notebooků BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 × 600 při 65 Hz	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 × 720	1280 × 720_60	60	45,000	74,250	Podporováno	Podporováno	Podporováno
1280 × 768	1280 × 768_60	59,870	47,776	79,5	Podporováno	Podporováno	Podporováno
1280 × 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Podporováno	Podporováno	Podporováno
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Snižení vyprázdnění)	119,909	101,563	146,25	Podporováno		
1280 × 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Podporováno	Podporováno
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 × 960	1280 × 960_60	60,000	60,000	108		Podporováno	Podporováno
	1280 × 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 × 768	1360 × 768_60	60,015	47,712	85,500		Podporováno	Podporováno
1440 × 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Podporováno	Podporováno
1400 × 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Podporováno	Podporováno
1600 × 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Podporováno	
1680 × 1050	1680 × 1050_60	59,954	65,290	146,250		Podporováno	Podporováno
640 × 480 při 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 × 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 × 768 při 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 × 870 při 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 × 1080 při 60 Hz	1920 × 1080_60	60	67,5	148,5	Podporováno	Podporováno	Podporováno

1920 × 1200 při 60 Hz	1920 × 1200_60 (Snížení vyprázdnění)	59,950	74,038	154,0000	Podporováno	Podporováno	Podporováno
-----------------------	---	--------	--------	----------	-------------	-------------	-------------



Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

• Časování video signálu

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)	Podporovaný formát 3D			
					Sekvence snímků	Balení snímku	Nahoře dole	Vedle sebe
480i	720 (1440) × 480	59,94	15,73	27	Podporováno			
480p	720 × 480	59,94	31,47	27	Podporováno			
576i	720 (1440) × 576	50	15,63	27				
576p	720 × 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 × 720	50	37,5	74,25		Podporováno	Podporováno	Podporováno
720/60p	1280 × 720	60	45,00	74,25	Podporováno	Podporováno	Podporováno	Podporováno
1080/24P	1920 × 1080	24	27	74,25		Podporováno	Podporováno	Podporováno
1080/25P	1920 × 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 × 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 × 1080	50	28,13	74,25				Podporováno
1080/60i	1920 × 1080	60	33,75	74,25				Podporováno
1080/50P	1920 × 1080	50	56,25	148,5			Podporováno	Podporováno
1080/60P	1920 × 1080	60	67,5	148,5	Podporováno		Podporováno	Podporováno

Příkazy RS232

LW600ST+

Funkce	Typ	Ovládání	ASCII
Napájení	Zápis	Zapnutí	<CR>*pow=on#<CR>
	Zápis	Vypnutí	<CR>*pow=off#<CR>
	Čtení	Stav napájení	<CR>*pow=?#<CR>
Výběr zdroje	Zápis	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Zápis	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Zápis	Bezdrátový displej	<CR>*sour=wireless#<CR>
	Čtení	Aktuální zdroj	<CR>*sour=?#<CR>
Ovládání zvuku	Zápis	Ztlumení zap.	<CR>*mute=on#<CR>
	Zápis	Ztlumení vyp.	<CR>*mute=off#<CR>
	Čtení	Stav funkce Někdy	<CR>*mute=?#<CR>
	Zápis	Hlasitost +	<CR>*vol=+#<CR>
	Zápis	Hlasitost -	<CR>*vol=-#<CR>
	Zápis	Úroveň hlasitosti pro zákazníka	<CR>*vol=value#<CR>
	Čtení	Stav hlasitosti	<CR>*vol=?#<CR>
Výběr zdroje zvuku	Zápis	Zvuková propust Vypnuto	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Zápis	Zvuk – HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Zápis	Zvuk – HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
	Čtení	Zvuková propust – Stav	<CR>*audiosour=?#<CR>
Režim zobrazení	Zápis	Prezentace	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Zápis	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Zápis	Jasný	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Zápis	Simulace	<CR>*appmod=simulation#<CR>
	Zápis	Živé	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Zápis	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Zápis	Uživatel 1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Zápis	Uživatel 2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Čtení	Režim zobrazení	<CR>*appmod=?#<CR>
Nastavení obrazu	Zápis	Kontrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Zápis	Kontrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty kontrastu	<CR>*con=value#<CR>
	Čtení	Hodnota kontrastu	<CR>*con=?#<CR>
	Zápis	Jas +	<CR>*bri=+#<CR>
	Zápis	Jas -	<CR>*bri=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty jasu	<CR>*bri=value#<CR>
	Čtení	Hodnota jasu	<CR>*bri=?#<CR>
	Zápis	Barva +	<CR>*color=+#<CR>
	Zápis	Barva -	<CR>*color=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty barvy	<CR>*color=value#<CR>
	Čtení	Hodnota barvy	<CR>*color=?#<CR>
	Zápis	Ostrost +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Zápis	Ostrost -	<CR>*sharp=-#<CR>
Zápis	Nastavení hodnoty ostrosti	<CR>*sharp=value#<CR>	

Funkce	Typ	Ovládání	ASCII
Nastavení obrazu	Čtení	Hodnota ostrosti	<CR>*sharp=?#<CR>
	Zápis	Teplota barev – Teplá	<CR>*ct=warm#<CR>
	Zápis	Teplota barev – Normální	<CR>*ct=normal#<CR>
	Zápis	Teplota barev – Studená	<CR>*ct=cool#<CR>
	Zápis	Teplota barev – Lampa – přír.	<CR>*ct=ative#<CR>
	Čtení	Stav teploty barev	<CR>*ct=?#<CR>
	Zápis	Poměr stran 4 : 3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Zápis	Poměr stran 16 : 9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Zápis	Poměr stran 16 : 10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Zápis	Poměr stran Automaticky	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Zápis	Poměr stran Skutečné	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Čtení	Stav funkce Poměr stran	<CR>*asp=?#<CR>
	Zápis	Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Zápis	Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení -	<CR>*vkeystone=#<CR>
	Čtení	Hodnota funkce Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Zápis	Horizontální korekce lichoběžníkového zkreslení +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Zápis	Horizontální korekce lichoběžníkového zkreslení -	<CR>*hkeystone=#<CR>
	Čtení	Hodnota funkce Horizontální korekce lichoběžníkového zkreslení	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vlevo-X Snížení	<CR>*cornerfittlx=#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vlevo-X Zvýšení	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Nahoře-vlevo-X Stav	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vlevo-Y Snížení	<CR>*cornerfittly=#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vlevo-Y Zvýšení	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Nahoře-vlevo-Y Stav	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-X Snížení	<CR>*cornerfittrx=#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře- vpravo-X Zvýšení	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Nahoře-vpravo-X Stav	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-Y Snížení	<CR>*cornerfittry=#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-Y Zvýšení	<CR>*cornerfittry=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Nahoře-vpravo-Y Stav	<CR>*cornerfittry=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vlevo-X Snížení	<CR>*cornerfitblx=#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vlevo-X Zvýšení	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Dole-vlevo-X Stav	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vlevo-Y Snížení	<CR>*cornerfitbly=#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vlevo-Y Zvýšení	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Dole-vlevo-Y Stav	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-X Snížení	<CR>*cornerfitbrx=#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-X Zvýšení	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Dole-vpravo-X Stav	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-Y Snížení	<CR>*cornerfitbry=#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-Y Zvýšení	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Dole-vpravo-Y Stav	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Zápis	Digitální zvětšení	<CR>*zooml#<CR>
Zápis	Digitální zmenšení	<CR>*zoomO#<CR>	
Zápis	Resetování nastavení obrazu	<CR>*rstpicsetting#<CR>	

Funkce	Typ	Ovládání	ASCII
Provozní nastavení	Zápis	Umístění projektoru – Stolek vpředu	<CR>*pp=FT#<CR>
	Zápis	Umístění projektoru – Stolek vzadu	<CR>*pp=RE#<CR>
	Zápis	Umístění projektoru – Strop vzadu	<CR>*pp=RC#<CR>
	Zápis	Umístění projektoru – Strop vpředu	<CR>*pp=FC#<CR>
	Čtení	Stav funkce Umístění projektoru	<CR>*pp=?#<CR>
	Zápis	Rychlé automatické hledání	<CR>*QAS=on#<CR>
	Zápis	Rychlé automatické hledání	<CR>*QAS=off#<CR>
	Čtení	Stav rychlého automatického hledání	<CR>*QAS=?#<CR>
	Zápis	Přímé zapnutí – Zapnuto	<CR>*directpower=on#<CR>
	Zápis	Přímé zapnutí – Vypnuto	<CR>*directpower=off#<CR>
	Čtení	Přímé zapnutí – Stav	<CR>*directpower=?#<CR>
	Zápis	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
Přenosová rychlost	Zápis	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Zápis	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Zápis	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Zápis	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Zápis	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Čtení	Aktuální přenosová rychlost	<CR>*baud=?#<CR>
Ovládání lampy	Čtení	Lampa	<CR>*ltime=?#<CR>
	Zápis	Režim normální	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Zápis	Režim EKO	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Zápis	Inteligentní režim Eco	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Čtení	Stav režimu lampy	<CR>*lampm=?#<CR>
Různé	Čtení	Název modelu	<CR>*modelname=?#<CR>
	Čtení	Verze F/W systému	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Čtení	Verze F/W jednotky MCU	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Zápis	Funkce Bez obrazu zapnutá	<CR>*blank=on#<CR>
	Zápis	Funkce Bez obrazu vypnutá	<CR>*blank=off#<CR>
	Čtení	Stav funkce Bez obrazu	<CR>*blank=?#<CR>
	Zápis	Zmrazení zapnuto	<CR>*freeze=on#<CR>
	Zápis	Zmrazení vypnuto	<CR>*freeze=off#<CR>
	Čtení	Stav funkce Zmrazit	<CR>*freeze=?#<CR>
	Zápis	Nabídka zapnutá	<CR>*menu=on#<CR>
	Zápis	Nabídka vypnutá	<CR>*menu=off#<CR>
	Čtení	Stav nabídky	<CR>*menu=?#<CR>
	Zápis	Nahoru	<CR>*up#<CR>
	Zápis	Dolů	<CR>*down#<CR>
	Zápis	Doprava	<CR>*right#<CR>
	Zápis	Doleva	<CR>*left#<CR>
	Zápis	Otevřít	<CR>*enter#<CR>
	Zápis	Zpět	<CR>*back#<CR>
	Zápis	Zapnutí nabídky Zdroj	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Zápis	Vypnutí nabídky Zdroj	<CR>*sourmenu=off#<CR>
Čtení	Stav nabídky Zdroj	<CR>*sourmenu=?#<CR>	
Zápis	3D synchronizace – Vypnuto	<CR>*3d=off#<CR>	

Funkce	Typ	Ovládání	ASCII
Různé	Zápis	3D Automaticky	<CR>*3d=auto#<CR>
	Zápis	3D synchronizace – Nahofe-Dole	<CR>*3d=tb#<CR>
	Zápis	3D synchronizace – Sekvence snímků	<CR>*3d=fs#<CR>
	Zápis	3D Balení snímku	<CR>*3d=fp#<CR>
	Zápis	3D Vedle sebe	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Zápis	3D obrácení – Zakázáno	<CR>*3d=da#<CR>
	Zápis	3D obrácení	<CR>*3d=iv#<CR>
	Čtení	Stav 3D synchronizace	<CR>*3d=?#<CR>
	Zápis	Režim velké nadm. výš. zapnuto	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Zápis	Režim velké nadm. výš. vypnuto	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Čtení	Stav funkce Režim velké nadm. výš.	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
	Kalibrace barev (pouze pro servisní účely)	Zápis	Odstín +
Zápis		Odstín -	<CR>*tint=-#<CR>
Zápis		Nastavení hodnoty odstínu	<CR>*tint=value#<CR>
Čtení		Získání hodnoty odstínu	<CR>*tint=?#<CR>
Zápis		Nastavení gama hodnoty BenQ	<CR>*gamma=value#<CR>
Čtení		Stav gama hodnoty	<CR>*gamma=?#<CR>
Zápis		Červená – zvýšení +	<CR>*RGain=+#<CR>
Zápis		Červená – zvýšení -	<CR>*RGain=-#<CR>
Zápis		Nastavení hodnoty Červená – zvýšení	<CR>*RGain=value#<CR>
Čtení		Získání hodnoty Červená – zvýšení	<CR>*RGain=?#<CR>
Zápis		Zelená – zvýšení +	<CR>*GGain=+#<CR>
Zápis		Zelená – zvýšení -	<CR>*GGain=-#<CR>
Zápis		Nastavení hodnoty Zelená – zvýšení	<CR>*GGain=value#<CR>
Čtení		Získání hodnoty Zelená – zvýšení	<CR>*GGain=?#<CR>
Zápis		Modrá – zvýšení +	<CR>*BGain=+#<CR>
Zápis		Modrá – zvýšení -	<CR>*BGain=-#<CR>
Zápis		Nastavení hodnoty Modrá – zvýšení	<CR>*BGain=value#<CR>
Čtení		Získání hodnoty Modrá – zvýšení	<CR>*BGain=?#<CR>
Zápis		Červená – offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
Zápis		Červená – offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
Zápis		Nastavení hodnoty Červená – offset	<CR>*ROffset=value#<CR>
Čtení		Získání hodnoty Červená – offset	<CR>*ROffset=?#<CR>
Zápis		Zelená – offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
Zápis		Zelená – offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
Zápis		Nastavení hodnoty Zelená – offset	<CR>*GOffset=value#<CR>
Čtení		Získání hodnoty Zelená – offset	<CR>*GOffset=?#<CR>
Zápis		Modrá – offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
Zápis		Modrá – offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
Zápis		Nastavení hodnoty Modrá – offset	<CR>*BOffset=value#<CR>
Čtení		Získání hodnoty Modrá – offset	<CR>*BOffset=?#<CR>
Zápis		Primární barva	<CR>*primcr=value#<CR>
Čtení		Stav primární barvy	<CR>*primcr=?#<CR>
Zápis		Odstín +	<CR>*hue=+#<CR>
Zápis	Odstín -	<CR>*hue=-#<CR>	

Funkce	Typ	Ovládání	ASCII
Kalibrace barev (pouze pro servisní účely)	Zápis	Nastavení hodnoty odstínu	<CR>*hue=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty odstínu	<CR>*hue=?#<CR>
	Zápis	Sytost +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Zápis	Sytost -	<CR>*saturation =-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty sytosti	<CR>*saturation =value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty sytosti	<CR>*saturation =?#<CR>
	Zápis	Zisk +	<CR>*gain=+#<CR>
	Zápis	Zisk -	<CR>*gain=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty zisku	<CR>*gain=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty zisku	<CR>*gain=?#<CR>
Servis (pouze pro servisní účely)	Zápis	Povolení servisního režimu pro účely zprávy o chybách	<CR>*error=enable#<CR>
	Čtení	Zpráva s chybovými kódy	<CR>*error=report#<CR>
	Čtení	Rychlost ventilátoru 1	<CR>*fan1=?#<CR>
	Čtení	Rychlost ventilátoru 2	<CR>*fan2=?#<CR>
	Čtení	Rychlost ventilátoru 3	<CR>*fan3=?#<CR>
	Čtení	Teplota 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Čtení	Indikátor LED	<CR>*led=?#<CR>

LH600ST+

Funkce	Typ	Ovládání	ASCII
Napájení	Zápis	Zapnutí	<CR>*pow=on#<CR>
	Zápis	Vypnutí	<CR>*pow=off#<CR>
	Čtení	Stav napájení	<CR>*pow=?#<CR>
Výběr zdroje	Zápis	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Zápis	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Zápis	Bezdrátový displej	<CR>*sour=wireless#<CR>
	Čtení	Aktuální zdroj	<CR>*sour=?#<CR>
Ovládání zvuku	Zápis	Ztlumení zap.	<CR>*mute=on#<CR>
	Zápis	Ztlumení vyp.	<CR>*mute=off#<CR>
	Čtení	Stav funkce NĚMÝ	<CR>*mute=?#<CR>
	Zápis	Hlasitost +	<CR>*vol=+#<CR>
	Zápis	Hlasitost -	<CR>*vol=-#<CR>
	Zápis	Úroveň hlasitosti pro zákazníka	<CR>*vol=value#<CR>
	Čtení	Stav hlasitosti	<CR>*vol=?#<CR>
Výběr zdroje zvuku	Zápis	Zvuková propust Vypnuto	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Zápis	Zvuk – HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Zápis	Zvuk – HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
	Čtení	Zvuková propust – Stav	<CR>*audiosour=?#<CR>
Režim zobrazení	Zápis	Prezentace	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Zápis	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Zápis	Jasný	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Zápis	Simulace	<CR>*appmod=simulation#<CR>
	Zápis	Živé	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Zápis	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Zápis	Uživatel 1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Zápis	Uživatel 2	<CR>*appmod=user2#<CR>
Režim zobrazení	Čtení	Režim zobrazení	<CR>*appmod=?#<CR>

Funkce	Typ	Ovládání	ASCII
Nastavení obrazu	Zápis	Kontrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Zápis	Kontrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty kontrastu	<CR>*con=value#<CR>
	Čtení	Hodnota kontrastu	<CR>*con=?#<CR>
	Zápis	Jas +	<CR>*bri=+#<CR>
	Zápis	Jas -	<CR>*bri=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty jasu	<CR>*bri=value#<CR>
	Čtení	Hodnota jasu	<CR>*bri=?#<CR>
	Zápis	Barva +	<CR>*color=+#<CR>
	Zápis	Barva -	<CR>*color=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty barvy	<CR>*color=value#<CR>
	Čtení	Hodnota barvy	<CR>*color=?#<CR>
	Zápis	Ostrost +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Zápis	Ostrost -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty ostrosti	<CR>*sharp=value#<CR>
	Čtení	Hodnota ostrosti	<CR>*sharp=?#<CR>
	Zápis	Teplota barev – Teplá	<CR>*ct=warm#<CR>
	Zápis	Teplota barev – Normální	<CR>*ct=normal#<CR>
	Zápis	Teplota barev – Studená	<CR>*ct=cool#<CR>
	Zápis	Teplota barev – Lampa – přír.	<CR>*ct=native#<CR>
	Čtení	Stav teploty barev	<CR>*ct=?#<CR>
	Zápis	Poměr stran 4 : 3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Zápis	Poměr stran 16 : 9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Zápis	Poměr stran 16 : 10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Zápis	Poměr stran Automaticky	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Zápis	Poměr stran Skutečné	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Čtení	Stav funkce Poměr stran	<CR>*asp=?#<CR>
	Zápis	Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Zápis	Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Čtení	Hodnota funkce Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Zápis	Horizontální korekce lichoběžníkového zkreslení +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Zápis	Horizontální korekce lichoběžníkového zkreslení -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Čtení	Hodnota funkce Horizontální korekce lichoběžníkového zkreslení	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vlevo-X Snížení	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vlevo-X Zvýšení	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Nahoře-vlevo-X Stav	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vlevo-Y Snížení	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vlevo-Y Zvýšení	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Nahoře-vlevo-Y Stav	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-X Snížení	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
Zápis	4 rohy Nahoře- vpravo-X Zvýšení	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>	
Čtení	4 rohy Nahoře-vpravo-X Stav	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>	
Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-Y Snížení	<CR>*cornerfittly=-#<CR>	
Zápis	4 rohy Nahoře-vpravo-Y Zvýšení	<CR>*cornerfittly=+#<CR>	

Funkce	Typ	Ovládání	ASCII
Nastavení obrazu	Čtení	4 rohy Nahore-vpravo-Y Stav	<CR>*cornerfitry=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vlevo-X Snížení	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vlevo-X Zvýšení	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Dole-vlevo-X Stav	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vlevo-Y Snížení	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vlevo-Y Zvýšení	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Dole-vlevo-Y Stav	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-X Snížení	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-X Zvýšení	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Dole-vpravo-X Stav	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-Y Snížení	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Zápis	4 rohy Dole-vpravo-Y Zvýšení	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Čtení	4 rohy Dole-vpravo-Y Stav	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Zápis	Digitální zvětšení	<CR>*zooml#<CR>
	Zápis	Digitální zmenšení	<CR>*zoomO#<CR>
Zápis	Resetování nastavení obrazu	<CR>*rstpicsetting#<CR>	
Provozní nastavení	Zápis	Umístění projektoru – Stolek vpředu	<CR>*pp=FT#<CR>
	Zápis	Umístění projektoru – Stolek vzadu	<CR>*pp=RE#<CR>
	Zápis	Umístění projektoru – Strop vzadu	<CR>*pp=RC#<CR>
	Zápis	Umístění projektoru – Strop vpředu	<CR>*pp=FC#<CR>
	Čtení	Stav funkce Umístění projektoru	<CR>*pp=?#<CR>
	Zápis	Rychlé automatické hledání	<CR>*QAS=on#<CR>
	Zápis	Rychlé automatické hledání	<CR>*QAS=off#<CR>
	Čtení	Stav rychlého automatického hledání	<CR>*QAS=?#<CR>
	Zápis	Přímé zapnutí – Zapnuto	<CR>*directpower=on#<CR>
	Zápis	Přímé zapnutí – Vypnuto	<CR>*directpower=off#<CR>
	Čtení	Přímé zapnutí – Stav	<CR>*directpower=?#<CR>
Přenosová rychlost	Zápis	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Zápis	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Zápis	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Zápis	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Zápis	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Zápis	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Čtení	Aktuální přenosová rychlost	<CR>*baud=?#<CR>
Ovládání lampy	Čtení	Lampa	<CR>*ltpm=?#<CR>
	Zápis	Režim normální	<CR>*ltpm=lnor#<CR>
	Zápis	Režim EKO	<CR>*ltpm=eco#<CR>
	Zápis	Inteligentní režim Eco	<CR>*ltpm=seco#<CR>
	Čtení	Stav režimu lampy	<CR>*ltpm=?#<CR>
Různé	Čtení	Název modelu	<CR>*modelName=?#<CR>
	Čtení	Verze F/W systému	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Čtení	Verze F/W jednotky MCU	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Zápis	Funkce Bez obrazu zapnutá	<CR>*blank=on#<CR>
	Zápis	Funkce Bez obrazu vypnutá	<CR>*blank=off#<CR>
	Čtení	Stav funkce Bez obrazu	<CR>*blank=?#<CR>
	Zápis	Zmrazení zapnuto	<CR>*freeze=on#<CR>

Funkce	Typ	Ovládání	ASCII
Různé	Zápis	Zmrazení vypnuto	<CR>*freeze=off#<CR>
	Čtení	Stav funkce Zmrazit	<CR>*freeze=?#<CR>
	Zápis	Nabídka zapnuta	<CR>*menu=on#<CR>
	Zápis	Nabídka vypnuta	<CR>*menu=off#<CR>
	Čtení	Stav nabídky	<CR>*menu=?#<CR>
	Zápis	Nahoru	<CR>*up#<CR>
	Zápis	Dolů	<CR>*down#<CR>
	Zápis	Doprava	<CR>*right#<CR>
	Zápis	Doleva	<CR>*left#<CR>
	Zápis	Otevřít	<CR>*enter#<CR>
	Zápis	Zpět	<CR>*back#<CR>
	Zápis	Zapnutí nabídky Zdroj	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Zápis	Vypnutí nabídky Zdroj	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Čtení	Stav nabídky Zdroj	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Zápis	3D synchronizace – Vypnuto	<CR>*3d=off#<CR>
	Zápis	3D Automaticky	<CR>*3d=auto#<CR>
	Zápis	3D synchronizace – Nahore-Dole	<CR>*3d=tb#<CR>
	Zápis	3D synchronizace – Sekvence snímků	<CR>*3d=fs#<CR>
	Zápis	3D Balení snímku	<CR>*3d=fp#<CR>
	Zápis	3D Vedle sebe	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Zápis	3D obrácení – Zakázáno	<CR>*3d=da#<CR>
	Zápis	3D obrácení	<CR>*3d=iv#<CR>
	Čtení	Stav 3D synchronizace	<CR>*3d=?#<CR>
	Zápis	Režim velké nadm. výš. zapnuto	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Zápis	Režim velké nadm. výš. vypnuto	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Čtení	Stav funkce Režim velké nadm. výš.	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
Kalibrace barev	Zápis	Odstín +	<CR>*tint=+#<CR>
	Zápis	Odstín -	<CR>*tint=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty odstínu	<CR>*tint=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty odstínu	<CR>*tint=?#<CR>
	Zápis	Nastavení gama hodnoty BenQ	<CR>*gamma=value#<CR>
	Čtení	Stav gama hodnoty	<CR>*gamma=?#<CR>
	Zápis	Červená – zvýšení +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Zápis	Červená – zvýšení -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty Červená – zvýšení	<CR>*RGain=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty Červená – zvýšení	<CR>*RGain=?#<CR>
	Zápis	Zelená – zvýšení +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Zápis	Zelená – zvýšení -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty Zelená – zvýšení	<CR>*GGain=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty Zelená – zvýšení	<CR>*GGain=?#<CR>
	Zápis	Modrá – zvýšení +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Zápis	Modrá – zvýšení -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty Modrá – zvýšení	<CR>*BGain=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty Modrá – zvýšení	<CR>*BGain=?#<CR>
	Zápis	Červená – offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>

Funkce	Typ	Ovládání	ASCII
Kalibrace barev	Zápis	Červená – offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty Červená – offset	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty Červená – offset	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Zápis	Zelená – offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Zápis	Zelená – offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty Zelená – offset	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty Zelená – offset	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Zápis	Modrá – offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Zápis	Modrá – offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty Modrá – offset	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty Modrá – offset	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Zápis	Primární barva	<CR>*primcr=value#<CR>
	Čtení	Stav primární barvy	<CR>*primcr=?#<CR>
	Zápis	Odstín +	<CR>*hue=+#<CR>
	Zápis	Odstín -	<CR>*hue=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty odstínu	<CR>*hue=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty odstínu	<CR>*hue=?#<CR>
	Zápis	Sytost +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Zápis	Sytost -	<CR>*saturation =-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty sytosti	<CR>*saturation =value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty sytosti	<CR>*saturation =?#<CR>
	Zápis	Zisk +	<CR>*gain=+#<CR>
	Zápis	Zisk -	<CR>*gain=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty zisku	<CR>*gain=value#<CR>
Čtení	Získání hodnoty zisku	<CR>*gain=?#<CR>	
Servis (pouze pro servisní účely)	Zápis	Povolení servisního režimu pro účely zprávy o chybách	<CR>*error=enable#<CR>
	Čtení	Zpráva s chybovými kódy	<CR>*error=report#<CR>
	Čtení	Rychlost ventilátoru 1	<CR>*fan1=?#<CR>
	Čtení	Rychlost ventilátoru 2	<CR>*fan2=?#<CR>
	Čtení	Rychlost ventilátoru 3	<CR>*fan3=?#<CR>
	Čtení	Teplota 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Čtení	Indikátor LED	<CR>*led=?#<CR>